

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от « 19 » января 2018 г. № 17

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «СПОРТ СЛЕПЫХ»

Раздел 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Общие положения

Официальные всероссийские спортивные соревнования среди лиц с нарушением зрения (далее – соревнования) проводятся в соответствии настоящими правилами вида спорта «спорт слепых» (далее – Правила), разработанными общероссийской спортивной федерацией, аккредитованной по виду спорта «спорт слепых» (далее – ОСФ) на основании правил видов спорта международных спортивных федераций, правил видов спорта общероссийских спортивных федераций, утвержденных федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта Российской Федерации, и являются обязательными при проведении всех соревнований на территории Российской Федерации.

При проведении соревнований, включенных в единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (далее – ЕКП), а также в календарные планы субъектов Российской Федерации, календарные планы муниципальных образований должны использоваться только настоящие Правила.

Соревнования по спорту слепых проводятся в спортивных дисциплинах (Таблица № 1.1).

Таблица № 1.1

Спортивные дисциплины

№ п/п	Наименование спортивных дисциплин, содержащих в своих наименованиях слова
1	Армспорт
2	Биатлон
3	Борьба
4	Велоспорт - тандем
5	Голбол
6	Горнолыжный спорт

7	Дзюдо
8	Легкая атлетика
9	Лыжные гонки
10	Мини-футбол 5x5 (B1)
11	Настольный теннис
12	Пауэрлифтинг
13	Плавание
14	Самбо
15	Спортивный туризм
16	Торбол
17	Футзал 5x5 (B2, B3)
18	Шахматы
19	Шашки

К летним спортивным дисциплинам «спорта слепых» относятся армспорт, борьба, велоспорт-тандем, голбол, дзюдо, легкая атлетика, мини-футбол 5x5 (B1), настольный теннис, пауэрлифтинг, плавание, самбо, спортивный туризм, торбол, футзал 5x5 (B2, B3), шахматы и шашки.

К зимним спортивным дисциплинам «спорта слепых» относятся биатлон, горнолыжный спорт и лыжные гонки.

Протоколы соревнований должны быть отправлены в ОСФ, аккредитованную по виду спорта «спорт слепых», после завершения соревнований в течение 5 (пяти) рабочих дней на электронную почту, указанную в положении о соревнованиях.

1.2. Судейская коллегия и официальные представители команд

Совещание судейской коллегии с представителями команд проводится за один день до начала соревнования для обсуждения всех важных вопросов организации и проведения соревнования. На совещании судейской коллегии имеют право присутствовать по два представителя от команды.

Судейство соревнований проводится в соответствии с правилами по спортивным дисциплинам вида спорта «спорт слепых».

Все вопросы классификации и определения годности спортсменов к официальным соревнованиям осуществляют судьи-классификаторы, к функциональным обязанностям которых относятся:

- анализ документации, представленной спортсменом, подтверждающей принадлежность к данному классу вида спорта;
- выполнение сличительной проверки заявочной информации участников спортивного соревнования;
- принятие протеста по установленной форме, проверка правильности подачи протеста сторонами;

- уведомление по установленной форме соответствующих сторон о результатах рассмотрения протеста;

- подготовка отчета по результатам проведенной комиссии по допуску спортсменов на соревнования.

К соревнованиям допускаются спортсмены классов В1, В2 и В3:

В1: от отсутствия светоощущения в каждом глазе до светоощущения, но неспособности различить очертания руки на любом расстоянии или в любом направлении.

В2: от способности различить очертания руки до остроты зрения 2/60 и/или поля зрения менее 5 градусов.

В3: от остроты зрения свыше 2/60 до 6/60 и/или поля зрения более 5 градусов и менее 20 градусов.

Вся классификация дается по обоим глазам с наилучшей коррекцией. Все спортсмены, пользующиеся контактными или коррекционными линзами, должны быть в них при прохождении классификации, независимо от того, собираются ли они быть в них во время соревнований или нет.

Применение любых санкций относительно конкретных спортсменов, тренеров, команд, представителей команд или региональных отделений ОСФ находятся исключительно в ведении ОСФ.

1.3. Общие правила

1.3.1. Характер соревнований.

По характеру соревнования делятся на:

- а) личные;
- б) лично-командные;
- в) командные.

Характер соревнований определяется Положением о соревнованиях (далее - Положение). В личных соревнованиях определяются только личные результаты и места участников. В лично-командных соревнованиях определяются личные места участников, а также определяются места команд в командных соревнованиях. В командных соревнованиях команды встречаются друг с другом, и по результатам этих встреч определяются места команд.

1.3.2. Требования к участникам спортивного соревнования.

1.3.2.1. Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы (Таблица № 1.2).

Возрастные группы

№ п/п	Спортивные дисциплины, содержащих в своих наименованиях слова	Возрастная группа, пол		
		Мужчины, женщины	Юниоры, юниорки	Юноши, девушки
1	Армспорт	19 лет и старше	14-18 лет	12-14 лет
2	Биатлон	22 года и старше	19-21 год	13-18 лет
3	Борьба	20 лет и старше	18-20 лет	14-17 лет
4	Велоспорт - тандем	18 лет и старше	14-18 лет	-
5	Голбол	20 лет и старше	14-19 лет	до 14
6	Горнолыжный спорт	22 года и старше	19-21 год	13-18 лет
7	Дзюдо	20 лет и старше	18-19 лет	14-17 лет
8	Легкая атлетика	20 лет и старше	18-19 лет	14-17 лет
9	Лыжные гонки	22 года и старше	19-21 год	13-18 лет
10	Мини-футбол 5x5 В1	22 года и старше	19-21 год	14-18 лет
11	Настольный теннис	21 год и старше	18-20 лет	12-17 лет
12	Пауэрлифтинг	23 года и старше	до 23 года	-
13	Плавание	20 лет и старше	17-19 лет	14-16 лет
14	Самбо	21 год и старше	19-20 лет	17-18 лет
15	Спортивный туризм	21 год и старше	18-20 лет	16-17 лет
16	Торбол	20 лет и старше	14-19 лет	до 14 лет
17	Футзал 5x5 В2, В3	22 года и старше	19-21 год	14-18 лет
18	Шахматы	22 года и старше	до 21 года	до 16 лет
19	Шашки	12 лет и старше	17-23 года	8-16 лет

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста до дня начала спортивного соревнования.

1.3.2.2. В официальных спортивных соревнованиях, могут принять участие спортсмены мужского и женского пола, прошедшие комиссию по допуску. Условия допуска к соревнованиям определяются Положением.

1.3.2.3. Комиссия по допуску утверждается организацией, проводящей соревнования. В комиссию входят: председатель, главный секретарь соревнований, представитель организации, проводящей соревнования. Председателя комиссии назначает главный судья соревнований, который также может сам являться председателем комиссии. Задача комиссии - осуществить допуск к участию в соревнованиях только тех спортсменов, которые выполнили все условия по допуску спортсменов указанные в Положении о данных соревнованиях.

1.3.3. Обязанности и права участников соревнований

1.3.3.1. Спортсмен обязан:

- строго соблюдать положение о соревнованиях, соблюдать настоящие правила, программу соревнований;

- быть корректным по отношению ко всем участникам соревнований и зрителям;

- выполнять требования судей;

- при невозможности по каким-то причинам продолжать соревнования немедленно сообщить об этом в судейскую коллегию.

1.3.3.2. Спортсмен имеет право:

- своевременно получать необходимую информацию о ходе соревнований, программе соревнований, изменениях в программе соревнований;

- обращаться в судейскую коллегию по любому вопросу только через официального представителя своей команды.

1.3.4. Представители команд, тренеры.

1.3.4.1. Посредником между судейской коллегией соревнований и участниками (тренерами) команды является представитель команды.

1.3.4.2. Если команда не имеет представителя или он отстранен от соревнования, его обязанности выполняет тренер или капитан команды.

1.3.4.3. Представитель команды не может быть одновременно судьей или врачом данных соревнований.

1.3.4.4. Представитель команды выполняет следующие функции:

- участвует в проведении жеребьевки;

- участвует в проводимых главным судьей брифингах и совещаниях;

- несет ответственность за дисциплину участников команды, и обеспечивает своевременную явку их на соревнования.

Раздел 2. АРМСПОРТ

Весовые категории (Таблица № 2.3).

Таблица № 2.3

Весовые категории

Весовые категории	Пол, возраст
60 кг	Мужчины, женщины, юниоры, юниорки (14-18 лет), юноши, девушки (12-14 лет)
60+ кг	Мужчины, женщины, юниоры, юниорки (14-18 лет), юноши, девушки (12-14 лет)
75 кг	Мужчины, женщины, юниоры, юниорки (14-18 лет), юноши, девушки (12-14 лет)
90 кг	Мужчины, юниоры (14-18 лет)
90+ кг	Мужчины (19 лет и старше)

1. Взвешивание

1.1. Взвешивание участников проводится накануне соревнований для всех весовых категорий.

1.2. Взвешивание должно осуществляться в специально отведенном для этого помещении. В помещении должны быть места для переодевания спортсменов - отдельно для мужчин и женщин.

1.3. Взвешивание проводится судейской бригадой в составе: заместителя главного судьи; 2-3 технических секретарей; 3-4 рефери; 1-2 официальных представителей команд-участниц; врача. В составе бригады обязательно должны быть 2-3 женщины.

1.4. Перед взвешиванием спортсмены обязаны предъявить секретарю документ с фотографией, удостоверяющий их личность, и сдать заполненную печатными буквами анкету участника.

1.5. На весы спортсмены должны вставать в одних плавках, женщины в купальниках. При необходимости спортсмены имеют право взвешиваться обнаженными.

1.6. Спортсмены, не прошедшие процедуру взвешивания, к соревнованиям не допускаются.

1.7. Ответственность за чистоту результатов взвешивания несет заместитель главного судьи соревнования.

2. Жеребьевка

2.1. Жеребьевка проводится во время взвешивания для всех участников без исключения.

2.2. Спортсмен обязан вытянуть номера жребия для каждой руки отдельно. Он имеет право удостовериться о занесении секретарем этих номеров в его личную анкету.

2.3. Спортсмены, не прошедшие процедуру жеребьевки, к соревнованиям не допускаются.

2.4. Ответственность за чистоту результатов жеребьевки несет главный секретарь соревнования.

3. Правила соревнований

3.1. К участию в соревнованиях по армспорту среди инвалидов по зрению допускаются спортсмены - инвалиды I и II группы инвалидности.

3.2. К участию в поединке допускаются спортсмены только в спортивной одежде и спортивной обуви. Руки до середины плеча и кисти рук должны быть обнажены.

3.3. Запрещается пользоваться любыми предохраняющими бинтами и повязками на запястьях и локтях, а также иметь обручальные кольца и перстни на пальцах.

3.4. Руки участников должны быть чистыми, без признаков кожных заболеваний, ногти коротко подстрижены. Бейсбольные кепки должны сниматься или поворачиваться козырьком назад. Допускается использование обуви на утолщенной подошве, высота подошвы не ограничивается. Во рту не должно быть жевательной резинки.

3.5. На чемпионатах и первенствах России каждая команда-участница должна выступать в собственной, единой спортивной форме, отражающей название региона (города), который она представляет. Использовать на одежде и обуви эмблемы и товарные знаки коммерческих фирм и организаций допускается только с разрешения организаторов соревнований.

3.6. Время, отведенное для выхода спортсмена на поединок после объявления его фамилии судьей-информатором, не должно превышать 2-х минут. В противном случае спортсмену будет засчитано поражение.

3.7. Выход инвалида-спортсмена к столу, а также его отход от стола должен обеспечивать сопровождающий.

3.8. В стартовой позиции спортсмены должны захватить руки таким образом, чтобы рефери видел суставы больших пальцев и имел возможность контролировать правильность захвата прикосновением к ним своим пальцем.

3.9. Захват рук должен располагаться над центром стола (в вертикальном положении). Локти могут устанавливаться в любом месте подлокотника, кисть и предплечье должны составлять прямую линию.

3.10. Свободной рукой спортсмен должен захватить штырь стола.

3.11. Плечи участников поединка должны быть параллельны краю стола, и не выходить за контрольную линию.

3.12. Каждый участник поединка может при желании упираться одной ногой в ближнюю к себе стойку стола. Можно упираться ногой в дальнюю от себя стойку стола, если это не вызывает возражений соперника. В случае возражений соперника ногу от дальней стойки стола необходимо убрать.

3.13. Поединок начинается по команде рефери: «Внимание! Марш!» и заканчивается по команде рефери: «Стоп!».

3.14. Победа присуждается спортсмену при любом соприкосновении пальцев, кисти или предплечья соперника с валиком, либо при пересечении ими условной горизонтали между верхними краями валиков.

3.15. В случае срыва захвата или объявления предупреждения участники имеют право на отдых в течение 30 секунд.

3.16. После первого разрыва захвата руки спортсменов должны увязываться специальным ремнем.

3.17. Время отдыха спортсменов перед повторным поединком финала не должно превышать 3-х минут.

4. Нарушения правил соревнований.

4.1. К ним относятся:

- невыполнение команд рефери;
- преждевременный старт;
- отрыв локтя от подлокотника;
- соскальзывание локтя с подлокотника;
- пересечение средней линии стола головой, плечами;
- касание головой или плечом своего предплечья или захвата рук;
- умышленный разрыв захвата в некритическом для себя положении;
- использование положения, которое может повлечь за собой травму собственной руки;
- провоцирование ситуации, при которой рука соперника может быть повреждена;
- потеря контакта свободной руки со штырем стола;
- отрыв обеих ног от пола.

4.2. За указанные нарушения правил спортсмену объявляется предупреждение.

5. Особенности судейства

5.1. В случае обоюдного разрыва захвата поединок останавливается, однако спортсмены не наказываются, и поединок возобновляется после увязывания их рук специальным ремнем.

5.2. Положение ног участников поединка при борьбе сидя считается правильным, если ноги не выходят за проекцию стола.

5.3. Нарушением правил в борьбе сидя считается отрыв ягодиц от сиденья.

Спортсмену, получившему два предупреждения, засчитывается поражение.

5.4. Если спортсмен нарушает правила в критическом для себя положении, то ему засчитывается поражение. Критическим положением считается отклонение руки спортсмена от вертикали на 45 градусов и больше.

5.5. Спортсмен не может быть допущен к поединку, если он находится в состоянии алкогольного (наркотического) опьянения.

5.6. Запрещается пользоваться стимуляторами, наркотиками.

5.7. За угрозу, оскорбление или нанесение телесных повреждений члену Судейской коллегии или участнику соревнования спортсмен снимается с соревнований, место ему не определяется, очки команде не начисляются.

6. Состав судейской коллегии

6.1. Судейские коллегии для обслуживания чемпионатов, первенств России, проводимых на территории Российской Федерации, назначаются председателем Судейской коллегии. Судейские коллегии для обслуживания других внутрироссийских соревнований назначаются председателями Судейских коллегий региональных (городских) отделений Федерации спорта слепых и утверждают их руководящими органами.

6.2. В состав судейской коллегии входят: главный судья, заместитель главного судьи, главный секретарь, технические секретари, рефери, боковые судьи, судьи-информаторы. Запрещается работать в составе судейской коллегии, в любом качестве, участникам соревнований.

6.3. Члены Судейской коллегии не имеют право выполнять свои обязанности, если они, находятся в состоянии алкогольного (наркотического) опьянения.

7. Главный судья

7.1. Главный судья несет ответственность за проведение соревнований перед проводящей организацией.

7.2. Главный судья обязан:

- проверить пригодность помещения, оборудования, инвентаря, необходимую документацию, соответствие их настоящим Правилам;
- руководить проведением соревнований в соответствии с настоящими Правилами и Положением о данных соревнованиях;
- проводить заседания Судейской коллегии перед началом соревнований и по их окончании для подведения итогов и утверждения результатов, а также в тех случаях, когда это необходимо - по ходу соревнований;
- утвердить оценку работы каждого члена Судейской коллегии;
- сдать отчет за своей подписью и подписью главного секретаря в организацию, проводящую соревнования, не позднее 3-х дней после их окончания.

7.3. Главный судья имеет право:

- отменить соревнования, если к их началу место проведения, оборудование или инвентарь окажутся непригодными;
- прекратить соревнования или сделать временный перерыв в случае неблагоприятных условий, мешающих нормальному проведению соревнований;
- внести изменения в программу соревнований, если в этом возникла необходимость;

- отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей (об этом главный судья должен сообщить в Судейскую коллегию), не допускать к соревнованиям участников, которые по спортивной квалификации и другим качествам не отвечают требованиям настоящих Правил или положения о данных соревнованиях;

- снять с соревнований участников, технически не подготовленных, допустивших грубые нарушения настоящих Правил и некорректное отношение к соперникам, зрителям или судьям;

- задержать объявление результатов и вынести окончательное решение после дополнительного обсуждения, если мнения судей расходятся.

7.4. Главному судье запрещается:

- судить поединки в качестве рефери или бокового судьи.

7.5. Костюм главного судьи:

- Главный судья официальных соревнований должен быть одет в классический костюм темного цвета с галстуком и светлую рубашку;

- значок с указанием судейской категории должен быть приколот к лацкану пиджака на левой стороне груди.

8. Заместитель главного судьи

8.1. Заместитель главного судьи вместе с главным судьей руководит соревнованиями и несет ответственность за их проведение.

8.2. При отсутствии главного судьи его функции выполняет заместитель.

9. Главный секретарь

9.1. Главный секретарь обязан:

- подготовить всю необходимую документацию для проведения соревнования;

- составить программу соревнований;

- вывесить стартовые протоколы не позднее, чем за 20 минут до начала соревнований;

- контролировать работу технических секретарей, судей-информаторов;

- принимать от официальных представителей команд апелляции и своевременно передавать их председателю Апелляционной комиссии;

- предоставить главному судье необходимые данные для отчета о соревнованиях.

10. Рефери

10.1. Рефери назначается из числа наиболее подготовленных судей. Он следит за ходом поединка, оценивает действия спортсменов и объявляет победителя поединка.

10.2. Рефери запрещается устанавливать стартовое положение спортсменов с помощью ударов по рукам или плечам, а также с применением силы.

10.3. Если в течение 10-15 секунд спортсмены не заняли правильной стартовой позиции, то рефери устанавливает захват следующими жестами и командами.

10.4. Если в процессе установки стартового положения спортсмен не выполняет команды, то рефери имеет право объявить ему замечание.

10.5. Спортсмену, получившему три замечания, объявляется первое предупреждение.

10.6. Поединок останавливается при победе одного из спортсменов или при получении предупреждения только по команде рефери «Стоп».

10.7. Команда рефери «Стоп» сопровождается ударом ладони по поверхности стола.

10.8. Все команды рефери должен выполнять отрывисто, громко и четко, жесты - энергично и уверенно.

10.9. Костюм рефери (бокового судьи):

10.9.1. К обслуживанию официальных соревнований допускаются рефери (боковые судьи) только в единой судейской форме международного образца.

10.9.2. Судейская форма включает в себя судейскую майку, черные брюки (джинсы запрещены), черный ремень, черные носки, черные туфли.

11. Боковой судья

11.1. Боковой судья является помощником рефери.

11.2. Он занимает позицию напротив рефери сбоку.

11.3. Принимает участие в установлении стартового положения спортсменов.

11.4. Жестами оценивает правильность стартовой постановки руки спортсмена, находящегося слева от него (при борьбе правой рукой).

11.5. После начала поединка приседает на одно колено.

11.6. Боковой судья обязан:

- дублировать жесты рефери (если согласен с его оценкой);
- своевременно сообщать рефери о нарушении Правил; в случае ошибки рефери в результате поединка апеллировать к главному судье соревнований.

11.7. Боковому судье запрещается:

- самостоятельно останавливать поединок;
- объявлять предупреждения.

12. Технический секретарь

12.1. Технический секретарь ведет протокол поединков.

12.2. В соответствии с решением рефери фиксирует победу или поражение участников и представляет протокол главному секретарю.

13. Судья-информатор

13.1. Судья-информатор объявляет программу и порядок проведения соревнований, сообщает зрителям о ходе борьбы, объявляет результаты

каждого поединка, состав очередных пар, поясняет отдельные положения Правил соревнований, дает спортивные характеристики участникам.

13.2. Вся информация о ходе соревнований и результатах поединков дается только с разрешения главного судьи или его заместителя.

14. Оборудование места проведения соревнований

14.1. Стол

14.1.1. Столы для проведения квалификационных соревнований должны удовлетворять стандартам, определенным Всемирной федерацией армспорта.

14.1.2. При проведении соревнований столы располагаются так, чтобы участники находились боком к зрителям.

14.2. Весы

14.2.1. Весы для взвешивания участников должны быть исправны, выверены.

14.2.2. Вес на них должен фиксироваться с точностью до 50 грамм.

15. Требования к местам соревнований

15.1. Стол должен освещаться сверху светильниками отраженного или рассеянного света.

15.2. Светильники рассеянного света должны иметь защитную сетку.

15.3. При проведении соревнований в помещении температура воздуха должна быть не ниже +15 градусов С, а влажность - 60%. Вентиляция должна обеспечивать трехкратный обмен воздуха за час.

15.4. При проведении соревнований на открытом воздухе температура должна быть не ниже +20 градусов С. Стол должен быть защищен от прямых солнечных лучей.

15.5. Обязательным условием для проведения чемпионатов, первенств России, всероссийских и международных турниров является наличие ограждения места проведения соревнования, а также присутствие лиц, осуществляющих контроль за соблюдением общественного порядка.

15.6. Если поединки проходят на сцене, то расстояние между ограждением и сценой должно быть не менее 2 метров.

15.7. Если поединки проходят на открытой площадке, то минимальное расстояние от любого стола до ограждения должно быть не менее 3 метров.

15.8. Непосредственно в месте проведения соревнования могут находиться: судьи, врач, секретари, спортсмены, вызванные на поединки, а также официальные представители в момент подачи апелляции.

Раздел 3. БОРЬБА

1. Весовые категории (Таблица № 3.4)

Таблица № 3.4

Весовые категории

Мужчины	Юниоры (18-20 лет)	Юноши (14-17 лет)
48 кг	46кг	39-42 кг
52 кг	55 кг	46 кг
57 кг	60 кг	50 кг
62 кг	66 кг	54 кг
74 кг	74 кг	58 кг
82 кг	84 кг	63 кг
90 кг	96 кг	69 кг
100 кг	+ 100 кг	76 кг
+100 кг	-	85 кг
-	-	85-100 кг

1.1. Каждый спортсмен допускается к соревнованиям только в одной весовой категории, соответствующей его весу в момент официального взвешивания.

1.2. Спортсмен может выбирать для себя следующую более высокую категорию, за исключением тяжелой категории у мужчин, в которой участник должен весить не менее 96 кг.

2. Системы и методы проведения соревнований

2.1. Соревнования проводятся по олимпийской системе с утешительными схватками следующим образом:

- определение пар борцов проводится согласно жеребьевке;
- право на утешительные схватки имеют только борцы, проигравшие двум финалистам;
- утешительные схватки начинают борцы, проигравшие в первом туре против одного из двух финалистов до проигрыша в полуфинале по олимпийской системе;
- победители двух последних утешительных схваток занимают третье место;
- все схватки в каждой весовой категории проводятся в течение одного дня.

2.2. Взвешивание для каждой категории проводится накануне соревнований этой категории.

2.3. Соревнования строятся следующим образом:

- квалификационные схватки;

- основные схватки;
- утешительные схватки;
- финальные схватки.

2.4. Если в весовой категории менее 6 борцов, следует применять круговую систему соревнований.

2.5. Чтобы применить олимпийскую систему, необходимо иметь кратное 4-м число борцов, то есть 4, 8, 16, 32, 64 и так далее.

2.6. Если в весовой категории нет кратного числа борцов, следует проводить квалификационные схватки.

2.7. Пример организации соревнования по олимпийской системе:

Соревнования с 22 борцами в весовой категории. 22 борца вытягивают по жребию номера с 1 по 22.

- квалификационные схватки:

Для приведения к ближайшему идеальному числу, позволяющему применение олимпийской системы (16 борцов), необходимо провести квалификационные схватки.

Победители 6 квалификационных схваток входят в отборочный тур соревнований по олимпийской системе.

- основные схватки:

После квалификационных схваток мы имеем идеальное число 16 борцов. В число 16 борцов, которые участвуют в отборочных турах, входят 10 борцов, которые вытянули номера с 1 по 10 и 6 борцов, которые выиграли квалификационные схватки, т.е. номера 12, 13, 15, 17 и 22 (чтобы получить 16). На всем протяжении соревнований необходимо следовать принципу спаривания в порядке вытянутых номеров (например, 1-2, 3-4 и т.д.).

- утешительные схватки:

Как было сказано выше, все борцы, проигравшие двум финалистам, имеют право на утешительные схватки. Утешительные схватки начинают борцы, проигравшие финалистам на самом низком уровне соревнований.

Два победителя двух последних утешительных схваток получают каждый бронзовую медаль.

- финальные схватки:

Оба финалиста основных схваток оспаривают 1 и 2 места.

Критерии классификации:

Борцы каждой категории классифицируются следующим образом:

- проигравшие два финала за третье место, классифицируются на 5 место.

- Для классификации борцов, начиная с 7 места, учитываются классификационные баллы. В случае равенства баллов, учитываются следующие критерии:

- больше побед на «туше»;

- больше побед по превосходству в каждом из 2 выигранных периодов (6 баллов разницы);
- больше побед за периоды по преимуществу;
- больше выигранных технических баллов за все соревнование;
- меньше проигранных технических баллов за все соревнования.

Если борцы не могут быть классифицированы по следующим критериям, они классифицируются поровну (ничья). Борцы, участвующие в утешительных схватках, классифицируются с учетом классификационных баллов, полученных в течение всего соревнования.

Борцы, дисквалифицированные за грубость или неспортивное поведение, исключаются и не классифицируются; поднявшийся в утешительных схватках борец, встречается непосредственно со следующим борцом.

Если борец не выходит на ковер по какой-либо причине после начала соревнования, его соперник или соперники считаются выигравшими схватку.

3. Программа соревнований

3.1. Продолжительность схватки для всех типов соревнований, каждой части не должна превышать 3 часов.

3.2. Для всех типов соревнований каждая весовая категория должна проводиться в течение одного дня.

3.3. Каждый тур соревнований одной весовой категории должен проводиться на одном ковре, а не на нескольких одновременно.

3.4. Все схватки за 1-2-е и 3-и места должны проводиться на одном ковре.

4. Форма одежды

4.1. Спортивные трико

4.1.1. Участники выходят на угол ковра, одетые в целиковые трико красного или синего цвета (по жребии).

4.1.2. На основе этих цветов дизайн трико может быть свободным, смешение синего и красного цветов не допускается.

4.1.3. Использование наколенников без металлических частей допускается.

4.1.4. Борец должен представить перед схваткой и иметь при себе носовой платок из ткани.

4.2. Защитные наушники

4.2.1. Борцы могут носить защитные наушники, не имеющие никаких металлических или других жестких деталей.

4.2.2. Арбитр может заставить одеть наушники борца со слишком длинными волосами.

4.3. Обувь

4.3.1. Борцы должны носить специальную обувь, сжимающую лодыжку, без шнурков или обматывать их липучкой, чтобы избежать их развязывания во время матча.

4.3.2. Запрещается ношение обуви на каблуках, на подошве, прибитой гвоздями, с пряжками или другими металлическими или пластмассовыми элементами.

4.3.3. Обувь должна проверяться рефери перед выходом на ковер.

5. Запрещается:

5.1. Бинтовать кисти, запястья или лодыжки, за исключением случаев травмы или рекомендаций врача. В этих случаях повязки должны быть покрыты эластичным бинтом;

5.2. Натирать тело жирными или липкими веществами;

5.3. Выходить на ковер в начале матча или второго периода потным;

5.4. Иметь на себе предметы, которые могут ранить соперника, такие, как кольца, браслеты, серьги, протезы и так прочее.

5.5. Арбитр должен проверить, чтобы каждый участник отвечал данным требованиям.

5.6. Борец должен быть предупрежден на взвешивании, что его форменная одежда не соответствует образцу, и он не будет допущен к соревнованиям.

5.7. Если борец выходит на ковер в несоответствующей форме, судейская бригада дает ему максимум 1 минуту, чтобы привести себя в порядок.

5.8. Если по истечении этого времени борец не привел себя в должный вид, он считается проигравшим.

6. Ковер

6.1. Ковер, 9 метров диаметром, окруженный защитным пространством одинаковой толщины и ширины (1,50 м), обязателен при проведении следующих соревнований: чемпионатов России и Кубков России.

6.2. Для чемпионатов России и Кубков России разминочные и тренировочные ковры должны быть того же качества, что и для соревнований.

6.3. В центре круга 9 м диаметром, начерчен красный круг внутренним диаметром 1 м и шириной линии 10 см, который представляет неразделимую часть поверхности борьбы.

6.4. Для обозначения различных частей ковра используется следующая терминология:

- центральный круг называется центром ковра (диаметр 1 м);
- внутренняя часть ковра, расположенная внутри красной окружности, называется центральной поверхностью борьбы (диаметр 7 м);
- красная окружность называется зоной пассивности (шириной 1 м); защитная поверхность (шириной 1,50 м).

6.5. Колышки и канаты запрещены.

6.6. Если ковер уложен на подиуме, и защитная поверхность (свободное пространство вокруг ковра) не достигает 2 м, боковые стороны подиума должны иметь угол наклона 45 градусов.

6.7. Защитное пространство должно быть обязательно иного цвета, чем ковер.

6.8. Пол вокруг ковра должен быть покрыт мягким, хорошо закрепленным покрытием.

6.9. Чтобы избежать заражений, ковер должен мыться и дезинфицироваться.

6.10. В случае, если используется ковер, представляющий гладкую однородную поверхность без неровностей (чехол неотделим), применяются те же меры гигиены.

6.11. В середине ковра должен быть нарисован круг 1 м внутренним диаметром и шириной линии 10 см.

6.12. Цвет этой линии, ограничивающей поверхность борьбы, должен быть красным.

6.13. Внутри него должны быть обозначены места клинча (креста) и партера.

6.14. Противоположные углы ковра, соответственно цветам борцов, должны быть красного и синего цвета.

6.15. Ковер должен быть уложен так, чтобы вокруг него было достаточно широкое свободное пространство для свободного прохода и нормального проведения соревнований.

7. Проведение соревнований

7.1. Взвешивание

7.1.1. Окончательная заявка участников должна быть подана руководителем команды в секретариат организационного комитета соревнований за 6 часов до начала взвешивания. После этого никакие изменения списка не допускаются.

7.1.2. Взвешивание всегда проходит накануне соревнований.

7.1.3. Продолжительность взвешивания 30 минут.

7.1.4. Никто из борцов не допускается до взвешивания, без медицинского осмотра, проведенного согласно регламенту данных соревнований.

7.1.5. Медицинский осмотр проводится за 1 час до взвешивания.

7.1.6. Борцы должны предъявлять лицензию и паспорт.

7.1.7. Участники взвешиваются в борцовском трико (без обуви) после медицинского осмотра, при котором врач может снять с соревнований любого борца, представляющего опасность заражения для других участников.

7.1.8. Никаких допусков на вес трико не предусматривается.

7.1.9. Участники должны быть в хорошем физическом состоянии и иметь во время взвешивания коротко подстриженные ногти.

7.1.10. До конца взвешивания борцы имеют право в порядке очереди взвешиваться столько раз, сколько они пожелают.

7.1.11. Для всех соревнований проводится только одно взвешивание для каждой весовой категории.

7.1.12. Арбитры, ответственные за взвешивание, контролируют, чтобы все борцы были одеты соответственно (пункт 4 «Форма одежды»), и предупреждают борцов, что они могут навлечь на себя наказание, если выйдут на ковер в форме, не соответствующей пункту 4.

7.1.13. Арбитры не должны взвешивать борцов, одетых не по форме.

7.2. Жеребьевка

7.2.1. Участники соревнований «спариваются» для каждого тура согласно порядковому номеру, присвоенному каждому из них путем жеребьевки, проводимой перед началом соревнований во время взвешивания.

7.2.2. Жеребьевка должна быть публичной.

7.2.3. Жетоны, пронумерованные соответственно количеству участников, прошедших медицинский осмотр, находятся в закрытой урне, мешке или другой емкости так, чтобы номера на них никоим образом не просматривались.

7.2.4. Если используется другая система, она должна гарантировать секретность номеров жеребьевки.

7.2.5. После взвешивания борец, сойдя с весов, сам вытаскивает себе номер, соответственно которому его «спаривают».

7.2.6. Этот номер сразу же вписывается в информационный протокол, помещенный для публичного обзора, а также в протокол взвешивания и в стартовый протокол.

7.2.7. В случае, если во время жеребьевки ответственный за взвешивание и жеребьевку обнаружит ошибку в процедуре, изложенной выше, жеребьевка этой категории аннулируется и должна быть повторена для этой категории с согласия руководителя соревнований.

7.3. Стартовый протокол

7.3.1. Если один или несколько борцов не пройдут взвешивание или если их вес превысил границы данной весовой категории, по окончании взвешивания борцы группируются заново строго в порядке классификации от самого малого номера к высшему номеру.

7.3.2. Борцы распределяются в подгруппы согласно стартовому листу.

7.3.3. Разрабатывается документ, определяющий процедуру протокола и расписание соревнований с учетом всей необходимой информации относительно системы проведения данного соревнования.

7.3.4. Список пар на каждый круг, а также их результаты записываются на табло, чтобы участники могли в любой момент ими пользоваться. (Смотри таблицу в приложении).

7.4. Снятие с соревнований

7.4.1. Проигравший борец выбывает и классифицируется согласно полученным классификационным очкам, за исключением борцов, проигравших одному из двух финалистов, т.к. они участвуют в утешительных схватках для классификации на 3-е и 5-е место.

7.4.2. Борец, который без медицинской справки, зафиксированной в секретариате, не вышел на ковер после вызова, снимается с соревнований и не классифицируется. Его сопернику засчитывается победа.

7.4.3. Борец, совершивший очевидное нарушение против честной спортивной борьбы, против духа и концепции правил борьбы, совершивший подлог или допустивший грубость, немедленно дисквалифицируется и отстраняется от участия в соревнованиях по решению судейской бригады. В таком случае он не классифицируется.

7.4.4. Если оба борца дисквалифицируются за грубость в одном и том же матче, они не классифицируются, как указано выше, и спаривание следующего тура не изменяется, борцы, которые должны встречаться с ними в следующем круге, считаются выигравшими схватку.

7.4.5. Если эта дисквалификация нарушает проведение соревнований, место дисквалифицированных борцов занимают борцы, следующие непосредственно за ними в таблице, чтобы провести финальную схватку и классифицироваться.

7.5. Протокольная церемония

7.5.1. Первые 4 борца от каждой весовой категории принимают участие в протокольной церемонии и получают медаль и диплом, согласно занятому месту:

- первое место - золотая медаль;
- второе место - серебряная медаль;
- два третьих места - бронзовая медаль.

7.5.2. Протокольные церемонии проводятся сразу после финальной схватки соответствующей весовой категории.

7.6. Классификация команд при командных соревнованиях

7.6.1. Общий принцип

7.6.1.1. Команда состоит из 7 борцов, по одному на каждую весовую категорию.

7.6.1.2. Допускается минимум 6 борцов в команде.

7.6.1.3. Каждая команда может взвешивать по 9 борцов.

7.6.1.4. Каждая встреча состоит из 2 матчей с перерывом 10-15 минут между матчами (и дома и на выезде).

7.6.1.5. В конце двух матчей классификационные очки, полученные каждым борцом, складываются, и команда, получившая наибольшее количество классификационных очков, выигрывает встречу.

7.6.1.6. Каждая команда может заменить борцов на вторую часть встречи, если они предварительно взвесились.

7.6.2. Если соревнования проводятся только между двумя командами

7.6.2.1. Результат определяется сложением очков, полученных каждым борцом к концу схватки.

7.6.2.2. Команда, получившая большее количество очков, считается победившей.

7.6.2.3. Если обе команды имеют равное количество очков, они классифицируются соответственно следующим пунктам:

- по наибольшему количеству побед на «туше», отказов/нарушений (5:0);

- по наибольшему количеству побед в схватках по техническому превосходству (6 баллов разницы) (4:0, 4:1);
- по наибольшему количеству побед в периодах по преимуществу (3:0, 3:1);
- по наибольшему количеству технических баллов, полученных в течение соревнования;
- по наименьшему количеству проигранных технических баллов, полученных в течение соревнования.

7.7.3. Если соревнования проводятся между несколькими командами

7.7.3.1. Результат каждого матча определяется также сложением классификационных очков, полученных каждым борцом к концу схватки.

7.7.3.2. В случае равенства квалификационных очков двух команд, они не определяются по качеству побед, а классифицируются одинаково (матч вничью).

7.7.3.3. Финальная классификация команд проводится путем присвоения очков каждой команде в конце каждого матча: команда-победительница получает 2 очка, команда проигравшая получает 0 очков, при ничьей каждая команда получает 1 очко.

7.7.3.4. Если к концу всех встреч соревнований две или несколько команд имеют равное количество очков, победитель выявляется путем сложения классификационных очков, собранных в течение всего периода соревнований, и команда с наибольшим количеством классификационных очков является победительницей.

7.7.3.5. В случае равенства очков, результат встречи определяется в непосредственной схватке этих двух борцов.

7.7. Схватка

7.7.1. Продолжительность схваток

7.7.1.1. Для всех соревнований на хронометражном табло должен показываться счет от 0 до 2 минут по возрастающей хронологии.

7.7.1.2. Лампочка цвета борца должна показывать победителя каждого периода.

7.7.1.3. Продолжительность схваток фиксируется следующим образом:

- юноши - 3 периода по 1 минуте 30 секунд;
- juniors, мужчины - 3 периода по 2 минуты.

7.7.1.4. В конце каждого периода обязательно объявляется победитель.

7.7.1.5. Борец, выигравший 2 периода, объявляется победителем схватки.

7.7.1.6. Если победа может быть присуждена после двух периодов, третий период отменяется.

7.7.1.7. Команда «ТУШЕ» автоматически останавливает схватку, несмотря на период, в котором это произошло.

7.7.1.8. В исключительном случае, когда период заканчивается со счетом 0:0, назначается крест в конце регламентированного времени.

7.7.1.9. Крест длится 30 секунд.

7.7.2. Вызов участников

7.7.2.1. Борцы приглашаются на ковер громким и внятным голосом.

7.7.2.2. Борец может быть вызван на новую схватку только после того, как пройдет период восстановления, т.е. через 15 минут после окончания предыдущей.

7.7.2.3. Существуют следующие допуски по времени для борцов:

- соперников могут вызывать 3 раза через 30 секунд;
- если после третьего вызова борец не выходит на ковер, он снимается с соревнований и не классифицируется;
- его сопернику присуждается победа.

7.7.2.4. Вызов участников производится на русском.

7.7.3. Представление участников

7.7.3.1. На финалах отборочных подгрупп каждой весовой категории все борцы представляются публике следующим образом:

- финалисты приглашаются со своими тренерами;
- Судья-информатор объявляет все их регалии;
- руководитель ковра, арбитр и судья представляются вместе с финалистами.

7.7.4. Старт

7.7.4.1. Выйдя по вызову на ковер, каждый соперник перед схваткой занимает место в углу ковра того же цвета, что и его трико.

7.7.4.2. Арбитр, находясь в центральном круге ковра, вызывает обоих борцов, приветствует их пожатием руки, проверяет их форму одежды, проверяет наличие следов какого-либо жирного или липкого вещества на теле, а также наличие носового платка.

7.7.4.3. Борцы приветствуют друг друга пожатием рук и по свистку арбитра начинают схватку.

7.7.5. Остановка схватки

7.7.5.1. Если соперник должен прервать схватку в результате травмы или другого непредвиденного случая, независимого от его воли, арбитр может прервать борьбу.

7.7.5.2. Во время остановки схватки борцы должны стоять каждый в своем углу. Они могут накинуть на плечи халат или куртку и пообщаться с тренером.

7.7.5.3. Если борьба не может продолжаться по медицинским причинам, решение принимает врач, ответственный за соревнования. Он информирует об этом тренера данного борца и руководителя ковра, который командует прекратить схватку.

7.7.5.4. Руководитель ковра может прервать схватку, если очевидна грубая ошибка арбитра. Он может также прервать схватку при грубой ошибке в оценке действий арбитром или судьей. В этих случаях он приглашает их на консультацию.

7.7.5.5. Ни в коем случае соперник не может самостоятельно прервать схватку, принимая решение бороться ли ему в стойке или в партере, возвращать ли соперника с края ковра в середину.

7.7.5.6. Если борец должен прервать схватку в результате умышленной травмы, нанесенной его соперником, виновный дисквалифицируется, а получивший травму борец объявляется победителем.

7.7.6. Окончание схватки

7.7.6.1. Окончание схватки объявляется при констатации туше, дисквалификации одного из соперников, или при травме.

7.7.6.2. Окончание схватки одного периода при техническом превосходстве (6 баллов), при проведении приема с большой амплитудой в 5 баллов, невзирая на счет, а также после двух приемов по 3 балла, невзирая на счет, в случае креста, когда борец выигрывает один балл или более до истечения 30 секунд, или по истечении положенного времени объявляется ударом гонга и свистком арбитра.

7.7.6.3. Если борец в регламентированное время проводит прием в 5 баллов, арбитр должен подождать возможного туше. После такого приема арбитр должен свистеть немедленно. Он должен спросить победителя, хочет ли он продолжать борьбу. В этом случае он должен объявить победу периода или схватки. Это же правило относится ко второму приему в 3 балла.

7.7.6.4. Чтобы выиграть схватку по техническому превосходству, необходимо, чтобы борец-победитель выиграл два периода по техническому превосходству (2 раза с разницей в 6 баллов), или 2 периода с оценкой в 5 баллов, или по 1 баллу в каждом.

7.7.6.5. В случае технического превосходства арбитр должен все время спрашивать борца, хочет ли он продолжать схватку.

7.7.6.6. Эта процедура не применяется в финальных схватках за 1-2, 3-4 места.

7.7.6.7. Борец, выигравший период по превосходству, имеет право выбора продолжать схватку, чтобы попытаться провести туше, но с риском самому проиграть период.

7.7.6.8. Если арбитр не слышал удара гонга, руководитель ковра должен вмешаться и остановить схватку, выбросив на ковер для привлечения внимания арбитра мягкий предмет из губки, предназначенный для этой цели.

7.7.6.9. Любое техническое действие, проводимое в момент, когда раздается удар гонга, не засчитывается, как и любое действие, выполненное между ударом гонга и свистком.

7.7.6.10. По окончании схватки, арбитр занимает место в центре ковра лицом к судейскому столу, борцы пожимают друг другу руки и становятся по обе стороны от арбитра и ждут решения. Запрещается при этом спускать лямки трико до выхода из зала соревнований.

7.7.6.11. Сразу же по объявлении результата, борцы пожимают руки арбитру.

7.7.6.12. Борец должен пожать руку тренеру своего соперника. В случае невыполнения этих требований виновный борец подвергается санкциям, согласно дисциплинарному регламенту.

7.7.7. Остановка и продолжение схватки

7.7.7.1. Во всех случаях, когда борьба останавливается в стойке, она возобновляется в стойке.

7.7.7.2. Схватка должна быть остановлена и возобновлена с центра ковра в стойке также в следующих случаях:

- если нога касается защитной поверхности;
- если борцы, находясь в захвате, попадают в зону, не выполняя приема, тремя или четырьмя ногами и там остаются;
- во всех случаях, если борец выходит в защитную зону.

7.7.7.3. В исключительных случаях при борьбе в партере, если атакуемый борец совершает противоправное действие, он получает предупреждение, а его соперник 1 или 2 очка. Борьба возобновляется с партера.

7.7.8. Типы побед

7.7.8.1. Схватка может быть выиграна следующим образом:

- на «туше»;
- при травме, снятии, неявке, из-за дисквалификации соперника. В конце каждого периода победитель должен быть объявлен. Борец, выигравший 2 периода, объявляется победителем схватки. Если победа может быть объявлена после двух периодов, третий период отменяется;
- по техническому превосходству;
- по баллам (при превосходстве от 1 до 5 баллов разницы в каждом из 2 периодов).

7.7.8.2. Если борец, проводит прием с амплитудой в 5 баллов, он объявляется победителем периода, невзирая на счет.

7.7.8.3. Если борец проводит в периоде два приема по 3 балла, он объявляется победителем периода, невзирая на счет.

7.7.8.4. При равенстве очков 1-1, 2-2, 3-3 и так далее и когда критерии оценки приемов и предупреждений одинаковы, победитель определяется не по первому, а по последнему баллу, полученному в данном периоде.

7.7.8.5. Если есть одно или несколько предупреждений, победителем объявляется борец, у которого их меньше.

7.7.8.6. В случае, когда период заканчивается со счетом 0-0, победителем периода объявляется борец, выигравший 1 или несколько баллов в кресте, который длится максимум 30 сек.

7.7.8.7. При предупреждениях необходимо учитывать всю схватку.

7.7.8.8. Борец, получивший 3 предупреждения в течение трех периодов, дисквалифицируется.

7.7.9. Дополнительное время

7.7.9.1. Если к концу регламентированного времени оба борца имеют равный счет 0-0, арбитр должен остановить схватку, и скомандовать возобновление схватки в позиции креста, который длится максимум 30 секунд.

7.7.10. Тренер

7.7.10.1. Во время схватки тренер может находиться внизу у подиума или на дистанции минимум 2 метров от края ковра.

7.7.10.2. При оказании помощи врачом борцу, его тренер может присутствовать, но ему запрещено влиять на решения и оскорблять судейскую бригаду, он может только разговаривать со своим борцом.

7.7.10.3. В случае несоблюдения этого запрета, арбитр может просить руководителя ковра предупредить тренера желтой карточкой (предупреждение), а при повторном нарушении этот тренер отстраняется руководителем ковра, поднимающим красную карточку (отстранение).

7.7.10.4. Руководитель ковра может при нарушении также показывать желтую или красную карточки.

7.7.10.5. Начиная с момента поднятия красной карточки, по решению руководителя ковра, ответственного за соревнования, тренер отстраняется от соревнований и не может более выполнять свои функции. Борцы этой команды имеют право на другого тренера.

7.7.10.6. Тренер не имеет права давать борцу воду или что-либо другое во время перерыва или схватки.

8. Оценка технических действий

8.1. Оценка технических действий и приемов

8.1.1. В целях борьбы с симуляцией, когда борец делает попытку приема без результата, после чего оказывается в нижней позиции в партере без действия своего соперника, то сопернику, находящемуся в верхней позиции балл не присуждается. Борьба продолжается в партере без остановки схватки арбитром.

8.1.2. Наоборот, если при исполнении приема атакуемый борец проводит контратаку и приводит соперника в партер, он получает баллы, соответствующие этому приему.

8.1.3. Если атакующий борец, выполняя прием через мост, задерживается и заканчивает свое действие, оставаясь активным, приводя соперника в опасное положение (ставит его на мост), он не наказывается, и все баллы присуждаются только ему, учитывая, что он закончил прием с фактором риска.

8.1.4. Наоборот, если атакующий борец блокирован атакуемым борцом на мосту, то баллы присуждаются атакуемому борцу.

8.1.5. Это значит, что борец, к которому был применен прием, получает баллы только в том случае, если он благодаря своим действиям:

- поставил атакующего борца в партер;
- провел непрерывное действие;
- блокируя атакующего, удерживает его под контролем на мосту, то есть в позиции, рассматриваемой как завершенная;
- арбитр должен дождаться окончания каждой ситуации прежде, чем присудить баллы борцам;
- в случае, когда в результате своих действий оба борца взаимно меняют позиции, баллы присуждаются за все действия, согласно их оценке.

- мгновенного туше не существует. Если борец попадает в мгновенное туше из позиции стойки, в результате действия соперника, атакующий получает 3 балла. Если борец попадает в мгновенное туше в результате собственного действия, его соперник получает 2 балла. В случае борьбы в партере во всех положениях, когда борец находится в положении мгновенного туше, его соперник получает 2 очка;

- пережат с одного плеча на другое с помощью локтей в положение моста и наоборот, рассматривается как одно действие;

- прием не должен рассматриваться как новое действие, поскольку соперники не возвращались в исходное положение;

- арбитр показывает баллы. Если боковой судья согласен, он поднимает табличку соответствующего цвета и оценки (1,2,3 или 5 баллов). В случае разногласий между арбитром и судьей, руководитель ковра должен присоединиться к мнению одного или другого, но он не может высказывать своего личного мнения;

- в случае туше, которое произошло в самом конце регламентированного времени, только удар гонга (а не свисток судьи) определяет, засчитывается прием или нет;

- в конце схватки прием засчитывается, если он завершен перед ударом гонга. Ни в коем случае не засчитывается прием, проведенный после удара гонга или свистка судьи.

8.2. Опасное положение

8.2.1. Считается, что борец находится в «опасном положении», когда линия его спины (или линия плеч) вертикально или параллельно коврику образует с ним угол менее 90 градусов, когда он сопротивляется верхней частью туловища, чтобы не было туше (смотри определение «туше»).

8.2.2. Опасное положение возникает, когда:

- защищающийся борец становится на мост, чтобы избежать туше;

- защищающийся борец, спиной к коврику, опирается на один или два локтя, чтобы не быть прижатым на обе лопатки;

- одно плечо борца прижато к коврику, а другое образует острый угол с вертикалью;

- борец находится в положении мгновенного туше, т.е. он положен на обе лопатки менее чем на одну секунду;

- борец перекачивается на плечах.

8.2.3. Опасное положение не засчитывается, когда борец, повернувшись грудью и животом к коврику, составляет тупой угол с вертикалью.

8.2.4. Если спина борца составляет прямой угол (90 градусов) с ковриком (мертвая точка), опасное положение также не засчитывается.

8.3. Запись баллов

8.3.1. Судья записывает баллы, полученные борцами за действия и приемы, в судейской записке.

8.3.2. Он заносит их по завершению каждого приема.

8.3.3. Для единой формы записи, баллы за приемы, после которых следует «туше», в судейской записке обводятся кружком.

8.3.4. Баллы, полученные за переворот накатом, не подчеркиваются.

8.3.5. Предупреждение за уход с ковра, уход от приема, отказ от старта, неправильный прием и грубость отмечаются значком (0).

8.3.6. После каждого предупреждения (0) соперник получает 1 или 2 технических балла, в зависимости от тяжести нарушения.

8.3.7. Борец, выигравший «крест», обозначается буквой «К», а полученные очки обводятся квадратом.

8.4. Броски с «большой амплитудой»

8.4.1. Любой бросок, выполненный борцом в стойке, рассматривается как бросок с «большой амплитудой», когда:

- борец полностью лишает соперника контакта с ковром, контролирует его и заставляет описать в воздухе широкую дугу и сразу опускает на ковер в опасное положение;

- при борьбе в партере атакующий борец отрывает соперника от ковра и бросает с переворотом на живот плашмя (3 очка) или в опасное положение (5 очков).

8.4.2. Примечание:

- если борец, проводящий бросок с большой амплитудой, сам касается обеими лопатками ковра, он получает 3 или 5 баллов, а его соперник - 2 балла за мгновенное туше атакующего при выполнении приема.

8.5. Оценка технических действий и приемов

8.5.1. 1 балл присуждается

8.5.1.1. Борцу, поставившему в партер соперника, находящегося сзади него, удерживающему его и контролирующему его в этой позиции (3 точки в контакте: две руки и одно колено или два колена и одна рука).

8.5.1.2. Борцу, проводящему правильный прием в стойке или в партере, в результате которого соперник не поставлен в опасное положение.

8.5.1.3. Борцу, который в приеме удерживает и контролирует соперника, находясь сзади него.

8.5.1.4. Борцу, блокирующему или поставившему соперника на одну или две вытянутые руки спиной к ковра.

8.5.1.5. Атакующему борцу, прием которого неправильно отражен соперником, но который, несмотря на это, заканчивает свой прием.

8.5.1.6. Атакующему борцу, когда соперник уходит за ковер или от приема, отказывается от старта, совершает грубость или прерывает крест,

8.5.1.7. Борцу, удерживающему соперника в опасном положении 5 секунд и более.

8.5.1.8. Борцу, соперник которого делает шаг на защитную поверхность.

8.5.1.9. Борцу, соперник которого отказывается взять крест должным образом.

8.5.1.10. Все остановки схватки из-за травмы без крови наказываются 1 баллом сопернику.

8.5.2. 2 балла присуждается

8.5.2.1. Борцу, проводящему правильный прием в партере, который ставит своего соперника в опасное положение или в мгновенное туше.

8.5.2.2. Атакующему борцу, соперник которого перекатывается на лопатках.

8.5.2.3. Атакующему борцу, соперник которого, находясь в опасном положении, уходит от приема за пределы ковра.

8.5.2.4. Атакующему борцу, соперник которого применяет запрещенный прием, мешающий проведению приема или туше.

8.5.2.5. Атакуемому борцу, если атакующий попадает в мгновенное туше или перекатывается лопатками при выполнении приема.

8.5.2.6. Борцу, блокирующему соперника при выполнении им приема из стойки, и попадающему в опасное положение.

8.5.3. 3 балла присуждается

8.5.3.1. Борцу, выполняющему прием из стойки, приводящий соперника в опасное положение броском с малой амплитудой.

8.5.3.2. За все приемы, выполняемые с отрывом от ковра, с малой амплитудой, даже если атакующий борец находится одним или двумя коленями на ковре, в результате чего атакуемый борец сразу попадает в опасное положение.

8.5.3.3. Борцу, проводящему прием с большой амплитудой, не приводящему соперника немедленно в опасное положение.

8.5.3.4. Примечание: Если при проведении приема атакуемый борец касается ковра одной рукой, но сразу же переходит в опасное положение, атакующий борец также получает 3 балла.

8.5.4. 5 баллов присуждается

8.5.4.1. За все приемы, выполняемые из стойки с большой амплитудой, приводящие атакуемого борца в опасное положение броском.

8.5.4.2. За прием, выполняемый борцом из партера, с отрывом соперника от ковра, приводящий соперника в опасное положение броском с большой амплитудой.

9. Классификационные очки, присуждаемые после схватки

9.1. Классификационные очки

9.1.1. Классификационные очки, полученные борцом после каждого матча, определяют его окончательную классификацию.

9.1.2. Классификационные очки присуждаются в конце схватки следующим образом:

- 5 очков победителю и 0 очков проигравшему, 5:0, 3 предупреждения против правил в случае: победы на туше (с техническими баллами или без них для проигравшего), травмы, неявки, нарушения, дисквалификации, наличия 3 предупреждений при нарушении правил;

- 4 очка победителю и 0 очков проигравшему в случае технического превосходства (6 баллов разницы в каждом из 2 периодов) при том, что проигравший не получил никаких технических баллов;

- 4 очка победителю и 1 очко проигравшему в случае победы по техническому превосходству (6 баллов разницы) при том, что проигравший имеет технические баллы;

- 3 очка победителю и 0 очков проигравшему в случае, когда из трех периодов борец выигрывает два периода со счетом от 1 до 5 баллов, а проигравший не получает никаких баллов;

- 3 очка победителю и 1 очко проигравшему в случае, когда два периода борьбы заканчиваются победой по баллам в регламентированное время, или при кресте, при том, что проигравший получил один или несколько технических баллов.

9.2. Туше

9.2.1. Туше засчитывается, когда борец прижимает соперника обеими лопатками к ковру достаточное время, чтобы арбитр смог констатировать туше (сосчитав 21, 22).

9.2.2. Чтобы засчитать туше в зоне пассивности, нужно, чтобы лопатки соперника были полностью прижаты к ковру в зоне пассивности, а голова не должна касаться защитной поверхности.

9.2.3. Туше на защитной поверхности не засчитывается, если борец прижимается двумя лопатками к ковру в результате своей собственной ошибки или своего неправильного приема, туше засчитывается его сопернику.

9.2.4. Туше, констатированное арбитром, засчитывается, если судья или руководитель ковра выразили свое согласие.

9.2.5. Если арбитр не сигнализирует туше, которое должно быть засчитано, оно может быть объявлено при согласии судьи и руководителя ковра.

9.2.6. Чтобы туше было засчитано, оно должно быть удержано достаточно длительное время, т.е. обе лопатки борца должны одновременно касаться ковра в течение короткого времени, даже если часть тела ниже пояса приподнята.

9.2.7. Во всех случаях арбитр стучит по ковру, только получив согласие судьи или руководителя ковра, и только после этого дает свисток, чтобы остановить схватку.

9.3. Техническое превосходство

9.3.1. Кроме туше, неявки или дисквалификации схватка или период могут быть окончены до конца основного времени, когда у борцов есть разница в 6 баллов.

9.3.2. Схватка не может быть остановлена для присуждения победы по техническому превосходству до полного окончания приема (атаки или мгновенной контратаки).

9.3.3. Руководитель ковра должен сигнализировать арбитру, когда достигается разница в 6 баллов.

9.3.4. После консультации с членами судейской бригады арбитр объявляет победителя периода или схватки.

9.3.5. По просьбе арбитра, победивший борец может решать, хочет ли он продолжать схватку, чтобы получить победу на туше.

9.3.6. Если борец решит продолжать, он не может после этого изменить свое решение и все процедуры борьбы применяются до конца схватки.

10. Пассивная борьба

10.1. Борьба в партере в ходе схватки

10.1.1. Если один из борцов попадает в партер в ходе схватки, схватка продолжается в партере и нижний борец может противостоять усилиям соперника и подняться в стойку, выполняя любые контратакующие действия.

10.1.2. Если борец ставит своего соперника в партер, но из-за хорошей защиты атакуемого борца он не может выполнить никакого действия, арбитр, после разумного срока, останавливает схватку и возобновляет ее в стойке.

10.1.3. Запрещается верхнему борцу возобновлять схватку, прыгая на своего соперника. Если допущено такое нарушение, арбитр должен сделать выговор виновному и возобновить борьбу в стойке.

10.1.4. Верхний борец не имеет права сам прерывать борьбу и просить ее возобновления в стойке.

10.1.5. Позиция при команде партера

10.1.5.1. После команды борец встает в партер до свистка арбитра.

10.1.5.2. Противник опускается на колени, опирается руками на ковер, руки и локти - на расстоянии не менее 20 см от коленей.

10.1.5.3. Руки должны быть вытянуты, ноги не скрещены, ягодицы не прикасаются к пяткам.

10.2. Красная зона

10.2.1. Красная зона предназначена для определения убегающего борца, для предотвращения систематической борьбы на краю ковра, а также выходов за пределы активной зоны.

10.2.2. Все приемы и действия, начатые в центральной зоне и закончившиеся в этой зоне, засчитываются, включая опасное положение, контратаки и туше.

10.2.3. Все приемы или контрприемы, начатые в стойке, в центральной зоне (вне зоны пассивности) засчитываются, где бы они ни заканчивались (зона активности, красная зона или защитная поверхность).

10.2.4. Однако, если они заканчиваются в защитной зоне, схватка останавливается, и борцы возвращаются в центр ковра в стойке; в этом случае очки присуждаются в соответствии со значимостью выполненного приема.

10.2.5. Туше в защитной зоне не засчитывается. В этом случае схватка должна быть прервана и борцы возвращаются в центр, в стойке.

10.2.6. В случае, когда атакующий борец, выполняя прием, попадает в позицию автотуше (самоклад) в защитной зоне, схватка останавливается, и соперник получает 2 очка. Схватка возобновляется в центре, в стойке.

10.2.7. При выполнении приемов и действий, начатых в центре ковра, борцы могут перейти в красную зону пассивности 3-мя или 4-мя ногами, и, продолжая действие, могут развивать его во всех направлениях, при условии не допущения никакой остановки во время проведения приема (толкание, блокировка, рывок, толчок).

10.2.8. Действие или прием могут быть начаты в стойке в красной зоне только при условии, что борцы при выполнении приема выйдут туда только двумя ногами. В этом случае арбитр допускает лимитированное время, ожидая развития приема.

10.2.9. Если борцы прекращают действия в красной зоне и остаются там, или без действия входят туда двумя, тремя или четырьмя ногами, арбитр прерывает схватку и возвращает борцов в центр ковра, борьба возобновляется в стойке.

10.2.10. Во всех случаях, если в стойке нога атакующего борца оказывается за пределами ковра в защитной зоне, то есть за красной зоной, арбитр обязательно прерывает схватку и применяет правила.

10.2.11. Когда атакуемый борец выходит ногой в защитную зону, а атакующий продолжает прием без остановки, прием засчитывается. Если атакующий борец не проводит приема, арбитр прерывает схватку и применяет правила.

10.2.12. В момент, когда борец попадает ногой в зону пассивности, арбитр должен громко произнести слово «зона». На этот возглас борцы должны сами стараться вернуться в центр ковра без прерывания схватки.

10.2.13. При борьбе в партере все действия, приемы или контратаки, осуществленные при входе в красную зону или при выходе из нее, засчитываются, даже если они закончились в защитной зоне.

10.2.14. При всех действиях, начатых в партере в красной зоне и закончившихся в защитной зоне, арбитр и судья присуждают очки, но схватка прерывается, и борцы возвращаются в центр ковра в стойку.

10.2.15. При борьбе в партере атакующий борец может закончить свое техническое действие, даже если при выполнении приема он выходит за пределы зоны, при условии, что плечи и голова атакуемого находятся в зоне. В этом случае даже 4 ноги могут быть за пределами ковра.

10.3.Клинч (крест)

10.3.1. Основные принципы

10.3.1.1. В исключительных случаях, когда период заканчивается без технических баллов (0:0), применяется клинч (крест) после регламентированного времени, во всех стилях борьбы, для всех возрастных категорий.

10.3.1.2. Арбитр прибегает к жеребьевке, чтобы определить, кто из борцов должен взять клинч (крест) первым.

10.3.1.3. Клинч (крест) длится максимум 30 сек.

10.3.1.4. Клинч (крест) в вольной и женской борьбе проводится с захватом ноги противника борцом, выигравшим жеребьевку.

10.3.1.5. Для каждого стиля клинч (крест) длится 30 секунд.

10.3.1.6. Если тот, кто выиграл жеребьевку, не провел приема, он наказывается предупреждением (0), а его соперник получает 1 технический балл. Победителем является тот, кто получил 1 очко.

10.3.1.7. Если борец выходит за ковер, и судейская бригада может определить, кто из борцов первым поставил ногу за ковер, к нему применяются санкции, предупреждение (0) и 1 балл.

10.3.1.8. Если оба борца при клинче (кресте) выходят в защитную зону одной ногой одновременно, судейская бригада должна обязательно решить, кто виноват, и применить санкции, предупреждение и 1 балл.

10.3.1.9. В ситуации клинча (креста) правила приема с риском не существует и атакующий или атакуемый борец, попадая вниз, теряет один или несколько баллов.

10.3.1.10. Если один из борцов умышленно выталкивает или выносит соперника за пределы ковра, когда ноги соперника не касаются ковра, он получает предупреждение, а его соперник - 1 балл.

10.3.2. Жеребьевка

10.3.2.1. При счете 0:0 к концу любого периода, перед дополнительным 30-секундным периодом, борец, который должен первым взять клинч (крест), определяется жребием.

10.3.2.2. Арбитр бросает вращением вверх красно-синий диск.

10.3.3. Позиция креста грудь к груди

10.3.3.1. Если после 2-х минутного периода судейская бригада решает провести клинч (крест), арбитр просит борцов встать в центр ковра, в позицию клинча (креста) грудь к груди.

10.3.3.2. Борец, выигравший жеребьевку, берет соперника за туловище, двумя руками снизу, из-под двух рук, соединив пальцы в захвате на спине противника.

10.3.3.3. Захват может быть проведен на любой части туловища от плеч до пояса.

10.3.3.4. Арбитр должен дать свисток сразу же, как только борец, выигравший жеребьевку, возьмет захват.

10.3.3.5. Независимо от позиции соперника борец, захвативший туловище соперника, может проводить атакующее действие.

10.3.3.6. Необходимо соблюдать 3 фазы проведения клинча (креста) после жеребьевки:

- первая фаза: борец, проигравший жеребьевку, становится в стойку в центре ковра, грудью к сопернику, руки слегка отведены в стороны от туловища;

- вторая фаза: борец, выигравший жеребьевку, берет соперника за туловище снизу двумя руками, соединив пальцы рук за спиной соперника;

- третья фаза: арбитр мгновенно дает свисток, оба борца начинают борьбу.

10.3.3.7. Первое техническое действие (баллы) отмечает остановку схватки в дополнительном 30 секундном периоде.

11. Запреты и запрещенные приемы

11.1. Основные запреты

11.1.1. Борцам запрещено:

11.1.1.1. Дергать за волосы, за уши, за гениталии, щипать, кусать, скручивать пальцы рук и ног и т.д., производить любые действия, жесты или приемы с целью причинить ему боль или страдание, чтобы заставить его сдаться.

11.1.1.2. Бить соперника ногами, головой, душить, толкать, применять приемы, которые могут угрожать жизни или травмировать противника, топтать его ногами, касаться его лица между бровями или в области рта.

11.1.1.3. Давить локтем или коленом на живот или желудок соперника, производить любые вращения, вызывающие страдания, хватать соперника за трико.

11.1.1.4. Хвататься за ковер.

11.1.1.5. Разговаривать во время схватки.

11.1.1.6. Хватать соперника за подошву ноги (разрешается хватать только за верх ступни или за пятку).

11.1.1.7. Договариваться заранее между собой о результатах схватки.

11.2. Уход от приема

11.2.1. Уходом от приема считается любая ситуация, когда атакуемый борец открыто избегает контакта, чтобы помешать сопернику выполнить или начать прием. Эти ситуации возникают как в стойке, так и в партере. Они могут возникать в центральной зоне ковра или в зоне пассивности.

11.2.2. Уход от приема наказывается так же, как и уход с ковра, то есть:

- 1 предупреждение - виновному (0);

- 1 балл – сопернику.

11.2.3. В партере для греко-римской борьбы.

11.2.3.1. Если нижний борец, поставленный в партер в результате действий своего соперника, выскакивает вперед, уклоняясь от приема соперника, и ставит атакующего борца в вынужденную позицию проведения запрещенного приема, захватом ниже пояса (за бедра) атакуемого борца, это рассматривается, как уход от приема.

11.2.3.2. Арбитр ни в коем случае не должен допускать такой ситуации, т.к. она является явным уходом атакуемого борца от приема.

11.2.3.3. Он должен определять эту ситуацию четко и ясно:

- в первый раз, когда борец в партере выскакивает вперед, уклоняясь от приема соперника, арбитр должен громко предупредить: «внимание, не уходить от захвата!»;

- во второй раз арбитр должен сделать предупреждение и дать один балл сопернику за уход от приема, остановить схватку после согласования с

судьей или руководителем ковра, поднять борцов, объявить ошибку и поставить в позицию партера для возобновления борьбы.

11.2.3.4. Этот метод действителен при наказании за уход от приема для борца, который бросается вперед. И напротив, разрешена и не наказывается защита в партере, состоящая из движения в бок, чтобы помешать выполнению приема.

11.2.3.5. Нижний борец в партере не имеет права сгибать или поднимать вверх одну или обе ноги, чтобы помешать проведению приема.

11.2.3.6. Если нижний борец в партере использует ноги для защиты, он получает предупреждение (0), а его соперник 2 очка.

11.3. Уход с ковра

11.3.1. Что касается ухода с ковра в стойке или в партере, следует подчеркнуть, что предупреждение виновному дается обязательно и немедленно.

11.3.2. Атакующему борцу даются следующие баллы:

- уход с ковра: 1 балл + предупреждение сопернику (0);

- уход с ковра в опасном положении: 2 балла + предупреждение сопернику (0). Борьба продолжается в стойке.

11.3.3. Все баллы после предупреждения считаются как технические баллы.

11.4. Запрещенные приемы

11.4.1. Следующие приемы считаются запрещенными:

- удушение за горло;
- выворачивание руки более, чем на 90 градусов;
- захват руки на ключ, проводимый на предплечье;
- захват головы или шеи двумя руками, а также все положения с удушением;

- двойной «Нельсон», если он не выполняется сбоку без захвата ногами части тела противника;

- захват руки противника за спиной с одновременным давлением на нее в положении, когда предплечье образует острый угол;

- захват с натяжением позвоночника соперника;

- захват головы (галстук) одной или двумя руками в любом направлении;

- разрешается только захват головы одной рукой;

- при захватах в стойке из-за спины, когда соперник разворачивается спиной вверх, голова внизу (бросок оборотным захватом туловища), падение должно выполняться только на бок и никогда сверху вниз (пике);

- при выполнении приема держать голову или шею соперника двумя руками;

- приподнимать соперника, находящегося в положении моста, и затем бросать его на ковер (сильный удар о землю), т.е. ставить на мост с ударом вниз;

- продавливать мост толчком в направлении головы.

11.4.2. Обычно, если при выполнении захвата атакующий борец проводит запрещенный прием, его действие не засчитывается, и ему делается замечание.

11.4.3. Если атакующий борец повторяет свою ошибку, он получает предупреждение, а его сопернику дается 1 балл.

11.4.3. Если атакуемый борец запрещенным приемом мешает сопернику выполнять прием, ему делается предупреждение, а его соперник получает 2 балла.

11.4.4. Обязанности арбитра по отношению к борцу, совершившему нарушение:

11.4.4.1. Если борец может выполнить прием

- остановить нарушение;
- остановить прием, если он опасен;
- сделать предупреждение;
- дать балл;
- дать соответствующие баллы за прием сопернику;
- остановить схватку;
- определить выбор позиции.

11.4.4.2. Если борец не может выполнить прием:

- остановить схватку;
- дать 2 балла сопернику;
- определить выбор позиции, т.е. нарушение в стойке – стойка, нарушение в партере – партер.

11.5. Запрещенные приемы для юношей

11.5.1. В целях защиты здоровья детей запрещенными считаются следующие приемы:

- двойной Нельсон не только спереди, но и сбоку;
- этот же прием в вольной борьбе, когда кроме захвата головы соперника проводится одновременным захватом ногами ног соперника.

11.6. Последствия, влияющие на результат

11.6.1. Нарушение, допущенное атакуемым борцом, должно быть остановлено арбитром, если возможно, без прерывания схватки. Если нет опасности, арбитр позволяет продолжить прием и дождаться результата. После этого он останавливает схватку, дает очки и делает предупреждение виновному борцу.

11.6.2. Если прием начинается правильно, а затем становится запрещенным, его следует оценивать до того момента, когда нарушение началось, затем остановить схватку, возобновить борьбу в стойке и предупредить атакующего борца. Если борец снова атакует запрещенным приемом, арбитр останавливает схватку, делает предупреждение (0) виновному и 1 балл сопернику.

11.6.3. Во всех случаях, при умышленном ударе головой или при любой другой грубости, виновный может быть немедленно отстранен от участия в схватке по единодушному решению судейской бригады, дисквалифицирован

и классифицирован последним с указанием в протоколе «дисквалификации за грубость».

12. Протест

12.1. После окончания схватки никакие рекламации, касающиеся результатов схватки, не принимаются.

12.2. Действительными считаются только результаты, полученные во время схватки борцов.

12.3. Результат схватки после объявления результата не может быть изменен ни в коем случае.

Раздел 4. ВЕЛОСПОРТ – ТАНДЕМ

1. Общие положения

1.1. Во всех соревнованиях по велоспорту - тандем применяются настоящие правила.

1.2. Спортсмены, включая пилотов тандемов, членов спортивной сборной команды России, должны обладать действующей лицензией. Эта лицензия должна представляться на всех соревнованиях по паравелоспорту.

1.3. Спортсмены, включая пилотов тандемов, при отсутствии лицензии, для участия во всероссийских соревнованиях должны иметь полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, который предоставляется в комиссию по допуску участников.

1.4. При участии в велосипедных соревнованиях обладатель лицензии обязуется вести честную спортивную борьбу.

В случае каких-либо нарушений обладатели лицензии попадают под юрисдикцию соответствующих дисциплинарных органов, даже в том случае, когда разбирательство по факту нарушения начато или продолжается после того, как обладатель лицензии ее лишается.

1.5. Лицензия выдается под личную ответственность ее обладателя или его официального представителя.

Выдача лицензии не налагает на орган, выдавший ее, никакой ответственности за поведение ее обладателя или нарушение им Правил.

1.6. Ни один дисквалифицированный обладатель лицензии не может быть допущен к гонке или нахождению в зонах гонки, закрытых для публики. Любое официальное лицо, которому заведомо известен факт дисквалификации гонщика, и которое допускает этого гонщика для участия в соревновании, подвергается штрафу.

2. Допуск участников к соревнованиям

2.1. Ни один велосипедист, являющийся членом коммерческой команды, не имеет права участвовать в соревнованиях в качестве пилота тандема.

2.2. Соревнования проводятся в объединенном классе, отдельно для мужчин, юниоров и женщин, юниорок.

2.3. Каждый незрячий или плохо видящий атлет может привлекать только одного пилота для участия в любом соревновании.

2.4. В случае травмы или заболевания, при предоставлении соответствующих медицинских документов, пилот может быть заменен за 24 часа до официального старта соревнования, в котором участвует тандем. После этого срока никакие замены не разрешаются.

2.5. Принадлежность спортсменов к субъекту Российской Федерации определяется согласно регистрации в паспорте. При временной регистрации в другом регионе – спортсмен должен предоставить документы временной регистрации. Студенты дневных отделений высших, средних специальных учебных образовательных заведений и коррекционных образовательных

учреждений II и IV видов предоставляют документ о временной регистрации с места учебы.

Для спортсменов - членов команд спортивных клубов субъектов Российской Федерации принадлежность определяется на основании трудового договора, заключенного между спортсменом и физкультурно-спортивной организацией.

Допускается выступление спортсменов и пилотов(ведущих) разных субъектов Российской Федерации.

2.6. Велосипедисты (пилот и спортсмен), не достигшие 18-летнего возраста на период выдачи лицензии, считаются юниорами.

3. Процедура гонки

3.1. Главный судья осуществляет руководство и спортивный контроль во время гонки.

3.2. Старт дается выстрелом из стартового пистолета, по свистку судьи, по колоколу, или при помощи различных электронных звуковых устройств.

3.3. Линия финиша шириной 4 см наносится на белую полосу шириной 72 см, образуя, таким образом, обрамление белого цвета шириной 34 см с каждой стороны линии финиша.

3.4. Финиш участника засчитывается, когда трубка переднего колеса его велосипеда соприкасается с вертикальной плоскостью, мысленно проведенной через передний край линии финиша. Таким образом, решение фотофиниша, является окончательным.

При отсутствии особых указаний, финиш может определяться при использовании подходящих технических средств, утвержденных коллегией комиссаров.

3.5. Результаты фотофиниша с электронной лентой хронометража и других методов регистрации финиша должны рассматриваться как достоверные. Эти результаты могут быть просмотрены в спорных случаях, касающихся мест, занимаемых участниками на финише.

3.6. Время регистрируется с помощью электронного хронометражного устройства с точностью до одной секунды, кроме индивидуальной гонки с раздельного старта, где время учитывается с точностью до одной десятой секунды.

При необходимости может применяться ручное хронометрирование.

3.7. Когда на финиш приходит группа гонщиков, всем гонщикам этой группы дается одно время.

Если разрыв между задним колесом (крайняя точка колеса сзади в профиль) последнего гонщика в одной группе и передним колесом (крайняя передняя точка колеса в профиль) гонщика в следующей группе составляет одну секунду или более, то судья-хронометрист должен давать второй группе другое время.

Любая разница в одну секунду и более между гонщиками (заднее колесо – переднее колесо) предполагает новую группу с новым временем.

3.8. При отсутствии особых положений гонщики каждого велотандема для получения определенного места обязаны завершить гонку своими силами без посторонней помощи, линию финиша могут пересечь пешком, но с велотандемом.

3.9. Порядок финиширования и количество пройденных кругов регистрируется комиссаром, исполняющим обязанности судьи на финише. Порядок финиширования должен определяться с помощью имеющихся технических средств.

4. Экипировка

4.1. Каждый спортсмен обязан следить за тем, чтобы его экипировка (велосипед с оборудованием и принадлежностями, каска, спортивная форма и др.) имела надлежащее качество и не представляла опасности для него или других гонщиков.

4.2. Никакие технические новшества не могут использоваться гонщиком во время соревнований (велосипеды, оборудование устанавливаемое на велосипедах, каски, спортивная форма, средства связи и т.д.) без утверждения у главного судьи. Утверждение технического новшества осуществляется исключительно с учетом спортивных аспектов его применения.

В соответствии с положениями настоящей статьи техническое новшество не может быть утверждено, если его применение не соответствует спецификациям регламента.

4.3. Если на старте соревнования главная судейская коллегия считает, что гонщик использует техническое новшество, не утвержденное главным судьей, она имеет право не допустить данного гонщика к участию в соревнованиях с использованием этого новшества.

В случае применения неразрешенного технического новшества во время соревнования гонщик автоматически снимается с соревнований или дисквалифицируется. В этом случае он не имеет права обращаться с апелляцией по решению, принятому главной судейской коллегией.

4.4. Конструкция велотандемов должна соответствовать духу и целям велоспорта, как спортивной дисциплины. Все гонщики должны участвовать в соревнованиях на равных условиях.

4.5. Тандемом называется велосипед, на котором могут передвигаться два человека, и который имеет два колеса одинакового диаметра. Управление велосипедом осуществляет велосипедист, сидящий спереди, который называется «пилотом» (ведущим). Оба гонщика занимают стандартное положение на велосипеде.

Верхняя труба может иметь усиление, а также некоторый наклон с учетом морфологических особенностей спортсменов.

4.6. Тандемы должны отвечать минимальным условиям по официальным нормам: иметь прочную конструкцию из круглой или овальной трубы. Ограждения, экраны или другие дополнительные элементы, уменьшающие сопротивление воздуха не разрешаются.

4.7. Гонщик обычно занимает положение на велосипеде сидя на седле. Такое расположение предусматривает, что точками опоры являются: ноги на педалях, руки на руле, и позиция, сидя на седле.

4.8 Велотандем должен быть оснащен обычным велосипедным рулем, позволяющим велосипедистам управлять и маневрировать в различных ситуациях для обеспечения безопасности.

Использование, так называемых, рулей «коровий рог» не разрешено ни пилоту, ни спортсмену с нарушением зрения, за исключением индивидуальной гонки на время.

4.9. Движение велосипеда вперед осуществляется исключительно вращением шатунов, передающим движение ног (работа мышц ног) велосипедистов (пилот - спортсмен) через цепную передачу без применения электроники или какой-либо другой помощи.

5. Технические характеристики

5.1. Длина тандема не может превышать 270 см, а ширина 50 см.

5.2. Передняя кромка седла должна находиться минимум на 5 см от вертикальной линии, проведенной через ось передней шестерни (каретки).

5.3. Расстояние между осью каретки и поверхностью земли должно составлять минимально 24 см и максимально 30 см.

5.4. Расстояние между вертикальной линией, проведенной через ось каретки и вертикальной линией, проведенной через ось переднего колеса должно составлять минимально 54 см и максимально 65 см.

5.5. Расстояние между внутренними кромками передней вилки не должно превышать 10,5 см; расстояние между внутренними кромками задних перьев не должно превышать 13,5 см.

5.6. Колеса могут быть с проволочными спицами, дисковыми или с использованием композита. Дисковые колеса должны легко проверяться на отсутствие элементов, ускоряющих продвижение вперед. Стандартным велосипедным колесом считается колесо, имеющее не менее 16 металлических спиц круглой, плоской или овальной формы с шириной поперечного сечения, не превышающей 2,4 мм; ширина обода не должна превышать 2,5 см.

Колеса должны быть оснащены стандартными или полыми шинами. Полые шины не должны весить менее 250 г. Все шины должны находиться в состоянии, обеспечивающим максимальную безопасность.

При ударе ни один элемент колеса не должен полностью отделяться от колеса или выступать наружу.

Поломка колеса не должна приводить к полному отделению его элементов, образуя острые или зазубренные поверхности, представляющие опасность для гонщика, участников соревнований и посторонних лиц.

Поломка колеса не должна приводить к отделению втулки колеса от обода, что может привести к отделению всего колеса от вилки.

5.7. Педали должны быть оснащены фиксирующими устройствами с ремнями или (типа «лук»).

5.8. Шоссейные тандемы должны быть оснащены тормозами на передних и задних колесах.

5.9. ГСК по велотандему оставляет за собой право запретить любому спортсмену участие в официальных соревнованиях, если, по его мнению, экипировка спортсмена не соответствует нормам безопасности. Апелляции по данному вопросу не допускаются.

6. Спортивная форма гонщиков

6.1. При участии в соревнованиях все гонщики должны надевать велосипедные майки с рукавами и трусы, или комбинезон. Под велосипедными трусами подразумеваются трусы, заканчивающиеся до колен. Ношение маек без рукавов запрещено.

6.2. Никакой элемент спортивной формы гонщика не должен скрывать надписи на майке или номер, особенно во время гонки или на официальных церемониях.

6.3. Ветровки, защищающие гонщиков во время дождя, должны быть прозрачными и иметь форму велосипедной майки.

6.4. Ношение жесткой защитной каски во время соревнований и тренировок обязательно.

На международных соревнованиях в групповых шоссейных гонках велотандемов мужчины обязаны использовать каски красного цвета, женщины-белого.

6.5. Запрещено использовать элементы одежды, способствующие снижению сопротивления воздуха.

В соревнованиях на шоссе допускается использовать одежду соответствующую погодным условиям. В этом случае используемая форма должна обеспечивать только защиту гонщика от непогоды.

Экипировка (шлем, туфли, майки, трусы и т. д.), надеваемая гонщиком, не может служить не чем иным, как просто формой одежды, и не должна быть оборудована дополнительными или встроенными электронными системами, которые не утверждены как технические новшества.

6.6. Во время соревнований персонал, обслуживающий гонщиков, не должен иметь на своей униформе рекламные надписи, кроме тех, которые утверждены для спортивной формы их команды.

6.7. На чемпионатах, кубках России и всероссийских соревнованиях велосипедисты должны быть одеты в единую, специальную форму для спортсменов.

6.8. Велосипедисты, одетые в несоответствующую или неприличную форму не допускаются к соревнованиям.

7. Участие

7.1. Каждая команда должна иметь начальника команды, зарегистрированного в своем регионе. Начальник команды будет нести ответственность за своих спортсменов на официальных соревнованиях.

7.2. Для участия в официальных соревнованиях каждая команда отбирает велосипедистов, которых она сочтет наиболее способными и отвечающими требованиям официальных правил. Начальник команды несет ответственность за пилотов и спортсменов с нарушением зрения.

7.3. Команды могут заявлять запасных участников при условии, что количество запасных гонщиков не превышает половины основного состава команды. Только официально заявленные запасные гонщики могут заменять гонщиков из основного состава.

8. Организация соревнований

8.1. Организатор обязан подготовить программу - технический справочник по гонке, при каждом ее проведении.

8.2. Программа гонки – технический справочник, который должен включать, как минимум, следующие детали организации гонки:

- упоминание о том, что данная гонка проводится в соответствии с Правилами;

- класс гонки и шкала распределения очков;

- категории гонщиков;

- часы работы штаба гонки;

- место и время подтверждения старта заявленных гонщиков и выдачи стартовых номеров;

- место и время проведения совещания начальников команд;

- точное место размещения штаба гонки и пункта проведения антидопингового контроля;

- частоту, используемую для радио-тура;

- призы, присуждаемые по всем классификациям;

- временные финишные лимиты;

- процедуры церемонии награждения;

- наличие нейтральной помощи, предоставляемой при использовании мотоциклов или других транспортных средств;

- пункты питания, при наличии таковых, во время проведения гонок;

- критерии, применяемые для определения порядка старта гонок на время;

- описание маршрута гонки с указанием профиля трассы, протяженности, мест размещения пунктов питания, а в случае необходимости описание кольцевой трассы;

- препятствия на дистанции (туннели, переезды, опасные места, др.);

- детальный маршрут и предполагаемое расписание;

- промежуточные финиши, горные и специальные премии;

- схема дистанции и профиль трассы, плюс профиль на заключительных трех километрах дистанции, если необходимо;

- точное место старта и финиша;

- перечень больниц, согласованных организатором, для оказания медицинской помощи;

- состав коллегии комиссаров;

- имена, адреса и номера телефонов директора гонки, а также имена других официальных лиц.

- для индивидуальных гонок на время: разрешается или запрещается использовать специальные велотандемы для гонок на время;

8.3. Организатор обязан предоставить оборудование, необходимое для электронной передачи результатов гонки или этапа, а также перечень стартовавших гонщиков в национальную федерацию.

8.4. Организатор обязан с помощью специальных предупредительных знаков сообщать гонщикам и обслуживающему персоналу гонки о всех видах опасности на трассе.

Кроме того, организатор должен предпринять специальные меры по возможному освещению туннелей, как в самом туннеле, так и при въезде. Освещение должно обеспечивать хорошую видимость номерного знака автомобиля на расстоянии 10 м и видимость автомобиля темного цвета на расстоянии 50 м невооруженным глазом.

Препятствия, на которые распространяются положения настоящей статьи, должны быть указаны в программе - техническом справочнике гонки. При проведении совещания начальников команд, этим препятствиям должно быть уделено особое внимание.

8.5. Организатор должен обеспечить ведение гонки инспекционным транспортным средством, предупреждающим гонщиков о возможных препятствиях на трассе.

8.6. Зона, протяженностью минимум 300 м до финиша и 100 м после финишной черты, должна быть ограждена барьерами. В этой зоне могут находиться только представители организатора, гонщики, медицинский персонал, начальники команд.

8.7. Медицинская помощь во время гонки должна оказываться врачом (врачами), назначаемыми организатором, когда гонщики входят в зону предстартового контроля до момента, когда гонщики покидают зону финиша.

Если оказание медицинской помощи требуется гонщику во время гонки, тандем должен быть остановлен врачом гонки для оказания помощи. Врач гонки отвечает за свою машину и лиц, находящихся в ней. Он обязан следить за тем, чтобы посторонняя помощь не оказывалась отставшим гонщикам с целью их возвращения в пелотон.

8.8. Организатор должен организовать «радио-тур» гонки для передачи информации из автомобиля главного судьи. Организатор обязан оснастить все автомашины, следующие за гонкой, радиоприемниками для постоянного прослушивания информации по «радио-туру».

8.9. Организатор соревнования, в котором присутствует гонка на время должен предоставить ГСК конструкцию для измерений велосипедов в гонках на время. Качество изделия и сборка должны беспрепятственно позволять производить аккуратную проверку велосипедов для гонок. Только организатор несет ответственность за соответствие конструкции спецификации.

9. Процедура гонки

9.1. Во время гонок включенных в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, утвержденным приказом Минспорта России применение радиосвязи или других беспроводных средств для связи с гонщиками не разрешается.

Гонщикам запрещено пользоваться мобильными телефонами во время гонки.

9.2. Гонщики не должны без соблюдения осторожности, выбрасывать где-либо остатки пищи, сумки, бачки, одежду и т. д.

Гонщики не должны выбрасывать что-либо на шоссе. При необходимости во время гонки гонщик должен подъехать к обочине и выбросить ненужный предмет безопасным образом.

Запрещено везти с собой или использовать стеклянные предметы.

9.3. Спортсмен велотандема должен иметь два номера, за исключением гонок на время, когда используется только один номер. Номер пилоту (ведущему) не крепится.

На передней видимой части рамы велотандема (а если это невозможно, то в другом месте) крепится номер, идентичный номеру на веломайке спортсмена, за исключением гонки на время.

9.4. В случае создания непредвиденных обстоятельств во время гонки, нарушающих ее ход, директор гонки имеет право, после согласования с коллегией комиссаров и информирования судей-хронометристов в любой момент осуществить следующие действия:

- изменить маршрут гонки;
- временно приостановить гонку;
- дать новый старт с места возникновения непредвиденных обстоятельств;
- оставить результаты без изменений;

9.5. Гонщик, сошедший с дистанции, должен незамедлительно снять свой номер и подать знак комиссару или водителю «метлы» (автобус, следующий за гонкой и забирающий гонщиков, сошедших с дистанции).

Гонщик, сошедший с дистанции, не может пересекать линию финиша.

Если гонщик, сошедший с дистанции, не получил серьезной травмы и чувствует себя нормально, он может следовать к финишу в автобусе.

9.6. Любое транспортное средство, допущенное на дистанцию гонки, должно иметь соответствующий отличительный знак.

За исключением гонок на время, все транспортные средства, допущенные на дистанцию гонки, должны иметь максимальную высоту 1,60м.

Транспортные средства должны следовать по дистанции в соответствии с правилами дорожного движения.

9.7. Организатор соревнований должен собрать совещание с участием всех лиц, следующих за гонкой на мотоциклах, представителей телевидения, дикторов и членов коллегии комиссаров.

9.8. Все лица, следующие за гонкой, за исключением аккредитованных журналистов и почетных гостей должны иметь соответствующие лицензии.

В машине команды должен находиться ее начальник, имеющий соответствующую лицензию и несущий ответственность за движение машины по трассе гонки.

Лица, сопровождающие гонку, не должны выбрасывать что-либо на шоссе во время гонки.

Машины, сопровождающие гонку, не должны обрызгивать гонщиков водой.

10. Соревнования

10.1. Индивидуальные гонки на время на велотандемах проводятся на следующих дистанциях.

Мужчины: 25-35км,

женщины: 20-30км,

юниоры: 20 -30 км,

юниорки: 10-20 км.

10.2. Шоссейные групповые гонки на велотандемах проводятся на следующих дистанциях.

мужчины: 80-120 км,

женщины: 70-100км,

юниоры: 70 -100 км,

юниорки: 50-70 км.

10.3. Командные гонки проводятся на дистанциях 50-70 км. Время команды определяется по второму тандему.

10.4. Организатор должен указать на специальных щитах следующую информацию: нулевой километр (фактический старт гонки), пятидесятый километр, а затем последние 25, 20, 10, 5, 4, 3 и 2 км отметки дистанции. В гонках, заканчивающихся на кольцевой трассе, следует предусмотреть только последние 3, 2 и 1 км отметки дистанции и отмечать количество пройденных кругов.

Организатор должен отметить следующие расстояния до финишной черты: 500 м, 300 м, 200 м, 150 м, 100 м и 50 м.

Последний километр дистанции должен быть отмечен треугольником красного цвета. Не считая финишного баннера, никакой другой баннер не должен быть вывешен после треугольника красного цвета.

10.5. Гонщики и менеджеры их команд должны собраться вместе в условленном месте для подписания стартового протокола.

Они должны собраться вместе не позднее, чем за 15 минут до выезда к месту старта.

Процедура подписания стартового протокола заканчивается за 10 минут до выезда гонщиков к месту старта.

10.6. Все гонщики могут оказывать друг другу незначительную помощь в виде передачи питания, напитков, ключей и др.

Передача или обмен колесами, предоставление велосипеда другому гонщику, а также ожидание и оказание помощи отставшему, разрешается только для гонщиков одной и той же команды. Подталкивание одного гонщика другим запрещено во всех случаях. Нарушители этого правила могут быть подвергнуты дисквалификации.

Гонщики во время гонки могут принимать и передавать водозащитные накидки и часть своей формы в машину менеджера команды, которая должна следовать за машиной председателя коллегии комиссаров.

10.7. Организатор обязан предусмотреть нахождение на трассе, как минимум, трех нейтральных и нормально оснащенных транспортных средств (автомобины или мотоциклы) для оказания технической помощи гонщикам, а также автобус («метла») для сбора отставших или сошедших с дистанции гонщиков.

10.8. За группой может следовать только одна машина команды.

Порядок следования машин команд в гонке осуществляется при жеребьевке, проводимой на совещании менеджеров команд.

Во всех соревнованиях жеребьевка проводится с помощью карточек, на которых указывается название команды. Первой выбранной команде дается первое место следования технички, второй – второе и т. д.

10.9. Во время гонки автомашины каравана должны следовать за машиной ГСК.

Любой водитель, стремящийся обогнать машину ГСК по своему желанию, должен подъехать к машине ГСК и высказать свою просьбу. Только после получения разрешения главного судьи он вправе совершить обгон. После выполнения своих задач водитель обязан незамедлительно занять свое место в караване.

Только один автомобиль может обгонять группу гонщиков одновременно, независимо от ее размера.

Ни один автомобиль не имеет права обгонять гонщиков на последних 10 км дистанции.

11. Порядок старта и прохождение индивидуальной гонки на время

11.1. Все гонщики должны выходить к месту старта для проверки вместе со своими велосипедами не позднее, чем за 15 минут до старта.

Старт гонщика в гонке осуществляется с места. Гонщик, удерживается судьей на старте в неподвижном положении, который в момент старта отпускает гонщика без толчка. Гонщиков на старте должен держать один и тот же человек.

Если время старта регистрируется с помощью электронной полосы, расстояние между точкой контакта шины переднего колеса велосипеда и электронной полосой должно составлять 10 см. Старт дается со стартовой раппы.

11.2. Гонщик должен начинать гонку по сигналу комиссара-хронометриста, ведущему обратный отсчет. После завершения обратного

отсчета включается секундомер. Время каждого гонщика, опоздавшего на старт отсчитывается от времени его старта по расписанию.

Старт регистрируется при контакте шины переднего колеса с электронной хронометражной лентой, закрепленной на стартовой линии. Если гонщик стартовал до окончания обратного отсчета или в последующие 5 секунд, его время фиксируется с момента контакта с электронной лентой. Если гонщик стартует после задержки в 5 секунд или при возникновении технических проблем с электронным хронометражом, время гонщика берется по ручному хронометру после окончания обратного отсчета.

11.3. Хронометраж должен осуществляться в нескольких точках на дистанции гонки, таким образом, чтобы гонщики и зрители получали постоянно информацию о ходе гонки.

Время финиширования регистрируется, как минимум, с точностью до одной десятой секунды.

11.4. Если один гонщик догоняет другого, он не имеет право лидировать и «сидеть на колесе» у гонщика, которого он догнал.

Во время обгона гонщик должен держаться в стороне на расстоянии не менее 2 метров от гонщика, который его догнал.

Через 1 км гонщик, которого догнали должен держаться от идущего впереди гонщика на расстоянии не менее 25 метров.

11.5. При необходимости комиссар гонки может обязать гонщиков, едущих рядом, держаться на расстоянии 2 метра или 25 метров, помимо применения предусмотренных штрафных санкций.

11.6. Машина сопровождения должна следовать за гонщиком на расстоянии не менее 10 метров. Машина сопровождения не должна обгонять гонщика или ехать рядом с ним. В случае прокола или поломки велосипеда техническая помощь может оказываться только после того, как гонщик сойдет с велосипеда. При этом машина не должна никому мешать.

11.7. Машина сопровождения гонщика, которого догоняет другой гонщик, и в том случае, когда дистанция между этими гонщиками составляет менее 100 метров, должна уступить дорогу машине сопровождения другого гонщика и следовать за ней.

Машина сопровождения гонщика, догоняющего другого участника, не должна занимать позицию между двумя гонщиками, если расстояние между ними составляет менее 50 метров. При значительном сокращении этого расстояния машина сопровождения этого гонщика должна следовать за вторым гонщиком.

11.8. Запрещается держать наготове вне машины любое оборудование, предназначенное для гонщика. Пассажиры машины сопровождения не должны высовываться из нее.

11.9. Использование мегафонов или громкоговорителей допускается.

12. Другие гонки

12.1. Другие гонки, например, гонки в гору, многодневные гонки или шоссейные гонки на марафонские дистанции, могут организовываться после утверждения ОСФ.

12.2. Соревнования по велотандему должны проводиться в течение одной недели.

13. Судейская коллегия

13.1. Главный судья

13.1.1. Отвечает за проведение соревнований в соответствии с настоящими Правилами соревнований и Положением о соревнованиях.

13.1.2. Возглавляет судейскую коллегия, проводит инструктаж судей.

13.1.3. Имеет право отстранить судей, допустивших грубые ошибки или не справляющихся со своими обязанностями.

13.1.4. Имеет право внести изменения в программу соревнований, проводит совещание с организаторами и представителями команд.

13.1.5. Проверяет готовность мест проведения соревнований.

13.1.6. Имеет право отменить соревнования при неблагоприятных условиях, которые мешают нормальному ходу соревнований.

13.2. Заместитель главного судьи

13.2.1. В отсутствие главного судьи выполняет обязанности главного судьи.

13.2.2. Отвечает за всю подготовительную работу.

13.2.3. Сообщает главному судье все недочеты по готовности мест проведения соревнований.

13.3. Главный секретарь

13.3.1. Организует всю работу секретариата, проводит мандатную комиссию.

13.3.2. Своевременно выпускает все материалы, необходимые для соревнований: стартовые протоколы, протоколы предварительных заездов, расписание соревнований, график соревнований по дням

13.3.3. По окончании соревнований выдаёт итоговые протоколы

13.4. Заместитель главного секретаря

13.4.1. В отсутствие главного секретаря выполняет его обязанности

13.4.2. Обеспечивает материалами всю судейскую коллегия, вывешивает документацию о ходе соревнований на информационную доску.

13.4.3. Обеспечивает информацией о соревнованиях тренеров, представителей команд, представителей средств массовой информации.

13.5. Судья на финише

13.5.1. Определяет порядок прихода гонщиков на финиш. Для работы судьи на финише ГСК назначает необходимое число помощников.

13.5.2. Руководит работой своих помощников, судьей на счетчике кругов.

13.5.3. По окончании соревнований проверяет результаты, зафиксированные в протоколах

13.6. Судья на старте

13.6.1. Определяет правильность старта и решает все спорные вопросы, возникшие на старте.

13.6.2. Судья на старте должен давать старт гонщикам в порядке записи их в протоколе.

13.6.3. Судья на старте обязан лично убедиться, что спортивная одежда, внешний вид гонщика, каска, крепление номеров, правильность стартового номера и велосипед соответствуют правилам соревнований.

13.6.4. Судья на старте с согласия ГСК может остановить гонку из-за неожиданно возникших обстоятельств, которые представляют опасность для гонщиков.

13.6.5. Для работы судьи на старте ГСК назначает необходимое число помощников.

13.7. Судья-хронометрист

13.7.1. Определяет время прихода гонщиков на финиш.

13.7.2. Сообщает судье на финише время прихода на финиш гонщика или группы гонщиков.

13.7.3. Для работы судьи-хронометриста ГСК назначает необходимое число помощников.

13.7.4. Расставляет судей - помощников на участки где должен осуществляться хронометраж.

13.8. Секретарь

13.8.1. Работает непосредственно с главным секретарем.

13.8.2. Готовит все необходимые документы.

13.8.3. Обязан подготовить медали, кубки, ценные призы, сувениры для церемонии награждения.

13.8.4. После объявления официальных результатов победителей и призеров соревнований обязан обеспечить в установленном графиком время выход гонщиков к пьедесталу, а также уход их от пьедестала.

13.9. Начальник дистанции

13.9.1. Обязан выбрать трассу соревнований, осуществить её замер и подготовку.

13.9.2. Расставить знаки на всей дистанции, предупреждающие об опасных местах, пунктах питания, промежуточных финишах и так прочее.

13.9.3. Разметить линию старта и финиша.

13.10. Судья на поворотах

13.10.1. Отвечает за правильное количество пройденных кругов гонки.

Раздел 5. ГОЛБОЛ

1. Общие положения

В игре принимают участие две команды по три игрока. Каждая команда может иметь максимум три запасных игрока.

Игра происходит в спортивном зале, на полу которого нанесена разметка в виде прямоугольной площадки (18 метров на 9 метров), разделенная на две половины центральной линией. В обоих концах площадки находятся ворота. Игра осуществляется озвученным мячом (внутри находится колокольчик).

Цель игры – закатить мяч за линию ворот защищающейся команды, в то время как она пытается помешать. Ворота (длина 9 метров) находятся по краям площадки.

В случае возникновения разногласий по поводу данных правил за основу принимается английский вариант текста.

2. Подготовка к игре

2.1. Площадка

2.1.1. Размеры: прямоугольник размером 18 метров (+/- 0,05м) в длину и 9 метров (+/- 0,05м) в ширину. Измерения проводятся по внешним краям площадки. На полу должна быть нанесена разметка для голбола. Площадка разделена каждые 3 метра линиями, образующими 6 игровых зон.

2.1.2. Перед воротами, с каждой стороны площадки находятся командные зоны 6 м, (+-0.05 м) в длину и 9,00 м (+-0.05 м) в ширину. Каждая из командных зон разделены на 2 равные зоны (3 м (+-0.05 м) в длину и 9 м (+-0.05 м) в ширину). Эти зоны называются Зона Ориентации и Зона Приземления. Зона ориентации расположена ближе к воротам, дальше от ворот – Зона приземления. Командные зоны имеют линии для ориентации игроков.

2.1.3. Нейтральная зона находится посередине площадки. Размеры: 6 м, (+-0.05 м) в длину и 9,00 м (+-0.05 м) в ширину. Нейтральная зона разделена на 2 равные средней линией площадки.

2.1.4. Все линии должны быть 0.05м в ширину (+/- .01м) и должны быть нанесены липкой лентой (скотчем). Под скотчем должны быть положена веревка, которая помогает игрокам ориентироваться. Вербка должна быть толщиной 0.003м (+/- 0.0005м) и проложена под скотчем. Цвет скотча должен отличаться от цвета пола и мяча для максимальной видимости во время игры со стороны судей и зрителей.

2.1.5. Пол должен иметь ровную поверхность, может быть деревянным, пластиковым и синтетическим, и должен быть одобрен организаторами турнира для проведения соревнований по голболу.

2.2. Зона скамейки запасных игроков

2.2.1. Каждая команда имеет свою зону со скамейкой, которая расположена на стороне судейского стола, на расстоянии минимум 3.00м от

боковой линии площадки. Общие размеры: 4.00м в длину (+/- .05м) и 3м (+/- .05м) в глубину. Края зоны скамейки запасных игроков должны быть помечены скотчем (с веревкой) для ориентации.

2.2.2. Зона скамейки запасных игроков находится на одной стороне с играющей командой на одной линии с линией ворот, так чтобы зона команды находилась в пределах командной зоны площадки.

2.2.3. В перерыве игры, обе команды меняются сторонами игры и, соответственно, зонами скамейки запасных игроков.

2.2.4. Во время игры все члены команды должны оставаться в этой, предназначенной для них, зоне и должны касаться любой частью тела линии зоны скамейки запасных игроков или находиться внутри нее. В противном случае назначается командный пенальти «Задержка игры».

2.2.5. В случае, если игрок команды, получивший травму или не участвующий в турнире желает сидеть на скамейке запасных, он должен одеть отличительную футболку, предоставленную организаторами турнира. Этот игрок не может принимать участие в матче. В противном случае, назначается командный пенальти «Задержка игры» и указанный игрок должен покинуть зону скамейки запасных игроков.

2.3. Ворота

2.3.1. Ворота размещаются по краям игровой площадки. Внутренние размеры 9.00м в длину (+/- 0.05м) и 1.30 м в высоту (+/- 0.02м) и как минимум 50см в глубину (измерение от края перекладины до ближайшей части на внутренней стороне).

2.3.2. Каркас ворот должен быть жестким.

2.3.3. Штанги и перекладина ворот должны быть круглыми или эллипсовидными в диаметре, не превышающем 0.15м.

2.3.4. Штанги ворот должны быть расположены на линии ворот и за краем боковых линий площадки.

2.4. Мяч

2.4.1 Мяч должен соответствовать следующим требованиям:

- диаметр: 24-25 см;
- длина окружности: 75.5 см-78.5 см;
- вес: 1.250 г (+/- 50 г);
- отверстия для звука: 4 отверстия в верхней части и 4 отверстия в нижней части;
- колокольчики: 2 шт.;
- материал: резина;
- жесткость по нормам DIN 53505: 80-85 °Shore A;
- цвет: синий;

- поверхность: пупырчатая;
- без токсических примесей.

2.5. Игровая форма

2.5.1. Все игроки должны быть в форме своей команды.

2.5.2. Каждый игрок должен иметь номер, расположенный в центре футболке на передней и задней стороне. Номер должен быть минимум 20 см (+/- 1 см) в высоту и может быть только следующий из: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 или 9. Номер не должен быть заправлен в игровые шорты или штаны или каким-либо образом скрыт от судьи. В противном случае, назначается пенальти «задержка игры». На заднюю поверхность игровой футболки также могут быть нанесены имя игрока и название команды.

2.5.3. Одежда и защита не должна превышать 10 см от тела при измерении в любую сторону.

2.5.4. Любая защита, расположенная на голове не должна соприкасаться с игровыми очками.

2.6. Игровые очки. Заклейки. Очки и контактные линзы

2.6.1. Игрок не может носить очки или контактные линзы, а также использовать слуховой аппарат.

2.6.2. Игровые очки должны быть одеты у игроков на площадке со времени проверки перед игрой до окончания игры или перерыва между таймами. Игрок, о замене которого объявлено может касаться игровых очков сразу после объявления о замене судьей для покидания площадки. В противном случае, назначается пенальти «Касание очков».

2.6.3. Игровые очки должны быть одеты во время дополнительного времени. Все игроки должны быть в игровых очках во время свободных бросков после окончания дополнительного времени, в не зависимости, находятся ли они на площадке или нет. В противном случае, назначается пенальти «касание очков».

2.6.4. На всех крупных соревнованиях должны использоваться глазные заклейки под игровыми очками, одобренные техническим комитетом соревнований.

2.6.5. В случае, если время на поправку игровых очков или замена игровых очков занимает больше, чем продолжительность Медицинского тайм-аута (45 секунд), назначается пенальти «задержка игры». Секундометрист 10-ти секунд на противоположной стороне в данном случае отмеряет официальный тайм-аут продолжительностью 45 секунд.

2.6.6. Любые игровые очки должны быть утверждены судейской коллегией соревнований.

3. Категория соревнований и классификация

Соревнования делятся на 2 категории: мужские и женские.

4. Состав команд

4.1. В начале соревнований команда должна состоять из 3 основных игроков с запасными игроками (максимум 3 игрока).

4.2. В дополнение, в состав каждой команды могут входить до 3 сопровождающих персон на скамейке запасных во время игры. Общее количество членов команды, находящихся в зоне скамейки запасных игроков не может быть больше 9, включая 3 основных игроков. Если к началу игры команда не имеет 3 игроков основного состава, то команде засчитывается поражение.

4.3. Судьи должны быть проинформированы письменно во время жеребьевки, если на скамейке запасных игроков будет находиться игрок, не принимающий участия в игре. Такой игрок должен быть одет в отличительную футболку, предоставленную организаторами соревнований. В противном случае, этому игроку запрещено находиться на скамейке запасных игроков и назначается командный пенальти «задержка игры».

5. Судьи

5.1. Судейскую бригаду соревнований возглавляет главный судья. Главный секретарь руководит работой секретарей. На каждой игре присутствуют 2 судьи в поле, 4 боковых судьи, 3 судьи-хронометриста, 1 судья-информатор и 2 секретаря.

5.2. Обязанности судей при организации и проведении соревнований по голболу:

5.2.1. Главный судья осуществляет руководство проведением соревнований в соответствии с Положением о спортивных соревнованиях, регламентом соревнований и правилами игры.

5.2.2. Заместитель главного судьи подчиняется главному судье, вместе с ним руководит соревнованиями и несет ответственность за их проведение в пределах своей компетенции. В отсутствие главного судьи (или по его поручению) выполняет его функции.

5.2.3. Главный секретарь организует работу бригады секретариата, руководит подготовкой и обеспечением необходимой документации соревнований.

5.2.4. Заместитель главного секретаря обеспечивает необходимой информацией главного судью, судью-информатора, обеспечивает судей необходимой документацией, контролируют наличие необходимой информации на доске информации.

5.2.5. Судья в поле проводит судейство в соответствии с правилами игры.

5.2.6. Боковой судья является помощником судьи в поле, контролирует пересечение мячом линии ворот, не может самостоятельно останавливать соревнование.

5.2.7. Судья-хронометрист контролирует временные характеристики проведения игры в соответствии с правилами.

5.2.8. Судья-информатор отвечает за информационное обеспечение спортсменов и зрителей в течение всего хода соревнований, делает официальные объявления судейской коллегии, в том числе объявляет о результатах, дисквалификации, о регламенте и ходе соревнований, о решениях и указаниях судей.

5.2.9. Секретарь ведет учет контрольных характеристик игры в соответствии с правилами.

6. Перед игрой

6.1. Жеребьевка

6.1.1. Представитель команды должен присутствовать на жеребьевке в определенное время, в указанном месте. В противном случае – команда теряет шанс на выбор по результатам жеребьевки (бросок или сторона игры). В случае, если оба представителя отсутствуют на жеребьевке, первая команда в протоколе начинает игру с левой стороны от судейского стола с мячом.

6.1.2. Во время жеребьевки представитель команды должен заполнить или проверить стартовый протокол. В протоколе должны быть правильно указаны имена и номера игроков и полный лист сопровождающих персон, которые будут представлены на скамейке запасных игроков во время игры. В случае, если стартовый состав не указан в протоколе, будет использоваться стартовый состав из протокола предыдущей игры. В случае первой игры команды на турнире используется список, поданный организаторам перед началом турнира.

6.1.3. Для игр, в которых должен быть определен победитель, представитель команды заполняет протокол штрафных бросков для определения победителя, который предоставляется судьей. Протокол выполнения штрафных бросков передается судье перед началом выполнения жеребьевки для серии штрафных бросков.

6.1.4. Жеребьевка проводится судьей, назначенным организаторами турнира.

6.1.5. Победитель жеребьевки получает право выбора первого игрового действия или стороны площадки для начала игры. Оставшийся выбор осуществляется противоположной стороной.

6.1.6. В конце первой половины игры команды меняются сторонами площадки и скамейками запасных игроков. Первый бросок второй половины игры выполняет команда, которая защищалась при первом броске игры.

6.1.7. Только игроки, указанные в протоколе игры, могут принимать в ней участие. Все члены команды, указанные в стартовом протоколе должны быть на площадке или скамейке запасных игроков во время старта игры. В противном случае назначается командный пенальти «задержка игры» за каждого отсутствующего члена команды.

6.2. Разминка

6.2.1. Игрокам разрешено проводить разминку только на своей стороне площадки. Командам запрещено бросать мяч в направлении стороны противоположной команды.

6.2.2. Если во время разминки, команда бросает мяч на другую сторону площадки, то она получает предупреждение от судьи. В случае повторного броска в направлении противоположной команды назначается командный пенальти «неспортивное поведение».

6.3. Продолжительность игры

6.3.1. Продолжительность игры – 24 минуты, разделенные на 2 половины по 12 минут каждая.

6.3.2. Командам предоставляется минимум 5 минут между окончанием предыдущей игры и началом следующей игры.

6.3.3. Звуковой сигнал подается за 5 минут до старта игры.

6.3.4. Игроки основного состава должны быть готовы к предстартовой проверке игровых очков и заклеек, проводимой судьей, за 90 секунд до начала каждой половины игры.

6.3.5. Звуковой сигнал подается за 90 секунд до старта каждой из половин игры.

6.3.6. Продолжительность перерыва между половинами игры – 3 минуты.

6.3.7. Все команды и игроки должны быть готовы к началу игры по команде судейского стола “время”. В противном случае, назначается командный или персональный пенальти «задержка игры».

7. Во время игры

7.1. Протокол игры

7.1.1. Судья начинает игру с просьбы к зрителям соблюдать тишину во время игры и выключить мобильные телефоны. Далее следует команда «тишина», «центр» и мяч подается команде, которая начинает игру с мячом. Судья подает мяч игроку, находящемуся ближе всех к центру ворот. После этого подаются 3 свистка и команда «плей».

7.1.2. Основной таймер стартует по команде «плей».

7.1.3. Каждая половина игры завершается по свистку судьи и команде «перерыв» или «игра», «овертайм» или «послематчевые броски». Это сигнал к тому, что половина игры закончена и игроки могут касаться игровых очков без нарушения.

7.1.4. Игровой таймер останавливается по свистку судьи и запускается вновь по команде «плей», исключая момент пробития пенальти. Во время пробития пенальти игровой таймер не включается.

7.1.5. В случае, если мяч должен быть подан обратно на площадку, он подается судьей или судьей на воротах на линию 1,5 метра, на стороне, ближайшей к месту выхода мяча с площадки. Дальше, судья подает команду «плей».

7.1.6. В случае, если при броске мяч выходит за боковую линию, судья подает свисток и команду «аут» и 10-ти секундный таймер останавливается и сбрасывается. Мяч подается на линию 1,5 метра с противоположной стороны от бросающей до этого команды, на стороне выхода мяча с площадки. В случае остановки игрового таймера судья подает команду «тишина» подает свисток и команду «плей».

7.1.7. Если после защитного блока мяч вышел через боковую линию в командной зоне, судья подает свисток и команду «блок аут».

7.1.8. Мяч подается обратно в игру судьей или боковым судьей как описано в пункте 7.1.6.

7.1.9. Если игра остановлена, 10-ти секундный таймер также останавливается. Когда мяч подан обратно в игру, судья подает команду «тишина», затем свисток и команду «плей». В данном случае команда может использовать оставшееся время для броска и пересечения мячом средней линии площадки.

7.1.10. В случае, если никто из игроков не пытается найти, поданный обратно на площадку мяч, судья также подает команду «тишина», затем свисток и команду «плей».

7.1.11. Любая дополнительная помощь в ориентировке игроков запрещена в ходе игры. В противном случае назначается пенальти или командный пенальти «задержка игры».

7.1.12. После пробития или защиты пенальти игроки могут быть ориентированы на площадке судьей на воротах или судьей с указанием на штангу ворот. Если судья вынужден ориентировать игрока в другом случае, назначается пенальти «задержка игры».

7.1.13. В случае, если мяч после броска остановится в нейтральной зоне без защитного касания противоположной команды, судья объявляет «мертвый мяч». Мяч отдается защищающейся команде как указано в пункте 7.1.6. «Мертвый мяч» также назначается в случае, если он отразится от штанги/перекладины ворот (без защитного касания команды) и остановится

на половине защищающейся команды. Свисток подается только в случае полной остановки мяча.

7.1.14. Член команды может покинуть игровую площадку только по вынужденной причине (например, медицинская необходимость или замена экипировки) во время официальной остановки игры. В случае покидания игровой площадки, он не может вернуться на площадку до окончания половины игры.

7.1.15. Официальный тайм-аут для очистки пола может быть взят только судьей в случае небезопасных условий игры. Очистка пола может быть проведена только во время официальной остановки игры.

7.2 Подсчет очков

7.2.1. В случае, если мяч во время игры полностью пересек линию ворот, засчитывается гол. Судья подает два свистка и объявляет «гол». Игровой таймер останавливается по первому свистку судьи. Гол не может быть засчитан при подаче мяча судьей в игру.

7.2.2. Если защищающийся игрок потерял игровые очки или они были повреждены летящим мячом, игра не останавливается до полного контроля над мячом, выхода мяча в аут или пересечения линии ворот.

7.2.3. Команда, забившая наибольшее количество голов до окончания игры объявляется победителем игры.

7.2.4. В случае если преимущество одной из команд достигло разницы в 10 голов, игра останавливается и лидирующая команда объявляется победителем игры.

7.3. Командный тайм-аут

7.3.1. Каждая команда может использовать 4 тайм-аута по 45 секунд во время основного времени игры. По меньшей мере, один из тайм-аутов должен быть использован во время первой половины игры или этот тайм-аут будет потерян. В случае, если одна из команд попросила тайм-аут, вторая также может использовать его.

7.3.2. Во время дополнительного времени каждая из команд может использовать 1 тайм-аут.

7.3.3. Команда, которая владеет мячом может просить о проведении тайм-аута. Другая команда может просить о проведении тайм-аута во время официальных остановок в игре.

7.3.4. Проведение тайм-аута может быть запрошено у судьи любым членом команды жестом или словесной командой «тайм-аут».

7.3.5. Тайм-аут начинается после того, как судья объявит «тайм-аут» и команду, запросившую его проведение. Любой член команды, находящийся на скамейке запасных игроков может выходить на площадку во время командного тайм-аута.

7.3.6. 10-секундный таймер фиксирует 45 секунд на проведение командного тайм-аута, подавая звуковой сигнал об оставшихся 15 секундах до окончания и по окончании времени тайм-аута.

7.3.7. После звукового сигнала за 15 секунд до окончания тайм-аута, судья подает команду «15 секунд».

7.3.8. Замена может быть запрошена до окончания тайм-аута. Если команда запросила замену после окончания тайм-аут, то в ее сторону назначается командный пенальти «задержка игры».

7.3.9. После проведения тайм-аут должен быть совершен как минимум 1 бросок до того, чтобы эта же команда могла снова запрашивать тайм-аут или замену.

7.3.10. Если команда запросила более, чем 4 тайм-аута за основное время игры или более, чем 3 тайм-аута за вторую половину игры, или более, чем 1 тайм-аут за дополнительное время, то запрос отклоняется и назначается командный пенальти «задержка игры».

7.3.11. После команды судьи «тишина» все подсказки со скамейки запасных игроков должны быть прекращены. В противном случае назначается командный пенальти «Подсказка со скамьи».

7.4. Официальный тайм-аут

7.4.1. Судья может назначать официальный тайм-аут в любое время.

7.4.2. Если судья подал свисток и обозначил официальный тайм-аут по результату действий команды, владеющей мячом, мяч отдается под контроль судье на воротах. По окончании официального тайм-аута судья на воротах подает мяч на линии 1,5 метра перед линией ворот (пункт 7.1.6).

7.4.3. Официальный тайм-аут не имеет ограничений по времени.

7.4.4. Во время официального таум-аута разрешены подсказки со скамейки запасных игроков до команды судьи «тишина». После этого все подсказки должны быть прекращены. В противном случае, назначается командный пенальти (пункт 7.3.11).

7.5. Медицинский тайм-аут

7.5.1. Максимальная продолжительность медицинского тайм-аута – 45 секунд. В случае, если игрок получил травму, судья может назначить медицинский тайм-аут. Судья должен определить, может ли игрок продолжать игру по окончании 45 секунд.

7.5.2. 10-секундный таймер, который в данный момент не фиксирует 10 секунд отвечает за контроль продолжительности медицинского тайм-аута (45 секунд).

7.5.3. За 15 секунд до окончания времени медицинского тайм-аута подается звуковой сигнал, также как и по окончании времени медицинского тайм-аута.

7.5.4. Если судья определит, что травмированный игрок не готов продолжать игру по окончании медицинского тайм-аута, этот игрок должен быть заменен (медицинская замена). Он может вернуться в игру с использованием регулярной замены.

7.5.5. Только 1 человек со скамейки запасных игроков может выходить на площадку во время медицинского тайм-аута для оказания помощи. Этот человек должен вернуться в зону скамейки запасных игроков до окончания медицинского тайм-аута. В случае, если более, чем 1 человек со скамейки запасных игроков вышел на площадку для оказания помощи или помощник не успел вернуться на скамейку до окончания медицинского тайм-аута – назначается командный пенальти «задержка игры».

7.6. Кровь

7.6.1. В случае, если у игрока идет кровь, назначается медицинский тайм-аут. Игрок должен покинуть площадку и не может вернуться до тех пор, пока кровь не будет остановлена и все ее следы будут устранены. В случае, если до окончания медицинского тайм-аута кровь остановить не удалось – должна быть произведена медицинская замена.

7.6.2. В случае, если игрок заменен из-за крови, такая замена определяется как медицинская замена и игрок может вернуться на площадку с использованием регулярной замены и только с разрешения судьи (пункт 7.6.1).

7.6.3. Все испачканные поверхности должны быть очищены до того, как игра возобновиться.

7.6.4. Если у игрока нет дополнительной игровой футболку с тем же номером, ему разрешено одевать игровую футболку с другим номером (отличным от игроков на площадке) с разрешения судьи.

7.6. Командная замена

7.6.1. Каждой из команд разрешено проводить 4 замены в течение игры. Как минимум одна из них, должна быть проведена в первой половине игры или право на 1 замену будет потеряно.

7.6.2. Каждой из команд разрешено проводить 1 замену в течение дополнительного времени игры.

7.6.3. Один и тот же игрок может быть заменен несколько раз.

7.6.4. Команда, контролирующая мяч, может запрашивать замену. Другая команда может запрашивать замену, когда остановлен официальный таймер.

7.6.5. Замена может быть объявлена любым членом команды словом «замена» или знаком «замена».

7.6.6. Замена начинается, когда судья ее объявит и назовет команду, запросившую замену.

7.6.7. После объявления судьи, команда должна показать таблички с номерами игроков, которые заменяются.

7.6.8. Выходящий на площадку игрок должен быть готов к замене и проверке очков судьей. Любая задержка при замене приводит к назначению командного пенальти «задержка игры».

7.6.9. Тайм-аут может быть запрошен до окончания замены.

7.6.10. После проведения замены, как минимум 1 бросок должен быть совершен до того момента, как эта же команда может запросить другую замену или тайм-аут.

7.6.11. Заменяемый игрок может касаться очков и заклеек, как только судья объявил замену, для того, чтобы самостоятельно покинуть площадку. Судья на воротах должен помочь игроку покинуть площадку и проводить нового игрока до ближайшей к скамейке запасных игроков штанге ворот. Если заменяемый игрок коснется очков до объявления замены судьей – назначается пенальти «касание очков».

7.6.12. Во время пробития пенальти замены разрешены, за исключения игрока, нарушившего правила.

7.6.13. Во время замен разрешены любые подсказки со скамьи до команды судьи «тишина». В противном случае, назначается пенальти «подсказка со скамьи».

7.6.14. Любая замена, проведенная в перерыве между половинами игры не учитывается в общем количестве замен команды. Во время перерыва о замене необходимо сообщить главному судье игры, который затем объявляет о замене перед началом второй половины игры. В случае, если о замене не будет сообщено до окончания перерыва, но она все равно будет проведена – назначается командный пенальти «задержка игры».

7.6.15. Если команда просит более 4-х замен в основное время игры или более 3-х замен во второй половине, или более 1-й замены в дополнительное время, то такая замена не может быть проведена, а также назначается командный пенальти «задержка игры».

7.7. Медицинская замена

7.7.1. Медицинская замена не входит в общее количество разрешенных замен за игру.

7.7.2. 2 остановки игры для оказания помощи одному и тому же игроку, по решению судьи, приводит к автоматической медицинской замене игрока.

Этот игрок может вернуться на игровую площадку только по окончании половины игры. В случае повторной остановки игры после возвращения игрока на площадку приводит к автоматической медицинской замене с возможностью вернуться на игровую площадку только по окончании половины игры.

7.7.3. После объявления судьей медицинского тайм-аута, судья должен определить, способен ли игрок продолжить игру. В случае, если по окончании 45 минут судья определяет, что игрок не может продолжить игру – проводится медицинская замена. Игрок может вернуться на площадку с использованием регулярной замены по решению тренера.

7.7.4. Подсказки со скамьи разрешены во время проведения замены до команды судьи «тишина». В противном случае, назначается пенальти «подсказка скамьи».

8. Несоблюдение правил

8.1. В случае, если зафиксировано несоблюдение правил – раздается свисток и судья объявляет название нарушения.

8.2. Бросок до свистка:

- броском до свистка является бросок, совершенный до команды «плей».

8.3. Потеря мяча:

- фиксируется в случае, если мяч после первого защитного касания пересекает: (а) среднюю линию или (б) боковую линию в нейтральной зоне. Мяч подается противоположной команде в соответствии с пунктом 7.1.6. После этого судья подает «тишина», затем свистит и подает команду «плей»;

- мяч попадает в штангу или перекладину ворот и откатывается обратно (без касание игроков защищающейся команды) через среднюю линию или боковую линию в нейтральной зоне;

- правило не применяется во время пробития штрафных бросков;

- если мяч касается любого объекта над игровой площадкой, фиксируется потеря мяча.

9. Персональные пенальти

В случае фиксирования персонального нарушения, судья подает свисток, объявляет нарушение, номер игрока и команду. Наказанный игрок должен защищать ворота при пенальти. Правила игры в полном объеме применяются к процедуре пробития штрафного броска.

При нарушении правил пробивающим игроком - гол не засчитывается.

В случае нарушения со стороны защищающегося игрока – бросок повторяется.

В случае попадания мяча в ворота пробивающего игрока – гол не засчитывается с потерей выполнения броска.

Команда может отказаться от выполнения штрафного броска, в таком случае, мяч остается у пробивающей команды, игра продолжается.

Во время пробития штрафного броска игровые часы останавливаются.

9.1. Короткий мяч

В случае, если брошенный мяч полностью остановился на игровой площадке, не достигнув командной зоны защищающейся команды фиксируется «короткий мяч». Наказывается игрок, выполнивший бросок.

9.2. Хай болл

В случае, если при броске после покидания мячом руки, мяч не коснулся игровой площадки хотя бы раз до или на линии 6 метров на стороне бросающего игрока – назначается пенальти «хай болл».

9.3. Лонг болл

Аналогично пункту «б», после броска мяч должен коснуться игровой площадки хотя бы раз в нейтральной зоне. В противном случае, назначается пенальти «лонг болл».

9.4. Касание очков

Если игрок касается очков без разрешения судьи во время игры – назначается пенальти «касание очков».

Игрок, покинувший площадку на время пробития штрафного броска, не имеет права касаться очков. В противном случае, назначается пенальти «касание очков».

В случае, если заменяемый игрок касается игровых очков до объявления замены судьей (номер, команда), назначается пенальти «касание очков».

9.5. Неправильная защита

Первый защитный контакт с мячом должен быть совершен игроком, любая часть тела которого касается командной зоны (6 метров).

9.6. Задержка игры

Игроки должны быть готовы к началу игры по команде судьи.

Игроки не могут быть ориентированы, с помощью кого-либо, на игровой площадке, за исключением ситуации пробития штрафных бросков.

Игрокам запрещены любые действия, направленные по мнению судьи, на задержку игры.

9.7. Неспортивное поведение

Если судья определяет поведение игрока в неспортивной манере назначается пенальти «неспортивное поведение». В дальнейшем, любое второе нарушение «неспортивное поведение» одним и тем же игроком приводит к немедленному удалению игрока с игровой площадки с правом

замены. Удаленный игрок пропускает следующую игру на турнире и организационным комитетом соревнований решается вопрос о дальнейшем участии игрока в турнире.

Любой преднамеренный физический контакт игрока с судьей приводит к немедленному удалению игрока с игровой площадки.

Игроки, преднамеренно изменяющие форму мяча, наказываются пенальти «неспортивное поведение».

Запрещено преднамеренное смачивание мяча протирающим о какую-либо поверхность. В данном случае, назначается пенальти «неспортивное поведение».

Голбол – игра, в которую играют руками. Любой преднамеренный удар мяча ногой наказывается пенальти «неспортивное поведение».

9.8. Шум

Любой шум, преднамеренно совершаемый игроком во время броска или во время полета мяча после броска, который мешает противоположной команде защищаться - наказывается пенальти «шум».

10. Командные пенальти

10.1. В случае фиксирования командного нарушения, судья подает свисток, объявляет нарушение, команду и номер игрока. Команда, которая пробивает штрафной бросок, может выбрать защищающегося игрока из числа игроков соперника, находящихся на игровой площадке в этот момент. Правила игры в полном объеме применяются к процедуре пробития штрафного броска. При нарушении правил пробивающим игроком - гол не засчитывается. В случае нарушения со стороны защищающегося игрока – бросок повторяется. В случае попадания мяча в ворота пробивающего игрока – гол не засчитывается с потерей выполнения броска. Команда может отказаться от выполнения штрафного броска, в таком случае, мяч остается у пробивающей команды, игра продолжается. Во время пробития штрафного броска игровые часы останавливаются.

10.2. 10 секунд

10.2.1. Команде дается 10 секунд после первого защитного контакта с мячом до пересечения мячом после броска средней линии площадки.

10.2.2. При объявлении тайм-аута, замены, таймер 10-ти секунд останавливается на паузе и продолжается после команды судьи «плей». За оставшееся время команда должна броском перевести мяч через среднюю линию.

10.2.3. В случае, если защитный контакт приводит к команде судьи «блок аут», 10-ти секундный таймер останавливается на паузе и продолжается по команде судьи «плей».

10.2.4. При официальном тайм-ауте 10-ти секундный таймер сбрасывается.

10.2.5. 10-ти секундный таймер сбрасывается после объявления гола.

10.2.6. 10-ти секундный таймер сбрасывается по окончании половины игры.

10.2.7. 10-ти секундный таймер сбрасывается при назначении штрафного броска за нарушением правил.

10.2.8. 10-ти секундный таймер запускается при первом защитном контакте игрока команды с мячом.

10.3. Задержка игры

10.3.1. Команда должна быть готова начать игру по команде судьи.

10.3.2. Запрещаются любые действия, направленные на задержку игры.

10.3.3. В перерыве игры, судейский стол должен быть предупрежден о любых заменах игроков в команде.

10.3.4. Команда может запрашивать не более 4-х тайм-аутов за игру, но не более 3-х тайм-аутов за вторую половину игры, а также не более одного тайм-аута в дополнительное время.

10.3.5. Команда может запрашивать не более 4-х замен игроков за игру, но не более 3-х замен за вторую половину игры, а также не более одной замены в дополнительное время.

10.3.6. Игрок, выходящий на замену должен быть готов вступить в игру по команде судьи после объявления замены тренером.

10.4. Неспортивное поведение

10.4.1. Все члены команды и делегации должны соблюдать спортивные принципы поведения во время игры.

10.4.2. Судья имеет право удалить из зала любого члена команды, а также члена делегации в случае фактов неспортивного поведения.

10.5. Подсказка со скамьи

10.5.1. Члены команды, указанные в стартовом протоколе могут общаться с игроками на площадке только во время официальных остановок (по свистку судьи) игры. Все переговоры должны быть прекращены по команде судьи «тишина». В противном случае, назначается пенальти «подсказка со скамьи»

10.5.2. Тренеры команды могут общаться с игроками после объявления результата пробития штрафного броска.

10.5.3. Во время штрафных бросков после дополнительного времени игры тренеры и незадействованные игроки могут общаться с игроками на площадке.

10.5.4. В случае второго нарушения «подсказка со скамьи» одним и тем же членом команды, этот человек удаляется со скамейки запасных игроков

или из зала. В данном случае, также назначается пенальти «подсказка со скамьи».

10.6. Шум

Любой шум, преднамеренно совершаемый членом команды во время броска или во время полета мяча после броска, который мешает противоположной команде защищаться - наказывается командным пенальти «шум».

11. Конец игры

11.1. Дополнительное время

11.1.1. В случае необходимости определения победителя при ничейном результате в основное время игры, назначается дополнительное время, состоящее из 2-х половин по 3 минуты каждая.

11.1.2. После окончания основного времени игры назначается перерыв 3 минуты до начала дополнительного времени игры. В это время производится новая жеребьевка для определения команды, начинающей с мячом и сторон игры.

11.1.3. Первая команда, которая забивает гол в дополнительное время – объявляется победителем игры.

11.1.4. Перед второй половиной дополнительного времени команды меняются сторонами игры в течение 3-х минутного перерыва.

11.2. Дополнительные штрафные броски

11.2.1. Дополнительные штрафные броски назначаются в случае ничейного результата после дополнительного времени игры. Правила игры полностью применяются во время проведения дополнительных штрафных бросков.

11.2.2. Во время проведения новой жеребьевки тренер подает заявку на порядок пробития дополнительных штрафных бросков. В заявку должны быть включены все игроки из стартового протокола игры.

11.2.3. Количество дополнительных штрафных бросков, пробиваемых командой, определяется минимальным количеством игроков в заявке двух команд.

11.2.4. Игроки, дисквалифицированные с соревнований или получившие травму, пропускают свою очередь пробития бросков. Следующий по заявке игрок выполняет штрафной бросок.

11.2.5. Перед началом дополнительных штрафных бросков проводится новая жеребьевка для определения, какая из команд начнет выполнение бросков.

11.2.6. Все игроки на скамейке запасных игроков должны быть в игровых очках во время пробития дополнительных штрафных бросков и до окончания процедуры.

11.2.7. Первые игроки из заявок тренеров устанавливаются боковым судьей на центр по линии ворот и каждый игрок выполняет по одному броску. Судья объявляет номера игроков и порядок пробития бросков.

11.2.8. Команда, выигравшая жеребьевку, имеет право выбора (бросок или защита). Во второй паре игроков порядок пробития штрафных бросков меняется и так далее до определения победителя игры.

11.2.9. Если бросающий игрок нарушает правила, бросок засчитывается, но гол засчитан быть не может. Штрафной бросок за нарушение не назначается. В случае нарушения, предотвратившего гол, защищающимся игроком, бросок повторяется.

11.2.10. Процедура повторяется до тех пор, пока минимальное количество игроков в заявке двух команд смогут выполнить свои броски. Победитель определяется в случае, если по окончании процедуры одна из команд забила большее количество голов, чем противоположная команда.

11.3. Дополнительные броски до «золотого гола»

11.3.1. В случае, если по окончании пробития дополнительных штрафных бросков сохраняется ничейный результат, проводится новая жеребьевка для определения команды, которая начнет новую процедуру.

11.3.2. Правила проведения процедуры пробития дополнительных бросков сохраняются.

11.3.3. Победитель может быть определён по окончании бросков в каждой паре игроков.

11.4. Подписание протокола и процедура подачи протеста

11.4.1. Немедленно по окончании игры протоколы должны быть подписаны тренерами и судьями. Если тренер не подписывает протокол, он не имеет права на подачу протеста по результату игры.

11.4.2. Любой протест может быть подан в письменной форме не позднее 30 минут по окончании игры. В протесте обязательно должен быть указан пункт правил, на который подается протест. Протест не может быть подан на назначение судей или условия проведения соревнований.

11.4.3. Протест должен быть рассмотрен организационным комитетом соревнований. Решение комитета является окончательным.

13. Проведение турниров

13.1. Результаты группового турнира и распределение команд

По итогам группового турнира команды распределяются в соответствии с количеством набранных очков. За победу присуждается три (3) очка, за ничью – одно (1) очко, за поражение – ноль (0) очков. В случае, если 2 или

более команд набрали одинаковое количество очков, команды распределяются по следующему принципу:

- разница забитых и пропущенных голов командой в групповом турнире;
- количество побед команды в групповом турнире;
- количество пропущенных голов командой в групповом турнире, команда с меньшим количеством получает преимущество;
- разница забитых и пропущенных голов в играх между командами с одинаковым количеством очков.

В случае, если более 2-х команд набрали одинаковое количество очков, вышеуказанные критерии применяются до того, как одна из команд не покажет худший результат. Далее процедура повторяется сначала для оставшихся команд, пока все команды не будут распределены по местам после группового турнира.

13.2. Неявка или снятие команды

В случае неявки команды, этой команде засчитывается поражение. Сопернику присуждается три (3) очка с разницей забитых и пропущенных голов "+10". Если команда снимается с соревнований по какой-либо причине, всем остальным командам присуждается три (3) очка с нулевой разницей забитых и пропущенных мячей. При этом, все предыдущие результаты команды автоматически отменяются. В данном случае разрешена корректировка расписания соревнований.

Разметка площадки

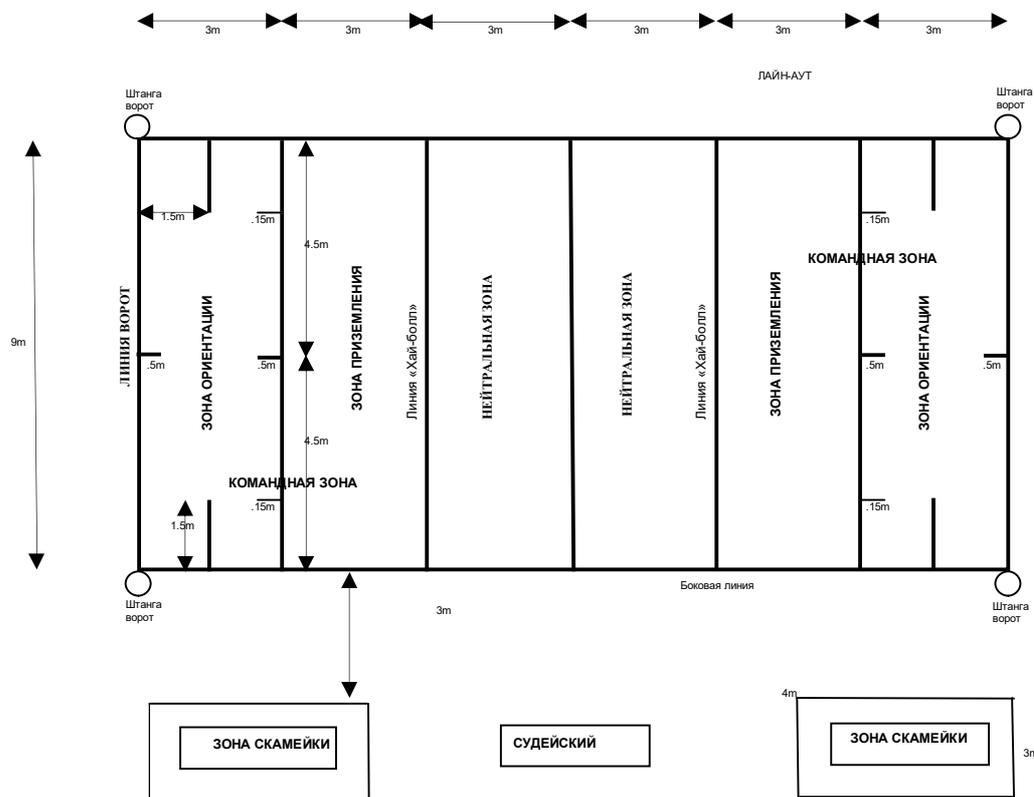


Рисунок 5.2

Жесты рефери

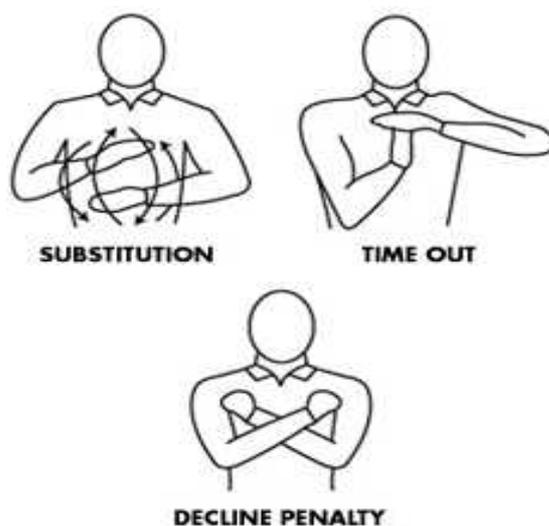


Рисунок 5.3

ОПРЕДЕЛЕНИЕ «ГОЛ» (нижняя картинка)

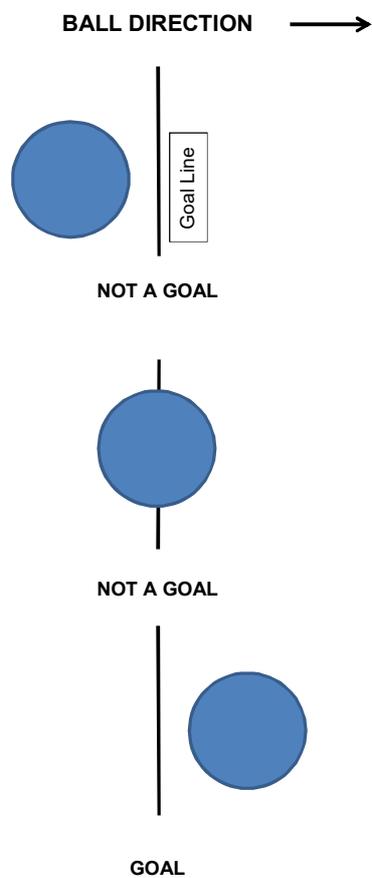
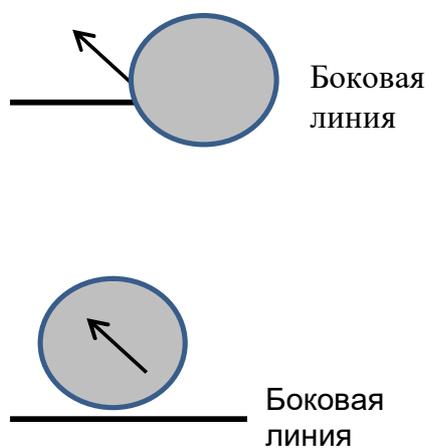


Рисунок 5.4

ОПРЕДЕЛЕНИЕ «АУТ» (обе картинки)



Раздел 6. ГОРНОЛЫЖНЫЙ СПОРТ

1. Виды соревнований (Таблица № 6.5)

Таблица № 6.5

Виды соревнований

Виды	Возрастные категории
Скоростной спуск	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки (19-21 год); юноши, девушки (13-18 лет)
Супер-гигант	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки (19-21 год); юноши, девушки (13-18 лет)
Слалом-гигант	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки (19-21 год); юноши, девушки (13-18 лет)
Слалом	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки (19-21 год); юноши, девушки (13-18 лет)
Комбинация (включая спуск/супергигант и слалом)	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки (19-21 год); юноши, девушки (13-18 лет)

2. Права и обязанности участников

2.1. Спортсмен/спортсмен-ведущий обязаны выполнять требования правил касательно горнолыжных дисциплин, а также указания ГСК.

2.2. В случае если спортсмен использует шлем-маску на всё лицо или блокирует крепления, он/она должны подписать соответствующий документ о принятии риска на себя.

2.3. Спортсменам и спортсменам-ведущим не разрешается участвовать в соревнованиях, если они находятся под действием каких-либо веществ или методов, запрещенных Антидопинговым Кодексом.

2.4. Спортсмен или спортсмен-ведущий, которые пропускают участие в церемонии награждения без предварительного уведомления, не могут претендовать на какую-либо награду, включая денежное вознаграждение.

2.5. Спортсмен и спортсмен-ведущий обязаны вести себя должным образом в спортивном духе.

2.6. Спортсменам и спортсменам-ведущим запрещается заключать пари относительно результатов соревнований, в которых они участвуют.

3. Совещания руководителей команд

3.1. Время и место первого заседания руководителей команд и жеребьевки должно быть указано в программе. Приглашения на все последующие заседания сообщаются руководителям команд на первом заседании. Внеочередные заседания должны объявляться заранее в максимально короткие сроки.

3.2. На обсуждениях представительство команды через представителя другой команды не разрешается.

3.3. Руководители команд и тренеры должны быть аккредитованы организатором.

3.4. Руководители команд и тренеры должны подчиняться предписаниям настоящих Правил и решениям ГСК и вести себя корректно и спортивно.

4. Жеребьевка

4.1. Порядок старта участников в каждом соревновании и в каждой дисциплине определяется в соответствии с собственной формулой через жеребьевку.

4.2. Участники, заявленные от каждой команды, будут проходить жеребьевку при условии, что заявки получены организаторами до истечения объявленного срока подачи заявок в письменном виде.

4.3. Если участник, прошедший жеребьевку, не участвовал в соревнованиях, то это должно быть отражено в отчете технического делегата с указанием причины отсутствия спортсмена (по возможности).

4.4. Представители всех команд, участвующих в соревнованиях, должны быть приглашены на жеребьевку.

4.5. Если соревнования будут перенесены хотя бы на один день, жеребьевка должна быть проведена заново.

5. Публикация результатов

5.1. Неофициальные и официальные результаты публикуются в соответствии с правилами для отдельных дисциплин.

5.2. Данные, времена и результаты, полученные на всех соревнованиях ОСФ, предоставляются ОСФ, организатору и представителям команд для использования в своих публикациях, включая опубликования на сайтах Интернет.

6. Призы

6.1. Детализированные правила, касающиеся присуждения призов содержатся в Положениях о соревнованиях.

6.2. Если два или более участника соревнования приходят к финишу в одно и то же время или набирают одинаковое количество очков, то они должны занять одно и то же место. Они награждаются одинаковыми

призами, титулами и дипломами. Распределение призов и титулов жребием или по результатам новых соревнований запрещено.

6.3. Все призы должны быть вручены не позднее последнего дня проведения соревнований или серии соревнований.

7. Инвентарь для соревнований

7.1. Участник может принимать участие в соревнованиях ОСФ, используя только экипировку, которая соответствует требованиям правил и руководства по экипировке. Спортсмен несет ответственность за свое снаряжение, которое использует (лыжи, крепления, лыжные ботинки, костюм и т.д.). В его/ее обязанности входит проверка своего снаряжения, которое он или она использует, его соответствие техническим требованиям и безопасности, и что оно находится в рабочем состоянии.

7.2. . Термин «соревновательное снаряжение» охватывает все предметы экипировки, которые спортсмен использует во время соревнований, включая одежду и приспособления, имеющие технические функции.

7.3. Все новые разработки в области инвентаря должны быть принципиально разрешены ГСК.

ОСФ не несет никакой ответственности за разрешение разработок, которые в момент представления могли содержать скрытую опасность для здоровья и повышения риска.

7.4. Должны быть исключены все неестественные или искусственные вспомогательные средства, которые влияют на выполнение действий спортсменом и/или вносят технические изменения в физическое положение спортсмена в сторону ухудшения, так же как и соревновательное снаряжение, которое подвергает опасности здоровье спортсменов или увеличивает риск травматизма.

7.5. Запрещаются непристойные названия и/или символы на одежде и снаряжении.

8. Санкции

8.1. Общие положения

8.1.1. Нарушение, за которое могут быть применены санкции и наложены штрафы, определяется как поведение, при котором имеет место:

- нарушение или несоблюдение правил соревнований;
- нарушение указаний ГСК или отдельных членов ГСК;
- нарушение спортивной этики.

8.1.2. Также будет расцениваться как нарушение следующее поведение:

- попытка совершить нарушение;
- помощь или побуждение других к совершению нарушения;
- совет другим совершить нарушение.

8.1.3. При решении, можно ли расценивать поведение как нарушение, должно быть учтено:

- было ли поведение намеренным или неумышленным;
- явилось ли поведение результатом чрезвычайных обстоятельств.

9. Наказания

9.1. За совершение нарушений могут применяться наказания в соответствии с Положением о соревнованиях.

9.2. Помимо того, к участникам соревнований могут применяться следующие наказания:

- дисквалификация;

- перенос его старта на более позднее время;

- лишение призов и премий, которые в таком случае могут оставаться у организаторов;

- запрещение участвовать в соревнованиях.

9.3. Дисквалифицировать участника можно только тогда, когда его нарушение принесло ему преимуществ в результатах, если правила не определяют в каждом конкретном случае другого решения.

9.4. В письменной форме выносятся решения о применении взысканий в виде:

- дисквалификации;

- переноса старта участника на более позднее время;

- запрета на участие в соревнованиях.

9.5. В письменном виде решение о взыскании направляются соответствующему лицу (если это не спортсмен), в его команду и апелляционной комиссии ОСФ.

9.6. Все решения о дисквалификации должны отражаться в отчете рефери и/или технического делегата.

9.7. Отчет технического делегата должен содержать отметки обо всех взысканиях.

10. Процедурные вопросы

10.1. Компетенция ГСК

ГСК на месте соревнований имеет право применять наказания в соответствии с вышеизложенными правилами. ГСК принимает решение абсолютным большинством голосов. В случае если голоса разделились поровну, главный судья имеет право решающего голоса.

10.2. Во время проведения тренировок или соревнований любой член жюри с правом голоса имеет право делать устные замечания и лишать аккредитации на период проведения текущих соревнований.

10.3. Коллективные нарушения

Если несколько человек одновременно совершат одинаковое нарушение при сходных обстоятельствах, решение ГСК относится ко всем нарушителям. Тем не менее, в письменном решении должны быть отмечены имена всех нарушителей, уровень дисциплинарных мер можно определить в индивидуальном порядке. Решение будет доставлено каждому имеющему к нему отношение, лицу.

10.4. Ограничения

10.4.1. К нарушителю нельзя применить наказания спустя 72 часа после нарушения.

10.5. Каждое лицо, имеющее отношение к делу, обязано оказывать помощь в предоставлении свидетельских показаний. ГСК обязана учитывать все имеющие отношение к делу показания.

10.6. ГСК может конфисковать предметы, которые заподозрены или могли быть использованы в нарушение правил экипировки.

10.7. До применения дисциплинарных мер у обвиняемого есть возможность оправдать свои действия в письменной или устной форме.

10.8. Любые письменные решения жюри должны содержать:

10.8.1. описание действия, которое предполагается совершённым;

10.8.2. доказательства нарушения;

10.8.3. правило или указание ГСК, которое было нарушено;

10.8.4. наложенное взыскание.

10.9. Взыскание должно быть соразмерно тяжести нарушения. Наказания нужно устанавливать с учетом смягчающих и отягчающих обстоятельств.

11. Старт

11.1. Зона старта должна быть огорожена. В ней, кроме стартующего спортсмена, разрешается находиться только одному сопровождающему его тренеру и уполномоченным официальным лицам.

Стартовая зона должна быть защищена от непогоды. Для тренеров, руководителей команд, обслуживающего персонала и т. д. должно быть оборудовано специально огороженное место, где они без помех от зрителей могут заниматься подготовкой участников к старту. Для участников, ожидающих вызов на старт, также должно быть оборудовано соответствующее укрытие.

Участник входит в стартовый домик с обеими лыжами без чехлов.

11.2. Стартовая площадка

Стартовая площадка должна быть подготовлена таким образом, чтобы участник имел возможность расслабленно стоять на линии старта и набрать полную скорость сразу же после старта.

11.3. Выполнение старта

Ни официальное лицо, ни лицо из обслуживающего персонала, которые могли бы дать преимущество на старте или помешать участнику, не должны находиться на старте сзади участника. Всякая посторонняя помощь запрещается. Стартер не должен касаться участника на старте. По команде стартера стартующий участник должен поставить свои палки перед стартовой линией или в специально предусмотренное для них место. Участник может стартовать исключительно с помощью своих лыжных палок. Отталкивание от стартовых кольев или использование других вспомогательных средств запрещается.

11.3.1. Стартовые команды

За 10 секунд до старта стартер подает каждому участнику знак: «10 секунд!». За пять секунд до старта он начинает отсчет: «5, 4, 3, 2, 1», а затем дает стартовую команду «марш!».

(Для соревнований по слалому)

Если имеется возможность, должен использоваться автоматический звуковой сигнал. Стартер дает возможность участнику видеть стартовые часы.

11.4. Хронометрирование на старте

Стартовое устройство должно отметить точное время пересечения участником стартовой линии голенью.

11.5. Правильный старт и фальстарт

На соревнованиях с фиксированным временем старта участник должен стартовать по стартовому сигналу. Время старта действительно, если пересечение стартовой линии происходит в следующем интервале времени: за 5 секунд до и 5 секунд после официального времени старта. Участник, который не стартовал в этом промежутке времени, дисквалифицируется.

Судья на старте должен сообщать рефери стартовые номера и фамилии участников, которые допустили фальстарт или нарушили правила старта.

11.6. Спецификация стартовых ворот

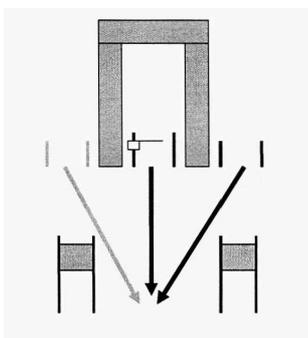
Высота стартовых ворот должна регулироваться до 40 см.

11.6.1. Спортсмены - ведущие не должны проходить через створ стартовых ворот. На стартовой площадке должно быть предусмотрено место для спортсмена - ведущего (рекомендуется по 1 метру с каждой стороны) в зависимости от расположения первых ворот. Место старта спортсмена-ведущего должно быть на той же высоте, что и стартовая позиция спортсмена.

Стартовая площадка должна быть подготовлена таким образом, чтобы лидер мог спокойно стоять на стартовой позиции и после старта быстро набрать полную скорость (Рисунок 6.5).

Рисунок 6.5

Стартовая площадка



11.7. Процедура старта

Спортсмены должны расположить лыжные палки перед стартовыми воротами. Палки должны оставаться в фиксированном неподвижном положении на снегу до старта. Старт с разбега или с хода запрещается для всех категорий. Головки лыжных креплений должны оставаться за стартовыми воротами в течение всей процедуры старта.

Старт с хода – это повторяющееся движение лыж назад и вперед до старта.

11.8. Время старта

Время старта определяется как точное время, когда участник пересек стартовую линию частью ноги, находящейся ниже колена.

12. Опоздание на старт

Участник, который не готов вовремя стартовать, подвергается санкциям. Судья на старте может, однако, извинить такое опоздание, если, по его мнению, оно было следствием форс-мажора.

Например, поломка инвентаря у участника или небольшое недомогание не являются форс-мажором.

В спорных случаях жюри может разрешить стартовать предварительно.

12.1. Судья на старте принимает решения после консультаций с ГСК и должен зафиксировать стартовые номера и имена участников, которым не разрешили стартовать из-за опоздания, или которым разрешили стартовать несмотря на опоздание, или которым разрешили стартовать предварительно.

12.2. В случае фиксированных стартовых интервалов, опоздавшие участники могут стартовать в фиксированный интервал после того, как сообщат о себе судье на старте, в соответствии с решением ГСК. Судья на старте информирует ГСК о том, когда (после какого стартового номера) стартует задержавшийся участник.

12.3. В случае неодинаковых стартовых интервалов задержавшийся участник должен стартовать в соответствии с положением о соревнованиях. Судья на старте информирует ГСК о том, когда (после какого стартового номера) стартует задержавшийся участник.

12.4. Состоявшийся старт и фальстарт

Во время соревнований с фиксированным стартовым интервалом участник должен стартовать по стартовому сигналу. Время старта – действительно, если старт происходит в следующих пределах: 5 секунд до и 5 секунд после официального времени старта. Участник, который не стартовал в течение этого времени, дисквалифицируется.

Судья на старте сообщает Рефери стартовые номера и имена участников, допустивших фальстарт или нарушивших правила выполнения старта.

12.5. Судья на старте принимает все относящиеся к старту решения после совещания с жюри, и отмечает стартовые номера и фамилии участников, которые из-за опоздания на старт не были допущены к старту или, несмотря на опоздание, были допущены на старт или которым разрешили стартовать условно.

12.6. При фиксированном времени старта опоздавший участник, после того как он сообщил об этом судье на старте, может стартовать в соответствии с решением судьи на старте в фиксированном стартовом интервале. Стартер сообщает жюри, когда (после какого стартового номера) стартует опоздавший участник.

13. Порядок стартов

Порядок стартов для второй попытки

При проведении соревнований с двумя попытками порядок стартов для второй попытки определяется по результатам первой попытки, кроме случаев, когда в обратном порядке от времени финиширования стартуют первые 15 спортсменов имеющие лучшие результаты в первой попытке. Если более одного спортсмена получают статус 15-го, участник с самым маленьким стартовым номером стартует первым.

14. Стартовые интервалы

В каждой дисциплине старт производится с разными интервалами, определяемыми ГСК. Не обязательно ждать, когда предыдущий спортсмен пересечет финишную черту, чтобы дать старт следующему спортсмену. Исключение составляют «тотально слепые» спортсмены, где старт дается только после того, как предыдущий спортсмен финиширует.

15. Повторные попытки

15.1 Необходимые условия

Если участник останавливается желтым флажком, он имеет право на повторную попытку при условии, что ГСК сочтет это возможным с организационной точки зрения. ГСК должна обеспечить, чтобы повторная попытка участника состоялась до того, как стартует последний участник соревнований (предпочтительно в категории спортсменов по стартовому списку соревнований или до тренировочной попытки при скоростном спуске).

15.2. Основания для вмешательства

В соответствии с Правилами и положением о соревнованиях.

15.3. Действительность повторной попытки

В соответствии с Правилами и положением о соревнованиях.

15.4. Время старта повторной попытки

В соответствии с Правилами и положением о соревнованиях.

15.5. В соревнованиях без фиксированных стартовых интервалов процедура должна проводиться в соответствии с Правилами и положением о соревнованиях.

16. Прерывание попытки или тренировки

16.1. Стартовать не разрешается

Участнику не разрешается стартовать на лыжных соревнованиях, если он:

- носит неприличные имя/название и/или символы на одежде или экипировке или неспортивно ведет себя на стартовой площадке;
- при скоростном спуске, если он не участвовал, в хотя бы одном хронометрированном тренировочном заезде;

- не носит защитный шлем, соответствующий техническим условиям, предъявляемым к спортивной экипировке, или не имеет тормозов на своих лыжах или не подписал предупреждение о риске экипировки, в случае необходимости;

- был дисквалифицирован, не стартовал или не финишировал в первой попытке.

17. Дисквалификация

Участник будет дисквалифицирован, если он:

17.1. принимает участие в соревнованиях по фальшивым документам;

17.2. угрожает безопасности людей и имущества, или наносит материальный и физический ущерб;

17.3. совершает ошибку при прохождении ворот или стартует не в течение определенного времени.

18. Соревнования при искусственном освещении

18.1. Разрешается проведение соревнований при искусственном освещении.

18.2. Освещение должно соответствовать следующим требованиям:

18.2.1. Сила света на трассе должна составлять не менее 80 люкс, измеренная параллельно склону. Трасса по возможности должна быть освещена равномерно.

18.2.2. Светильники должны быть расположены так, чтобы свет не искажал профиль трассы. Свет должен выявлять участнику точную картину местности и не должен влиять на точность и оценку расстояний при прохождении трассы.

18.2.3. Свет не должен бросать тень участника по линии движения и ослеплять участника.

18.3. Технический делегат совместно с жюри должен своевременно проконтролировать, соответствует ли освещение правилам.

18.4. Технический делегат должен составить дополнительный отчет о качестве освещения.

19. Указания судей на трассе

Ворота пройдены правильно, когда оба носка лыж участника и обе ноги пересекли линию ворот. Если участник теряет лыжу без совершения ошибки, в этом случае линию ворот должны пересечь носок оставшейся лыжи и обе ноги.

20. Стойки ворот

20.1. Слалом

Должны использоваться стойки диаметром 27 мм в соревнованиях по слалому.

21. Флажки ворот

На соревнованиях и тренировках флаги должны соответствовать спецификациям.

21.1. Отделение при наезде

Цель - создать такую практику, чтобы при наезде спортсмена на флаг полотнище флага отделялось бы от древков. При лабораторных исследованиях это должно происходить при падающем на полотнище маятнике массой 70 кг и скоростью 75 км/ч. При десяти опытах полотнища флагов должны отделяться 10 раз.

21.2. Без отделения при нормальном прохождении.

При нормальном прохождении ворот полотнища флагов не должны отделяться от древков. При лабораторных исследованиях запускается маятник массой 70 кг и со скоростью 75 км/ч на древко флага. При трех сериях испытаний полотнища должны простоять 30 раз без отделения от древка.

21.3. Продуваемость ветром

Полотнища должны быть изготовлены из материала, хорошо пропускающего воздух.

22. Трасса и проведение соревнований

22.1.Трасса

22.1.1. Технические составные части трассы

Оборудование на старте и финише, телевизионные вышки, измерительное оборудование, устройства для размещения рекламы спонсоров, и т. д. являются необходимым оборудованием при проведении соревнований

22.1.2. Постановка трассы

22.1.2.1. Помощь при постановке трассы.

В помощь постановщику трассы должна быть предоставлена техническая поддержка в срок, определяемый жюри, с тем, чтобы он имел возможность сосредоточиться собственно на постановке трассы, а не отвлекался на сбор древков и прочее.

Начальник трассы должен предоставить в нужном количестве следующие материалы:

- необходимое количество слаломных древков синего и красного цветов;
- соответствующее количество флагов, разложенных по цветам;
- буры, молотки, сверла, клинья и т. д.;
- достаточное количество бирок с номерами для маркировки ворот;
- краску для маркировки мест установки древков для ворот.

22.1.2.2. Обозначение места установки ворот

Места установки древков, обозначающих ворота, должны быть отмечены краской таким образом, чтобы быть видными в течение всего времени соревнования. В случае если ворота закрепляются на крупных деревянных или пластиковых основах, отмечать их положение краской не требуется.

22.1.2.3. Нумерация ворот

Ворота должны быть пронумерованы в направлении от старта к финишу, а номер прикреплен к внешнему древку. Стартовые и финишные ворота не нумеруются.

22.1.2.4. Обозначение трассы и местности

В соревнованиях по скоростному спуску и супер-гиганту трасса может быть маркирована следующим образом:

- воткнутыми в снег ветками до и после ворот по внутренней и/или внешней стороне трассы;

- и/или посыпкой мелко нарубленного лапника, хвои или чем-то подобным;

- и/или краской вертикально от ворот к воротам трассы, а также горизонтально поперек трассы, особенно в местах изменения направления и крутизны, прыжках и т.д.

22.1.2.5. Запасные древки

Начальник трассы отвечает за наличие и правильную установку необходимого количества запасных древков. Древки должны быть расставлены таким образом, чтобы не вводить в заблуждение участников соревнований.

22.1.3. Трассы для разминки

Должны быть предоставлены подходящие разминочные трассы.

22.1.4. Закрытие и изменение трассы

Трасса закрывается с момента начала постановки трассы. На закрытой трассе никто, за исключением членов жюри, не имеет права переставлять ворота, флаги, менять маркировку и прочее, или изменять структуру трассы (прыжки, бугры и т.д.).

Участникам соревнований запрещается находиться на закрытой трассе соревнований.

ГСК определяет, кто из тренеров, обслуживающего персонала и других лиц может находиться на закрытой трассе соревнований.

Фотографы и телерепортеры допускаются на закрытую трассу для проведения необходимых на соревнованиях документальных съемок. ГСК может ограничить их количество. ГСК определяет те участки трассы, на которых им разрешается находиться, и они не должны покидать эту зону.

В целях подготовки и постановки трассы жюри или организационный комитет могут закрыть доступ на трассу или ее отдельные участки для участников соревнований, тренеров, средств массовой информации и

обслуживающего персонала в любое время, кроме непосредственно соревнований или просмотра трассы.

22.1.5. Несущественные изменения

При срочных - несущественных, но необходимых - изменениях трассы, которые представляют собой небольшую перестановку ворот, новый просмотр или тренировка не требуется.

Существо корректировки должно быть сообщено всем руководителям команд, а также спортсменам через стартера.

22.2. Проведение соревнований

22.2.1. Прохождение ворот

Ворота должны проходиться в соответствии с установленными правилами.

22.2.2. Запрещение дальнейшего прохождения трассы при ошибке в прохождении ворот.

Участник, пропустивший ворота, не должен продолжать дальнейшее движение по трассе.

23. Требования к спортсменам

23.1. Девушки и юноши, юниорки и юниоры могут выступать в соревнованиях мужчин и женщин, если это предусмотрено Положением о соревнованиях.

23.2. Состояние здоровья

23.2.1. Спортивные организации, которые представляют участников соревнований, ответственны за их здоровье. Врач, присутствующий на соревнованиях, отвечает только за проведение медицинского осмотра по запросу представителя команды, участвующей в соревнованиях или по запросу соревнующегося.

23.2.2. Все участники соревнований должны иметь страховку жизни, здоровья и несчастного случая.

23.3. Классификация

В соответствии с Правилами и положением о соревнованиях.

23.4. К соревнованиям по горным лыжам допускаются спортсмены с нарушением зрения, имеющие справку МСЭ (медико-социальная экспертиза) подтверждающую инвалидность по зрению или имеющие спортивно-медицинский сертификат.

24. Особые правила для различных дисциплин

24.1. Скоростной спуск

Технические параметры

24.1.1 Перепад высот

24.1.2. Трассы для мужчин

от 500 м. – до 1100 м. (для юниоров 700 м.)

24.1.3. Трассы для женщин

от 500 м. до 800 м.

24.1.4. Соревнования начальной ступени женщины и мужчины:

- Соревнования в один заезд минимум 400 м - 500 м

- Соревнования в 2 заезда минимум 350 м - 500 м.

Трасса должна быть гомологирована для скоростного спуска с указанием положения старта и финиша для соревнований.

24.2. Длина трассы

Длина трассы измеряется мерной лентой, колесом и печатается в стартовом протоколе и в протоколе результатов.

24.3. Ворота

24.3.1. Ворота для скоростного спуска состоят из 4 слаломных древков и 2 полотнищ флагов.

24.3.1.1. Трассы размечаются красными или синими воротами.

24.3.1.2. Если мужчины и женщины используют для соревнований одну и ту же трассу, дополнительные ворота для женщин должны быть синего цвета.

24.3.2. В качестве флагов используются красные или голубые прямоугольные полотнища шириной примерно 0,75 м. и высотой 1.0 м. Они должны быть укреплены таким образом, чтобы участники могли их видеть на значительном расстоянии.

Вместо красной материи может быть использована светящаяся ткань оранжевого цвета. Если сети безопасности имеют тот же цвет, что и полотнища флагов, (как правило, красный или синий), то ворота, которые на фоне сетей могут быть плохо различимы, маркируются флагами противоположного цвета (как правило, синий или красный).

24.3.3. Ширина ворот должна быть не меньше 8 м.

25. Трассы

25.1. Общие требования к трассам скоростного спуска (мужчины и женщины)

Трассы соревнований по скоростному спуску должны инспектироваться особым образом, так чтобы внимание обращалось не только на технические и качественные параметры, но и на то, чтобы трассы требовали высокой техники прохождения и соревнования были зрелищными.

25.2. Общая характеристика трасс

Скоростной спуск характеризуется пятью качествами: техникой, мужеством, скоростью, риском и силой. Трасса должна обеспечивать прохождение от старта до финиша на разных скоростях.

25.3. Особые требования по устройству трассы

Естественные неровности почвы могут быть нетронуты. Подходы к крутым спадам и буграм, ведущим к высоким и далеким прыжкам, должны быть сглажены небольшими контруклонами.

При необходимости на внешней стороне поворотов должны быть образованы зоны падения и/или средства безопасности.

Трассы должны обычно иметь в ширину около 30 м. Инспектор, проводящий проверку трассы с целью ее утверждения, решает, достаточна ли такая ширина трассы, и, в случае необходимости, может дать указание о

проведении работ по ее расширению. Он также может одобрить местами ширину менее 30 м, в зависимости от контура и требований местности, в случае, если участки трассы до и после узкой части позволяют это.

Препятствия, с которыми может столкнуться сошедший с трассы участник, должны быть максимально закрыты сетями безопасности, безопасными ограждениями, мягкой тканью, снегом, мешками с соломой, полотнищами для улавливания или торможения или любыми другими подходящими для этого материалами.

Незащищенные, не распакованные тюки соломы использовать нельзя.

25.4. Специальные нормативы для прокладки трассы

При прокладке трасс для инвалидов по зрению необходимо избегать большого количества прыжков и компрессий.

26. Слалом

Технические параметры

26.1. Перепад высот

26.1.1. Трассы для мужчин от 140 до 220 м.

26.1.2. Трассы для женщин от 120 до 200 м.

26.1.3. Трассы для юношей, девушек, юниоров, юниорок.

Юноши и девушки: максимум 120 м.

Юниоры и юниорки: максимум 160 м.

26.1.4. Соревнования женщины и мужчины - 80 - 120 м (мужчины 140)

Соревнования в три заезда;

- минимум 50 м.

26.2. Ворота

26.2.1. Слаломные ворота состоят из двух древков (см. статью 680).

26.2.2. Последовательно стоящие ворота должны разными по цвету (красные и синие).

26.2.3. Ширина ворот должна быть от 4 до 6 м.

Расстояние между воротами в комбинациях (шпилька или змейка) должно быть не менее 0,75 м.

Расстояние между поворотными древками при открытых или закрытых воротах должно быть не менее 6 м и не более 13 м для всех категорий соревнований. Исключение - в соревнованиях юношей, девушек, юниоров, юниорок не более 12 м.

В затянутых поворотах расстояние между поворотными древками должно быть минимум 12 м и максимум 18 м.

26.2.4. Количество ворот/изменений направления движения (поворотов):

26.2.4.1. для женщин и мужчин

от 30% до 35% от перепада высот в метрах, +/- 3 поворотов.

26.2.4.2. Юноши, девушки, юниоры, юниорки.

Юноши и девушки: минимум 32 поворота, максимум 40 поворотов

Юниоры и юниорки: минимум 38 поворота, максимум 50 поворотов

27. Трассы

27.1. Общая характеристика трассы

27.1.1. Трасса слалом должна быть поставлена на склоне с уклоном от 33 до 45%. Уклон может быть и меньше 33%, но может превышать 52% только на очень коротких участках трассы.

27.1.2. Идеальная слаломная трасса, удовлетворяющая указанным выше требованиям по перепаду высот и крутизне склона, должна содержать серию поворотов, позволяющих участнику сочетать максимально возможную скорость с чистым выполнением поворотов.

27.1.3. Слалом должен обеспечивать быстрое и завершённое выполнение всех поворотов. Трасса не должна требовать от участника акробатических движений, не совместимых с обычной горнолыжной техникой. Трасса слалом должна представлять собой технически грамотную композицию фигур, соответствующую склону и составленную из одиночных ворот и комбинаций ворот, обеспечивающих плавное скольжение и позволяющих продемонстрировать разнообразные приемы горнолыжной техники, включающие повороты с различным радиусом. Ворота не должны быть установлены только вдоль линии спуска, но так, чтобы участник мог выполнять полностью законченные повороты, перемежающиеся траверсами.

27.1.4. Подготовка трассы

Соревнования по слалому должны проводиться на как можно более жестком снежном покрове. Если во время соревнований идет снег, начальник трассы должен позаботиться о том, чтобы утрамбовать свежеснеживший снег или, если возможно, удалить его с трассы.

27.2. Ширина

Как правило, ширина склона составляет 40 м, если обе трассы ставятся на одном и том же склоне.

28. Супер-гигант

Технические параметры

28.1. Перепад высот

28.1.1. Трассы для мужчин от 400 до 650 м.

28.1.2. Трассы для женщин от 350 до 600 м.

28.1.3. Трассы для юношей, девушек, юниоров, юниорок:

юноши и девушки: минимум 225 м, максимум 350 м.

юниоры и юниорки: минимум 250, максимум 450 м.

28.1.4. Соревнования начальной ступени ENL: от 350 до 500 м.

28.2. Длина трассы

Длина трассы измеряется мерной лентой, колесом или GPS и печатается в стартовом протоколе и в протоколе результатов.

28.3. Ворота/изменения направления движения (повороты).

28.3.1. Ворота для супер-гиганта состоят из 4 слаломных древков и 2 флагов.

28.3.2. Ворота должны быть попеременно красного и синего цвета. Полотнища флагов должны быть примерно 75 см шириной и 50 см высотой.

Они закрепляются между древками так, чтобы нижний край полотнища флага находился на расстоянии около 1 м от снега, а также так, чтобы они могли отрываться, по меньшей мере, от одного древка.

28.3.3. Ширина ворот должна находиться в пределах от 6 до 8 м - расстояние между двумя ближайшими внутренними древками открытых ворот, и от 8 до 12 м - для закрытых ворот. Полотнища флагов должны быть такими, чтобы, по крайней мере, на одном древке флаг мог быть оторваться.

28.3.4. Трасса супер-гиганта должна быть поставлена следующим образом:

Максимальное число ворот с поворотами должно быть 10% от перепада высот в метрах. При перепаде высот от 400 м до 500 м у мужчин должно быть установлено минимум 32 поворота. При перепаде высот от 500 м до 650 м у мужчин должно быть установлено минимум 35 поворотов. На соревнованиях для женщин минимум 30 поворотов.

При расчете количества ворот (мужчины 35, женщины 30) считаются только те ворота, для прохождения которых участник делает поворот.

При совместном проведении соревнований у мужчин и женщин (общий старт и общий финиш) применяется правило, установленное для мужчин (минимум 32 поворота при перепаде высот до 500 м и 35 поворотов при перепаде высот свыше 500 м).

Расстояние между двумя поворотными древками двух последовательных ворот должно быть, по крайней мере, 25 м.

Для юношей, девушек, юниоров, юниорок : минимальное количество поворотов – 8, максимум - 10 от перепада высот в метрах.

Начальная ступень у мужчин - минимум 10% от перепада высот.

29. Трасса

29.1. Общая характеристика трассы

Местность, на которой проводятся соревнования, должна быть по возможности волнообразной и холмистой. Ширина полотна трассы должна быть около 30 м.

Начальник трассы, проводящий проверку трассы с целью ее утверждения, решает, достаточна ли ширина трассы, и в случае необходимости может дать указание о проведении работ по ее расширению. Он также может одобрить трассу шириной менее 30 м., в зависимости от контура и требований местности, в случае если участки трассы до и после узкой части позволяют это.

29.2. Подготовка трассы

Трасса супер-гиганта готовится так же, как и трасса скоростного спуска. Участки трассы, на которых устанавливаются ворота и участники меняют направление движения, должны быть подготовлены так же, как трасса слалома.

30. Супер-комби

Соревнования по многоборью - комбинации

30.1. Общие положения

30.1.1. Могут проводиться горнолыжные комбинированные соревнования по особым техническим положениям о соревнованиях и по специальным, утвержденным ОСФ, положениям.

30.1.2. Проведение таких соревнований разрешается на любом уровне. В случае, если для проведения комбинированных соревнований действуют особые правила, эти особые правила применяются как дополнение к настоящим правилам.

30.2. Для проведения комбинированных соревнований существуют следующие модели:

- Супер-комбинация;
- Классическая комбинация;
- Комбинации особых форм.

30.3. Комбинированные соревнования могут проводиться как с личным, так и с командным зачетом.

30.4. Стартовый номер, полученный спортсменом для первого заезда, действует до окончания комбинированного соревнования.

30.5. Классификация комбинированных соревнований разрешается лишь тогда, когда участник все заезды (соревнования) завершил и во всех промежуточных протоколах соревнований классифицирован.

30.6. Результаты комбинированных соревнований определяются на основе времен, показанных спортсменом в отдельных состязаниях комбинации или заездов. Особые формы комбинированных соревнований могут обчитываться на основании других правил.

30.7. Оргкомитет должен определить в описании соревнований, сколько участников стартует во втором или в каждом из следующих заездов или соревнованиях. Жюри может изменить это количество.

30.8. Порядок старта, если в отдельном соревновании он не основывается на классификационном основании, определяется порядком старта для каждой специальной дисциплины.

30.9. Для уже законченных заездов (соревнований) разрешается опубликовать только промежуточные результаты. Окончательные результаты публикуются по завершении всех заездов (соревнований).

31. Супер-комбинация

31.1. Это результат проведённого согласно техническим правилам слалома одного заезда слалома и либо скоростного спуска, либо супер-гиганта. Состязание состоит из двух заездов.

31.2. Скоростной спуск и супер-гигант должны проводиться на специально для этих состязаний гомологированной трассе. Заезд слалома может проводиться на этой же трассе.

31.3. Оба заезда проводятся в один и тот же день (исключения возможны по решению жюри).

32. Специальные правила для спортсменов – инвалидов по зрению

32.1. Во всех классах участник и его спортсмен-ведущий являются командой.

32.1.1. Смена спортсмена-ведущего

Во время соревнования в случае травмы или болезни спортсмена-ведущего спортсмен может произвести замену своего спортсмена-ведущего с разрешения жюри.

Во всех других обстоятельствах спортсмен обязан сделать предварительный письменный запрос в Спортивно-технический комитет по горнолыжному спорту с разъяснением причин смены спортсмена-ведущего.

32.2. Для всех классов использование спортсмена-ведущего обязательно.

32.3. В целях безопасности спортсмены-ведущие должны иметь соответствующее зрение. Поле зрения должно находиться в нормальных пределах, а острота зрения одного глаза не менее 0,5, а другого – не менее 0,2 (с лучшей коррекцией).

32.4. Руководство спортсменом должно подаваться голосом и/или с помощью радиосвязи. Разрешается усиление голоса между спортсменом-ведущим и участником с помощью громкоговорителя. Другие средства связи во время горнолыжных соревнований использовать не разрешается.

32.5. Физический контакт между спортсменом-ведущим и участником во время соревнований не разрешается.

32.6. Все участники в классе «тотально слепых» должны носить тёмные очки во время соревнований. Модель очков выбирается самим спортсменом, но тестируется и проверяется ГСК.

32.7. Участники и их спортсмены-ведущие могут передвигаться боковым соскальзыванием или плугом на небольшой скорости, через ворота, но не более чем через 3-е ворот подряд во время официального просмотра трассы, если это разрешено ГСК.

32.8. В случае, если спортсмен-ведущий подлежит санкционированию, на него распространяется то же положение, что и на спортсмена.

33. Лидеры

33.1. Все спортсмены-ведущие должны вести спортсменов – инвалидов по зрению спереди. Исключения возможны только между последними воротами и финишной чертой, где спортсмен может обогнать спортсмена-ведущего.

33.2. Расстояние между спортсменом-ведущим и спортсменом в технических видах (слалом и гигантский слалом) не должно превышать двух изменений направления (двух ворот), а в скоростных видах (скоростной спуск и супергигант) не должно превышать одного изменения направления (одних ворот). Невыполнение этого требования командой влечет дисквалификацию.

33.3. спортсмен-ведущий должен пересечь все ворота.

33.4. Все спортсмены-ведущие обязаны носить предоставленные им нагрудные стартовые номера.

Стартовые номера спортсменов-ведущих должны соответствовать следующим требованиям:

- спереди должна быть нанесена четкая буква «Г», и быть оранжевого цвета, а надпись «Горные лыжи» должна быть спереди на обеих сторонах на плечах.

- на спине номер может быть другого цвета с учетом потребностей спортсмена – инвалида по зрению

- на стартовую майку могут быть нанесены индивидуальные номера для идентификации.

34. Микрофоны

Система объявлений по громкой связи, снегоуборочные машины и другие источники шума должны быть сведены к минимуму на старте, финише и на протяжении всей трассы для всех спортсменов – инвалидов по зрению.

35. Подготовка трассы

Команда по подготовке трассы обязана пройти обучение по подготовке трассы к горнолыжным соревнованиям спортсменов - инвалидов с целью обеспечения непрерывности соревнований. В слаломе трасса со всех сторон от внутренней стойки ворот должна быть очищена от свежего снега до жесткой основы для нанесения стабилизирующих добавок.

36. Финиш

36.1. Зона финиша

36.1.1. Зона финиша должна быть хорошо видна участникам, приближающимся к финишу. Она должна быть широкой, достаточно длинной, выровненной, с пологим выкатом.

36.1.2. При расстановке ворот на трассе особое внимание следует обратить на то, чтобы участники проходили через финиш по линии, соответствующей естественной форме склона.

36.1.3. Зона финиша должна быть полностью огорожена. Появление посторонних лиц в финишной зоне должно быть полностью исключено.

36.1.4. С помощью различных средств безопасности должна быть исключена любая возможность столкновения участников с финишными сооружениями.

36.1.5. Организаторы должны выделить отчетливо видимой красной чертой «внутреннюю зону финиша», такую, чтобы участники могли с легкостью достичь ее на лыжах.

36.1.6. Для финишировавших участников должна быть предусмотрена специальная зона, отделенная от финиша. Эта зона предназначена для встреч с прессой (журналисты, представители радио, кино и телевидения).

Участник должен покинуть зону финиша через официальный выход вместе со всем снаряжением, которое он использовал во время соревнований.

36.2. Финишная линия и её разметка

36.2.1 Финишная линия проводится между двумя древками или вертикальными полотнищами, которые могут соединяться горизонтальным полотнищем. В скоростном спуске и супер-гиганте финишный створ должен быть не менее 15 метров, в слаломе и в гигантском слаломе – не менее 10 метров. В исключительных случаях жюри на месте, исходя из технических причин или особенностей склона, может разрешить сократить это расстояние. Шириной финишного створа считается расстояние между древками или флагами. Штанги, используемые для установки оборудования для хронометрирования, должны находиться, по крайней мере, на таком же расстоянии друг от друга, что и финишные древки.

Наилучшим является размещение этих штанг сразу же за финишными древками или флагами, ниже по склону.

36.2.2. Линия финиша должна быть маркирована подходящей краской.

36.3. Прохождение финиша и регистрация времени

Финишный створ должен быть пересечен:

- либо на двух лыжах;

- либо на одной лыже;

- либо обеими ногами при падении в непосредственной близости от финиша. В этом случае фиксируется момент времени, когда участник пересекает линию финиша какой-либо частью тела или экипировки.

36.4. Отчетность

Судья на финише должен представить рефери отчет.

37. Подсчет и объявление результатов

37.1. Неофициальные результаты

Результаты, зарегистрированные системами хронометрирования/хронометристами, считаются неофициальными результатами. Они должны объявляться на табло, расположенном таким образом, чтобы оно было хорошо видно финишировавшим участникам и из зоны размещения прессы. Если возможно, неофициальные результаты должны доводиться до сведения зрителей через громкоговорители.

37.2. Объявление неофициальных результатов и дисквалификация

37.2.1. Неофициальные результаты и дисквалификации должны быть опубликованы на официальной доске объявлений и на финише как можно скорее после окончания соревнований.

Срок подачи протестов исчисляется с момента объявления неофициальных результатов и дисквалификации.

37.2.2. Объявление неофициальных результатов на старте и финише совместно с письменным и устным объявлением о дисквалификации может заменить собой публикацию на официальной доске объявлений. В этом случае может быть принято решение, что, протесты могут быть заявлены рефери устно тотчас же по окончании соревнований или не позднее 15 минут

после объявления о дисквалификации. Протесты, которые поступят позже, будут считаться недействительными. Руководители команд должны быть проинформированы об этом своевременно.

37.3. Официальные результаты

37.3.1. Протокол результатов содержит официальные времена тех участников, которые были квалифицированы на этих соревнованиях.

37.3.2. Результаты в многоборье подсчитываются путем сложения времен, полученных в каждом состязании многоборья (или путем сложения очков соревнований).

Если два или более участников имеют одно и то же время или равное количество очков, то участник с большим стартовым номером должен вноситься в официальный протокол результатов первым

37.3.3. Официальный протокол результатов должен содержать следующие данные:

- название проводящей соревнования организации;
- название и место проведения соревнований, дисциплина и категория (мужчины или женщины);
- дата соревнований;
- все технические данные, такие как: название трассы, высота старта и финиша над уровнем моря, перепад высот, длина трассы для скоростного спуска и супер-гиганта;
- фамилии членов жюри;
- для каждой трассы: имена постановщиков трассы и открывающих трассу, количество ворот (для гигантского слалома и супер-гиганта в скобках указывается количество ворот с изменениями направления движения) и время старта каждого заезда;
- погодные условия, состояние снега на трассе, температура воздуха в зоне старта и финиша;
- полные данные, касающиеся участников: место, стартовый номер, код, фамилия и имя участника, класс, индивидуальный процент, принадлежность, время и очки соревнований, фамилия и имя спортсмена-ведущего;
- стартовый номер, код, фамилия и имя участников, которые не явились на старт, не финишировали или были дисквалифицированы на каждой трассе;
- официальные названия обслуживающих компаний, обеспечивающих автоматическое хронометрирование, компьютерную поддержку;
- официальный номер (кодекс) соревнования и коэффициент F для подсчета очков соревнований;
- расчет константы соревнований;
- подпись главного судьи.

38. Очки соревнований и участие в соревнованиях ОСФ

Следует руководствоваться Положением о соревнованиях.

39. Церемония награждения

Награждение нельзя проводить до окончания соревнований и без разрешения главного судьи.

Организатор имеет право представить вероятных победителей до этого срока. Такое представление носит неофициальный характер и не должно происходить в том же месте, что и официальная церемония награждения

40. Наказания

Применение наказаний будет рассматриваться ГСК, в случае если участник:

- 40.1. нарушит правила относительно рекламы на снаряжении;
- 40.2. изменит стартовый номер запрещенным способом;
- 40.3. не имеет или не носит официального стартового номера, как это предписывают правила;
- 40.4. во время просмотра трассы проходит ворота или выполняет повороты параллельно воротам на трассе;
- 40.5. не явился вовремя на старт или сделал фальстарт;
- 40.6. нарушает правила на старте или стартует не разрешенным этими правилами образом;
- 40.7. необоснованно требует перестартовки;
- 40.8. продолжает прохождение трассы после совершения ошибки при прохождении ворот;
- 40.9. не пересекает финишный створ по правилам, описанным в статье;
- 40.10. снимает лыжи до пересечения красной линии;
- 40.11. покидает зону финиша через официальный выход не вместе со всем снаряжением, которое он использовал на соревнованиях статья;
- 40.12. берет с собой лыжи на официальные церемонии;
- 40.13. принял постороннюю помощь во время соревнований.

41. Дисквалификация

Участник будет дисквалифицирован, если он:

- 41.1. принимает участие в соревнованиях по фальшивым документам;
- 41.2. угрожает безопасности людей и имущества, или наносит материальный и физический ущерб;
- 41.3. совершает ошибку при прохождении ворот или стартует не в течение определенного времени.

42. Протесты

42.1. ГСК может принять протест, только если он основывается на существенных доказательствах.

42.2. ГСК разрешается пересмотреть ранее принятое решение, если появились новые доказательства, которые связаны с предыдущим мнением.

42.3. Все решения ГСК являются окончательными, за исключением тех, которые касаются поданных протестов или жалоб.

43. Сроки подачи протестов

43.1. Связанные с допуском участников:
перед жеребьевкой.

43.2. Касающиеся трассы или ее состояния:
не позднее, чем за 60 минут перед началом соревнований.

43.3. Против участников, их инвентаря и костюмов, или официальных лиц за их неправильное поведение во время проведения соревнований:
в течение 15 минут после того, как последний участник пересек финиш.

43.4. Против дисквалификации:
в течение 15 минут после объявления о дисквалификации.

43.5. Связанные с хронометрированием в течение 15 минут после объявления неофициальных результатов.

43.6. Против прочих решений жюри или технического делегата незамедлительно, но не позже истечения срока подачи протестов.

44. Судейская коллегия

44.1. Состав судейской коллегии

44.1.1. Главный судья (руководитель соревнований)

Главный судья организует всю подготовку соревнований и контролирует все мероприятия в технической сфере. Проводит собрания по техническим вопросам и ведет заседания руководителей команд после консультации с техническим делегатом.

44.1.2. Начальник трассы (заместитель главного судьи по трассам)

Начальник трассы отвечает за подготовку трассы в соответствии с указаниями и решениями жюри. Он должен знать, какова снежная обстановка на соответствующей местности, предназначенной для проведения соревнования.

Направляет и контролирует работу групп маркировки, заглаживания и восстановления.

44.1.3. Старший судья на старте

Старший судья на старте обязан находиться на старте от начала официального просмотра трассы и до окончания тренировки или соревнований.

В обязанности старшего судьи на старте входит:

- Следить за тем, чтобы все требования к старту и к организации старта были тщательно соблюдены.

- Фиксировать все опоздания на старт и фальстарты.

- Оставаться на связи и быть готовым немедленно связаться с жюри в течение всего времени, от начала официального просмотра трассы и до окончания тренировки или соревнований.

- Докладывать рефери имена всех участников соревнования, которые не стартовали, и информировать жюри обо всех нарушениях правил, таких как фальстарт или различные нарушения правил по инвентарю.

- Обеспечить наличие на старте достаточного количества резервных стартовых номеров.

44.1.4. Старший судья на финише

Старший судья на финише обязан находиться на финише от начала официального просмотра трассы и до окончания тренировки или соревнований.

В обязанности старшего судьи на финише входит:

- Контролировать, чтобы все предписания по организации финиша, доступа на финиш и покидания финиша были тщательно выполнены.
- Следить за работой контрольного поста на финише, регистрацией времени и за службой ограждения зрителей в зоне финиша.
- Оставаться на связи и быть готовым немедленно связаться с жюри в течение всего времени, от начала официального просмотра трассы и до окончания тренировки или соревнований.
- Сообщать рефери имена спортсменов, которые не финишировали.
- Информировать жюри обо всех нарушениях правил.

44.1.5. Заместитель главного судьи по результатам (руководитель службы хронометрирования и подсчета результатов)

Руководитель службы хронометрирования и подсчета результатов отвечает за координацию работы судей на старте и финише, включая хронометрирование, подсчет результатов и работу секретариата. В слаломе он или его специальный помощник определяет интервал между стартами. Под его руководством работают:

- стартер;
- секретарь, ведущий протокол;
- судьи хронометристы;
- контрольный пост на финише;
- руководитель службы по подсчету результатов и его помощники.

Он контролирует подготовку технического отчёта о хронометрировании и обработке данных и файла для электронной передачи.

44.1.6. Главный секретарь соревнований

Подотчетен заместителю главного судьи по результатам, в случае его отсутствия - главному судье соревнования. Отвечает за всю работу секретариата, всего необходимого для подготовки отчета по соревнованиям.

Главный секретарь соревнований:

- руководит работой комиссии по допуску участников к соревнованиям (мандатной комиссией) в части проверки официальной заявки, наличия у участников соревнования индивидуального числового кода, наличия квот - для соревнований с ограниченным допуском);
- отвечает за составление протоколов совещаний официальных лиц, жюри и руководителей команд;
- принимает необходимые меры для того, чтобы все формуляры для старта, финиша, фиксации времени, подсчета результатов и контроля прохождения ворот были полностью подготовлены, в правильном порядке и вовремя были переданы соответствующим официальным лицам;

- должен упрощать подсчет результатов при помощи хорошей подготовки документов и обеспечивать размножение и публикацию результатов насколько возможно быстро после завершения соревнования.

Главный секретарь принимает официальные протесты и передает их в соответствующие инстанции.

44.1.7. Старший судья-маркировщик

Отвечает за своевременную маркировку трассы (нанесение специальной разметки). Формирует бригаду судей-маркировщиков. Руководит работой бригады на трассе, определяет участки и порядок работы судей-маркировщиков.

44.1.8. Судья-маркировщик

Осуществляет маркировку трассы (нанесение специальной разметки) краской вертикально от ворот к воротам трассы, а также на трассах скоростного спуска и супер-гиганта горизонтально - поперек трассы, особенно в местах изменения направления и крутизны, прыжках и т.д.

44.1.9. Старший судья группы заглаживания

Организовывает поддержание поверхности трассы в процессе соревнований в соответствии с требованиями и мерами безопасности.

Организовывает и руководит работой группы заглаживания в процессе:

- заглаживания лыжами поверхности соревновательной трассы;
- удаления свежевывавшего снега;
- удаления снега оставшегося после просмотра спортсменами трассы до начала соревнования;
- удаления снега образующегося на поверхности трассы во время соревновательного проезда спортсменов.

44.1.10. Судья группы заглаживания

Под руководством старшего судьи группы заглаживания осуществляет квалифицированное заглаживание лыжами соревновательной поверхности трассы, удаление свежевывавшего снега, и снега образовавшегося на поверхности трассы, после просмотра и соревновательного проезда трассы спортсменами.

44.1.11. Старший судья группы восстановления

Организовывает и руководит работой группы восстановления по поддержанию в надлежащем состоянии и скорейшему восстановлению установленной постановщиком соревновательной трассы, в случае если спортсмен во время соревновательного спуска повредил, поломал и/или вырвал поворотные древки, либо панели с места их установки на соревновательной трассе.

44.1.12. Судья группы восстановления

Осуществляет скорейшую замену/установку на прежнее место повреждённых, поломанных, вырванных с места установки спортсменом во время соревновательного спуска, поворотных древков или панелей.

44.1.13. Заместитель главного секретаря (руководитель бюро по подсчету результатов)

Отвечает за:

- быстрый и точный подсчет результатов;
- немедленное размножение протоколов с неофициальными результатами и возможно быстрое опубликование официальных результатов по истечении сроков подачи протестов или после рассмотрения всех протестов.

Оказывает помощь главному секретарю соревнований:

- в ведении документооборота и протоколов соревнований;
- в проведении мандатной комиссии;
- в проведении совещаний Жюри с руководителями команд;
- в организации награждения.

В отсутствие главного секретаря выполняет его обязанности.

44.1.14. Секретарь

Работает в составе секретариата на различных участках соревнований - на старте, на финише, на информационном щите, формирует и тиражирует протоколы и другую документацию соревнований.

44.1.15. Судья-информатор

Отвечает за информационное обеспечение спортсменов и зрителей в течение всего хода соревнований. Делает официальные объявления судейской коллегии, в том числе объявляет о результатах, дисквалификации, о регламенте и ходе соревнований, о решениях и указаниях жюри.

44.1.16. Судья при участниках

Отвечает за подготовку, распределение и сбор стартовых номеров, выдаваемых спортсменам.

44.1.17. Судья по оборудованию трасс

Отвечает за наличие, сохранность и поддержание в работоспособном состоянии нужного количества инвентаря, необходимого для выполнения работ по подготовке и обслуживанию трасс во время проведения соревнований.

44.1.18. Открывающие трассу

Соревнования во всех дисциплинах горнолыжного спорта начинаются со спуска открывающих по установленной постановщиком соревновательной трассе.

В задачу открывающих входит: тестирование траектории, рельефа и полотна трассы на безопасность прохождения. Открывающие информируют жюри, о состоянии снежного покрова, видимости и характере спуска на трассе.

Квалификация открывающих должна позволить им пройти трассу соревнований так же, как проходят её участники.

Организатор должен предоставить, по меньшей мере, трех квалифицированных открывающих, которые соответствуют требованиям настоящих правил проведения соревнований так же, как и все участники соревнований. В соревнованиях по скоростному спуску открывающие должны участвовать в каждой тренировке.

В особых случаях жюри может увеличить количество открывающих.

ГСК может назначить разных открывающих для каждого заезда.

44.1.18.1. Открывающие должны носить особые стартовые номера открывающих.

44.1.18.2. Назначенные открывающие должны уметь соответствующим образом владеть лыжами, чтобы пройти трассу соревнований так же, как проходят ее участники.

44.1.18.3. Открывающим не разрешено участвовать в соревнованиях.

44.1.18.4. Жюри назначает открывающих и устанавливает порядок их старта. При прерывании соревнований, в случае необходимости, открывающие могут потребоваться вновь.

44.1.18.5. Время открывающих объявлять не разрешается.

44.1.18.6. Открывающие должны информировать членов жюри, по их просьбе, о состоянии снежного покрова, видимости и характере спуска на трассе.

45. Жюри

За техническое проведение соревнований внутри ограниченной соревновательной зоны отвечает жюри, которое состоит из следующих членов организационного комитета:

- технический делегат;
- рефери;
- руководитель соревнований (главный судья);
- ассистент рефери для скоростного спуска и супер-гиганта;
- судья на старте;
- судья на финише.

45.1. Несовместимость

Участник соревнований не может являться членом жюри.

45.2. Период деятельности жюри.

Назначенные члены жюри собираются на свое первое заседание до начала первого заседания руководителей команд.

Деятельность жюри начинается с момента первого заседания и заканчивается по окончании срока, установленного для подачи протестов, если протестов не поступило. В случае наличия протестов - после рассмотрения всех протестов.

45.3. Право голоса и голосование.

Председателем жюри является Технический делегат. Он проводит заседания. Все члены жюри имеют по одному голосу.

45.3.1. При равенстве голосов решающим является голос технического делегата.

45.3.2. О каждом заседании и решении жюри составляется протокол с указанием решения каждого из членов жюри. Протокол подписывается каждым членом жюри.

45.3.3. Каждый член жюри в случаях острой необходимости имеет право во время подготовки соревнований или их проведения принять решения, которые в соответствии с настоящими Правилами находятся в компетенции

всего жюри, при условии, что эти решения как можно быстрее будут доведены до сведения жюри для дополнительного подтверждения.

45.4. Задачи жюри

Жюри следит за соблюдением правил в течение всего хода соревнований, включая официальную тренировку.

45.4.1. В техническом отношении особенно:

- проверка трассы соревнований и правильности установки контрольных ворот;
- проверка состояния снежного покрова;
- проверка подготовки трассы;
- разрешение применения снежного цемента и других химических средств;
- проверка ограждений;
- проверка старта, финиша и зоны останова на финише;
- проверка санитарной службы;
- назначение постановщика трассы;
- назначение времени постановки трассы;
- контроль за деятельностью постановщика трассы;
- выборочная проверка флагов на воротах;
- открытие или закрытие трассы для тренировки, принимая во внимание техническую подготовку трассы для соревнований и преобладающие погодные условия;
- определение способа просмотра трассы;
- проверка трассы перед соревнованиями;
- определение числа открывающих на каждую трассу и установление порядка старта открывающих;
- получение информации от открывающих при необходимости;
- изменение порядка старта, принимая во внимание условия на трассе и чрезвычайные обстоятельства;
- изменение промежутка между стартами;
- выдача указаний и получение информации от судей-контролеров.

В соревнованиях по скоростному спуску:

- назначение дополнительного просмотра при чрезвычайных метеорологических условиях;
- сокращение официальной тренировки;
- определение желтых зон;
- контроль правильности установки ворот;
- изменение расположения ворот, расстояния между воротами или постановка дополнительных ворот, на основе опыта официальной тренировки. После выполнения существенных изменений участникам должна быть предоставлена возможность совершить, по крайней мере, один тренировочный спуск по трассе.

45.4.2. В организационном отношении особенно:

- распределение участников для жеребьевки;

- распределение участников без очков на группы по определенным принципам;
- разрешение перестартовки;
- запрещение соревнований (перед началом), если:
 - неудовлетворительное состояние снежного покрова;
 - не выполнены рекомендации отчета технического советника;
 - неудовлетворительная организация службы спасения и медицинской службы или вообще её отсутствие;
 - недостаточная организация службы ограждения трассы;
 - укорочение трассы в случае неудовлетворительных снежных и погодных условий;
 - прерывание соревнований;
 - прекращение соревнований.

45.4.3. В дисциплинарном отношении особенно:

- по предложению технического делегата или одного из членов жюри - решение об отстранении участника от участия в соревнованиях в случае его недостаточной физической и технической подготовки;
- контроль над соблюдением предписаний по рекламе и инвентарю в зоне проведения соревнований;
- ограничение квоты для официальных лиц, техников и медицинского персонала для входа на трассу соревнований;
- принятие дисциплинарных мер;
- решение по протестам;
- выпуск особых распоряжений в течение всего времени проведения соревнований.

45.5. Вопросы, не оговоренные правилами.

Жюри решает все вопросы, не определенные настоящими Правилами.

45.6. Технический делегат (ТД)

45.6.1. Основные задачи технического делегата:

- заботиться о соблюдении настоящих правил;
- наблюдать за безупречным проведением соревнований;
- советовать организаторам в рамках их задач.

45.6.2. Обязанности технического делегата на всех соревнованиях

45.6.2.1. Перед соревнованиями технический делегат:

- Знакомится с актами по утверждению трасс соревнований и узнает у организатора о возможном наличии особых официальных разрешений.
- Если он определит, что актов утверждения трасс нет, жюри должно отменить соревнования.
- Он знакомится с отчетом технического делегата предыдущих соревнований в этом месте и проверяет, выполнены ли предлагаемые там мероприятия по улучшению.
- Проверяет наличие страхового покрытия и докладывает, если необходимо.
- Проверяет состояние трасс соревнований и официальных тренировок.

- Контролирует точное соблюдение официальных тренировок. Контролирует флаги на воротах.

- Принимает участие при административной и технической подготовке проведения соревнований.

- Контролирует официальные заявки на участие в соревнованиях.

- Проверяет наличие достаточного количества раций для всех членов жюри (отдельный частотный канал).

- Получает сведения об аккредитации и допуске необходимых лиц по обслуживанию трасс соревнований.

- Проверяет трассы для соревнований с точки зрения подготовки, маркировки, ограждения, а также оборудование стартовой и финишной зон.

- Проверяет постановку трассы совместно с жюри.

- Проверяет местоположение телевизионных вышек и дает указания о проведении необходимых мероприятий по их ограждению для обеспечения безопасности.

- Контролирует местоположение медицинских постов вдоль трассы и организацию медицинского обслуживания.

- Проверяет все техническое оборудование, включая хронометраж, ручной хронометраж, связь, средства передачи информации, личный транспорт и т.п.

- Присутствует на всех тренировках в зоне соревнований.

- Участвует во всех заседаниях жюри и руководителей команд.

- Работает в тесном контакте с членами Организационного комитета.

- Является председателем жюри с правом решающего голоса при равенстве голосов.

- Назначает в случае необходимости членов жюри.

- Имеет право, если соревнования по слалому или слалому гиганту не могут проводиться на утвержденной для соревнований трассе из-за форс-мажорных обстоятельств, перенести соревнования на другую трассу, предложенную организатором соревнований. Это может быть сделано при условии, что все требования по утверждению для этой трассы должны быть выполнены. Для скоростного спуска и супер-гиганта возможно только сокращение утвержденной трассы. Минимум вертикального перепада должен соблюдаться в любом случае.

45.6.2.2. Во время проведения соревнований технический делегат:

- Обязан находиться в зоне соревнований.

- Работает в тесном контакте с членами жюри, руководителями команд и тренерами.

- Наблюдает, правильно ли соблюдаются действующие правила и предписания о рекламных надписях на снаряжении, инвентаре и технических средствах, используемых на соревнованиях.

- Наблюдает за техническим и организационным развитием соревнований.

45.6.2.3. После соревнований технический делегат:

- Содействует составлению протокола рефери.

- Подсчитывает очки соревнований и надбавку для каждого соревнования. Если очки подсчитаны компьютером, то задачей технического делегата является перепроверить их и заверить личной подписью. Особенно тщательно, он проверяет правильность использования F-фактора для каждой дисциплины.

- Представляет законно поданные протесты на рассмотрение жюри.

- Подписывает подготовленные секретарем соревнований протоколы с официальными результатами и дает разрешение на церемонию награждения.

- Составляет отчет технического делегата.

45.6.2.4. Общее. Технический делегат:

- Решает все вопросы, которые не отражены или неполно отражены в настоящей редакции Правил, коль скоро эти вопросы уже не могут решаться жюри, и не подпадают под компетенцию других органов.

- Работает в тесном контакте с рефери и его ассистентом.

- Имеет право предложить жюри отстранить спортсмена от участия в соревнованиях;

- Имеет право получать поддержку организационного комитета и входящих в него любых официальных лиц во всех своих действиях, направленных на выполнение возложенных на него задач.

45.7. Задачи и полномочия рефери:

- Проведение жеребьевки.

- Просмотр трассы непосредственно после навешивания флагов лично, либо в сопровождении членов жюри.

- Право на изменение трассы путем удаления или установки дополнительных ворот на трассе. Если рефери инспектирует трассу один, то его решение является окончательным. Постановщик трассы должен быть извещен об изменениях, если он не присутствовал при инспектировании трассы.

- Получение сообщений от судей на старте и финише и официальных лиц соревнований о нарушении правил соревнований и ошибках, допущенных при прохождении ворот после окончания первой трассы и соревнований в целом.

- Проверка и подписание протокола рефери после каждой трассы. Он должен проследить, чтобы на доске официальных объявлений и на финишном домике сразу же после окончания соревнований был помещен список дисквалифицированных участников с указанием фамилий судей, сообщивших о дисквалификации, номеров ворот, в зоне которых была допущена ошибка и точное время сообщения о дисквалификации.

- В случае особых происшествий, или веских расхождений во мнениях жюри, или тяжелой травмы участника составляет отчет.

45.7.1 Сотрудничество с техническим делегатом

Рефери и ассистенты рефери должны работать в теснейшем контакте с техническим делегатом.

45.8. Постановщик трассы

45.8.1. Назначение

Постановщика назначает жюри или оргкомитет соревнований.

45.8.2. Утверждение

Утверждение производится жюри. В соревнованиях, которые проводятся на двух трассах, каждая трасса ставится разными постановщиками. Один из постановщиков может быть назначен организатором соревнований.

45.8.3. Контроль над работой постановщика трассы

Деятельность постановщика трассы контролируется жюри.

45.8.4. Права постановщика трассы

- Вносить предложения в отношении изменения зоны проведения соревнования и мероприятий по обеспечению безопасности.

- Требовать предоставления соответствующего количества помощников для постановки трассы, чтобы он мог сосредоточить свое внимание исключительно на постановке трассы.

- Требовать предоставления необходимых материалов у судьи по оборудованию трасс/коменданта соревнований.

- Требовать немедленного завершения оформления всей трассы.

45.8.5. Обязанности постановщика трассы

- Чтобы поставленная трасса соответствовала местности, на которой будут проводиться соревнования, состоянию снежного покрова и уровню подготовки участников, допущенных на старт, постановщик трассы проводит предварительный осмотр места проведения соревнования в присутствии технического делегата, рефери, руководителя соревнования и начальника трассы.

- Постановщик трассы должен учитывать все меры безопасности при постановке трассы.

- На всех соревнованиях постановщик трассы должен устанавливать ворота в соответствии с настоящими Правилами.

- Трасса должна быть установлена окончательно заблаговременно, чтобы участникам при просмотре трассы ничего не мешало.

- Постановщик трассы должен озаботиться тем, чтобы разница в лучших временах, показанные участниками на обеих трассах в соревнованиях по слалому и слалому-гиганту, была не слишком велика.

- Постановка трассы - основная и единственная задача постановщика трассы. Он несет ответственность за соответствие поставленной трассы настоящим Правилам и принимает во внимание мнение членов жюри и технического советника в соревнованиях по скоростному спуску и супер-гиганту, если таковой присутствует.

- Постановщик трассы должен принимать участие в каждом совещании руководителей команд, на котором делается сообщение о поставленной трассе.

46. Официальные лица на старте и финише

46.1. Стартер

Стартер должен синхронизировать свои часы с часами помощника стартера и по телефону или радиации с часами руководителя службы хронометрирования в течение 10 минут до старта.

Стартер ответственен за предупредительный сигнал и стартовую команду, а также за соблюдение временного интервала между этими сигналами.

Он поручает контроль над участниками соревнований помощнику стартера.

46.2. Помощник стартера

Помощник стартера ответственен за вызов на старт участников в соответствии с порядком старта.

46.3. Секретарь на старте

Секретарь на старте ответственен за запись фактического стартового времени участников.

46.4. Старший хронометрист (руководитель службы хронометрирования)

Старший хронометрист ответственен за точность хронометрирования. Он синхронизирует свои часы со стартером непосредственно перед соревнованиями и сразу после их окончания как можно быстрее.

Он должен как можно быстрее объявлять неофициальные результаты на табло.

В случае отказа аппаратуры для электронного хронометрирования руководитель службы хронометрирования должен немедленно связаться с судьей на старте и техническим делегатом.

46.5. Судья хронометрист (помощник хронометриста)

Два судьи-хронометриста работают с ручными хронометрами. Один из судей-хронометристов составляет полный протокол полученных времен всех участников соревнований.

46.6. Судья на финише (контрольный пост на финише)

Контрольный пост на финише выполняет следующие функции:

- наблюдение за участком трассы между последними воротами и финишем;
- наблюдение за правильным пересечением линии финиша;
- регистрация очередности финиша всех участников, закончивших прохождение трассы.

46.7. Заместитель главного секретаря (руководитель бюро по подсчету результатов)

Заместитель главного секретаря (руководитель бюро по подсчету результатов) ответственен за быстрый и точный подсчет результатов.

Он отвечает за немедленное размножение протоколов с неофициальными результатами и возможно быстрое опубликование официальных результатов по истечении сроков подачи протестов или после рассмотрения всех протестов.

Раздел 7. ДЗЮДО

1. Характер соревнований

1.1. По характеру соревнования делятся на:

- а) личные;
- б) командные;
- в) лично-командные.

1.2. Характер соревнований определяется Положением о соревнованиях (далее – Положение).

1.3. В личных соревнованиях определяются только личные результаты и места участников в своих весовых категориях.

1.4. В командных соревнованиях команды встречаются друг с другом, и по результатам этих встреч определяются места команд.

1.5. В лично-командных соревнованиях место команды определяется в зависимости от суммы личных результатов ее участников, в соответствии со следующим порядком начисления очков:

- участник, занявший 1 место – 7 очков;
- участник, занявший 2 место – 5 очков;
- участник, занявший 3 место – 3,5 очка;
- участник, занявший 5 место – 1,5 очка.

При определении командного первенства, в случае равенства очков у двух или более команд (субъектов, Федеральных округов Российской Федерации и т.д.), преимущество получает команда, имеющая больше первых, затем вторых и т.д. мест.

2. Системы проведения соревнований

2.1. В зависимости от системы выбывания участников соревнования проводятся:

- а) по олимпийской системе с утешительными встречами от полуфиналистов (Схема 7.1);
- б) по олимпийской системе без утешительных встреч;
- в) по олимпийской системе с утешительными встречами четвертьфиналистов (Схема 7.2);
- г) по круговой системе;
- д) по смешанной системе.

2.2. Порядок встреч между участниками в каждой весовой категории (командами), определяется жеребьевкой.

2.3. Командные соревнования:

2.3.1. Можно зарегистрировать только одну команду, состоящую из следующих весовых категорий: до 66 кг, до 73 кг, до 81 кг, до 90 кг, свыше 90 кг у мужчин; до 52 кг, до 57 кг, до 63 кг, до 70 кг, свыше 70 кг у женщин.

2.3.2. Чтобы иметь допуск к командным соревнованиям, каждая команда мужчин должна состоять из минимума 3 спортсменов, зарегистрированных в 3 различных категориях веса с двумя спортсменами группы «тотально слепые», а каждая команда женщин должна быть составлена

из минимума 2 спортсменов, зарегистрированных в 2 различных категориях веса, с одним участником соревнований группы «тотально слепые».

2.3.3. Можно зарегистрировать двух спортсменов в одну весовую категорию (в этом случае возможна только одна замена в весовой категории).

2.3.4. Спортсмены могут бороться в весовой категории выше их естественной. Однако об этом нужно ранее сообщить, при подаче состава команды, за десять минут до каждой «схватки».

2.3.5. Те же самые спортсмены могут возвратиться в их естественную весовую категорию на следующих соревнованиях. Как только о составе команды сообщили, он не может быть изменен во время соревнования. Состав команды может быть изменен снова для следующих схваток (за 10 минут до схватки), но только с теми спортсменами, зарегистрированными при взвешивании в начале командных соревнования;

2.3.6. Команда с самым большим числом побед будет победителем:

- в случае равного количества побед команда с самым большим числом дзюдо забивает победы;

- в случае дальнейшего равенства те участники соревнований, имеющие равную борьбу, будут бороться снова, и обязательное решение будет принято в конце каждой борьбы.

3. Возрастные и весовые категории участников

Спортсмен должен достичь указанного возраста в календарный год проведения соревнований.

Таблица № 7.0

Весовые категории

Мужчины	Женщины	Юниоры (18-19 лет)	Юниорки (18-19 лет)	Юноши (14-17 лет)	Девушки (14-17 лет)
60 кг	48 кг	46 кг	40 кг	38 кг	32 кг
66 кг	52 кг	50 кг	44 кг	42 кг	36 кг
73 кг	57 кг	55 кг	48 кг	46 кг	40 кг
81 кг	63 кг	60 кг	52 кг	50 кг	44 кг
90 кг	70 кг	66 кг	57 кг	55 кг	48 кг
100 кг	78 кг	73 кг	63 кг	60 кг	52 кг
+ 100 кг	+ 78 кг	81 кг	70 кг	66 кг	57 кг
-	-	90 кг	+70 кг	73 кг	63 кг
-	-	+90 кг	-	+73 кг	+63 кг

4. Допуск участников к соревнованиям

4.1. Условия допуска участников к соревнованиям, их квалификация, а также перечень представляемых на комиссию по допуску документов регламентируется Положением.

4.2. Все виды классификации будут основаны на исследовании обоих глаз при помощи лучших корректирующих линз, например, все спортсмены,

которые носят контактные линзы, или очки должны носить их при осмотре (если они намереваются использовать их в соревнованиях).

Примечание: слепоглухие спортсмены также будут допущены к участию в соревнованиях.

В соревнованиях по дзюдо объединены все три категории нарушения зрения.

4.3. Заявки организаций на участие команд или спортсменов оформляются по установленной форме с обязательным наличием заверенных печатями подписей руководителя организации, тренера и врача, удостоверяющих соответствующую подготовку участников соревнований.

Срок предоставления предварительных заявок регламентируется в Положении. Окончательная заявка на участие в соревнованиях подается в период проведения комиссии по допуску, но не позднее, чем за 2 часа до начала взвешивания.

4.4. Допуск участников осуществляется комиссией по допуску в составе представителя проводящей организации, главного судьи или его заместителя, главного секретаря, врача соревнований и членов комиссии, которые проверяют заявки и документы участников на соответствие требованиям Положения.

Ответственность за допуск участников в спорных случаях несет представитель проводящей организации.

4.5. Для участия в соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

5. Спортивные дисциплины (весовые категории)

В возрастных категориях юниоров и юниорок, мужчин и женщин могут проводиться соревнования на звание абсолютного чемпиона без деления участников на весовые категории. Минимальный вес участников таких соревнований регулируется Положением.

6. Взвешивание участников

6.1. Процедура взвешивания устанавливает соответствие веса участника в пределах одной из весовых категорий.

6.2. Порядок и время взвешивания участников соревнований указывается в Регламенте соревнований. Спортсмен, опоздавший или не явившийся на взвешивание в отведенное время, к соревнованиям не допускается.

6.3. За 30 мин до официального взвешивания участникам предоставляется право на предварительное взвешивание (неофициальное взвешивание).

6.4. Участник имеет право официально становиться на весы только один раз.

6.5. Для каждой весовой категории необходимо иметь два комплекта идентичных весов. Мужчины и женщины взвешиваются отдельно в специально отведенных комнатах.

Участники взвешиваются: мужчины – в плавках, женщины в раздельном купальнике. Девушки (до 18 лет) должны взвешиваться в футболках (допускается провес 100 г).

6.6. Взвешивание проводит группа официальных лиц, назначенных главным судьей соревнований. Женщин взвешивают – спортивный судья женского пола. Мужчин – спортивный судья мужского пола. Врач на взвешивании обязателен для внешнего осмотра спортсменов и оказания при необходимости медицинской помощи.

6.7. На взвешивании участник обязан предъявить документ, удостоверяющий личность спортсмена, и другие документы, оговоренные Положением.

6.8. Результаты взвешивания заносятся в протокол, который подписывается всеми членами группы взвешивания.

6.9. В командных соревнованиях до 18 лет спортсмены выступают только в своей весовой категории. В командных соревнованиях старше 18 лет спортсмены имеют право выступать в своей или в следующей весовой категории.

6.10. На соревнованиях допускается устанавливать провес в соответствии с утвержденным Положением или регламентом.

6.11. Оборудование помещения для взвешивания (1 комната для мужчин и 1 комната для женщин).

6.11.1. Электронные весы, стандартизированные в комнате взвешивания (одни весы на одну весовую категорию).

6.11.2. Электронные весы вне комнаты взвешивания (1 шт.), 2 стола, 6 стульев, вешалки или корзины для одежды спортсменов, протокол взвешивания на каждую весовую категорию.

6.11.3. Как в комнате взвешивания для женщин, так и в комнате взвешивания для мужчин, должно быть одно и то же оборудование.

6.11.4. Группа взвешивания: две женщины на одни весы в комнате для взвешивания женщин и двое мужчин на одни весы в комнате для взвешивания мужчин. Они должны записывать точный вес спортсменов в протокол взвешивания.

6.11.5. Официально назначенные лица сверяют паспорт спортсмена с его аккредитацией (информация должна быть идентичной: имя, фамилия, гражданство и дата рождения) и сообщают обо всех обнаруженных несовпадениях.

6.11.6. Ответственное лицо, назначенное организатором, открывает комнату и отвечает за оборудование (во время официального и неофициального взвешивания). Этот человек находится в распоряжении представителя Судейской коллегии.

6.11.7. Главный судья назначает одного члена судейской комиссии для контроля процедуры взвешивания.

6.11.8. Спортсмены могут пройти процедуру официального взвешивания только 1 раз.

6.11.9. Примечание: желательно комната должна быть сквозной, позволяющей входить и выходить в разные двери.

7. Требования к костюму и гигиена участника

Участники соревнований должны быть одеты в дзюдоги, соответствующие следующим требованиям:

7.1. Дзюдога должна быть изготовлена из хлопка или подобного материала и быть в хорошем состоянии (без дыр и разрывов). Материал дзюдоги не должен быть излишне жёстким и толстым, чтобы не препятствовать захватам соперника.

7.2. Дзюдога должна быть белого цвета для участника, вызванного первым и синего (или почти синего) цвета для второго участника.

7.3. Все спортсмены, классифицируемые как (слепые) В1, должны иметь красный кружок диаметром 7 см, пришитый на наружную часть обоих рукавов.

Центр круга должен быть помещен на расстоянии приблизительно 15 см от плеча. Таким образом, судьи применяют правила, определенные для спортсменов с полной потерей зрения.

7.4 Если спортсмены еще и глухие, они должны иметь желтый кружок диаметром 7 см, пришитый на наружную часть обоих рукавов. Центр круга должен быть помещен на расстоянии приблизительно 15 см от плеча (у спортсменов с полной потерей зрения – под красным кружком).

7.5. На дзюдоге допускается пришитый наспинный номер, с наименованием страны, фамилией и именем участника, а также с местом под рекламу конкретного соревнования. Наспинный номер размещается в 3 см ниже ворота куртки.

7.6. Куртка должна быть такой длины, чтобы полностью покрывать 2/3 бедра. Куртка должна быть достаточно широкой, чтобы запахиваться левой полой на правую не менее чем на 20 см на уровне нижней части грудной клетки.

По всей длине рукава между рукавом и курткой (с учетом повязок) должно быть пространство 10 - 15 см.

Отворот дзюдоги должен быть максимально толщиной 1 см и шириной 4-5 см.

7.7. Брюки должны быть достаточно длинными, чтобы покрывать ноги максимально до голеностопного сустава или минимально до точки, расположенной на 5 см выше его. Между ногой (с учетом повязок) и брюками должно быть пространство 10-15 см по всей длине штанины.

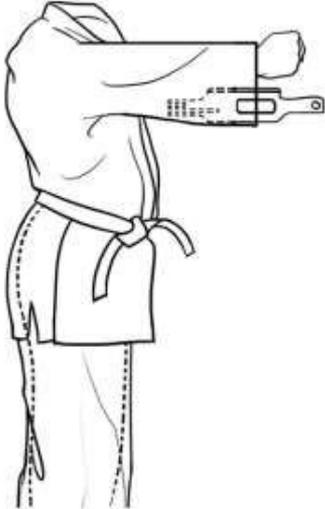
7.8. Прочный пояс шириной 4-5 см, цвет которого соответствует квалификации спортсмена, должен быть обернут дважды поверх дзюдоги и завязан на уровне талии плоским узлом, плотно фиксируя куртку, не давая ей возможности свободно вылезать из-под него. Длина пояса должна быть такой, чтобы оставались концы длиной 20-30 см.

7.9. Участницы должны надевать под куртку либо прочную длинную футболку с круглым воротом, с короткими рукавами белого или почти белого

цвета, которая заправляется в брюки, или прочное белое или почти белое трико с короткими рукавами (Рисунок 7.6).

Рисунок 7.6

Требования к костюму

<p><u>1) Рукав</u></p> <p>Рукава куртки должны полностью закрывать руку, включая запястья, во время контроля</p>	 A line drawing showing a person's right arm in a karate gi sleeve. The sleeve is long and covers the hand and wrist. A small rectangular patch with illegible text is visible on the back of the hand. The gi is tied with a belt.
<p><u>2) Куртка</u></p> <p>Расстояние между двумя отворотами куртки в горизонтальной позиции должно быть минимум 20 см.</p> <p>Расстояние по вертикали от углубления верхнего края грудины до места пересечения отворотов должно быть не больше 10 см.</p>	  A line drawing of a person wearing a karate gi, showing the front view. The gi is tied with a belt. A circle highlights the collar area. Below the main drawing is a circular inset showing a close-up of the collar. A red arrow points to the distance between the two lapels of the collar, and a dashed line indicates the vertical distance from the upper chest to the collar.

- а) дзюдога должна быть чистой, сухой и без неприятного запаха;
- б) ногти на руках и ногах должны быть коротко острижены;

- в) личная гигиена участников должна быть на должном уровне;
- г) длинные волосы должны быть завязаны так, чтобы не причинять неудобств противнику (волосы должны быть перевязаны лентой для волос из резины или подобного материала и не должны содержать каких-либо жестких или металлических компонентов. Голова не должна быть покрыта, за исключением повязки медицинского характера).

Любой участник, не выполняющий требования настоящей статьи, лишается права участвовать в соревнованиях, и его противнику присуждается победа «ФУСЕН-ГАЧИ», если поединок не начался или «КИКЕН-ГАЧИ», если поединок уже стартовал, в соответствии с правилом «большинства из трех».

7.10. Участники соревнований по КАТА должны быть одеты в дзюдоги только белого цвета.

7.11. Оружие, используемое для демонстрации в КАТА, предоставляется участниками. Оружие должно представлять собой муляжи, безопасные при демонстрации техники. Оружие должно пройти контроль судейской коллегии.

Участники соревнований несут полную ответственность за соответствие их формы (дзюдоги) требованиям правил проведения соревнований по дзюдо на день соревнований.

Для контроля формы используется специальное измерительное устройство «СОКУТЕЙКИ».

При наличии сомнений рефери может проверить соответствие формы участника. Если форма не соответствует требованиям Правил, рефери после консультации с боковыми судьями и единогласном решении может дисквалифицировать участника, проинформировав об этом ГСК и главного судью. При разногласии судей необходимо получить консультацию у ГСК и принять окончательное решение. Участник, получивший дисквалификацию за несоответствие формы требованиям Правил, допускается к участию в утешительных схватках.

7.10. Защитные средства (эластичные бинды, повязки) используются по желанию участников.

8. Обязанности и права участников

8.1. Участник обязан:

- а) строго соблюдать Положение, Правила, Программу соревнований;
- б) выполнять требования судей;
- в) своевременно выходить на татами по вызову судейской коллегии;
- г) быть корректным по отношению ко всем участникам соревнований и зрителям.

8.2. Участник имеет право:

- а) своевременно получать необходимую информацию о ходе соревнований, Программу соревнований, изменения в Программе соревнований;

б) получать информацию о решениях принятых ГСК через официального представителя своей команды.

9. Представители команд, тренеры

9.1. Посредником между судейской коллегией соревнований и спортсменами (тренерами) команды является представитель команды.

9.2. Если команда не имеет представителя, его обязанности выполняет тренер или капитан команды.

9.3. Представители команд должны находиться на местах, специально отведенных для них.

9.4. Представитель команды не может быть одновременно судьей и врачом данных соревнований.

9.5. Представитель команды выполняет следующие функции:

а) участвует в проведении жеребьевки;

б) участвует в работе совместных совещаний с судьями, где может выражать замечания к работе судей только на основании конкретных положений Правил, утверждает результаты каждого дня и соревнований в целом;

в) несет ответственность за дисциплину участников команды и обеспечивает своевременную явку их на соревнования.

9.6. Представителю команды запрещается вмешиваться в решения судей и лиц, проводящих соревнования, а также осуществлять действия, оскорбляющие судей.

9.7. За нарушение или невыполнения своих обязанностей представитель команды может быть отстранен от исполнения своих обязанностей.

9.8. Во время проведения схватки тренер имеет право давать указания своему спортсмену, находясь на специально отведенном для этого месте у татами и не вмешиваясь в работу судей.

9.9. Поведение тренеров во время поединков.

Тренеры имеют право сопровождать спортсмена и давать ему технические указания. Рефери должны удостовериться, что тренеры выполняют свою роль.

Тренеры должны сидеть на приготовленных для них местах до начала поединка.

а.) Тренеры не вправе давать указания участникам во время борьбы.

б) Тренеры могут давать указания своим участникам только во время пауз (между командами «МАТЭ» и «ХАДЖИМЭ»).

в) После окончания паузы и начала борьбы («ХАДЖИМЭ») тренеры должны снова соблюдать тишину и не жестикулировать.

г) Если тренер не соблюдает данное правило, ему выносятся первое Предупреждение.

д) Если тренер ведет себя так же и в дальнейшем, он получает второе Предупреждение и удаляется из соревновательной зоны, без права замены.

е) Если тренер продолжает вести себя неподобающим образом за пределами соревновательной зоны, он будет наказан дисквалификацией с соревнований.

10. Состав судейской коллегии

10.1. Состав судейской коллегии утверждается спортивной федерацией, аккредитованной по виду спорта «спорт слепых» или организацией проводящей соревнования.

10.2. В судейскую коллегию входят: главная судейская коллегия; просмотрная комиссия; судьи; секретарская группа; медицинская группа; комендантская группа; техническая группа (Таблица №7.12).

10.2.1. В главную судейскую коллегию входят:

- главный судья;
- главный секретарь;
- заместитель главного судьи;
- заместитель главного секретаря.

10.2.2. В просмотрную комиссию входят:

- Судьи

10.2.3. Судьи:

- Рефери
- Боковые судьи
- Руководители татами
- Судьи-секундометристы
- Судьи-информаторы
- Судьи при участниках

10.2.4. Секретарская группа:

- Секретари
- Технические секретари

10.2.5. Медицинская группа:

- Врачи
- Медицинские сестры

10.2.6. Комендантская группа:

- Комендант соревнований
- Рабочие
- Уборщицы

10.2.7. Техническая служба:

- Специалисты по электронным табло
- Специалисты по компьютерам
- Специалисты по видеокамерам
- Радисты

10.2.8. Встречу спортсменов судит бригада в составе: рефери, два боковых судьи с системами видеоконтроля, руководитель татами, судьи-секундометристы, судьи-информаторы и технический секретарь. Действия спортсменов оценивает бригада судей: рефери и два боковых судьи с системами видеопомощи. Каждый из них принимает решение по оценке

действий спортсменов самостоятельно, и при разборе спорных моментов обязан аргументировать свои действия соответствующими пунктами Правил.

Оценки и наказания спортсменов рефери показывает первым. Если боковые судьи не согласны, они выражают свое решение посредством системы радиосвязи, в соответствии с правилом «большинство из трех» (если двое судей имеют одинаковое мнение при вынесении какого-либо решения (оценки, наказания или их отмены), то оно принимается всей бригадой судей).

10.2.9. Судья обязан иметь судейскую форму, документ, подтверждающий квалификационную категорию спортивного судьи, судейскую эмблему соответствующей категории.

10.2.10. Расчет необходимого количества судей для судейства одного соревнования проводится в соответствии с Положением.

10.2.11. Свои действия судьи обязаны выполнять в соответствии с настоящими Правилами.

10.2.12. Система видеопомощи

Система видеоконтроля, как она определена в настоящих Правилах, является исключительной компетенцией судей и просмотровой комиссии, и никто не может вмешиваться или определять порядок её использования вне указанных Правил.

Используется в следующих случаях:

а) для контроля текущей встречи члены просмотровой комиссии могут прерывать, останавливать встречу и проводить совещания с рефери и боковыми судьями для оперативного разбора сложных ситуаций и принятия правильного решения;

б) член просмотровой комиссии может утвердительно жестом, показать на отсутствие необходимости обсуждения всеми судьями (без остановки встречи), когда, по его мнению, и/или после просмотра видеоповтора, его мнение соответствует принятому рефери и «боковыми» судьями.

Обязательно просматривать повтор в «Системе видеопомощи», для поддержки судейских решений, принятых на татами, по следующим вопросам:

- любые решения, связанные с действиями, совпадающими со временем окончания основной встречи;

- контратаки, когда может быть сложность в определении, кто из участников первым упал на спину, влияющего на результат встречи.

- ошибка в определении участника (белого или синего), которому дали оценку;

- при вынесении наказания «Хансоку-макэ».

Просмотр «системы видеопомощи» и последующее взаимодействие с рефери и боковыми судьями, остается на усмотрении члена просмотровой комиссии, наблюдающего за данным татами.

Никому не позволено пользоваться или просить воспользоваться системой видеоконтроля, кроме судей и просмотровой комиссии.

11. Главный судья, просмотровая комиссия, заместитель главного судьи

11.1. Главный судья совместно с просмотровой комиссией соревнований осуществляет руководство по проведению соревнований в соответствии с Положением и Правилами. Он отвечает за проведение соревнований перед организацией, проводящей эти соревнования.

Функции главного судьи:

а) проверяет готовность к соревнованиям всех помещений, оборудования, инвентаря, соответствия их требованиям Правил, составляет Акт приема места проведения соревнований, при наличии необходимой документации;

б) проводит заседания судей соревнований совместно с представителями команд перед началом соревнований, после окончания каждого дня соревнований, а также в тех случаях, когда возникает необходимость;

в) организывает и контролирует жеребьевку участников;

г) утверждает график хода соревнований;

д) не позднее 7-и дней после окончания соревнований сдает отчет в организацию, проводящую соревнования.

ж) отменяет проведение соревнований, если место проведения соревнований, оборудование или инвентарь не отвечает требованиям Правил до их начала, (решение принимается совместно с представителем проводящей организации);

з) объявляет перерыв или прекращает соревнования в случае неблагоприятных условий, мешающих нормальному проведению;

и) вносит изменения в Программу или график проведения соревнований, в случае обоснованных причин;

к) объявляет предупреждение или отстраняет от исполнения своих обязанностей представителя (тренера, капитана команды), допустившего грубость по отношению к судьям или не исполняющего свои обязанности.

11.2. Просмотровая комиссия

В состав просмотровой комиссии входят судьи, обладающие многолетней судейской практикой на всероссийском и международном уровне, имеющие устойчивые знания Правил соревнований и изменений к ним, а также пользующиеся авторитетом среди специалистов дзюдо.

Функции просмотровой комиссии:

а) Контроль и оценка работы судей, консультативная помощь специалистам в вопросах судейства. Для контроля поединков на соревнованиях члены просмотровой комиссии могут прерывать, останавливать встречу и проводить совещания с рефери и боковыми судьями для оперативного разбора сложных ситуаций и принятия правильного решения.

б) Перед началом соревнований, после окончания каждого дня соревнований проводит заседания с судьями соревнований, а также в тех

случаях, когда возникает необходимость; анализирует их деятельность, обращает внимание на ошибки, делает замечания, даёт установки.

в) В случае необходимости, даёт разъяснения по тому или иному решению, принятому судьями тренерам, или представителям команд.

г) Комплектует бригады судей на финальный блок.

д) По итогам соревнований, даёт оценку работе судей и определяет классификацию судей.

11.3. Заместитель главного судьи

Функции заместителя главного судьи

а) организовывает и контролирует взвешивание участников;

б) руководит работой судей при участниках;

в) руководит работой комендантской группы;

По поручению главного судьи его функции на соревнованиях временно может выполнять его заместитель.

12. Главный секретарь

Функции главного секретаря:

Главный секретарь руководит работой секретариата соревнований:

а) входит в комиссию по допуску и назначает секретарей на взвешивании;

б) участвует в проведении жеребьевки;

в) составляет Программу и график хода соревнований;

г) ведет протоколы соревнований;

д) составляет порядок встреч при круговой системе соревнований;

е) контролирует оформление протоколов схваток;

ж) оформляет распоряжения и решения главного судьи;

з) представляет главному судье результаты соревнований на утверждение и необходимые данные для итогового отчета;

и) обеспечивает необходимыми информационным материалом все судейские службы соревнований, представителей команд, представителей СМИ.

к) контролирует процесс установки и наладки компьютерной сети, компьютерной техники и программного обеспечения, необходимые для работы секретариата.

13. Руководитель татами

Функции руководителя татами:

Руководитель татами во время соревнований располагается за судейским столом и выполняет следующие функции:

а) вызывает на татами судей, спортсменов, представляет участников пар, а также объявляет результат в случае отсутствия судьи-информатора;

б) осуществляет контроль правильности судейства на татами, выполнением обязанностей техническими секретарями, судьями-секундометристами, судьями при участниках.

в) комплектует бригады судей на каждую схватку за исключением тех случаев, когда эту функцию выполняет просмотровая комиссия, главный судья или проводится компьютерная жеребьевка судей.

14. Технический секретарь, судья–секундометрист, судья–информатор

Функции:

14.1. Технический секретарь располагается за столом руководителя татами и по ходу каждой схватки с помощью технических средств осуществляет показ фамилий участников, а также оценок и наказаний после того, как рефери объявил их. В случае отсутствия или отказа электронного табло оценки и наказания показываются на ручном механическом табло. Заполняет необходимые графы судейского протокола (оценки, время схватки, качество побед и т.д.). После окончания каждой схватки судейский протокол передается в секретариат.

14.2. Судья-секундометрист располагается за столом руководителя татами и осуществляет хронометраж времени схватки, а также времени удержания на электронном табло, а в случае отказа или отсутствия электронного табло с помощью механического хронометра.

14.3. Судья-информатор объявляет программу и порядок проведения соревнований, представляет участников каждой схватки и объявляет результат каждой схватки и т.д.

15. Рефери

Функции рефери:

15.1. Рефери ведет поединок и руководит судейством встречи. Объявляет оценки и наказания в соответствии с Правилами. Следит за тем, чтобы его решения правильно фиксировались на табло. Обычно находится в пределах рабочей зоны.

15.2. Рефери должен убедиться в том, что площадка для соревнований, электронное табло, форма, гигиена участников и т.д. находятся в надлежащем порядке перед началом схватки.

15.3. В тех случаях, когда оба спортсмена находятся в положении борьбы лежа, развернувшись лицом к краю рабочей зоны, рефери может наблюдать за действиями спортсменов, заняв положение в зоне безопасности.

15.4. Перед началом соревнований должен ознакомиться со звуком гонга или другого сигнала, обозначающего окончание времени поединка на их татами, местом нахождения врача или медицинского помощника. Осуществляя контроль площадки для соревнований, Рефери должен обратить внимание на то, чтобы поверхность татами была ровной и чистой, без щелей между матами, и чтобы дзюдоги участников соответствовали требованиям Правил.

15.5. Рефери должен следить за тем, чтобы зрители или фотографы не создавали опасности или риска травмы для участников.

15.6. Рефери должен покидать соревновательную зону во время презентаций или любых продолжительных задержек в программе соревнований.

15.7. Необходимые в ходе поединка команды, объявление оценок и наказаний рефери сопровождает соответствующим жестом (Приложение 5).

15.8. Знаки.

- Каждый раз, когда схватка остановлена, чтобы указать спортсменам, что они могут сесть со скрещенными ногами, рефери кладет ладонь своей руки на плечо и легко надавливает.

- Каждый раз, когда рефери объявляет счет или пенальти, в дополнение к обычному знаку и использованному термину, он также произносит «ао» (синий) или «широ» (белый).

- В дополнение к обычному знаку, сделанному указать аннулирование выраженного мнения, судья должен также назвать «ао» (синий) или «широ» (белый) в зависимости от того, кто из спортсменов потерял преимущество.

- В дополнение к объявлению победителя соревнования в обычной манере рефери также называет «ао» (синий) или «широ» (белый) согласно знаку цвета победителя.

- Чтобы указать спортсменам, что они должны поправить свои дзюдоги, рефери приближается к дзюдоисту, берет его/ее за предплечья и скрестит руки принятым способом.

- Чтобы указать пенальти «пассивности», сделав обычный знак и назвав (синий) «ао» или «широ» (белый) соответственно, рефери приближается к оштрафованному спортсмену, просит его вытянуть руку ладонью вниз, и рефери делает вращательное движение двумя указательными пальцами в контакте с ладонью спортсмена.

16. Боковые судьи

Функции боковых судей:

16.1. Двое судей находятся за столом татами и судят поединок совместно с рефери, находясь на связи с помощью беспроводной радиосистемы (наушники, микрофон) и помогают рефери, используя систему видеопомощи, принимают решения в соответствии с правилом «большинства из трех».

16.2. Если судья замечает ошибку на табло, он должен обратить на нее внимание рефери.

16.3. Если участник вынужден заменить какую-либо часть формы за пределами площадки для соревнований, или ему необходимо временно покинуть зону соревнований после того как встреча началась, по причине, которую рефери посчитал важной, один из боковых судей, или свободный судья, не работающий в данной встрече, должен обязательно проследовать с участником, чтобы убедиться, что ничего аномального не произошло.

16.4. Если пол участника, вынужденного заменить какую-либо часть костюма за пределами площадки для соревнований, не совпадает с полом

судьи, то назначенное официальное лицо, соответствующего пола, должно сопровождать участника.

16.5. В обязанности обоих боковых судей входит привести двух спортсменов от края татами к их назначенным положениям в пределах зоны борьбы. В конце схватки после того, как рефери объявит победителя и спортсмены поклонятся друг другу, каждый судья провожает спортсмена ближе к краю татами, где о спортсмене позаботится их помощник - представитель организации.

17. Судьи при участниках

Функции судей при участниках:

а) проверяют перед началом каждой встречи наличие спортсменов, а в случае их отсутствия сообщать об этом руководителю татами;

б) знакомят спортсменов с Программой соревнований и с последовательностью выхода участников на татами;

в) сопровождают спортсменов до татами и обратно, после окончания схватки;

г) сопровождают в зону проведения допинг-контроля тех спортсменов, которых определяет служба допинг-контроля;

д) проверяют наличие и сопровождают в зону проведения награждения для осуществления процедуры награждения спортсменов – победителей и призеров соревнований.

18. В состав организационного комитета входят:

- Комендантская группа: комендант, рабочие, уборщицы.

- Техническая служба: специалисты по электронным табло, специалисты по компьютерам, специалисты по видеокамерам, радисты.

- Медицинская группа: врачи, медицинские сестры.

18.1. Врач соревнований

Функции врача соревнований:

а) входит в состав комиссии по приемке мест соревнований;

б) проверяет правильность оформления заявок;

в) присутствует на взвешивании, проводит наружный осмотр спортсменов;

г) осуществляет медицинское обследование в процессе соревнований и оказывает помощь согласно Правилам;

д) следит за соблюдением санитарно-гигиенических требований в местах проведения соревнований;

е) по окончании соревнований представляет отчет главному судье соревнований о медико-санитарном обеспечении соревнований с указанием случаев травм и заболеваний.

Официальный Врач команды должен иметь медицинское образование и должен регистрироваться до соревнований. Он - единственное лицо, кому позволено сидеть в обозначенном месте и должен иметь отличия, например, носить нарукавную повязку с красным крестом.

Федерации при аккредитации врача своей команды, несут ответственность за их действия.

Врачи должны информироваться относительно поправок и интерпретаций правил.

19. Комендант соревнований

Функции коменданта соревнований:

19.1. Комендант соревнований отвечает за своевременную подготовку и торжественное оформление мест соревнований, безопасность, размещение и обслуживание участников и зрителей, радиофикацию помещения, поддержание порядка во время соревнований, а также обеспечивает все необходимые мероприятия по указаниям главного судьи.

19.2. Комендант соревнований отвечает за подготовку и пригодность к использованию специального оборудования и инвентаря для проведения соревнований в соответствии с настоящими Правилами.

20. Правила судейства. Место проведения соревнований (зона действий)

20.1. Борьба проводится в пределах рабочей зоны. Бросок должен быть начат, когда оба участника находятся внутри или, по крайней мере, Тори (атакующий спортсмен) имеет контакт с рабочей зоной. Любое действие, проводимое в момент, когда оба участника находятся за пределами рабочей зоны, не может быть оценено.

20.2. Все действия могут продолжаться (нет «МАТЭ») так долго, пока один из участников касается какой-либо частью тела рабочей зоны.

20.3. Исключения:

а) Если бросок начат, когда только один из участников имеет контакт с рабочей зоной, но во время действия, оба участника выходят за пределы рабочей зоны, действие может быть засчитано для оценки, если бросок продолжается непрерывно. Аналогично, любая немедленная контратака участника, который был вне рабочей зоны, во время начала броска может быть засчитана для оценки, если действие продолжается непрерывно.

б) В положении борьбы лежа действия могут продолжаться за пределами рабочей зоны, если удержание было открыто внутри. Если во время удержания за пределами рабочей зоны, когда Укэ (атакуемый спортсмен) переходит без остановки к контратаке, то поединок продолжается.

в) Если бросок завершился за пределами рабочей зоны и немедленно один из участников перешел на удержание, болевой или удушающий прием, то эта техника является действительной (разрешена). Если вовремя борьбы в партере Укэ, перехватывает контроль одной из вышеупомянутых техник, в успешном продолжении, это также является действительным (разрешенным).

20.4. Удушающие и болевые приемы, начатые в пределах рабочей зоны поединка и имеющие эффективное продолжение, могут быть продолжены, даже если спортсмены находятся за пределами рабочей зоны.

20.5. После начала поединка участники могут покинуть место соревнования только с разрешения рефери. Разрешение может быть дано в исключительных случаях, таких, как необходимость заменить дзюдогу, которая пришла в негодность или испачкалась.

21. Продолжительность поединка

Продолжительность поединка определяется Правилами и Положением (Таблица № 7.6.)

Таблица № 7.6

Продолжительность поединка

Юноши и девушки	Юниоры и юниорки	Мужчины Женщины
4 минуты	4 минуты	4 минуты

Продолжительность дополнительной встречи «ГОЛДЕН СКОР» по времени не ограничена.

Любой участник имеет право на 10 мин отдыха между поединками.

Промежутки времени между командами рефери «МАТЭ» и «ХАДЖИМЭ», а также между «СОНО-МАМА» и «ЁШИ» не входят в продолжительность времени поединка.

Рефери должен знать продолжительность поединка, прежде чем он выйдет на татами.

Сигнал об окончании времени поединка дается гонгом или другим подобным звуковым сигналом.

При проведении соревнований на нескольких татами одновременно необходимо, чтобы звуковые сигналы гонгов на этих татами были различны.

Сигнал об окончании поединка должен перекрывать шум зрителей.

Время удержания:

«ИППОН» - полные 20 секунд

«ВАЗА-АРИ» - 10 секунд и более, но менее чем 20 секунд

В соревнованиях среди спортсменов до 13 и до 15 лет время удержания:

«ВАЗА-АРИ» - полные 20 секунд.

Оценка «ИППОН» за удержание не присуждается.

Если удержание зафиксировано одновременно с сигналом об окончании времени поединка или когда остающееся время поединка недостаточно для полноценного удержания, то время, отведенное для борьбы, продолжается до объявления «ИППОН» (или эквивалента) или команды рефери «ТОКЕТА» или «МАТЭ».

В это время участник, попавший на удержание (Укэ), может контратаковать, используя удушающие или болевые приемы. В случае сдачи

или потери сознания, участника проводящего удержание (Тори), удерживаемый участник (Укэ) выигрывает поединок с оценкой «ИППОН».

Любое техническое действие, начатое одновременно с сигналом об окончании поединка, подлежит оценке.

Любое техническое действие, проводимое после сигнала об окончании времени схватки, не должно оцениваться, даже если рефери не успел дать команду «СОРЕ-МАДЭ».

Несмотря на то, что техническое действие совпадает с сигналом об окончании времени схватки, но, по мнению рефери, оно не эффективно, он немедленно должен объявить «СОРЕ-МАДЭ».

22. Начало поединка

22.1. Перед началом каждого поединка рефери и боковые судьи должны занять исходное положение и рабочие места, прежде чем участники выйдут на татами.

22.1.1. После того как боковые судьи приведут спортсменов к их соответствующим позициям, они возвращаются к своим местам. Рефери произносит «РЕЙ»; по этой команде спортсмены делают поклон друг другу. Рефери поднимает их руки для фундаментального «куми-ката» (захват) (справа или слева).

Примечание:

- Рефери должен удостовериться, что «куми-ката» является только захватом, а не началом борьбы.

- Рефери должен удостовериться, что в начале схватки и при каждом возобновлении схватки, эти два участника соревнований встречаются и держатся одинаково одной рукой за рукав дзюдоги другого (между локтем и верхней частью плеча) и другой рукой, держа противоположный «отворот» (между ключицей и верхней частью грудной кости) без очевидной силы и устойчивого равновесия. Этим двум спортсменам разрешено двигаться только тогда, как судья объявил «ХАДЖИМЭ» (начинайте).

Предупреждение:

- участники соревнований не должны высвободить одну или обе руки, пока не будет объявлено «ХАДЖИМЭ».

- если есть проблема с левшой/правшой, судья предложит первый захват «куми-ката» для синего (ао) спортсмена, затем следующий захват «куми-ката» для белого (широ) спортсмена.

22.2. В личных соревнованиях рефери должен находиться в центре, в двух метрах от линии, соединяющей участников в исходном положении, лицом к столу, где регистрируется время. Боковые судьи должны занять места за столом с системой видеоконтроля.

22.3. В командных соревнованиях, перед началом поединков, участники должны пройти церемонию поклонов, в следующем порядке:

а) Рефери остается на том же месте, что и в личных соревнованиях. По его сигналу две команды выходят по выделенной стороне, по очереди, по внешнему краю рабочей зоны, в порядке убывания, так чтобы самый

тяжелый участник был ближе к рефери, останавливаясь лицом к лицу к другой команде.

б) По указанию рефери две команды, после поклона при входе в рабочую зону, двигаются вперед к стартовой линии, отмеченной на татами.

в) По указанию рефери (жест – вытянутые параллельно вперед руки, с открытыми ладонями), команды поворачиваются по направлению к столу руководителя татами. Рефери дает команду «Рей», чтобы все участники выполнили поклон одновременно. Рефери поклон не делает.

г) Затем по указанию рефери (жест рук под прямым углом предплечья, ладони обращены друг к другу) две команды снова разворачиваются лицом друг к другу и по команде «Рей», все участники осуществляют одновременно поклон друг другу).

д) После окончания церемонии поклонов все участники команд выходят с рабочей зоны там же, где и зашли, ожидая на внешнем краю татами, начала первой встречи участников. В каждой встрече участники должны будут выполнить ту же самую процедуру поклонов, как и в личных соревнованиях.

е) После окончания последней по порядку встречи, рефери приглашает команды выполнить действия, указанные в параграфах а) и б), затем объявляет победителя. Церемония поклонов выполняется в обратном порядке, чем перед началом, сначала поклон друг другу, а в конце в сторону судейского стола.

22.4. Участники вправе делать поклон при входе и выходе с рабочей зоны, хотя это и не обязательно.

22.5. После входа на татами, участники должны идти к входу в рабочую зону одновременно.

22.6. Участники не должны пожимать руки перед началом поединка.

22.7. Участники затем направляются к центру края рабочей зоны (по зоне безопасности) на их места в соответствии с порядком (объявленный первым с правой стороны и объявленный вторым с левой стороны от позиции рефери) и останавливаются. По сигналу рефери участники двигаются вперед на свои стартовые позиции и кланяются одновременно друг другу. Затем делают шаг вперед левой ногой. После окончания встречи и того как рефери объявит результат, участники одновременно должны сделать шаг назад с правой ноги и поклониться друг другу.

22.8. Если участники не выполнили поклон или сделали его неправильно, рефери должен потребовать от них сделать это. Все поклоны участники должны выполнять в стойке, сгибаясь в поясе вперед под углом 30°. Очень важно выполнять поклоны правильно.

22.9. Схватка всегда начинается в положении стоя, по команде рефери «ХАДЖИМЭ».

22.10. Аккредитованный врач может попросить рефери остановить схватку в случаях угрожающих здоровью участника.

22.11. Члены Судейской комиссии вправе прерывать поединок.

22.12. Судейская комиссия может вмешиваться только в случае ошибок, которые нужно исправить. Вмешательство Судейской комиссии и любое изменение судейских решений будет происходить только в исключительных случаях.

23. Переход в борьбу лежа «НЕ-ВАЗА»

23.1. Участники могут перейти в положение «НЕ-ВАЗА» (борьба лежа) из стойки в перечисленных ниже случаях. Однако если при этом не будет продолжения борьбы, то рефери должен дать команду обоим спортсменам вернуться в стойку:

23.2. Ситуации, в которых переход из стойки в партер разрешен:

а) когда участник, завершив бросок, без перерыва переходит в положение борьбы лежа, продолжая атаковать;

б) когда один из участников падает в результате неудачной попытки проведения броска, другой участник может воспользоваться неустойчивым положением соперника и перевести его в положение борьбы лежа;

в) когда участник, выполняя в стойке удушающий захват или болевой прием, без перерыва переходит в положение борьбы лежа;

г) когда один из участников переводит своего противника в положение борьбы лежа удачным движением, которое не квалифицируется как техника броска;

д) в любом другом случае, когда один из участников падает или почти упал (случай непредусмотренный предыдущими пунктами настоящей статьи), другой борец может воспользоваться положением своего противника для перевода в положение борьбы лежа.

23.3. Исключения.

Когда один из участников тянет своего соперника в положение борьбы лежа, и его противник при этом не получает преимущества, рефери должен объявить «МАТЭ» и наказать участника, совершившего это действие, объявив ему «ШИДО». Если его противник при этом получает преимущество и продолжает борьбу лежа, схватка продолжается.

24. Команда «МАТЭ»

24.1. Рефери должен объявить команду «МАТЭ», чтобы временно остановить схватку, в ситуациях, указанных в настоящей статье. Когда рефери объявляет «МАТЭ» (ждать), он должен не терять из виду атлетов, остающихся близко к нему, в то же время не мешать им. Он должен сопровождать их к центру в их стартовые положения (если он считает это необходимым, поскольку некоторые дзюдоисты со слабым зрением могут сами возвратиться к исходному положению).

Для продолжения поединка, рефери дает команду «КУМИ-КАТА», затем - «ХАДЖИМЭ».

24.2. В случаях, когда команда «МАТЭ» дается, чтобы наказать «ШИДО», того, кто его заслуживает, участники остаются на местах, не

возвращаясь на стартовые позиции («МАТЭ-ШИДО-ХАДЖИМЭ»), кроме случаев, когда «ШИДО» дается за выход с рабочей зоны.

24.3. Давая команду «МАТЭ», рефери должен видеть участников на тот случай, если они не слышат команду и продолжают борьбу.

24.4. Ситуации, когда рефери должен дать «МАТЭ»:

а) когда оба участника полностью выходят за пределы рабочей зоны;

б) когда один или оба участника выполняют запрещенные действия;

в) когда один или оба участника получают травму или заболевают.

Если возникает одна из ситуаций рефери, после объявления команды «МАТЭ», должен вызвать врача для оказания необходимой медицинской помощи, в соответствии с указанной выше статьей, или по просьбе участника или сам, вследствие серьезности травмы, позволяя участнику, чтобы облегчить лечение, приняв положение отличное от стартового;

г) когда необходимо привести в порядок дзюдоги одного или обоих участников;

д) когда в борьбе лежа нет очевидного продолжения действия;

е) когда один из участников встает в стойку или полустойку из положения борьбы лежа в то время, когда его противник находится у него на спине и полностью отрывает руки от татами, показывая, что соперник потерял контроль над ситуацией;

ж) когда один из участников находится в стойке или встает в стойку из положения борьбы лежа и поднимает своего противника, лежащего спиной на татами и обхватывающего ногами любую часть тела стоящего спортсмена;

з) когда один из спортсменов проводит или пытается провести болевой прием или удушающий захват в положении стоя и не добивается немедленного результата;

и) когда один из участников начинает или выполняет любые подготовительные действия из ударной или борцовской техники (не оригинальное дзюдо), рефери должен немедленно объявить «МАТЭ», постаравшись остановить и не дать их закончить, начавшему их участнику.

к) в любом другом случае, когда рефери сочтет это необходимым.

24.5. Ситуации, когда рефери не должен давать команду «МАТЭ».

а) Рефери не должен объявлять «МАТЭ» для остановки выходящего за рабочую зону участника (участников), если ситуация не представляет собой опасности.

б) Рефери не должен объявлять «МАТЭ» в том случае, когда участник, избежавший удержания, болевого приема или удушающего захвата нуждается или просит отдыха.

24.6. Исключения.

Если рефери ошибочно объявил «МАТЭ» во время борьбы лежа и участники поменяли позицию, то рефери может, если возможно, в соответствии с правилом «большинства из трех» вновь вернуть спортсменов в прежнее положение и возобновить поединок, предотвратив тем самым ущемление интересов одного из спортсменов.

25. Команда «СОНО-МАМА» (не двигаться)

25.1. В том случае, когда рефери хочет временно остановить схватку, например, не меняя их положения, он дает команду «СОНО–МАМА» и делает соответствующий жест. Когда рефери объявляет «СОНО-МАМА», он должен внимательно следить за тем, чтобы не менялись захваты и положения участников.

25.2. Команда «СОНО–МАМА» (не двигаться) дается только в положении борьбы лежа.

25.3. Ситуации:

а) объявление наказания если участник, которого нужно наказать, находится в неблагоприятном положении, то нет необходимости в «СОНО-МАМА»: наказание дается прямо;

б) медицинская помощь.

25.4. Если во время борьбы лежа участник, показывает, что он травмирован, и ему может быть оказана помощь врачом, рефери, может, если необходимо, после объявления «СОНО-МАМА» разделить участников. А затем, при контроле боковых судей может вернуть участников в положение, перед которым было объявлено «СОНО-МАМА» в соответствии с правилом «большинство из трех».

25.5. Для продолжения поединка дается команда «ЁШИ» и делается соответствующий жест.

26. Конец поединка

26.1. Рефери должен объявить «СОРЕ-МАДЭ» и закончить схватку в случаях, указанных в настоящей статье. После объявления «СОРЕ-МАДЭ» рефери должен держать спортсменов в поле зрения на тот случай, если они не услышали команду и продолжают борьбу. После объявления «СОРЕ-МАДЭ» рефери должен сопроводить спортсменов к их исходным положениям.

26.2. Рефери должен при необходимости потребовать от участников привести костюм в порядок, прежде чем объявлять результат.

26.3. После того, как рефери объявил результаты схватки, соответствующим способом, с объявлением «ао» (синий) ао или «широ» (белый), он должен попросить атлетов поклониться друг другу при объявлении «рей». Боковые судьи должны сопровождать своих соответствующих спортсменов назад к краю татами, где помощники от организации позаботятся о них.

26.4. Уходя с татами, участники должны иметь свои дзюдоги заправленными надлежащим образом и не должны приводить дзюдогу в беспорядок или развязывать пояс, пока не покинут Зону проведения соревнований.

26.5. Если рефери ошибочно указал победителя, то два боковых судьи должны добиться, чтобы он изменил это ошибочное решение, прежде чем он покинет рабочую зону, на которой принято решение. Если член Судейской

комиссии заметит ошибку, то он может указать судьям на неё, судьи должны принять решение надлежащим образом.

26.6. Все действия и решения, принятые рефери и боковыми судьями в соответствии с правилом «большинства из трех», являются окончательными и не могут быть изменены.

26.7. Ситуации «СОРЕ-МАДЭ»:

- а) Когда один участник получает оценку «ИППОН».
- б) В случае отказа противника от борьбы «КИКЕН-ГАЧИ».
- в) В случае дисквалификации «ИППОН».
- г) Когда один из участников не может продолжать борьбу из-за травмы.

е) Когда время, отведенное для схватки, истекло.

26.8. Рефери объявляет результат схватки:

а) Когда участник, получает оценку «ИППОН» или его соперник получает «ХАНСОКУ-МАКЕ», объявляется победителем.

б) В случае наличия оцененных технических действий, победитель объявляется на основании разницы в оценках «ВАЗА-АРИ».

в) Когда нет объявленных оценок или оценки одинаковы (по «ВАЗА-АРИ»), независимо от наличия разницы в наказаниях «ШИДО», результат схватки определяется в поединке «ГОЛДЕН СКОР», как в личных, так и в командных соревнованиях. Первый, сделавший оцениваемое техническое действие, выигрывает схватку.

27. Поединок «ГОЛДЕН СКОР»

27.1. Когда установленное время поединка заканчивается, рефери объявляет «СОРЕ-МАДЭ», чтобы временно остановить встречу, и участники должны вернуться на свои стартовые позиции.

27.2. Нет ограничения по времени в поединке «ГОЛДЕН СКОР», но все оценки и наказания из предыдущего поединка остаются на табло.

27.3. Рефери объявляет «ХАДЖИМЭ» для начала поединка. Не должно быть периода отдыха между окончанием основного поединка и началом поединка «ГОЛДЕН СКОР».

27.4. Поединок заканчивается, как только один из участников, при равном количестве «ШИДО», получает наказание. А также, имеющий на одно «ШИДО» больше, получает очередное «ШИДО» (проигравший) или противник получает оценку (победитель). Если наказание получает спортсмен, имеющий на 1 или 2 «ШИДО» меньше, он не проигрывает схватку до тех пор, пока не получит большее количество «ШИДО» или «ХАНСОКУ-МАКЕ». После этого рефери объявляет «СОРЕ-МАДЭ».

27.5. Первая оценка или наказание, определяющие различие в количестве наказаний между участниками в поединке «ГОЛДЕН СКОР», решает исход встречи.

27.6. Если во время поединка «ГОЛДЕН СКОР» один участник проводит удержание и объявлено «ОСАЕКОМИ», то рефери должен позволить проводить удержание до 20 секунд («ИППОН»), или до команды

«ТОКЕТА» или «МАТЕ», или до выполнения удушающего захвата или болевого приема любого участника, который приводит к немедленному результату. В этом случае участник объявляется победителем с соответствующим счетом.

Примечание:

а) Если в течение начальных 9-ти секунд удержания удерживаемый участник успешно выполняет болевой (удушающий) прием или уходит с удержания и немедленно сам берет противника на удержание, то такие действия засчитываются.

б) Если указанные выше действия удерживаемый проводит с 10-й по 20-ю секунду удержания, то победу одерживает участник, изначально проводивший удержание, с соответствующим времени удержания счетом.

в) Если во время поединка «ГОЛДЕН СКОР» объявляется «ХАНСОКУ-МАКЕ», наказание участника должно выноситься так же, как и в обычном поединке.

г) Когда рефери решит наказать одного из участников, и это наказание дает победу одному из участников, он должен сначала проконсультироваться с боковыми судьями и вынести решение на основании правила «большинство из трех».

27.7. Специальные ситуации в «ГОЛДЕН СКОР».

а) Если только один из участников, добившийся права продолжить борьбу в поединке «ГОЛДЕН СКОР» изъявляет это желание, а другой отказывается, то участник, который желает бороться объявляется победителем «КИКЕН-ГАЧИ».

б) В случае, когда оба участника добиваются «ИППОН» одновременно, во время основного поединка, результат поединка должен определиться в поединке «ГОЛДЕН СКОР». Если оба участника добиваются «ИППОН» одновременно, во время «ГОЛДЕН СКОР», рефери должен объявить «МАТЭ» и продолжить поединок, не принимая во внимание данные действия для оценки.

в) В случае, когда оба участника наказываются «ХАНСОКУ-МАКЕ» (результат последовательных наказаний «ШИДО») одновременно, результат поединка определяется в схватке «ГОЛДЕН СКОР».

г) В случае, когда оба участника напрямую наказываются «ХАНСОКУ-МАКЕ» одновременно, оба участника исключаются из соревнований.

28. Чистая победа «ИППОН»

Рефери объявляет «ИППОН» в том случае, когда, по его мнению, выполняемое техническое действие соответствует следующим критериям:

а) Участник, осуществляя контроль, бросает своего противника на спину со значительной силой и быстротой. Если при падении происходит перекал без прямого падения на спину, то это нельзя считать «ИППОНОМ».

б) Когда участник удерживает противника, который не может уйти из положения удержания в течение 20 секунд после объявления «ОСАЕКОМИ».

в) Когда участник дважды или более раз похлопывает рукой или ногой или голосом произносит «МАЙТА» (сдаюсь), что является результатом удержания, удушающего захвата или болевого приема.

г) Когда результат удушающего или болевого приема очевиден.

Эквивалент. В случае наказания спортсмена «ХАНСОКУ МАКЭ» его противник объявляется победителем.

29. «ВАЗА-АРИ»

В течение одной схватки спортсмены могут получать не ограниченное количество «ВАЗА-АРИ», оценка «ВАЗА-АРИ» не складывается в оценку «ИППОН».

30. Оценка «ВАЗА-АРИ»

Рефери объявляет оценку «ВАЗА-АРИ» в том случае, когда, по его мнению, выполненное техническое действие отвечает следующим критериям:

а) Когда участник, осуществляя контроль, бросает противника и в броске частично отсутствует один или два из других трех элементов, необходимых для оценки «ИППОН».

б) Когда участник удерживает своего противника, который не может уйти из положения удержания, в течение 10 сек. или более, но менее 20 сек.

31. Оценка «ЮКО»

31.1. Оценки «ЮКО» больше не существует. Все критерии оценки «ЮКО» переходят в раздел «ВАЗА-АРИ».

32. Удержание «ОСАЕКОМИ»

32.1. Рефери объявляет «ОСАЕКОМИ» когда, по его мнению, выполняемое техническое действие отвечает следующим критериям:

а) Удерживаемый участник контролируется противником и касается татами спиной, одной или обеими лопатками.

б) Контроль осуществляется сбоку или сверху.

в) Нога (ноги) и тело выполняющего удержание не должны контролироваться ногами противника.

г) Как минимум один из участников должен касаться рабочей зоны любой частью своего тела.

д) Выполняющий удержание, должен занимать своим телом положения развернувшись боком, грудью или спиной к атакуемому, т.е. подобно техническим действиям «КЕСА-ГАТАМЕ», «КАМИ-ШИХО-ГАТАМЕ» или «УРА-ГАТАМЕ».

32.2. Если проводящий удержание, меняет без потери контроля над соперником положение удержания, время удержания продолжается до объявления «ИППОН» (или эквивалента), «ТОКЕТА» или «МАТЭ».

32.3. Если во время проведения удержания участник, находящийся в выигрышном положении, совершает наказуемое деяние, рефери объявляет

«МАТЭ», возвращает участников в исходное положение, объявляет наказание, (а в случае необходимости и оценку за удержание), затем возобновляет борьбу командой «ХАДЖИМЭ».

32.4. Если во время проведения удержания участник, находящийся в проигрышном положении, совершает наказуемое деяние, рефери объявляет «СОНО-МАМА», объявляет наказание, а затем возобновляет схватку, касаясь обоих участников, объявляя при этом «ЁШИ». Однако если необходимо объявить наказание «ХАНСОКУ-МАКЭ», рефери после объявления «СОНО-МАМА» консультируется с судьями, объявляет МАТЕ, возвращает участников в исходное положение, объявляет «ХАНСОКУ-МАКЭ» и заканчивает поединок, объявляя «СОРЕ-МАДЭ».

32.5. Если оба боковых судьи считают, что удержание имеет место, но рефери не объявил «ОСАЕКОМИ», они оба должны оперативно сказать ему об этом и, в соответствии с правилом «большинства из трех», рефери должен немедленно объявить «ОСАЕКОМИ».

32.6. «ТОКЕТА» объявляется, если во время проведения удержания атакуемому удастся обхватить «скрещивая» своими ногами ногу противника, как изнутри, так и снаружи.

32.7. В ситуации, когда атакуемый принимает положение «мост», но атакующий продолжает осуществлять над ним контроль, «ОСАЕКОМИ» продолжается.

33. Болевые приемы

33.1. Болевые приемы разрешается проводить на локтевые суставы, путем их перегибания или вращения (скручивания).

33.2. Проведение болевого приема должно быть прекращено, если атакуемый переходит в положение стоя и полностью контролирует ситуацию.

33.3. Успешным проведением болевого приема считается, когда атакуемый произносит слово «МАИТА» или многократно хлопает по телу противника или татами руками (рукой) или ногами (ногой).

34. Удушающие приемы

34.1. Удушающие приемы проводятся путем сдавливания кровеносных сосудов шеи или дыхательного горла противника.

34.2. Запрещается проводить удушающие приемы пальцами рук, полкой своей или чужой куртки, или концами своего и чужого пояса.

34.3. Проведение удушающего приема должно быть прекращено, если атакуемый переходит в положение стоя и полностью контролирует ситуацию.

34.4. Успешным проведением удушающего приема считается, когда атакуемый произносит слово «МАИТА» или многократно хлопает по туловищу противника или татами руками (рукой) или ногами (ногой), или теряет сознание. В этом случае рефери дает команду «ИППОН» и при необходимости приглашает врача.

35. Запрещенные действия и наказания

35.1. Запрещенные действия подразделяются на незначительные наказания («ШИДО») и серьезные («ХАНСОКУ-МАКЕ»).

35.2. Рефери должен объявлять наказание «ШИДО» или «ХАНСОКУ-МАКЕ» в зависимости от серьезности нарушения.

35.3. Во время схватки могут быть показаны два «ШИДО», третье это «ХАНСОКУ-МАКЕ» (2 замечания и дисквалификация). «ШИДО» не дает очки другому участнику, только оценки за технические действия дают очки на табло. В конце схватки, если счет равный и у участников разное количество «ШИДО», то схватка переходит в «ГОЛДЕН СКОР». В «ГОЛДЕН СКОР» проигрывает первый получивший «ШИДО» при равном количестве замечаний или имеющий большее ШИДО от основной схватки. Если наказание получает спортсмен, не имеющий или имеющий на 1 или 2 «ШИДО» меньше, он не проигрывает до тех пор, пока не получит больше «ШИДО», чем его соперник. Также выигрывает первый, выполнивший результативное техническое действие.

35.4. «ШИДО» дается заслуживающему его участнику, по месту его совершения, без возврата обоих участников на их формальные стартовые позиции (для поддержания темпа встречи команда - «МАТЕ-ШИДО-ХАДЖИМЭ»), за исключением случая, когда «ШИДО» дается за выход с татами.

35.5. В случае объявления прямого наказания «ХАНСОКУ-МАКЕ» участник дисквалифицируется и исключается из соревнования, поединок заканчивается.

35.6. Какое бы наказание не объявлял бы рефери, он должен понятным жестом объяснить причину наказания.

35.7. Наказание может быть объявлено и после команды «СОРО-МАДЭ» за то нарушение, которое было совершено во время поединка или, в исключительных случаях, за серьезные нарушения, совершенные после сигнала окончания поединка, если результат поединка еще не был объявлен.

Наказание - «ШИДО»

«ШИДО» объявляется участнику, который совершает незначительные нарушения (Таблица № 7.7).

Таблица № 7.7

Нарушения, при которых участнику объявляется «Шидо»

1.	Умышленно избегает брать захват, чтобы помешать действиям противника.
2.	В положении борьбы стоя, после взятия захвата, принимает исключительно оборонительную стойку.
3.	Имитирует атакующие действия, из которых очевидно, что спортсмен не пытается бросить противника (ложная атака). Критерии Ложной атаки: - Тори не имеет намерения бросать;

	<ul style="list-style-type: none"> - Тори проводит атаку без захвата или немедленно распускает захват; - Тори делает одну атаку или несколько повторных атак без выведения Уке из равновесия; - Тори вставляет ногу между ног Уке для блокирования возможной атаки.
4.	В положении стоя продолжительное время держит край (края) рукава соперника в целях.
5.	В положении стоя захватывает пальцы одной или обеих рук соперника, блокируя их, чтобы помешать его действиям. Захват кисти или запястья соперника, только чтобы помешать взятию захвата на себе или атаки наказывается «ШИДО».
6.	Умышленно приводит в беспорядок свой костюм, развязывает или перевязывает пояс, или штаны без разрешения рефери. Спортсмену, медленно приводящему в порядок кимоно, после указания рефери, в целях затягивания времени, может быть объявлено наказание «ШИДО».
7.	Переводит противника в положение борьбы лежа не в соответствии со ст. 16.
8.	Вставляет палец (пальцы) внутрь рукавов или края штанин соперника.
9.	В положении борьбы стоя берет любой захват отличный от «классического» без немедленного перехода к атакующим действиям. Например - за пояс, скрестный, односторонний, захват нижней части расправленной полы дзюдоги.
10.	В положении стоя не производит атакующие действия, после взятия «классического» захвата более 45 секунд.
11.	Захватывает край рукава (рукавов) противника и заворачивает его (их) кверху (захват «Пистоль») без атакующих действий, или для блокирования действий противника.
12.	Захватывает край рукава (рукавов) противника и заворачивает его (их) (захват «Карман») без атакующих действий, или для блокирования действий противника.
13.	Обхватывает соперника двумя руками за туловище для броска («Медвежий захват»). Однако, когда изначально участник Тори имеет захват, как минимум одной рукой, то в таком случае Тори, вправе обхватывать двумя руками туловище соперника для броска.
14.	Обматывает полкой куртки или концом пояса какую-либо часть тела противника.
15.	Захватывает зубами форму (свою или противника).
16.	Упирается рукой (ладонью), ногой (ступней), прямо в лицо (переднюю часть головы, ограниченную линией, проходящей через верх лба, уши и подбородок) соперника.
17.	Упирается ступней или ногой в пояс, воротник или отворот куртки противника.
18.	Проводит удушающие захваты с использованием концов своего или

	чужого пояса, или полы куртки, или используя только пальцы.
19.	В положении стоя или положении лёжа выходит за пределы рабочей зоны или выталкивает соперника двумя руками. Если участник свободно выходит одной ногой за пределы рабочей зоны без немедленной атаки или немедленного возвращения обратно в рабочую зону - наказание «ШИДО». Если участник свободно выходит двумя ногами за пределами рабочей зоны наказание - «ШИДО». За подобные одновременные действия наказание «ШИДО» объявляется обоим участникам.
20.	Зажимает ногами туловище, шею или голову соперника (скрещивая ноги, выпрямляя колени).
21.	Сбивает ногой или коленом кисть, или руку соперника с целью освобождения от захвата или ударяет соперника по ноге или лодыжки без применения какого-либо технического действия.
22.	Заламывает палец (пальцы) противника с целью освобождения от захвата
23.	Срывает захват соперника двумя руками
24.	Прикрывает отворот своей Дзюдоги, чтобы не дать сопернику взять захват.
25.	Вынуждает соперника сковывая двумя руками принять согнутое положение, без немедленной атаки (блокирует действия «УКЕ»).
26.	Действия с захватом ниже пояса в стойке наказываются «ШИДО» – 1 раз (2-й раз «ХАНСОКУ-МАКЕ»).

В соревнованиях спортсменов до 13 и 15 лет:

Рефери должен немедленно остановить поединок и объявить наказание «ШИДО» в случаях, когда один или оба участника в соревнованиях среди мальчиков и девочек до 13 лет (Таблица № 7.8).

Таблица № 7.8

Нарушения, при которых участнику объявляется «Шидо» в соревнованиях среди мальчиков и девочек до 13 лет

1.	Проводят в контратаке броски в стойке с захватом за ноги, такие как: «мельница» («КАТА-ГУРУМА»), боковой переворот («ТЕ-ГУРУМА»), бросок захватом за подколенный сгиб или за пятку («КУЧИКИ-ДАОШИ» или «КИБИСУ-ГАЭШИ»)
2.	Проводят в атаке или контратаке броски, становясь на колено или колени, такие как: бросок через спину с колен («СЭОЙ-ОТОШИ») и т.п.
3.	Проводят в атаке или контратаке любые броски с падением («СУТЭМИ-ВАДЗА»), такие как: бросок через голову с упором стопой в живот или с подсадом голенью («ТОМОЭ-НАГЭ» или «СУМИ-

	ГАЭШИ»), бросок через грудь прогибом или вращением («УРА-НАГЭ» или «ЕКО-ГУРУМА»), передние, боковые, задние подножки на пятке, садясь («УКИ-ВАДЗА», «ЁКО-ОТОШИ», «ТАНИ-ОТОШИ») и т.д.
4.	Проводят в борьбе лежа или в стойке болевые приемы («КАНСЭТСУ-ВАДЗА») или удушающие приемы («ШИМЭ-ВАДЗА»)

Рефери должен немедленно остановить поединок и объявить наказание «ШИДО» в случаях, когда один или оба участника в соревнованиях среди юношей и девушек до 15 лет (Таблица № 7.9)

Таблица № 7.9

Нарушения, при которых участнику объявляется «Шидо» в соревнованиях среди мальчиков и девочек до 15 лет

1.	Проводят в контратаке броски в стойке с захватом за ноги, такие как: «мельница» («КАТА-ГУРУМА»), боковой переворот («ТЭ-ГУРУМА»), бросок захватом за подколенный сгиб или за пятку («КУЧИКИ-ДАОШИ» или «КИБИСУ-ГАЭШИ»)
2.	Проводят в атаке или контратаке броски, становясь на колено или колени, такие как: бросок через спину с колен («СЭОЙ-ОТОШИ») и т.п.
3.	Проводят в борьбе лежа или в стойке болевые приемы («КАНСЭТСУ-ВАДЗА») или удушающие приемы («ШИМЭ-ВАДЗА»)

Бригада судей имеют право объявлять наказания, руководствуясь Правилами, спортивными целями и интересами.

В случае, когда рефери решает наказать участника(ов), он должен временно остановить схватку, объявляя «МАТЭ», и объявить наказание, указывая на того (тех) кто совершил запрещенное действие.

Прежде чем объявить «ХАНСОКУ-МАКЕ» рефери должен проконсультироваться с боковыми судьями и вынести решение на основании правила «большинства из трех». Когда оба участника нарушают правила одновременно, каждый из них должен быть наказан в соответствии со степенью нарушения.

Если оба участника имели два наказания «ШИДО» и впоследствии, каждый из них получает следующее наказание, им обоим объявляют «ХАНСОКУ-МАКЕ».

Наказание в борьбе лежа должно применяться подобным образом, как и в случаях «ОСАЕКОМИ».

Когда один из участников стягивает своего противника в положение борьбы лежа, и противник при этом не получает преимущества в продолжение борьбы лежа, рефери временно останавливает схватку («МАТЭ») и объявляет «ШИДО» участнику (без возврата на стартовые позиции).

«Нормальным» захватом является захват правой стороны дзюдоги противника за рукав, отворот, на уровне груди, верхней части плеча или на спине левой рукой и правой рукой на левой стороне дзюдоги противника за рукав, отворот, на уровне груди, верхней части плеча или на спине и всегда выше пояса.

Если участник продолжает брать «неправильный захват», продолжительность времени может прогрессивно уменьшаться, вплоть до прямого наказания «ШИДО».

Как только участник взял скрестный захват, что означает двумя или одной рукой на противоположной стороне спины, плеча, или руки соперника, он должен сразу перейти к атакующим действиям, иначе рефери должен наказать его «ШИДО».

После взятия скрестного захвата незамедлительно должны следовать атакующие действия. Аналогичное правило для захвата за пояс и одностороннего захвата.

Участник не должен быть наказан за захват двумя руками на одной стороне куртки противника, если этот захват явился результатом «нырка» противника головой под руку. Участник, выполнивший «нырок» головой под руку, получает наказание «ШИДО».

Вставляя ногу между ног противника, без одновременной попытки проведения технического действия, не может расцениваться как «нормальный» захват, участник должен атаковать в этом положении, или должен быть наказан «ШИДО».

«НЕВЕДЕНИЕ БОРЬБЫ». Как правило, объявляется при отсутствии атакующих действий одного или обоих спортсменов в течение 45 секунд; нет атакующих действий со стороны одного или обоих участников.

Не следует наказывать за отсутствие атакующих действий, если рефери действительно уверен, что участник действительно готовится к атаке.

Судьи должны наказывать участника, который не стремится к быстрому взятию захвата или который пытается не дать взять захват сопернику.

Действия «обматывания» полкой куртки или концом пояса означает, что пояс или пола куртки должны сделать полный оборот. Использование пояса или полы куртки как фиксатора при выполнении захвата (без обматывания) не наказывается, то есть блокирование руки противника не наказывается.

Наказание «ХАНСОКУ-МАКЕ».

«ХАНСОКУ-МАКЕ» объявляется участнику, который совершил серьезное нарушение (или уже имел два «ШИДО» за незначительные нарушения) (Таблица № 7.10).

Серьезные нарушения, при которых объявляется участнику
наказание «Хансоку-хмаке»

1.	Применяет «КАВАЗУ-ГАКЕ» - бросает соперника, обвивая ногой его ногу, повернувшись в ту же сторону, что и соперник и падает на него.
2.	Проводит болевые приемы на суставы кроме локтевого.
3.	Поднимает противника, лежащего на татами, и бросает его опять на татами.
4.	Выбивает опорную ногу противника изнутри при проведении бросков типа «ХАРАИ-ГОШИ» (подхват под две ноги).
5.	Не подчиняется указаниям рефери.
6.	Делает ненужные выкрики, замечания или жесты оскорбительные для противника или судей в ходе поединка.
7.	Выполняет технические действия, которые могут травмировать или представлять опасность для шеи или позвоночника соперника, или противоречащие «духу Дзюдо».
8.	При попытке или при проведении технического действия, такого как «УДЭ-ХИШИГИ-ВАКИ-ГАТАМЭ», что приводит к травме соперника.
9.	Нырять головой в направлении татами, наклоняясь вперед и вниз при проведении или попытке проведения таких технических действий как «УЧИ-МАТА», «ХАРАИ-ГОШИ» и т.п.
10.	Умышленно падает назад, когда противника находится у него на спине или падает назад при проведении или попытке проведения таких технических действий как «КАТА-ГУРУМА» из стойки или с колен.
11.	Выходит бороться, имея твердые или металлические предметы (скрыто или явно).
12.	Повторно проводит атакующие или защитные действия одной или двумя руками ниже пояса противника в стойке. Захват ноги ниже пояса возможен только, когда оба соперника находятся в положении лежа и действие в стойке полностью закончено.
13.	Любое действие, противоречащее духу дзюдо, может быть наказано прямой дисквалификацией «ХАНСОКУ-МАКЕ».
14.	Все ситуации, когда атакуемый принимает положение «мост» чтобы избежать падения на спину (голова касается татами, положение тела в виде арки) после атаки соперника, засчитываются как «ХАНСОКУ-МАКЕ». Данное решение принимается в целях защиты участников, так чтобы они не пытались избежать падения опасным для здоровья способом.

Когда участник повторяет незначительные нарушения, и должен быть наказан в третий раз «ШИДО», рефери, после консультации с судьями должен

объявить участнику «ХАНСОКУ-МАКЕ», это означает, что 3-е «ШИДО» не объявляется как «ШИДО», а должно быть объявлено «ХАНСОКУ-МАКЕ».

При нарушении правил по пунктам 9, 11, 12 и 14 «Наказания «ХАНСОКУ-МАКЕ» участник сохраняет право продолжить соревнования в утешительных встречах.

1. «Обвив». Если атакующий во время броска «Обвивом» разворачивается боком к атакуемому (поворачивается лицом в ту же сторону, что и атакуемый), это рассматривается как «Кавазу-гаке» и наказывается «ХАНСОКУ-МАКЕ».

Такие броски, как «О-сото-гари», «О-учи-гари» и «Учи-мата», с обвиванием ноги противника разрешены

2. Болевые приемы разрешены, начиная с возрастной категории до 18 лет.

Однако они запрещены для спортсменов более младшего возраста.

Попытки проведения бросков с захватом руки атакуемого на болевой прием («рычаг локтя») запрещены. Действия, при которых атакующий не пытается бросить противника чисто на спину, классифицируются как опасные. Проведение «Харай-гоши», «Учи-мата» и т.п. с захватом только одной рукой отворота куртки соперника из положения подобного «Уде-хишиги-ваки-гатаме» (когда запястье противника захватывается подмышкой «бросающего»), может послужить причиной травмы и должны быть наказуемы.

Запрещены действия руками ниже пояса: Захваты ног или блокирование.

Все прямые атаки или блокирование одной или двумя руками или одной или двумя кистями ниже пояса запрещены.

Наказание – 1 раз «ШИДО», 2 раз «ХАНСОКУ-МАКЕ» (Рисунок 7.7)

Запрещенные действия



«ШИДО» или «ХАНСОКУ-МАКЕ» СИНЕМУ



«ШИДО» или «ХАНСОКУ-МАКЕ» СИНЕМУ



«ШИДО» или «ХАНСОКУ-МАКЕ» СИНЕМУ



«ШИДО» или «ХАНСОКУ-МАКЕ» СИНЕМУ»



«ШИДО» или «ХАНСОКУ-МАКЕ» СИНЕМУ»

ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ОБОРОНИТЕЛЬНАЯ СТОЙКА:



«ШИДО» обоим

36. Травмы, болезни, несчастный случай, оказание медицинской помощи

Результат поединка, когда один из участников неспособен продолжать борьбу из-за травмы, болезни или несчастного случая, полученных в течение

поединка, должен объявляться рефери после консультации с боковыми судьями и врачом, согласно следующим пунктам:

36.1. Травма:

а) в случае, когда травма произошла по вине травмированного участника, он считается проигравшим;

б) в случае, когда травма произошла по вине соперника, победа отдается травмированному участнику;

в) в случае, когда невозможно определить причину травмы, участник, который не может продолжить борьбу считается проигравшим.

36.2. Болезнь.

Если участник заболевает в ходе поединка и не способен продолжать борьбу, победителем объявляется его противник.

36.3. Несчастный случай.

Когда несчастный случай происходит из-за внешнего влияния, после консультации с Судейской комиссией поединок должен быть отменен или отложен.

36.4. Медицинское освидетельствование:

а) Рефери должен пригласить врача для освидетельствования участника, который получил тяжелый удар по голове или в область позвоночника, или если рефери уверен, что имеет место серьезная травма. Если врач после освидетельствования участника, сообщает рефери, что участник не может продолжить борьбу, рефери, после консультации с судьями, объявляет противника победителем решением «КИКЕН-ГАЧИ».

б) Участник сам может попросить рефери пригласить врача, но в этом случае поединок прекращается и противник объявляется победителем решением «КИКЕН-ГАЧИ».

в) Врач также может просить освидетельствования своего участника, но в этом случае поединок прекращается и противник объявляется победителем решением «КИКЕН-ГАЧИ».

В тех случаях, когда судьи определили, что поединок не может быть продолжен, рефери заканчивает поединок и объявляет результат в соответствии с Правилами.

Для каждого участника на татами допускается только один врач. Если врачу требуется помощь ассистента, он об этом сообщает рефери. Тренер никогда не допускается на татами во время соревнований.

Только рефери может находиться рядом с травмированным участником и контролировать оказываемую помощь в соответствии с Правилами.

Если в течение поединка участник травмируется в результате действий противника и травмированный не может продолжить борьбу, судьи принимают решение на основании настоящих Правил. Решение по каждому случаю должно быть принято на основании произошедшего.

36.5. Медицинская помощь разрешается в следующих случаях:

- незначительная травма
- в случае сломанного ногтя, врачу разрешается помочь обрезать ноготь.

а) Незначительные травмы могут быть вылечены самим участником. Например, в случае выбитого пальца, рефери останавливает поединок, объявляя «МАТЭ» или «СОНО-МАМА» и разрешает участнику вставить выбитый палец. Это действие должно быть произведено немедленно без участия рефери или врача, и участник может продолжить поединок. Участнику разрешается вправлять один и тот же палец два раза. При возникновении этой ситуации в третий раз, участнику не разрешается продолжать поединок. Рефери после предварительной консультации с боковыми судьями в интересах здоровья участника заканчивает поединок и объявляет противника победителем («КИКЕН-ГАЧИ»);

б) травма с кровотечением:

- в случаях кровотечения травма должна быть обязательно изолирована врачом с помощью пластыря, повязки, носовых тампонов (разрешается использование кровосворачивающих и кровоостанавливающих средств);

- Рефери приглашает врача для оказания помощи в остановке кровотечения. Рефери не разрешает продолжать поединок, пока кровотечение не остановлено.

Подобные кровоточащие травмы могут лечиться два раза. В случае возникновения подобной кровоточащей травмы в третий раз Рефери (после консультации с боковыми судьями, судейской комиссией) в интересах здоровья участника заканчивает поединок и объявляет противника победителем («КИКЕН-ГАЧИ»).

Во всех случаях, когда кровотечение у спортсмена не может быть остановлено, противник объявляется победителем («КИКЕН-ГАЧИ»).

Когда врач приглашен для оказания помощи участнику, эта медицинская помощь должна быть выполнена как можно быстрее.

36.6. Рвота.

Любые виды рвоты участника ведут к проигрышу - результату «КИКЕН-ГАЧИ» в пользу противника.

37. В случаях, когда участник преднамеренным действием наносит травму противнику, ему объявляется прямое наказание «ХАНСОКУ-МАКЕ», помимо любых других дисциплинарных взысканий, которые могут быть определены дисциплинарной комиссией.

В том случае, когда врач команды, ответственный за участника, ясно понимает, особенно в случае техники удушения, что имеется серьезная опасность для здоровья его подопечного, он может подойти к краю татами и просить судей немедленно остановить поединок. Такое вмешательство будет означать проигрыш поединка и поэтому должно приниматься только в исключительных случаях.

Если невозможно определить причину травмы обоих участников, и нет виновных, побеждает участник, который может продолжить борьбу.

Если во время соревнований по КАТА в результате неправильных действий Тори или Уке одним из них или обеими получена травма, в результате которой они не могут продолжать демонстрацию:

а) в случае, когда травму заметил судья, он поднимает белый флажок, привлекая внимание главного судьи. Главный судья приглашает врача соревнований или врача команды, однако выступление не прекращается. Главный судья останавливает выступление только в случае, если врач настаивает на необходимости оказания медицинской помощи;

б) в случае, когда травму заметил врач, он сообщает об этом главному судье, который в случае необходимости оказания медицинской помощи останавливает выступление.

Если врач после оказания медицинской помощи разрешает участникам продолжить соревнование, демонстрация КАТА начинается вновь.

Если участник(-ца) возрастной категории до 18 лет, во время проведения Удушающего приема потерял сознание, он лишается права на дальнейшее участие в текущих соревнованиях.

37. Неявка и отказ от борьбы («ФУСЕН–ГАЧИ» и «КИКЕН–ГАЧИ»)

37.1. Решение «ФУСЕН-ГАЧИ» (победа в результате неявки противника) объявляется тому участнику, чей противник не явился на схватку.

37.2. Если один участник готов вовремя и Судейская комиссия видит, что его соперник отсутствует, она может попросить судью-информатора объявить «последнее предупреждение о выходе на татами» отсутствующему участнику.

37.3. Рефери приглашает, готового к поединку участника, для ожидания на край рабочей зоны. Табло начинает обратный отсчет 30 секунд. Если в течении 30 секунд противник не появляется, то рефери приглашает присутствующего участника в рабочую зону и объявляет его победителем («ФУСЕН-ГАЧИ»).

37.4. Неявившийся (опоздавший) участник, лишенный права на поединок, может участвовать в Утешительных встречах по решению Судейской комиссии.

37.5. Прежде чем объявить «ФУСЕН-ГАЧИ» рефери должен получить согласие со стороны Судейской комиссии.

37.6. Победа «КИКЕН-ГАЧИ» объявляется тому участнику, чей противник отказывается от борьбы по любой причине во время поединка.

37.7. КОНТАКТНЫЕ ЛИНЗЫ: если участник в течение схватки теряет свои контактные линзы и, не имея возможности немедленно поставить их на место, информирует рефери, что не может продолжить без них схватку, рефери, должен отдать победу его сопернику («КИКЕН-ГАЧИ»), после консультации с боковыми судьями.

38. Командные соревнования

38.1. При проведении командных соревнований количество весовых категорий определяется в соответствии с возрастом участников и регламентом. Разрешается проводить соревнования с меньшим количеством

весовых категорий от существующих по данному возрасту. Разрешается заявлять по два спортсмена в каждую весовую категорию, которые имеют право бороться в своей категории или на категорию выше. Участник, который был заявлен и боролся на категорию выше, в последующем может снова бороться в своей категории.

Официальный представитель команды не позднее, чем за 20 минут до начала встречи обязан назвать спортсменов, участвующих в данной командной встрече. Если спортсмены не названы – участвуют спортсмены, которые стоят первыми в заявленном командном списке, в соответствующей весовой категории.

38.2. Командные соревнования проводятся по порядку весовых категорий, от наименьшей к наибольшей (если иной порядок не определен Положением о соревнованиях).

38.3. В случае проведения смешанных командных соревнований (мужчины и женщины), устанавливается следующий порядок встреч: борьбу начинает наименьшая женская весовая категория, затем наименьшая мужская весовая категория и так далее по порядку возрастания весовых категорий.

38.4. Все участники обязаны присутствовать при официальном представлении команд и объявлении результата встречи (официальном поклоне). Участники, не вышедшие на официальный поклон, снимаются с дальнейших соревнований.

38.5. Все участники, заявленные для командной встречи, обязаны бороться. Участник, который отказывается бороться («отдает победу»), теряет право на дальнейшее участие в соревнованиях и награждение. Команда может заменить указанного участника в этой весовой категории в следующем круге.

38.6. Каждая личная встреча проводится до определения победителя. Ничьих («ХИКИВАКИ») нет. Если в конце встречи между участниками нет разницы в счете, встреча продолжается по правилу «ГОЛДЕН СКОР».

38.7. Соревнования проводятся по олимпийской, круговой или смешанной системам.

38.8. Результаты встреч заносятся в протокол командных соревнований. Команда, набравшая больше побед, выигрывает командную встречу. При равенстве побед производится подсчет очков (учитывается качество побед). В случае равенства и этих показателей, по жребью определяются 3 весовые категории для повторных поединков, результаты которых определяют победителя командной встречи. В жеребьевке участвуют все категории, не зависимо от наличия или отсутствия заявленных в них участников. Перебарываются те же участники, что боролись в первых встречах.

38.9. Качество победы оценивается количеством очков:

- а) Победа «ИППОН», «ФУСЕН ГАЧИ», «КИКЕН ГАЧИ» - 10 очков.
- б) Победа с преимуществом «ВАЗА-АРИ» – 1 очко.
- в) Победа по «ШИДО» - 0,5 очков.

На международных соревнованиях используется подсчет очков по системе:

- а) Победа «ИППОН», «ФУСЕН ГАЧИ», «КИКЕН ГАЧИ» - 10 очков.
- б) Победа с преимуществом «ВАЗА-АРИ» – 1 очко.
- в) Победа по «ШИДО» - 0,5 очка.

Статья 40. Ситуации, не предусмотренные Правилами

При возникновении ситуации, не предусмотренными настоящими Правилами, решение объявляется рефери после консультации с Судейской комиссией.

41. Оборудование мест соревнований. Площадка для соревнований

41.1. Площадка для соревнования должна иметь минимальные размеры 14x14 м и должна быть покрыта татами (Рисунок 7.8).

Рисунок 7.8

Размеры площадки для соревнований



41.2. Площадка для соревнований делится на две зоны. Внутренняя площадь для соревнований называется рабочей зоной и должна быть минимально - 8x8 м или максимально - 10м x 10м (Рисунок 7.9).

Рисунок 7.9

Зоны площадки для соревнований



41.3. Площадка за рабочей зоной называется зоной безопасности и должна быть шириной не менее 3 м.

41.4. Рабочая зона должна иметь цвет отличный от зоны безопасности и должна выдерживать достаточный контраст, чтобы избежать вводящих в заблуждений ситуаций на краю. Площадка для соревнования должна находиться на упругом полу или платформе.

41.5. Когда две или более площадки для соревнований размещены вместе, необходимая общая зона безопасности между ними должна быть шириной 4 м.

41.6. Вокруг площадки для соревнований должна быть свободная зона не менее 50 см.

41.7. Маты, имеющие размеры 1x2 м или 1x1 м, изготавливаются из спрессованных полимерных материалов. Маты должны обладать твердостью и необходимой упругостью для смягчения падений, и не должны быть скользкими и слишком грубыми. Маты должны укладываться плотно, без щелей, не должны смещаться, их поверхность должна быть ровной.

41.8. Платформа не обязательна. Изготавливается из твердых сортов дерева, должна быть упругой. Размеры боковой грани примерно 18 м, высота не более 1 м (обычно 50 см или менее). (При использовании платформы рекомендуется применять зону безопасности шириной 4 м вокруг площадки соревнований).

42. Оборудование

42.1. Информационное табло (табло для оценок) Для каждого татами должно быть два информационных табло, которые показывают оценки горизонтально. Табло должны быть расположены за пределами рабочей зоны, чтобы их могли видеть судьи, члены просмотровой комиссии, зрители и официальные лица.

42.2. Каждое табло должно отражать и наказания, полученные участниками (Рисунок 7.10).

Рисунок 7.10

Табло соревнований



Пример:

Белый имеет оценки «ИППОН», «ВАЗА-АРИ» и 2 (два) наказания «ШИДО».

Синий имеет одно наказание «ШИДО» за захват ниже пояса.

42.3. На каждом татами в резерве всегда должно находиться запасное ручное табло для контроля (Рисунок 7.11).

Рисунок 7.11

Ручное табло



Пример:

У белого нет оценок и наказаний.

Синий имеет оценку «ВАЗА-АРИ» и 1 (одно) наказание «ШИДО».

42.4. Контроль времени.

Для контроля времени необходимо иметь следующий набор часов:

- продолжительность схватки - 1 шт.;
- время удержания - 2 шт.;
- резервные - 1 шт.

42.5. Независимо от использования электронных часов, для контроля одновременно должны использоваться механические часы. Ручные секундомеры и табло должны использоваться одновременно с электронным оборудованием, на случай отказа электронной системы

42.6. Флажки контроля времени.

Для контроля времени необходимо иметь следующие флажки:

- желтый — остановка схватки;
- зелёный — продолжительность удержания.

Нет необходимости использовать жёлтый и зелёный флажки, когда электронное табло показывает продолжительность встречи и продолжительность удержания. Однако эти флажки должны находиться в резерве.

42.7. Сигнал окончания времени встречи.

Должен использоваться гонг или другое звуковое устройство, чтобы известить рефери об окончании времени схватки.

42.8. Белые и синие дзюдоги.

Участники обязаны надевать синие или белые дзюдоги, причём первый вызванный участник надевает белую дзюдогу, второй вызванный участник – синюю.

42.9. Судьи – секундометристы должны располагаться лицом к рефери.

42.10. Как правило, зрители должны располагаться не ближе чем 3 метра от площадки для соревнований.

42.11. Часы контроля времени.

Часы и секундомеры должны быть удобными в эксплуатации. Их точность необходимо проверять перед началом и в ходе соревнования. Табло для оценок должно соответствовать требованиям, установленным Международной Федерацией дзюдо и быть в распоряжении судей при необходимости.

42.12. Для помощи судьям должна использоваться видеосистема с двумя видеокамерами, располагающимися по диагонали татами. Видеоконтроль осуществляется боковыми судьями и Судейской коллегией.

43. Жесты рефери на татами

43.1. Описание жестов рефери на татами (Таблица №7.11)

Таблица №7.11

Жесты рефери на татами

№п/п	Название жестов	Описание жестов
1	«ИППОН»	поднять руку высоко над головой ладонью вперед
2	«ВАЗА-АРИ»	поднять руку в сторону на уровень плеча ладонью вниз.

3	«ОСАЕКОМИ»	вытянуть руку вперед вниз в сторону спортсменов, находясь лицом к ним и чуть наклонив корпус вперед
4	«ТОКЕТА»	вытянуть руку вперед и два-три раза быстро помахать ею влево-вправо
5	«МАТЭ»	поднять руку вперед параллельно татами на высоту плеча ладонью вперед пальцами вверх и в сторону хронометриста
6	«СОНО-МАМА»	нагнуться вперед и коснуться ладонями обоих спортсменов
7	«ЁШИ»	легким толчком коснуться ладонями обоих спортсменов
8	ОТМЕНА ОШИБОЧНОЙ ОЦЕНКИ	одной рукой показать ошибочный жест, а другой рукой, подняв ее над головой, ладонью внутрь, помахать два-три раза влево-вправо
9	ОБЪЯВЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ ВСТРЕЧИ	поднять руку ладонью внутрь в направлении победителя, выше уровня плеча
10	УКАЗАТЬ УЧАСТНИКУ(-АМ) ПРИВЕСТИ В ПОРЯДОК ДЗЮДОГУ	скрестить руки на уровне пояса ладонями вниз. Левая рука над правой
11	ВЫЗОВ ВРАЧА	рефери должен повернуться в сторону медицинского стола и показать приглашающий жест рукой от врача к травмированному участнику
12	ОБЪЯВЛЕНИЕ НАКАЗАНИЯ (ШИДО, ХАНСОКУ-МАКЕ)	рефери должен показать указательным пальцем на участника из закрытого кулака
13	ПАССИВНОЕ ВЕДЕНИЕ БОРЬБЫ	поднять обе руки перед собой на уровне груди и вращать ими, затем показать пальцем на наказуемого спортсмена.
14	ЛОЖНАЯ АТАКА	вытянуть обе руки со сжатыми пальцами вперед и затем опустить их вниз

43.2. В отдельных случаях, рефери, после официального жеста, может указать в сторону синего или белого участника (исходного положения), получившего оценку или наказание.

43.3. Чтобы разрешить участнику (участникам) сесть на скрещенные ноги в случае возникновения длительной паузы, рефери должен показать участнику на исходное положение вытянутой рукой ладонью вверх.

43.4. Чтобы правильно показать жест «ВАЗА-АРИ», нужно начинать движение руки от груди.

43.5. При выполнении жеста «ВАЗА-АРИ» рефери должен занимать такое положение, чтобы оценка была ясно видна судьям за столом. Однако нужно быть аккуратным при повороте, чтобы не потерять участников из вида.

43.6. В случае объявления наказания обоим участникам рефери поочередно объявляет наказания (указательным пальцем левой руки участнику слева, а правой руки участнику справа).

43.7. В случае ошибочного жеста необходимо как можно быстрее сделать жест отмены решения, а затем показать правильную оценку.

43.8. При отмене оценки эта оценка не объявляется.

43.9. Все жесты должны показываться от 3 до 5 секунд.

43.9. При объявлении победителя рефери возвращается на исходную позицию, делает шаг вперед, указывает рукой в сторону победителя, затем делает шаг назад (Рисунок 7.12).

Рисунок 7.12

Демонстрация жестов на татами

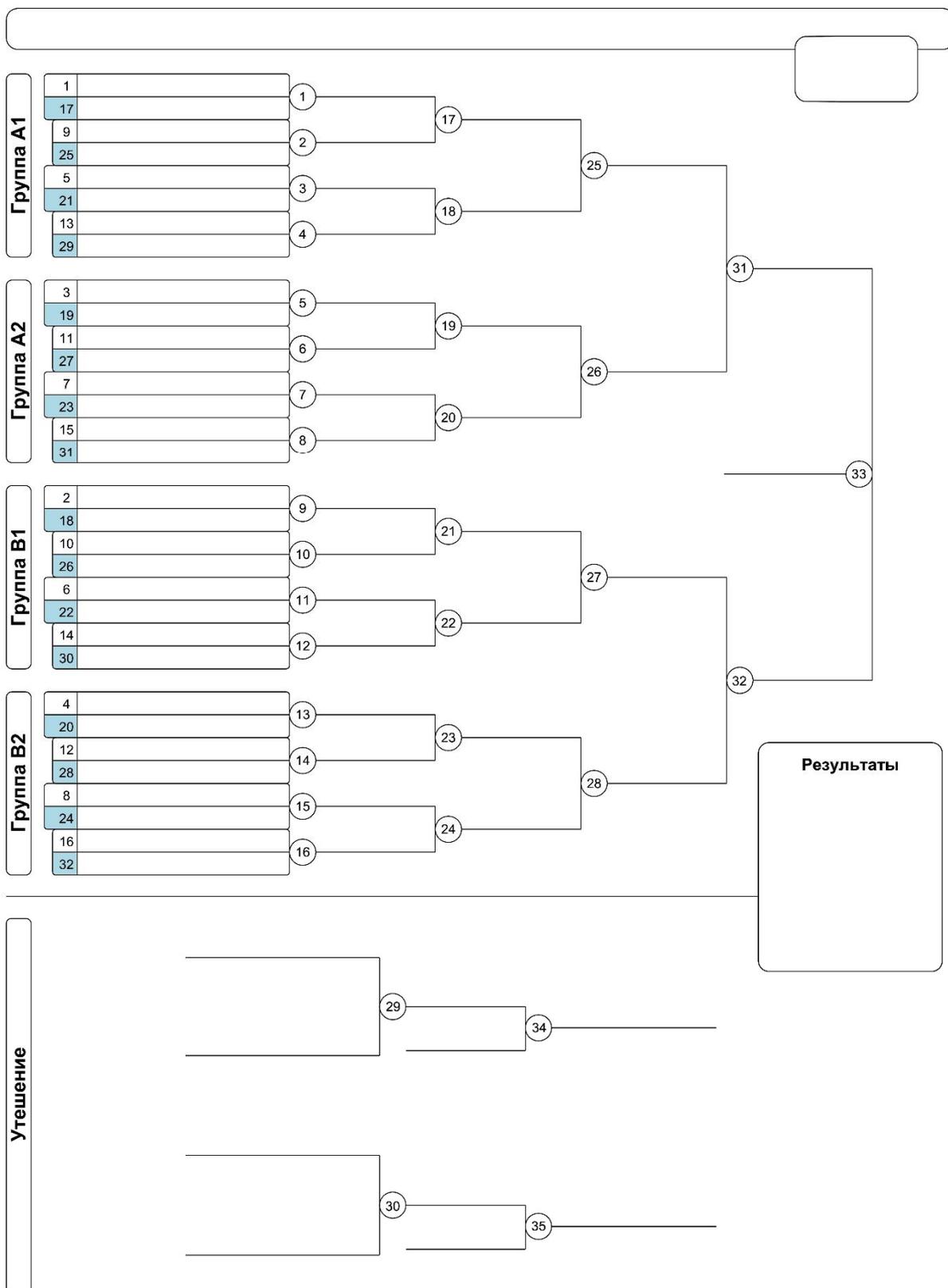
		
ПОКЛОН ПРИ ВХОДЕ И ВЫХОДЕ С ТАТАМИ	ИСХОДНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ПЕРЕД ВСТРЕЧЕЙ	ПРИГЛАШЕНИЕ УЧАСТНИКОВ НА ТАТАМИ
		
ИППОН	МАТЭ	ВАЗА-АРИ

		
<p>МАТЭ</p>		
		
<p>ЗАПРАВИТЬ ДЗЮДОГУ</p>	<p>ОТМЕНА ОШИБОЧНОЙ ОЦЕНКИ</p>	<p>НЕ ДЕЙСТВИТЕЛЬНО</p>
		
<p>ХАДЖИМЭ - СОРЕ- МАДЕ</p>	<p>НЕВЕДЕНИЕ БОРЬБЫ</p>	<p>НАКАЗАНИЕ ЗА СВОБОДНЫЙ ВЫХОД</p>

		
<p>НАКАЗАНИЕ ЗА БЛОК</p>	<p>НАКАЗАНИЕ ЗА СКРЕСТНЫЙ И ОДНОСТОРОННИЙ ЗАХВАТ</p>	<p>НАКАЗАНИЕ ЗА УХОД ОТ ЗАХВАТА, ПУТЕМ ПРИКРЫВАНИЯ СВОЕГО ОТВОРОТА</p>
		
<p>НАКАЗАНИЕ ЗА ЗАХВАТ КРАЯ РУКАВА (ПИСТОЛЬ)</p>	<p>НАКАЗАНИЕ</p>	<p>НАКАЗАНИЕ ЗА ЗАХВАТ ПАЛЬЦАМИ ВНУТРИ РУКАВА</p>
		
<p>НАКАЗАНИЕ ЗА ЗАХВАТ НИЖЕ ПОЯСА</p>	<p>УКАЗАНИЕ ВСТАТЬ</p>	<p>ПРИГЛАШЕНИЕ ВРАЧА</p>

		
<p>ОСАЕКОМИ</p>	<p>ТОКЕТА</p>	<p>СОНО-МАМА - ЁШИ</p>
		
<p>ЛОЖНАЯ АТАКА</p>		<p>ОБЪЯВЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ</p>

Олимпийская система с утешением от полуфиналистов



Олимпийская система с утешением четвертьфиналистов

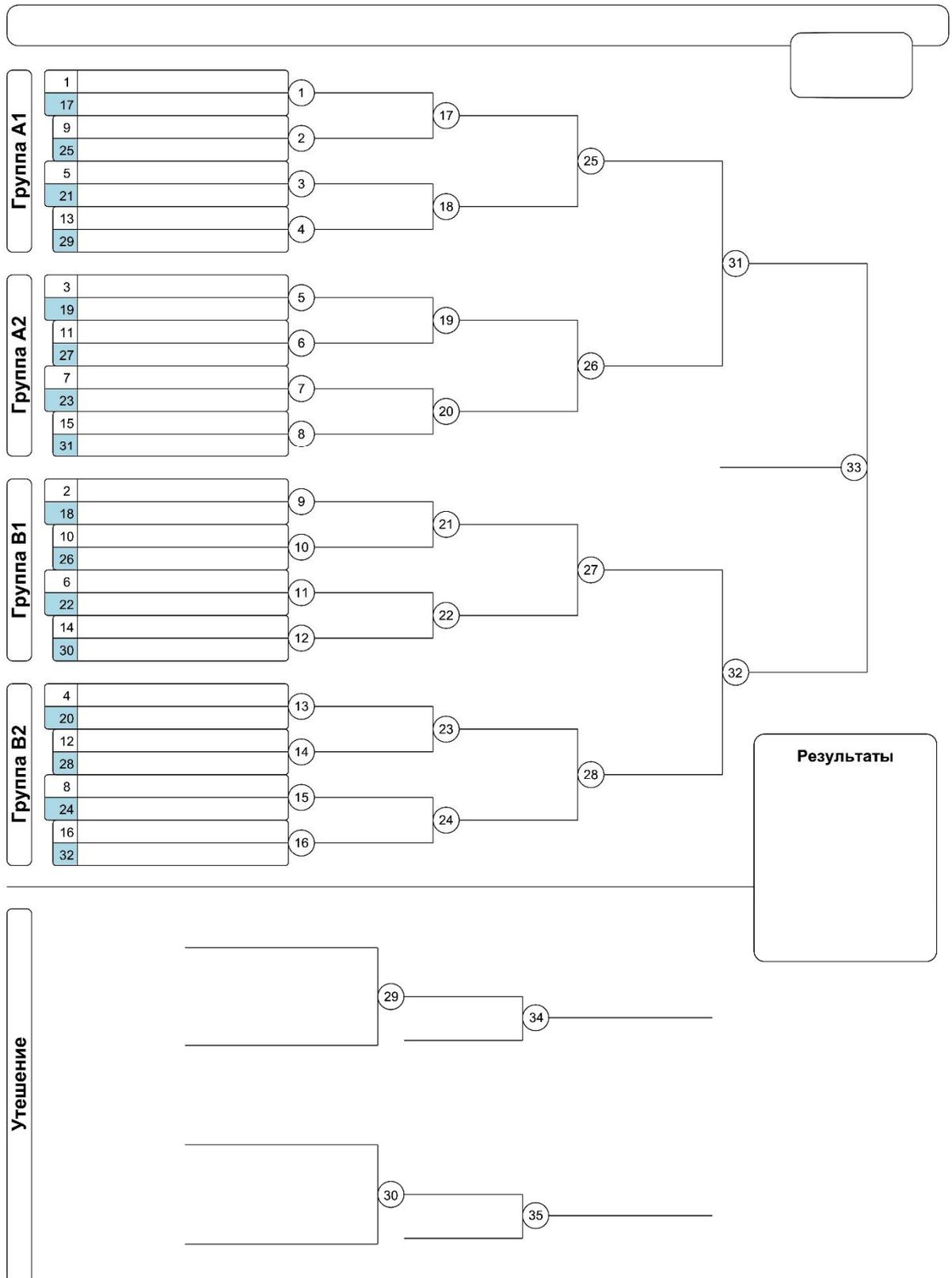


Таблица № 7.12

КОЛИЧЕСТВО СПОРТИВНЫХ СУДЕЙ И ОБСЛУЖИВАЮЩЕГО ПЕРСОНАЛА ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ДЗЮДО

Обслуживающий персонал Судьи	Расчет судей по количеству татами:			
	1 татами	2 татами	3 татами	4 татами
Главный судья	1	1	1	1
Руководитель татами (зам. главного судьи)	2	4	6	8
Главный секретарь	1	1	1	1
Секретари	1	2	3	4
Рефери и боковые судьи	8	16	24	32
Судьи-секундометристы	2	4	6	8
Технические секретари	2	4	6	8
Судьи на контроле формы (дзюдоги)	2	4	6	8
Судьи - информаторы	1	2	3	4
Врачи	1	2	3	4
Медсестры	1	2	3	4
Комендант	1	1	1	1
Радист	1	1	1	1

Раздел 8. ЛЕГКАЯ АТЛЕТИКА

1. Виды соревнований

Существуют следующие виды соревнований:

1.1. Беговые дисциплины:

- 100 метров (мужчины, женщины; юниоры, юниорки (18-19 лет); юноши, девушки (14-17 лет);
- 200 метров (мужчины, женщины; юниоры, юниорки (18-19 лет); юноши, девушки (14-17 лет);)
- 400 метров (мужчины, женщины; юниоры, юниорки (18-19 лет); юноши, девушки (14-17 лет);
- 800 метров (мужчины, женщины; юниоры, юниорки (18-19 лет); юноши, девушки (14-17 лет);
- 1500 метров (мужчины, женщины; юниоры, юниорки (18-19 лет); юноши, девушки (14-17 лет);
- 5000 метров (мужчины, женщины);
- 10000 метров (мужчины);
- Марафон (мужчины, женщины).

1.2. Смешанная категория

- 4x100 метров – эстафета (мужчины, женщины; юниоры, юниорки (18-19 лет); юноши, девушки (14-17 лет);
- 4x400 метров – эстафета (мужчины, женщины; юниоры, юниорки (18-19 лет); юноши, девушки (14-17 лет).

1.3. Прыжки и метания:

- Прыжки в длину (мужчины, женщины; юниоры, юниорки (18-19 лет); юноши, девушки (14-17 лет);
- Прыжки тройным (мужчины, женщины);
- Прыжки в высоту (мужчины, женщины; юниоры, юниорки (18-19 лет); юноши, девушки (14-17 лет);
- Метание диска (мужчины, женщины);
- Метание копья (мужчины, женщины; юниоры, юниорки (18-19 лет); юноши, девушки (14-17 лет);
- Толкание ядра (мужчины, женщины; юниоры, юниорки (18-19 лет); юноши, девушки (14-17 лет).

1.4. Инвентарь:

Вес инвентаря в метательных дисциплинах должен составлять:

Диск – 1кг для женщин и юниорок (18-19 лет); 2кг для мужчин; 1,750 кг для юниоров (18-19 лет); 1,500 кг для юношей (до 18 лет).

Копье – 600гр для женщин и юниорок (18-19 лет); 800гр для мужчин и юниоров (18-19 лет); 600 гр для юношей (до 16 лет); 500 гр для девушек (до 18 лет).

Ядро – 4 кг для женщин и юниорок (18-19 лет); 7,260 кг для мужчин; 6 кг для юниоров (18-19 лет); 5 кг для юношей (14-17 лет); 3 кг для девушек (14-17 лет).

1.5. Пятиборье:

Все классы, мужчины и женщины.

Пятиборье для мужчин должно состоять из 5 видов, которые проводятся в один день и в следующем порядке: прыжки в длину, метание копья, забег на 100м, метание диска и забег на 1500м.

Пятиборье для женщин должно состоять из 5 видов, которые проводятся в один день и в следующем порядке: прыжки в длину, толкание ядра, забег на 100м, метание диска и забег на 800м.

2. Доступ в зону соревнований

2.1 Только сопровождающие слепых спортсменов имеют право доступа в зону соревнований (на беговую дорожку или в зоны метаний и прыжков). Эти люди должны быть четко различимы и на них должна быть надета яркая оранжевая куртка, предусмотренная ГСК.

2.2. Тотально слепые спортсмены в тройном прыжке и прыжке в длину могут использовать специального помощника для того, чтобы обеспечить акустическую ориентацию во время разбега, а также сопровождающего в целях правильного позиционирования спортсмена на беговой дорожке.

2.3. Слабовидящие спортсмены, участвующие в прыжковых дисциплинах, могут сопровождаться в зону соревнований только одним человеком, который может являться одновременно как помощником, так и/или сопровождающим. Никакие другие лица не имеют право доступа в зону соревнований.

2.4. Ограничение по времени прыжковых и метательных видов

В прыжковых и метательных видах, где спортсмены могут сопровождаться помощниками или сопровождающими, время, отведенное на попытку, начинает отсчитываться с того момента, когда ответственное официальное лицо видит, что спортсмен полностью закончил процесс ориентирования.

2.5. Примечание: Если спортсмен потерял ориентацию и нуждается в переориентировке, необходимо остановить часы и вновь запустить время только тогда, когда ориентация спортсмена вновь завершится.

3. Правила соревнований по бегу

3.1 Забег на 100м для тотально слепых спортсменов

3.1.1 Крупные соревнования

Забег на 100м на чемпионатах мира и Паралимпийских играх, а также других крупных международных соревнованиях, должен быть организован на основе забега для 4 атлетов с сопровождающими, включая предварительные турниры, полуфиналы и финалы.

3.1.2 Другие соревнования

На других этапах соревнования, особенно это касается молодежных и детских состязаний, данный вид может быть по выбору организован как серия индивидуальных забегов для каждого по очереди. Результат определяется в соответствии с показанным местом.

3.1.3 В случае когда в забеге на 100м участвуют более 6 спортсменов, то соревнование организуется в виде индивидуальных забегов в виде квалификационного раунда и финала. В финал попадают спортсмены, показавшие шесть лучших результатов.

3.1.4 Порядок, в котором спортсмены должны бежать, определяется на первом этапе при помощи жребия. Если есть финальный этап, то последовательность определяется следующим образом: самый быстрый бегун по результатам квалификационного раунда бежит последним, следующий – предпоследним и т. д.

3.1.5 В случае, если лучший результат оказался ничейным, спортсмены, показавшие этот результат должны заново пробежать дистанцию, если это возможно. Если нет, то результат остается.

3.1.6 Тотально слепой спортсмен, соревнующийся правилу единоличных забегов, может бежать с помощью не более двух помощников, один из которых должен оставаться за финишной чертой. Место второго помощника (если он присутствует) не ограничивается, однако он не должен пересекать финишную черту раньше спортсмена.

Помощник, подающий звуковой сигнал, отвечает за то, чтобы спортсмен был правильно ориентирован на линии старта, а также направляет его в течение всей дистанции.

3.1.7 Тотально слепой спортсмен может использовать также лидера в соревнованиях, основанных на индивидуальных забегах.

3.1.8 Повторная попытка может быть разрешена только в том случае, если существуют обстоятельства, не зависящие от спортсмена и помощника/сопровождающего (как и команды).

3.2 Забеги на 200м - 800м для класса В1

3.2.1 Спортсмены класса В1 бегут при помощи сопровождающих. Каждый спортсмен должен иметь по две дорожки для себя и своего сопровождающего. Это называется «дорожка соревнующегося» и оба бегущих должны оставаться в ее пределах в течение всей дистанции. Бежит ли спортсмен по внутренней стороне и или по внешней стороне дорожки решает «команда», но этот выбор не должен нарушать положение спортсменов на стартовой линии или во время бега.

3.2.2 Стартовые линии при старте уступами необходимо обозначать 1, 3, 5, 7 и так далее. Эти дорожки должны располагаться соответственно поперек линий 2, 4, 6 и 8, используя ленту такого же цвета.

3.3 Для класса В2

3.3.1 Спортсмены класса В2 имеют в своем распоряжении две беговые дорожки (для себя и своих сопровождающих) во всех забегах, где бегуны бегут по отдельным дорожкам, и тогда, когда забег на 800м стартует на отдельных дорожках. Когда две беговые дорожки даются в распоряжение спортсмена и его сопровождающего, то применяется правило 3.2.

3.3.2 Спортсмен класса В2 имеет право пользоваться сопровождающим в забеге на любую дистанцию. В этом случае действительны правила для класса В1.

3.4 Способы сопровождения

3.4.1 Наиболее приемлемо, чтобы спортсмены привозили с собой своих сопровождающих. Однако организаторы должны предусмотреть возможность предоставления спортсмену сопровождающего, если такая просьба будет внесена заранее с заявкой на участие (вместе с требуемым типом сопровождения).

3.4.2 Спортсмен и его сопровождающий во время соревнования считаются командой.

3.4.3 При пересечении финишной черты слепым спортсменом сопровождающий должен находиться позади него.

3.4.4 Выбор способа сопровождения является прерогативой спортсмена. Он или она может выбрать либо тот способ, при котором необходимо держать сопровождающего за локоть, либо с помощью веревки, либо просто бежать рядом. Кроме того, бегун может выбрать способ, при котором он получает устные указания от сопровождающего.

3.4.5 Ни при каких условиях сопровождающий не имеет права тянуть за собой спортсмена или подталкивать его вперед. Нарушение данного правила влечет за собой дисквалификацию.

3.4.6 Независимо от того, используется веревка или нет, спортсмена и сопровождающего в любое время не должно разделять расстояние более 0,50м.

3.4.7 Для забегов на средние и длинные дистанции (свыше 400м) допускаются два сопровождающих. Сменить сопровождающих каждый спортсмен может только один раз. Эта смена сопровождающих должна происходить таким образом, чтобы не мешать другим участникам. Смена должна происходить на прямой.

О намерении поменять сопровождающих необходимо сообщить заранее судье на дорожке.

3.4.8 Сопровождающие спортсменов должны носить яркие оранжевые куртки, для того чтобы их можно было отличить от спортсменов. Эти куртки должны быть предусмотрены ГСК.

3.5 Стартовые колодки

3.5.1 Спортсмены класса В1 и В2 в спринтерских забегах на 100-400м могут выбрать либо старт при помощи стартовых колодок, либо без стартовых колодок, либо стартовать с низкого или высокого старта.

3.6 Марафон

3.6.1 В марафонском забеге спортсмены классов В1, В2 и В3 бегут вместе.

3.6.2 В марафонском забеге организаторы должны предусмотреть такие номера, которые различают классы В1, В2 и В3, принимающие участие в забеге.

Организаторы должны гарантировать то обстоятельство, что официальные лица осведомлены о проблемах безопасности (говоря о предоставлении напитков) для слепых и частично видящих спортсменов и каждый помощник должен знать об этих мерах безопасности.

3.6.4 Порядок финиша определяется для всех трех классов.

3.6.5 Участники классов В1 и В2 могут сменить до четырех сопровождающих, однако эта смена должна происходить только на 10-м, 20-м и 30-м километрах. Спортсмен может бежать только при помощи одного сопровождающего в одно время. Все сопровождающие, которые не сопровождают спортсменов, должны покинуть марафонский забег.

Строго рекомендуется, чтобы организаторы обеспечили проведение всей гонки в хороших дневных условиях.

3.7 Эстафеты

3.7.1 В эстафетной команде должны принимать участие как минимум один спортсмен класса В1 и один спортсмен класса В2. В эстафетной команде должно быть не более одного спортсмена класса В3.

3.7.2 Каждая эстафетная команда занимает две дорожки.

3.7.3 Для передачи эстафетной палочки необходимо использовать, предусмотренные ГСК, зоны. Линии, отмечающие зону передачи эстафеты, должны отмечать две дорожки за одну и, следовательно, команды, занимающие две дорожки, будут передавать эстафету на дорожках 1, 3, 5 и 7. Необходимо располагать две линии (как и линии старта) в одну линию. Протяженность линии старта и зоны передачи эстафеты должна быть сделана лентой того же цвета.

3.7.4 Правильной передачей эстафеты считается следующее: спортсмен, вбегающий в зону передачи эстафеты, должен передать эстафетную палочку выбегающему из нее спортсмену внутри этой зоны. Передача может быть, как между сопровождающими, так и между спортсменами (сопровождающий должен находиться позади спортсмена во время передачи эстафеты).

3.7.5. Если выбегающий из зоны передачи эстафеты спортсмен уже покинул ее, то он или она не имеет право опять в нее вернуться.

3.7.6. Назначается один судья для того, чтобы следить за тем как каждая команда передает эстафету в зоне.

3.7.7. Назначается один сопровождающий в зону для смены сопровождающего, который имеет право выйти на беговую дорожку и помочь в позиционировании любого спортсмена класса В2, который намеревается бежать без помощи сопровождающего. Сопровождающий должен находиться в таком положении, чтобы не мешать проведению забега.

3.7.8 Эстафета 4x100м проводится только по беговым дорожкам, а каждая команда имеет в своем распоряжении две дорожки. Зонами передачи являются дорожки 1, 3, 5, 7 и так далее.

3.7.9 В эстафете 4x400м каждая команда на старте и на первом круге располагается на двух беговых дорожках при первой передаче, происходящей на линиях 1, 3, 5, 7.

3.7.10. Линии, обозначающие старт и зону для передачи эстафеты, должны располагаться на внешних краях двух линий, используя при этом ленту того же цвета.

3.8 Предварительные забеги и финалы

3.8.1. Для всех классов и для всех беговых видов необходимо проводить предварительные забеги и финальные забеги, если имеется необходимое количество участников.

3.8.2. В беговых видах может принимать участие следующее максимальное количество спортсменов (не считая сопровождающих) (Таблица № 8.13):

Таблица № 8.13

Количество спортсменов

Дистанция	КЛАСС В1	КЛАСС В2	КЛАСС В3
100 м	4#	4	8
200 м	4	4	8
400 м	4	4	8
800 м	4/5*	5*	8
1500 м	6	8	10
5000 м	10	10	20
10000 м	10	10	20

* - в зависимости от условий старта

- для индивидуальных забегов максимальное количество 6

3.8.3 К предварительным забегам и финальным забегам применяются следующие квалификационные условия, за исключением специального соглашения ГСК, назначенного для проведения соответствующего чемпионата:

100м-400м класс В1 и 100м-400м класс В2

5-8 участников 1-й в двух забегах + 2 других, показавших самый высокий результат, выходят в финал;

9-12 участников 1-й и 2-й в трех забегах + 2 других, показавших самый высокий результат, выходят в полуфиналы;

13-16 участников 1-й в четырех забегах + 4 других, показавших лучшие результаты, выходят в полуфиналы;

1-й в полуфиналах + 2 других, показавших лучшие результаты, выходят в финал;

100м-1500м для класса В3

9-16 участников 1-й – 3-й в двух забегах + 2 других, показавших лучшие результаты, выходят в финал;

17-24 участников 1-й – 4-й в трех забегах + 4 других, показавших лучшие результаты, выходят в полуфиналы;

1-й – 3-й в полуфиналах + 2 других, показавших самый высокий результат, выходят в финал;

25-32 участников 1-й – 3-й в четырех забегах + 4 других, показавших лучшие результаты, выходят в полуфиналы;

1-й – 3-й в полуфиналах + 2 других, показавших лучшие результаты, выходят в финал;

800м - для класса В1 и класса В2

(в каждом забеге участвуют предположительно по пять спортсменов)

6-10 участников 1-й – 2-й в двух забегах + 1, показавший лучший результат, выходят в финал;

11-15 участников 1-й – 2-й в трех забегах + 4 других, показавших лучшие результаты, в полуфиналы;

1-й – 2-й в полуфиналах + 1, показавший лучший результат, выходят в финал;

16-20 участников 1-й – 2-й в четырех забегах + 2 других, показавших лучшие результаты, выходят в полуфиналы;

1-й – 2-й в полуфиналах + 1, показавший лучший результат, выходят в финал;

1500м - для класса В1 и класса В2

7-12 участников 1-й – 2-й в двух забегах + 2 других, показавших лучшие результаты, выходят в финал;

13-18 участников 1-й – 3-й в трех забегах + 3 других, показавших лучшие результаты, выходят в полуфиналы;

1-й – 2-й в полуфиналах + 2 других, показавших лучшие результаты, выходят в финал;

5000м -10000м для класса В1 и класса В2

11-20 участников 1-й – 3-й в двух забегах + 4 других, показавших лучшие результаты, выходят в финал;

21-30 участников 1-й – 2-й в трех забегах + 4 других, показавших лучшие результаты, выходят в финал;

5000м -10000м для класса В3

21-40 участников 1-й – 8-й в двух забегах + 4 других, показавших лучшие результаты, выходят в финал.

3.9 Информация о времени

3.9.1 Поскольку спортсменам различных классов с ослабленным зрением трудно следить за временем по тому табло, которое расположено около беговой дорожки, тренерам разрешается выкрикивать своим спортсменам время в забегах от 800м и более, однако находиться они должны за пределами беговой дорожки.

4. Соревнования по прыжкам

4.1 Прыжки в длину и тройной прыжок

4.1.1 Помощь сопровождающих и/или помощников может использоваться только спортсменами классов В1 и В2.

4.1.2 Для спортсменов класса В1 и В2 зона отталкивания должна составлять собой прямоугольник 1х1,22м, которая должна быть подготовлена следующим образом: с помощью порошка, светлого песка и так далее. Это

делается для того, чтобы спортсмен оставлял на ней отпечаток своей толчковой ногой.

В целях безопасности рекомендуется, чтобы минимальное расстояние между осевой линией дорожки для разбега и боковинами прыжковой ямы составляло 1,75м. В случае невозможности выполнить данную рекомендацию, главный судья соревнований, ответственный за проведение соревнования, может потребовать принять дополнительные меры безопасности.

4.1.3 Замеры длины прыжка для спортсменов классов В1 и В2 производятся по точке приземления спортсмена в яме и от ближайшего отпечатка, оставленного толчковой ногой. В случае, если спортсмен не оттолкнулся из зоны отталкивания, а оттолкнулся перед ней, то замер производится от точки приземления спортсмена в яме до дальнего от ямы края зоны отталкивания.

4.1.4 В остальной зона отталкивания имеет функции обычной доски отталкивания (то есть спортсмену не позволяется отталкиваться любой частью его или ее обуви по ту сторону края зоны отталкивания, расположенного ближе к яме).

В тройном прыжке по правилам необходимо, чтобы отталкивание и приземление спортсмена в яме происходило с определенными ограничениями, установленными данными правилами.

4.1.5 Расстояние между зоной отталкивания или доской и прыжковой ямой должно быть следующим:

- Прыжки в длину (В1, В2) 1м;
- Тройной прыжок (В1) 9м;
- Тройной прыжок (В2) 11м;
- Тройной прыжок (В3) 11м;

4.1.6 В случае если кому-либо из спортсменов, выступающих в прыжках в длину или тройном прыжке, понадобится устное подтверждение того, что время отсчета его или ее попытки на табло уже началось, официальные лица должны предусмотреть такую возможность.

4.2 Прыжки в высоту

4.2.1 Прыгунам класса В1 перед выполнением разбега разрешается ощупать планку в целях лучшей ориентации. Если при этом спортсмен сдвинет планку, то это не рассматривается как неудачная попытка.

4.2.2 Спортсменам классов В1 и В2 разрешено использовать помощника для ориентации с помощью акустических средств. При этом помощник должен располагаться таким образом, чтобы не мешать официальным лицам, ответственным за проведение соревнований.

4.2.3 Спортсменам класса В2 разрешается размещать визуальный ориентир на планке. Это должно быть одобрено ответственным техническим делегатом.

5. Правила соревнований по метанию (толканию)

5.1 Помощь сопровождающих и/или помощников может быть использована спортсменами, выступающими в соревнованиях по метанию (толканию), только в классах В1 и В2.

5.2 Спортсменов классов В1 и В2 (в необходимых случаях) могут приводить в сектор для метания и толкания, а также на дорожку для разбега сопровождающий.

5.3 В задачу сопровождающего входит помощь спортсмену в ориентировании в круге для метания или на дорожке для разбега перед совершением попытки. Сопровождающий должен покинуть дорожку для разбега или круг для метания перед выполнением попытки.

5.4 Акустическая ориентация разрешена для спортсменов класса В1 и В2 – до, во время и после попытки.

5.5 Спортсмены классов В1 и В2 могут быть выведены сопровождающими из круга для метания (толкания) или с дорожки для разбега после того, как судьи определяют, засчитана попытка или нет.

5.6 Если судья, ответственный за проведение соревнования, определит, что сопровождающий, который отвечает за акустическую ориентацию, находится в небезопасной зоне, он просит, чтобы сопровождающий отошел.

6. Правила соревнований по пятиборью

6.1 Соревнования по пятиборью проводятся в один день и в следующей последовательности видов:

мужчины: прыжки в длину, копьё, 100м, диск, 1500м;

женщины: прыжки в длину, ядро, 100м, диск, 800м.

7. Судейская коллегия

7.1. Во время национальных и международных соревнований руководство соревнованиями состоит из главного судьи соревнования (он обеспечивает общее руководство) и руководителя, ответственного за организацию и техническое обеспечение.

7.2. Они отвечают за проведение соревнований в соответствии с правилами. Апелляционное жюри рассматривает все поданные протесты и выносит по ним свое решение. Решение апелляционного жюри является окончательным.

7.3. В судейскую коллегия полного состава входят как минимум 1 главный судья и 4 старших судьи. Кроме того, в зависимости от вида в судейскую коллегия входят:

- 4 судьи на дистанции,
- 3 судьи-хронометриста,
- 2 стартера,
- судья при участниках,
- судья на старте,
- судья на дисциплине,
- секретарь,

- судьи на финише,
- судьи на дистанции,
- технический секретарь.

7.4. Главный судья

7.4.1. Главный судья отвечает за соблюдение правил соревнований и принимает решения по всем техническим вопросам, могущим возникнуть в ходе соревнования (например, разногласия об очередности занятых мест он разрешает в соответствии с отчетом старшего судьи на финише, старшего судьи-хронометриста и показаний фотофиниша).

7.4.2. Главный судья руководит работой судейской коллегии на этапах подготовки, проведения и подведения итогов соревнования: участникам должны быть созданы необходимые условия для показа лучших результатов при точном соблюдении правил; обеспечена безопасность участников, судей и зрителей, соревнования должны быть интересным зрелищем.

7.4.3. Главный судья участвует, в составлении плана подготовки и организации соревнования. Разрабатывает Программу соревнований по дням и расписания - по времени, если они отсутствуют в Положении. Определяет время и место работы комиссии по допуску участников, условия выхода в последующие круги, в прыжках квалификационные нормативы, в метаниях - условия использования личных снарядов. Проверяет трассы (схемы трасс должны быть приложены к регламенту), снаряды. Участвует в торжественных церемониалах. Назначает совещания с представителями, судьями, контролирует ход соревнований, решает все возникающие вопросы и протесты, утверждает итоговые результаты соревнования, контролирует составление и скрепляет своей подписью акты на рекорды. Руководит составлением отчета о соревновании. Обеспечивает сдачу итоговых документов.

7.4.4. Главный судья имеет право:

- отменить соревнования по отдельным дисциплинам, прекратить дальнейшее проведение или устроить временный перерыв, изменить расписание соревнований;
- отстранить от участия в соревнованиях участников, допустивших грубость, показавших явную неподготовленность;
- отстранить судей, не справляющихся со своими обязанностями, отменить решение любого судьи, кроме основного стартера и судей по технике спортивной ходьбы;
- при необходимости может назначить новое соревнование между участниками, если нарушение соревнований произошло по вине других участников или из-за других помех.

7.4.5. Он должен иметь костюм, отличающийся от одежды остальных судей соревнований.

7.5. Главный секретарь

Главный секретарь работает под руководством главного судьи соревнований. Он отвечает за подготовку и оформление всей основной документации, относящейся к проведению соревнований, организует работу

секретариата, координирует его взаимодействие с другими службами соревнований, пресс-центром, бригадами по отдельным дисциплинам, принимает от комиссии по допуску заявочные документы на участие в соревнованиях и обеспечивает выдачу номеров участников, организует проведение жеребьевки, подготавливает промежуточные, рабочие и официальные итоговые протоколы, отвечает за их достоверность, несет ответственность за правильность определения командных результатов. Совместно с главным судьей составляет отчет о проведенных соревнованиях, контролирует секретарей судейских бригад.

На крупных соревнованиях для лучшей организации работы секретариата назначаются один - два заместителя главного секретаря.

7.6. Технический представитель

7.6.1. Технический представитель президиума коллегии судей - инспектор соревнований. На соревнованиях 1 уровня технического представителя назначает президиум коллегии судей из числа наиболее квалифицированных и опытных судей. Эту кандидатуру утверждает Федерация спорта слепых. Инспектор соревнований входит в число ГСК и апелляционного жюри.

7.6.2. Перед соревнованиями инспектор должен:

- ознакомиться с Положением, регламентом и другой документацией по планированию предстоящего соревнования;

- совместно с ГСК участвовать в приемке мест соревнований, трасс вне стадиона, инвентаря, оборудования, снарядов, в проверке наличия и состояния измерительных средств, наличия на них паспортов и клейм, подписать соответствующий акт совместно с ГСК участвовать в проверке условий для предстартовой подготовки спортсменов и условий для работы судейской коллегии;

- ознакомиться с намеченными мерами по обеспечению порядка и безопасности, особенно при предстартовой разминке и соревнованиях по метаниям (наличие ограждений на местах метания диска и молота).

7.6.3. Во время соревнований инспектор должен:

- оценивать качество работы членов ГСК и структурных подразделений судейской коллегии, а также местной организации;

- дать, совместно с членами ГСК, оценку квалификации судей, в т.ч. проходивших проверку для присвоения очередной категории;

- в случаях необходимости, не вмешиваясь в деятельность членов ГСК и судейских бригад, указать им через главного судью на замеченные нарушения (Правил, регламента, расписания и т. д.), дать рекомендации по их устранению, проконтролировать их выполнение.

7.6.4. По окончании соревнования инспектор должен:

- дать оценку соревнований и оценочный лист по предусмотренным в нем разделам;

- оценку довести до сведения главного судьи, главного секретаря;

- подготовить оценочный лист с соответствующими подписями в 2-х экземплярах для передачи в президиум коллегии судей (не позднее чем через 5 дней после соревнований);

- подготовить краткий текстовый отчет, в котором осветить ход соревнований, его положительные стороны, недостатки;

- принять участие в итоговом совещании судейской коллегии, на котором ознакомить судей с оценкой их работы;

- в тех случаях когда, по мнению инспектора, соревнование по уровню своего проведения претендует на поощрение по итогам сезона, он делает представление соответствующему президиуму коллегии судей.

7.7. Секретари

Секретари на видах записывают в протокол соревнований результаты, показанные участниками (прыжки в длину, тройной прыжок, все виды метаний), определяют итоговый результат и отдают протоколы в секретариат. Секретарь на финише записывает в протокол порядок прихода участников в забегах и их время.

7.8. Судья на финише

Судья на финише определяет приход участников по пересечению ими линии финиша, определяет метраж между первым и вторым, вторым и третьим и т.д. в спринтерском беге. Старший судья записывает все сведения в «финишку», корректирует показания секундомеров на основании метража и передает ее секретарю. Секретарь на финише сначала записывает приход участников забега, а затем напротив каждого из них фиксирует время секундомера. Время первого участника обязательно записывается по трем секундомерам, выделяя окончательный результат.

7.9. Судья-хронометрист

Судья-хронометрист включает секундомер по команде стартера (реакция на огонь или дым патрона, отмашку флажка) и выключает его при касании участником створа финиша любой частью тела, сообщает результат старшему судье, который его записывает. После команды старшего судьи «Секундомеры — на ноль!» сбрасывает показания секундомера. Показания секундомеров передаются секретарю. Время первого участника фиксируется тремя секундомерами, остальных — по одному секундомеру. Окончательный результат определяется следующим образом: отбрасываются лучшее и худшее показания секундомера, берется время среднего секундомера (например, 10,5 с; 10,7 с и 10,8 с, берется время 10,7 с).

7.10. Стартер

Стартер должен следить за тем, чтобы никто из участников не стартовал раньше или во время сигнала к старту. При нарушении этих правил он или его помощник должен вернуть участников к месту старта.

7.11. Судьи на дисциплинах «прыжки в длину» и «тройной прыжок»

Судьи на дисциплинах «прыжки в длину» и «тройной прыжок» дают разрешение на выполнение попытки, следят за временем, данным на попытку, за заступом участника, определяют ближнюю точку приземления, измеряют результат. При успешной попытке поднимается белый флаг и

замеряется результат, при заступе поднимается красный флаг, попытка не засчитывается. Секретарь записывает результат каждого участника или делает прочерк при неудачной попытке.

7.13. Судьи на дисциплине «прыжки в высоту»

Судьи на виде «прыжки в высоту» устанавливают начальную и последующие высоты, дают разрешение на выполнение попытки, следят за временем, данным на попытку, определяют правильность преодоления высоты. При удачной попытке поднимается белый флаг, при неудачной — красный. Секретарь ведет протокол соревнований, вызывает участников на очередную попытку, отмечает в протоколе удачные — знаком «о» и неудачные — «х» попытки, пропущенные высоты или попытки отмечаются прочерком.

7.14. Судьи на дисциплине «метания»

Судьи на виде «метания» следят за техникой безопасности; правильностью выполнения попытки; за временем, отведенным на попытку; измеряют результат при удачной попытке; возвращают снаряды. Судьи в поле дают команду для выполнения попытки, после чего старший судья разрешает участнику выполнять метание. Секретарь вызывает участников на очередную попытку, записывает результаты в протокол, при неудачной попытке ставит прочерк.

8. Апелляционное жюри

8.1. Апелляционное жюри создается на соревнованиях в составе 3-5 человек.

8.2. Основная задача жюри - рассмотрение протестов, по которым ранее не было принято согласованного решения. Решения апелляционного жюри является окончательным.

8.3. Члены жюри, как правило, не вмешиваются в ход соревнования, но имеют право дать рекомендации главному судье.

9. Заявления и протесты

9.1. При возникновении у участников или представителей команд сомнений в правильности хода соревнований представитель команды или сам участник могут обратиться с заявлением к старшему судье на виде или к заместителю главного судьи, а затем с протестом в апелляционное жюри.

9.2. Первое заявление подается в устной форме сразу после объявления официального результата. Если по устному заявлению не может быть принято решение на месте или представитель (участник) не удовлетворен принятым решением, он может изложить свое заявление в виде письменного протеста.

9.3. Протест подается главному судье не позднее чем через 30 минут после официального объявления результата по данной дисциплине. Решение должно быть принято до начала следующего круга соревнований. При разборе используются любые доказательства (пленка фотофиниша, видеозапись, опрос свидетелей из числа официальных лиц). Решение по протесту оформляется письменным заключением.

Раздел 9. ЛЫЖНЫЕ ГОНКИ

1. Общие положения

1.1. Соревнования по лыжным гонкам проводятся в следующих видах программы (Таблица №9.0):

Таблица №9.0

Виды программы

Вид программы	Возраст участников
Классический стиль 5 км	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки (19-21 год); юноши, девушки (13-18 лет)
Классический стиль спринт	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки (19-21 год); юноши, девушки (13-18 лет)
Классический стиль 10 км	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки (19-21 год); юноши, девушки (13-18 лет)
Классический стиль 15 км	Женщины
Классический стиль 20 км	Мужчины
Свободный стиль 5 км	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки (19-21 год); юноши, девушки (13-18 лет)
Свободный стиль спринт	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки (19-21 год); юноши, девушки (13-18 лет)
Свободный стиль 10 км	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки (19-21 год); юноши, девушки (13-18 лет)
Свободный стиль 15 км	Женщины
Свободный стиль 20 км	Мужчины
Эстафета	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки (19-21 год); юноши, девушки (13-18 лет)

1.2. Если два и более спортсмена показали одинаковое время, они занимают одно место, получают одинаковые призы, звания и дипломы. Распределение призов или званий путем жеребьевки или проведение другого соревнования не разрешается.

2. Форматы соревнований и программы

2.1. Таблица дистанций и длина трасс (Таблица № 9.14)

Таблица № 9.14

Таблица дистанций и длина трасс

Формат гонки	Дистанция (км)	Длина кругов (км)
Индивидуальный старт	2,5; 5; 7,5; 10; 15; 20	2,5; 5; 7,5; 10
Массовый старт	Без ограничений	Без ограничений
Эстафеты	Смешанная 330% (3x2,5)	2,5
	Открытая 370% (3x2,5)	2,5
Индивидуальный спринт	1200 метров	1200 метров

Трасса – специально подготовленный участок местности шириной не менее 3-х метров для проезда специальных машин, типа «Буран», «Ретрак» для уплотнения снега и нарезки лыжни. Дистанция – расстояние на трассах, обусловленное Положением о соревновании.

Эта таблица действительна для организации гонок, состоящих из нескольких кругов, но в случае выбора короткой трассы с большим количеством кругов, общая дистанция, формат старта и ширина трассы могут быть пересмотрены. Индивидуальные соревнования по спринту могут проходить на одном и более кругах.

Соревновательные дистанции:

- мужчины: спринт, 10 км, 20 км, эстафета;
- женщины: спринт, 5 км, 7,5 км, 15 км, эстафета.

3. Определение техники передвижения (стилей)

3.1 Классический стиль

3.1.1 Классический стиль передвижения на лыжах включает попеременные способы передвижения; одновременные способы передвижения; передвижение «елочкой», но без фазы скольжения; способы преодоления спусков и выполнение поворотов. Коньковые способы передвижения не допускаются. Техника выполнения поворотов допускает выполнение шагов и отталкивание, с целью изменения направления движения.

3.2 Свободный стиль

3.2.1 Свободный стиль включает в себя все лыжные техники (стили).

4. Описание соревновательных трасс для лыжных гонок

4.1 Основные характеристики.

4.1.1 Трассы для лыжных гонок должны располагаться так, чтобы они давали возможность наилучшим образом оценить техническую и физическую подготовленность спортсменов. Уровень сложности должен соответствовать уровню соревнования, возрасту и квалификации участников. Трасса должна быть проложена так, чтобы избежать монотонности, иметь

холмистую поверхность, участки подъема и спуска. Там, где это возможно, трасса должна проходить через лес.

Ритм гонки не должен перебиваться большим количеством резких изменений направления или крутых подъемов. Участки спуска должны располагаться так, чтобы спортсмены могли обгонять друг друга. Необходимо, чтобы лыжники, имеющие разную скорость, могли одновременно проходить по трассе, не мешая друг другу.

4.1.2 Основной принцип построения трассы для лыжных гонок:

- 1/3: подъемы с углом от 9 до 18 % с перепадом высоты более 10 м плюс несколько коротких подъемов крутизной свыше 18 %;

- 1/3: холмистая пересеченная местность, включая в себя короткие подъемы и спуски (с перепадом высоты от 1 до 9 м);

- 1/3: разнообразные спуски, требующие различных техник спуска.

4.1.3 На соревнованиях ОСФ по лыжным гонкам трассы используются только в одном, заранее установленном направлении.

4.1.4 Зона определения качества скольжения лыж с тестовыми лыжнями для всех принимающих участие команд должна быть расположена рядом со стадионом. Она должна находиться рядом с кабинками для подготовки лыж и разминочной лыжней. Тестовые лыжни должны быть приготовлены по тем же стандартам, что и соревновательные лыжни.

5. Гомологация

5.1 Требования к трассам

5.1.1 Перепад высот

Разница между высотой самого низкого участка соревновательной трассы и высотой самого высокого участка не должна превышать показателей (Таблица № 9.15).

Таблица № 9.15

Показатели перепада высот на трассах

Длина трассы	Перепад высот
0,4 – 1,4 км (спринт)	30 м
2,5 км	50 м
5 км	100 м
7,5 км	125 м
10 км	150 м
15 км и более	200 м

5.1.2. Максимальный подъем

Перепад высот одного подъема не должен превышать указанные ниже пределов, но может прерываться участком холмистой местности не более 200 м по длине или спуском не более 10 м по высоте (Таблица № 9.16).

Таблица № 9.16

Перепад высот одного подъема

Длина трассы	Перепад высот одного подъема
0,4 – 1,4 км (спринт)	0-30 м
2,5 км	50 м
5 км	50 м
7,5 км	65 м
10 км и более	80 м

5.1.3. Сумма подъемов

Протяженность всех подъемов на соревновательной трассе в сумме должна быть в следующих пределах (Таблица № 9.17):

Таблица № 9.17

Сумма подъемов на соревновательной трассе

Длина трассы	Сумма подъемов
0,4 – 1,4 км (спринт)	0-60 м
2,5 км	75-105 м
5 км	150-210 м
7,5 км	200-315 м
10 км	250-420 м
15 км	300-500 м
20 км	500-800 м

5.1.4. Руководство по планированию соревновательной дистанции

Соревнования по лыжным гонкам могут планироваться с использованием одного или более кругов.

Пример, как можно планировать 15-километровую дистанцию:

- 15-километровая трасса в один круг;
- 10-километровая трасса + 5-километровая трасса;
- дважды по 7,5 км;
- трижды по 5 км.

6. Подготовка трассы

6.1. Предсезонная подготовка

6.1.1. Камни, корни, кусты, пни и тому подобные препятствия должны быть убраны. Трассы должны быть готовы до зимы, чтобы по ним можно было кататься даже при тонком снежном покрове. Участки трассы, имеющие дренажные проблемы, должны быть исправлены. Летние приготовления должны учитывать стандарты, по которым соревнования проходят при

толщине снега, равной приблизительно 30 см. Особое внимание следует уделить участкам спусков и ограждению поворотов.

6.2. Основные приготовления к соревнованию

6.2.1. Трасса должна быть полностью подготовлена механическим оборудованием.

6.2.2. Ширина трассы должна соответствовать формату соревнований и инструкции по гомологации. Трасса должна быть подготовлена так, чтобы спортсмены могли двигаться беспрепятственно.

6.2.3. Трасса и разминочная лыжня должны быть полностью готовы перед официальной тренировкой, хорошо размечены, и иметь километровые отметки. Тестовые лыжни (лыжни для оценки качества скольжения) должны быть подготовлены так же, как соревновательная трасса.

6.3. Подготовка трассы для классического стиля

6.3.1. Для соревнований с отдельным стартом классическим стилем по всей соревновательной трассе должна проходить одна идеально ровная лыжня. Как правило, лыжня прокладывается в середине трассы (кроме поворотов). На поворотах прорезается непрерывная лыжня, позволяющая лыжам скользить по ней беспрепятственно. Там, где повороты очень крутые и скорость может оказаться слишком высокой, чтобы удержаться на лыжне, лыжня не прорезается. Для принятия решений по подобным вопросам подготовки трассы и лыжни должны учитываться возможности лучших спортсменов и их наивысшая возможная скорость.

6.3.2. Лыжня должна быть подготовлена таким образом, чтобы управлять лыжами, и скользить на них можно было без эффекта бокового торможения какой-либо частью крепления. Расстояния между левой и правой лыжнями должно равняться 17-30 см, если измерять от середины каждой лыжни. Глубина лыжни должна составлять 2-5 см даже на жестком снегу.

6.3.3. Если используется две, и более лыжни, расстояние между ними должно быть 1-1,2 м, если измерять от середины каждой лыжни.

6.4. Подготовка трассы для свободного стиля

6.4.1. Для соревнований свободным стилем с отдельным стартом трасса должна быть шириной не меньше 4 м. На участках спуска, где проложена лыжня, она должна следовать идеальной линии трассы.

6.5. Подготовка трассы к соревнованиям с общим стартом.

6.5.1. Зона старта для гонок с общим стартом должна состоять из параллельных лыжней протяженностью не менее 100 м, где спортсменам запрещено покидать свою лыжню. Затем начинается зона, где трасса сужается до ширины 4 классических лыжней, а если гонка проходит в свободном стиле, то до ширины, позволяющей трем спортсменам идти рядом, не мешая друг другу. На трассе не должно быть участков, где могут возникнуть скопления спортсменов.

6.6. Подготовка трассы к соревнованиям по спринту см. пп. (20.5.2, 20.5.3, 20.5.4, 20.5.5).

7. Маркировка трассы

7.1. Маркировка трассы должна быть такой, чтобы у спортсмена не возникло сомнения, куда двигаться дальше.

7.2. Километровые отметки должны отображать общую дистанцию, пройденную по трассе. Развилки и пересечения на трассе должны быть четко размечены, а неиспользуемые части трассы должны быть отгорожены.

7.3. Трассы должны быть огорожены с обеих сторон во всех местах, где зрители могут помешать спортсменам.

7.4. Возможности для тренировок

Участники соревнований должны получить возможность тренироваться и изучать трассу в условиях, аналогичных соревновательным. Размещение разметки трассы, ограждений, указателей и другого необходимого оборудования должно максимально соответствовать соревновательным условиям. Если это возможно, доступ на трассу должен быть предоставлен в течение двух дней перед соревнованиями. В особых случаях Жюри может закрыть трассу или ограничить к ней доступ: по времени, или по каким-либо участкам трассы.

8. Стадион для лыжных гонок

8.1. Территория стадиона

Оптимальными размерами территории стадиона являются следующие: ширина 50-75 м, длина 150-250 м.

8.1.2. Стадион должен представлять собой единый функциональный объект, разделенный и контролируемый там, где это необходимо, воротами, заграждениями и маркированными зонами. Он должен быть подготовлен так, чтобы:

- участники могли проходить через него несколько раз, при этом транзитная зона не должна проходить через зону старта и финиша;
- спортсмены, судьи, пресса, обслуживающий персонал и зрители могли легко добраться до своих мест;
- имелось достаточно пространства для выполнения отдельных, общих, групповых стартов, эстафетных стартов, а финиш был требуемой длины (п. 8.3.).

8.2. Первые 50 м будут являться стартовой зоной. Эта зона может быть разделена на коридоры и классические лыжни. Количество, ширина и длина коридоров будет определена жюри в соответствии с соревновательными форматами и схемой стадиона. Коридоры должны быть максимально длинными.

8.2.1. Стартовые позиции будут установлены в соответствии с форматами соревнований.

8.3. Последние 100 м дистанции являются финишной зоной. Начало этой зоны должно быть четко отмечено яркой цветной линией. Эта зона, как правило, разделена на 3-4 коридора, с нарезанными лыжнями. Лыжни

должны быть четко размечены и хорошо видны, но разметка не должна мешать движению лыжников.

8.4. Спортсмены должны иметь беспрепятственный доступ к следующим зонам:

- сервисной зоне команды;
- зоне тестирования лыж и трассе для разминки;
- зоне маркировки лыж и контроля снаряжения;
- зоне хранения теплой одежды;
- старту;
- зоне передаче эстафеты;
- финишу;
- зоне контроля маркировки лыж после финишной черты;
- зоне помощи (тенты для смены одежды, принятия напитков, т.д.);
- выходу.

8.5. Когда разрешена замена лыж, зона боксов должна быть сделана таким образом, чтобы каждая команда имела свой бокс, отмеченный номером, и был предоставлен выход, который минимизирует все шансы помех. Проходной коридор должен быть сделан таким образом, чтобы любые участники, которые не заходят в свои боксы, могли воспользоваться максимально короткой дистанцией, после этой зоны замены лыж.

8.6. Рабочие условия

8.6.1. Тренеры, судьи, пресса и обслуживающий персонал должны иметь соответствующие рабочие зоны на территории стадиона, где они могли бы работать, не мешая процессу старта и финиша.

8.6.2. Хронометраж и подсчеты результатов должны производиться в здании (обогреваемом помещении), откуда хорошо видны старт и финиш.

8.6.3. Если ведется электронный хронометраж, на стартовой линии должны находиться стартовые ворота (электронное устройство, фиксирующее пересечение участником стартовой линии), а на финишной линии – фотостворы (электронное устройство, фиксирующее пересечение участником финишной линии). Фиксация времени на промежуточных отрезках должна производиться вне зоны старта и финиша.

8.7. Дополнительные объекты

8.7.1. В непосредственной близости от стадиона должны быть расположены сервисные зоны для подготовки команд с кабинками для подготовки лыж. Кабинки должны обогреваться и хорошо вентилироваться.

8.7.2. Для спортсменов около стадиона должны быть установлены туалеты.

8.7.4. Трасса для разминки должна находиться в непосредственной близости от стадиона. Лыжни должны быть огорожены.

8.8. Устройство для отображения информации

8.8.1. Рядом со стадионом и сервисной зоной команд должно быть расположено табло, показывающее температуру снега и воздуха. Эти

температуры должны отображаться за 2 часа до старта, за 1 час до старта, за 30 минут до старта, во время старта, через 30 минут после старта и через 1 час после старта.

8.8.2. Температурные измерения должны проводиться на территории стадиона и в местах трассы, где могут ожидать предельные температуры (низкие точки, высокие точки, ветреные, тенистые и солнечные места).

8.8.3. Информационное табло должно также использоваться для отображения промежуточных и неофициальных результатов.

8.8.4. Для объявления важной информации на соревновании должны быть использованы громкоговорители.

9. Требования к спортсменам

9.1. Возрастные категории определяются в соответствии с Единой всероссийской спортивной классификацией. Девушки и юноши, юниорки и юниоры могут выступать в соревнованиях мужчин и женщин, если это предусмотрено Положением о соревнованиях.

9.2. Состояние здоровья

9.2.1. Спортивные организации, которые представляют участников соревнований, ответственны за их здоровье. Врач, присутствующий на соревнованиях, отвечает только за проведение медицинского осмотра по запросу представителя команды, участвующей в соревнованиях или по запросу соревнующегося.

9.2.2. Все участники соревнований должны иметь страховку жизни, здоровья и несчастного случая.

9.3. К соревнованиям по лыжным гонкам допускаются спортсмены с нарушением зрения, имеющие справку МСЭ подтверждающую инвалидность по зрению.

10. Официальные заявки на участие в соревнованиях

10.1. Порядок подачи заявок на участие в соревнованиях определяется Положением и Регламентом его проведения.

11. Методы группирования

11.1. В соревнованиях на дистанциях с отдельным стартом группа сильнейших стартует, как правило последней.

11.1.1. В квалификационном раунде спринта группа «сильнейших» стартует первой, порядок старта внутри нее определяется жеребьевкой. Затем стартуют остальные группы.

11.2. Во всех классах спортсменов и его спортсмен-ведущий являются одной командой. Более того, имя спортсмена-ведущего каждого незрячего спортсмена должно быть включено в заявочную форму до начала соревнования. К спортсмену-ведущему относятся как к участнику соревнований, выполняющему все требования правил.

12. Жеребьевка: создание стартового протокола

12.1. Общие принципы

12.1.1. В жеребьевке принимают участие только спортсмены, заявка на которых передана организаторам соревнования в письменном виде до крайнего срока подачи.

12.1.2. Если спортсмен не заявлен на жеребьевке представителем команды или тренером, он будет участвовать в жеребьевке, только если до начала собрания подтверждено телеграммой, электронной почтой, телефонным звонком или телефаксом, что он примет участие в соревновании.

12.1.3. Жеребьевка может проводиться ручным и компьютерным способом.

12.2. Разделение на группы

12.2.1. Каждый представитель команды может дать предложения по распределению по группам своих спортсменов. Представитель команды должен до жеребьевки подать список своих спортсменов, уже разделенных по группам. Если команда заявляет больше спортсменов, чем должно быть в группе, лишних участников распределяют по усмотрению представителя команды по одному человеку в группу. Это правило распространяется также и на тот случай, если участников меньше, чем должно быть в группе.

Если участников соревнований 20 или меньше, то используются группы I и II; если их число колеблется от 21 до 40, то используются группы I, II и III; с числом участников более 40 используются все четыре группы.

Обычный стартовый порядок групп: I, II, III и IV.

Распределение спортсменов на группы не должно меняться во время жеребьевки.

Стартовые номера определяются жеребьевкой внутри каждой группы.

12.2.2. Если соревнования переносятся на следующий день или на более поздний срок, жеребьевка проводится заново.

12.3. Процедура

12.3.1. Под надзором жюри возможно проведение жеребьевки до проведения собрания представителей команд.

12.4. Жеребьевка ручным способом проводится по группам с использованием карточек участников, методом случайного выбора.

12.5. Жеребьевка с помощью компьютера (может применяться при наличии специальной программы).

12.5.1. Правильность проведения жеребьевки с помощью компьютера должна контролироваться жюри.

13. Стартовые номера

13.1. Оформление

13.1.1. Стартовые номера должны быть хорошо различимы, как сзади, так и спереди. Они никоим образом не должны мешать спортсмену. Размер, форма, и метод крепления не могут быть изменены. Номер должен быть на участнике на протяжении всей гонки.

13.1.2. Спортсменам-ведущим выдаются желтые или оранжевые майки вместо номера.

13.1.3. Если у организаторов соревнований нет желтых номеров для спортсменов-ведущих, то можно использовать обычные трехзначные стартовые номера. Две последние цифры номера должны соответствовать стартовому номеру спортсмена.

14. Старт

14.1. Виды стартов

14.1.1. В соревнованиях используются следующие виды стартов: интервальные, общие, групповые и старты для гонки преследования. При интервальном старте обычно используются интервалы в 30 секунд. ГСК, совместно с представителями команд может одобрить более короткий или более длинный временной интервал для создания наиболее справедливых условий для всех участников соревнований.

14.2. Процедура интервального старта

14.2.1. Судья на старте дает каждому спортсмену команду «внимание» за 10 секунд до старта. За пять секунд до старта судья начинает обратный отсчет «5-4-3-2-1», после стартового сигнала дается команда «старт».

14.2.2. Спортсмен должен расположить ступни до стартовой линии и оставаться неподвижным до получения стартовой команды. Палки должны стоять неподвижно перед стартовой линией и/или перед стартовыми воротами.

14.2.3. Если время фиксируется вручную, спортсмен, который стартовал преждевременно, должен быть возвращен назад, чтобы еще раз стартовать со стартовой линии. В этом случае его стартовым временем считается время, указанное в стартовом протоколе.

14.2.4. При использовании электронного оборудования участник может стартовать в любое время в промежутке между тремя секундами после стартового сигнала. Если он стартует раньше трехсекундного интервала до сигнала старта, это является фальстартом, в этом случае спортсмен возвращается назад, после чего он должен пересечь продолжение стартовой линии, расположенной вне зоны стартовых ворот. Если он стартует позднее, чем в трехсекундный интервал, ему засчитывается его стартовое время по стартовому протоколу.

14.2.5. Спортсмен, затянувший свой старт, не должен пересекаться по времени с другими спортсменами.

14.2.6. Спортсмен-ведущий на старте должен находиться впереди спортсмена, за стартовой линией.

14.3. Процедура общего старта

14.3.1. Стартовые процедуры для общего старта начинаются за две минуты до стартового сигнала. В это время всем спортсменам, стоящим на стартовой линии, даются касающиеся старта инструкции. Последняя инструкция приглашает спортсменов занять свои позиции на старте и объявляется «одна минута до старта». Следующая команда – «30 секунд до

старта». Когда все спортсмены остаются неподвижными и на своих позициях, следует стартовая команда, выстрел или сигнал.

Та же процедура используется на всех соревнованиях с общим стартом, включая эстафеты, гонки преследования.

14.4. Обязанности судей на старте

14.4.1. Стартер и его помощник

Стартер должен обеспечить своевременный старт всех спортсменов по времени, зафиксированному в их стартовом протоколе. Помощник стартера, стоящий после стартовой линии, принимает соответствующие действия в случае фальстарта, возвращая спортсмена назад или регистрируя нарушение.

При ручном хронометраже стартер должен иметь не менее двух хронометров. Время старта стартер определяет по одному из них, второй является запасным. Хронометр стартового времени должен работать синхронно с хронометрами на старте.

14.4.2. Секретарь

Секретарь заблаговременно получает у главного секретаря стартовые протоколы и располагается в стартовом коридоре в 10-15 м до линии старта. Проверяет наличие маркировки лыж. Проверяет очки спортсменов В1 на светонепроницаемость. Регистрирует стартующих участников и следит за временем старта. Допускает к стартовой линии очередного участника за 30 секунд до его старта. Если интервал другой, например 15 секунд, то соответственно за 15 секунд. Фиксирует опоздавших участников. По окончании старта подсчитывает количество стартовавших участников и сообщает об этом на финиш. Оформляет протокол старта и за подписью стартера и своей передает его в секретариат.

14.4.3. Судья-маркировщик

Судья-маркировщик осуществляет маркировку лыж и ее регистрацию. Место маркировки лыж и цвет красителя должны быть едиными для всех участников соревнований на данной дистанции и удобными для просмотра судьями и контролерами на дистанции. Маркировка на лыжах должна сохраняться и при сложных погодных условиях. Протоколы маркировки со старта передаются на финиш судье, проверяющего маркировку. По окончании соревнований судья-маркировщик на финише передает подписанные протоколы в секретариат.

15. Меры предосторожности при холодной погоде

15.1. Предпосылки

15.1.1. Жюри принимает во внимание три фактора относительно безопасности погодных условий: температуру, продолжительность осадков, одежду и другие средства защиты от холода. Эти три фактора, а также дополнительная информация, например фактор холодного ветра, должны приниматься во внимание при принятии решений, связанных с погодными условиями.

15.2. От минус 15 до минус 25 градусов Цельсия.

15.2.1. Если на любом участке трассы по прогнозу ожидается температура от -15 до -25 градусов Цельсия, всем участникам следует сообщить рекомендации по защите от холодной погоды. В этих условиях участники ответственны за следование рекомендациям и поиск соответствующей информации.

15.3. Минус 25 градусов Цельсия и ниже

15.3.1. Если на большей части трассы температура составляет -25 градусов Цельсия или ниже, соревнования должны быть перенесены или отменены.

15.4. Предосторожности в случае теплой погоды

15.4.1. Если прогнозируется температура плюс 5 градусов Цельсия и выше и ожидается солнечная погода, участникам соревнования следует дать рекомендации относительно одежды, защиты кожи и употребления достаточного количества жидкости до и во время соревнований. Пункты питания должны обеспечить наличие достаточного количества напитков с учетом измененных условий. Пункты медицинской помощи должны быть готовы оказать помощь в случаях обезвоживания и солнечного ожога, а их работники должны распознавать их симптомы.

16. Финиш

16.1. Для всех спортсменов классов В хронометр выключается в тот момент, когда сам спортсмен, а не его спортсмен-ведущий пересекает финишную черту. Время спортсмена-ведущего не записывается.

16.2. Судья на финише

16.2.1. Судья-хронометрист

Организует рациональную работу всей бригады на финише и руководит ею. Контролирует по второму контрольному хронометру работу хронометриста и секретаря. После заполнения протокола хронометража и порядка прихода участников сверяет их, подписывает и передает в секретариат. Закрывает работу финиша, после того как финишируют все участники или когда ему станет известно, что не финишировавшие сошли с дистанции.

16.2.2. Судья на финише и секретарь

Судья на финише обязан зафиксировать в протоколе прибытие спортсменов на финиш в правильном порядке. Судья на финише находится напротив линии финиша, называет секретарю номера спортсменов при пересечении ими линии финиша. Оформленные и подписанные протоколы порядка прихода передаются главному хронометристу.

16.2.3. Судья-фиксатор финиша, хронометрист, секретарь хронометриста

Судья-фиксатор финиша находится на линии финиша, сбоку от финиширующих участников, и фиксирует момент пересечения линии финиша впередистоящей ногой участника возгласом «Есть!» или другим словным сигналом. Если одновременно финишируют два спортсмена или

более, судья фиксирует момент финиша возгласом «Есть двое!», «Есть трое!» и т.д.

Хронометрист находится сбоку от финишной линии и определяет время финиша спортсмена по возгласу (сигналу) судьи-фиксатора финиша. Для секретаря хронометриста при приближении участника к финишу он называет истекшие часы и минуты, а после возгласа «Есть!» и секунды. Если с момента финиша предыдущего участника истекшие часы и минуты не изменились, их можно не называть. Секретарь находится рядом и регистрирует названное время финиша и по возможности номер участника. Оформленные и подписанные протоколы передаются главному хронометристу.

Примечание. Если в записи результатов допущена ошибка, секретарь должен ее зачеркнуть чертой, в этой же строке записать точный результат и поставить свою подпись.

При поступлении на финиш сведений о сошедшем с дистанции участнике номер участника заносится в последнюю строку протоколов порядка прихода и хронометража.

16.2.4. Контролер на финише

Контрольная линия располагается на расстоянии 10-15 м от финишной линии. Рядом с контрольной линией ставится знак «контроль лыж». В этом месте финишный контролер проверяет спортсмена, чтобы удостовериться, что он пересек финишную линию, по крайней мере, на одной промаркированной лыже. Спортсменам запрещается снимать лыжи до контрольной линии. О соответствующих нарушениях сообщается жюри.

17. Подсчет результатов

17.1 Процедура подсчета результатов

17.1.1. Результат в соревнованиях с интервальным стартом рассчитывается как разница между временем финиша и стартовым временем.

Если классы В объединены, то результат получают умножением реального времени на индивидуальный процент спортсмена.

Результаты в забегах спринта и гонки преследования или эстафете определяются в соответствии с порядком, в котором спортсмены пересекают финишную черту. Результаты записываются и предоставляются в листе результатов в реальном времени.

17.1.2. Если результаты двух спортсменов совпадают, они должны занять одинаковое место в протоколе результатов, при этом спортсмен с меньшим стартовым номером располагается первым, последующие за ним места не занимают (после показавших одинаковые результаты участников остается столько незанятых мест, сколько участников имеют одинаковый результат минус единица). В этом случае спортсмены получают одинаковые призы, титулы, грамоты, а при командных соревнованиях – одинаковое количество очков.

18. Спринт

18.1. Спортсмены, которые показали одинаковое время в квалификации, но не прошли в следующий раунд, занимают одно и то же место в листе результатов.

18.1.1. В случае одинакового времени в полуфинале спортсмен с лучшим временем в квалификации занимает более высокое место.

18.1.2. В случае одинакового времени в финале спортсмены занимают одинаковые места в окончательных результатах. Спортсмен с лучшим временем в квалификации будет поставлен впереди.

19. Публикация результатов

19.1. Процедура публикации результатов

19.1.1. Неофициальные результаты соревнований должны быть предоставлены и опубликованы на официальной доске объявлений настолько быстро, насколько это возможно, с указанием времени их публикации. Жюри должно рассмотреть любые вопросы, связанные с нарушениями или протестами, в течение 15 минут после публикации. Протокол результатов становится официальным сразу после постановления жюри.

19.1.2. Официальный протокол результатов соревнований должен содержать заключительный порядок участников соревнований, фамилии спортсменов (включая фамилии спортсменов-ведущих), стартовый номер, класс В, индивидуальный процент, соревновательный стиль, промежуточное время, расчетное время, результат, реальное время, отставание от победителя, число участников, фамилии спортсменов, которые стартовали, но не финишировали, фамилии всех дисквалифицированных спортсменов, технические детали трассы, погода, данные о температуре, состоянии трассы, дата проведения, состав Жюри, фамилии судей главной судейской коллегии.

19.1.3. После ознакомления ГСК с результатами соревнований главный секретарь соревнований подписывает протокол результатов, тем самым, удостоверяя их правильность.

20. Соревнования по спринту

20.1. Соревнования по спринту начинаются с квалификации, которая организуется в формате гонки с отдельным стартом. После квалификации отобранные спортсмены соревнуются в финальной стадии спринта, которая проходит в виде групповых забегов разного формата с преследованием. Первыми стартуют спортсмены В1, за ними В2 и последние стартуют спортсмены В3.

20.1.1. Трасса, используемая для квалификационного забега, и трасса, используемая для финалов, должна быть одной и той же.

20.2. Квалификация

20.2.1. Стартовый порядок участников квалификации определяется жеребьевкой. «Красная группа» стартует первой.

20.2.2. Для отдельного старта следует использовать интервалы в 15, 20 или 30 секунд.

20.3. Финальная стадия спринта (полуфиналы и финалы)

20.3.1. На соревнованиях Календаря ОСФ отборочные соревнования начинаются с полуфинала. В других соревнованиях – по решению жюри.

20.3.2. Стартовый порядок забегов в полуфиналах определяется в соответствии с местами в квалификационном раунде (Таблица №9.18).

Таблица № 9.18

Стартовый порядок забегов в полуфиналах

Количество финишировавших спортсменов	Количество спортсменов в полуфинале	Забег	Количество спортсменов в финале
9 и более	4	1 забег: 1, 4, 5, 8 2 забег: 2, 3, 4, 7	4
7 или 8	3	1 забег: 1, 4, 6 2 забег: 2, 3, 5	4
5 или 6	Нет полуфиналов		4
3 или 4	Нет полуфиналов		финишировавшие

20.3.3. Стартовое время для преследования (%): стартовое время для всех спортсменов рассчитывается, с учетом времени победителя в квалификационном забеге (см. п. 20.8.1).

20.3.3.1. В финалах спринта стартовые позиции определяются следующим образом:

- Полуфиналы: результаты в квалификации.
- Финалы: место в полуфинале и результаты в квалификации.

20.4. Новые нагрудные номера и копии стартовых листов для забегов должны быть розданы в одно и то же время. Нагрудные номера назначаются согласно рейтингу в квалификационном раунде. Спортсмены сохраняют те же нагрудные номера и для финалов.

20.4.1. Судья на старте показывает спортсмену точное время старта на наклейке, которая находится на руке судьи. Спортсмены класса В будут придержаны судьей на старте до тех пор, когда они могут стартовать.

20.4.2. Все цифры стартового времени должны быть четко видны на стартовых часах до того как спортсмену будет разрешено пересечь линию старта.

20.4.3. Участникам запрещается менять коридоры/дорожки в маркированных коридорах первые 30-50 метров после старта.

20.4.4. В каждом забеге спортсмен после старта должен пройти всю трассу, чтобы быть квалифицированным в данном забеге, иначе ему будет присуждено последнее место среди всех участников финальных забегов.

20.4.5. Если соревнующийся не заканчивает забег в силу форс-мажорных обстоятельств, он получает последнее место в этом забеге.

20.5. Трасса

20.5.1. Старт должен быть организован в виде прямых коридоров или прямой лыжни на протяжении первых 30-50 метров.

20.5.2. Чтобы условия соревнований были одинаковыми для всех спортсменов, трасса должна быть широкой, 6-10 метров, с малым количеством крутых поворотов.

20.5.3. Участки трассы должны быть спроектированы так, чтобы быть достаточно прямыми, широкими и длинными для осуществления обгона.

20.5.4. На прямых участках трассы возможна разметка коридоров. Ширина коридора должна составлять 3 метра для свободного стиля и 1,5 метра для классического стиля.

20.5.5. Количество коридоров на финише должно соответствовать количеству участвующих в забеге спортсменов, но не более 4 финишных коридоров.

20.5.6. Длина финишной зоны должна быть не менее 80 метров.

20.6. Результаты

20.6.1. В спринте с участием в полуфинале 8 спортсменов протокол результатов составляется следующим образом:

Места с 9-го до последнего: используются результаты квалификационного раунда.

Места с 5-го по 8-е: располагаются в соответствии с результатами в полуфинале. Места с 1-го по 4-е: располагаются в соответствии с результатами финиша в финале.

В финале спринта с другим количеством спортсменов используется тот же принцип.

20.7. Протесты

20.7.1. В связи с жестким временным графиком проведения отборочных туров протесты во время полуфиналов не рассматриваются. Они будут рассмотрены после финалов (как это принято в других соревнованиях).

20.8. Время старта определяется в квалификационном раунде

20.8.1. Принцип финала в том, что участники соревнований должны иметь одинаковые шансы на победу в забеге. Это достигается посредством использования расчетного времени квалификационного раунда, в качестве основного. Относительное время старта вычисляется для того, чтобы найти реальное время, которое участник соревнования должен достигнуть, чтобы получить основное время своего результата.

Пример: Результат победителя в квалификационном раунде составляет 3:57.7. Это реальное время победителя умноженное на персональный процент.

Спортсмен с индивидуальным процентом 88% должен получить реальное время 4:30.1 для достижения времени 3:57.7. Это значит, что он должен стартовать на 32 секунды раньше, чем спортсмен с индивидуальным процентом 100%.

21. Эстафета. Организация

21.1. Основные положения

21.1.1. От субъекта РФ можно заявить только 1 эстафетную команду. Любой спортсмен может участвовать только в одной эстафете. Жюри может разрешить смешенные команды от субъектов РФ. Спортсмен не может выступать за более, чем в одной эстафетной команде.

Дистанции: Смешанная эстафета и открытая эстафета 4x2.5 км

1 этап: 2.5км классическая техника трасса 2.5 км

2 этап: 2.5км свободная техника трасса 2.5 км

3 этап: 2.5 км классическая техника трасса 2.5 км

4 этап: 2.5км свободная техника трасса 2.5 км

21.1.2. Смешенная эстафета: общий процент каждой команды должен быть 330% или меньше, подсчитанный путем суммирования индивидуального процента спортсмена на каждом этапе со снижением на 18% с этапа для женщин. В каждой команде должна принимать участие как минимум одна женщина.

21.1.3. Открытая эстафета: общий процент каждой команды должен быть 370% или меньше, подсчитанный путем суммирования индивидуального процента спортсмена на каждом этапе со снижением на 18% с этапа для женщин.

21.1.4. Каждая команда может состоять из 2,3 или 4 спортсменов. Один спортсмен может принимать участие на двух этапах эстафеты (например: 1 и 3; 2 и 4; 1 и 4 этапы).

21.2. Трасса и Стадион

21.2.1. Эстафета проводится на двух разных трассах, каждая по 2.5 км. Каждая трасса должна быть использована 2 раза, давая общее расстояние в 10 км за всю гонку. Первый и третий этап – классическая техника, второй и четвертый этап – свободная техника (Таблица № 9.19).

Таблица № 9.19

Требования к трассам для эстафеты

	Классическая техника	Свободная техника
Трасса		
Ширина (минимальная)	3 м	6-9 м

Классическая лыжня	2 лыжни	1 лыжня с внешней стороны
Расстояние между лыжнями	Минимум 1.2 м	
Старт		
Ширина (минимальная)	9-12 м	
Организация/подготовка	Стреловидная решетка	
Классические лыжни	5 или 7	
Расстояние между лыжнями	1.5 м	
Финиш		
Ширина (минимальная)	12 м	
Количество коридоров	3	
Количество дорожек	4 (по 2 с каждой стороны коридора, 2 между коридорами)	

21.2.2. Длина первого этапа может отклоняться на +/- 5% от других этапов, в зависимости от планировки стадиона.

21.2.3. Классическая техника

На лыжной трассе нарезается две лыжни.

21.2.4. Свободная техника

Подготовленная трасса должна быть настолько широкой, насколько возможно и необходимо. (6-9 м) Одна лыжня должна быть проложена вдоль всей трассы.

21.3. Заявки – Замена

21.3.1. Не позднее, чем за 2 часа до встречи представителей команд главному секретарю необходимо передать список спортсменов с их стартовым порядком (по этапам), который потом не может быть изменен. После этого времени можно производить замену только в случае форс-мажорных обстоятельств. Жюри принимает решение в отношении поздних заявок.

21.3.3. В случае замены, команда теряет свою стартовую позицию и должна будет стартовать в конце стартовой поляны. Стартовый порядок в конце стартовой поляны будет такой же, как и оригинальный стартовый порядок. Оригинальные стартовые позиции останутся пустыми.

21.4. Стартовый Порядок и Стартовые Процедуры

21.4.1. Должна быть использована процедура масс-старта.

21.4.2. Стартовые номера будут назначены командам (с помощью модифицированного процента: женщины минус 18% спортсменов стартующий на первом этапе). Спортсменам с высоким процентом будут присвоены более низкие нагрудные номера.

21.4.3. Неофициальные команды должны иметь наименее благоприятные стартовые позиции.

21.4.4. Цвета: для каждого этапа эстафеты должны быть использованы различные цвета обозначения стартовых номеров: 1-ый этап-красный; 2-ой этап-зелёный; 3-ий этап-жёлтый и 4-ый этап-синий.

22. Техническое обеспечение и подготовка

22.1. Старт

22.1.1. Стартовая линия

Стартовая линия для общего старта – это дуга, лежащая на окружности радиусом 100 м (центр окружности располагается в 100 м на линии центральной лыжни). Индивидуальные стартовые места должны отстоять друг от друга как минимум на 1,5 м.

22.1.2. Подготовка старта

Общий эстафетный старт должен иметь как минимум 100 м параллельных лыжней, на которых спортсменам запрещается покидать свою лыжню. Затем начинается зона, где лыжни сливаются в одну трассу. По ходу трассы не должно быть факторов, способствующих ее перегруженности.

22.2. Стартовые позиции

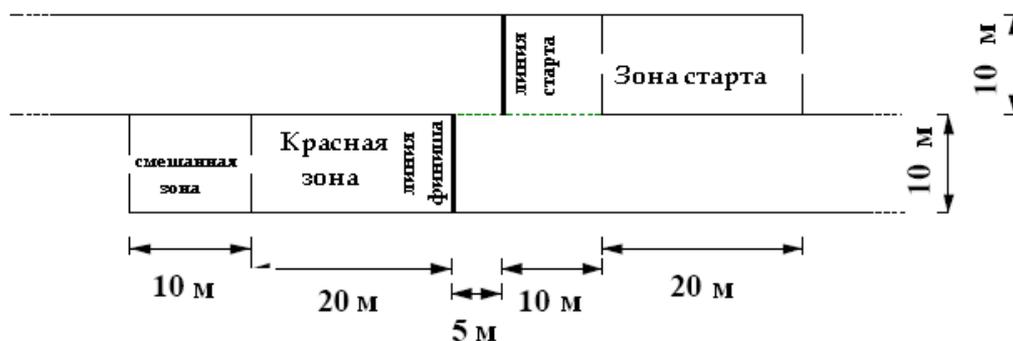
22.2.1. Участники первого этапа эстафеты стартуют со стартовой линии. Стартовый номер 1 стартует со средней лыжни, номер 2 и последующие четные – справа от него, номер 3 и последующие нечетные – слева. Стартовая линия должна быть размещена таким образом, чтобы у каждого стартующего были одинаковые условия даже на неровной поверхности. Нумерация должна быть размещена справа от каждой лыжни.

23. Передача эстафеты

23.1. Зона передачи эстафеты

23.1.1. Зона передачи эстафеты представляет собой два параллельных коридора длиной 30 м и шириной 10 м. Финишная и стартовая линии зоны передачи маркируются красной краской на снегу. Расстояние между финишной и стартовой линии должно быть 5 м (Схема 9.3).

Зона передачи эстафеты



23.1.2. Передача эстафеты осуществляется бесконтактным способом. Как только спортсмен пересекает всем своим телом финишную линию в зоне передачи эстафеты, спортсмен следующего этапа эстафеты может стартовать. Стартующий спортсмен может входить в зону передачи эстафеты только тогда, когда его вызовут.

Стартующий спортсмен должен удерживаться до своего старта судьей. Судья удерживает спортсмена за правое или левое плечо.

Судьи должны сопровождать финишировавших спортсменов из зоны передачи эстафеты, чтобы они не мешали стартующим спортсменам.

23.1.3. Преждевременный старт должен быть наказан штрафным временем минимум в 30 секунд, добавленному к финальному результату (По решению Жюри).

23.2. Стартовый сигнал

23.2.1. Стартер должен занять такую позицию, чтобы все стартующие хорошо слышали стартовый сигнал.

23.2.2. В случае с фальстарта стартер, стоящий в 100 м после стартовой линии, реагирует на сигнал стартера, преграждая путь спортсменам, после чего стартер готовит новый старт.

24. Отсчет времени и результаты

24.1. Основное правило

24.1.1. Отсчет времени и подсчет результатов проводятся так же, как в других лыжных соревнованиях, со следующими дополнениями:

24.2. Отсчет времени

24.2.1. Промежуточные результаты для индивидуальных этапов эстафеты фиксируются, когда спортсмен пересекает линию промежуточного времени. Это время является также стартовым временем следующего спортсмена.

24.2.2. Временем эстафеты команды считается время от старта на первом этапе, до времени финиша на последнем. Порядок, в котором спортсмены финишируют на последнем этапе эстафеты, определяет места в итоговом протоколе результатов эстафеты. Результаты должны быть зафиксированы и представлены в реальном времени.

Раздел 10. БИАТЛОН

В биатлоне используются правила по спортивной дисциплине «лыжные гонки» со следующими дополнениями:

Типы соревнований (Таблица № 10.20).

Таблица №10.20

Индивидуальные соревнования

6 км женщины	2 огневых рубежа
7,5 км мужчины	2 огневых рубежа
10 км женщины	4 огневых рубежа
12,5 км мужчины	4 огневых рубежа
12,5 км женщины	4 огневых рубежа
15 км мужчины	4 огневых рубежа

1. Трасса и стадион

1.1. Штрафной круг

В соревнованиях, в которых используется штрафной круг, последний должен быть создан сразу же после стрельбища.

Штрафным кругом должна быть трасса овальной формы, минимум 5 метров в ширину, 150 метров (+\ - 5 метров) в длину, если измерять по внутреннему периметру круга.

1.1.1. Штрафной круг должен быть расположен таким образом, что бы между трассой и штрафным кругом не было лишнего расстояния для прохождения участниками, когда они идут на штрафной круг.

2. Стрельбище

Стрельбище – место, где все стреляющие занимают места во время соревнований по биатлону. Оно должно быть расположено в центральной части стадиона. Мишени и площадка для стрельбы должны быть видны большинству зрителей. Место стрельбища должно быть плоским и выровненным, с соблюдением необходимых условий безопасности по бокам и перед мишенями. Местоположение и конфигурация должны строго соответствовать правилам безопасности по отношению к трассам, стадиону и окружающей территории. Направление стрельбы, как правило, ориентировано на север для усиления освещения во время соревнований.

2.1. Дистанция для стрельбы.

Расстояние между внешним краем площадки линии огня до мишени должно быть 10 метров (+\ - 20 см).

2.1.2. Положения при стрельбе

Спортсмены классов выполняют стрельбу только из положения лежа.

2.1.3. Вход и выход.

Во время проведения тренировок и соревнований участники должны заходить на огневой рубеж слева и покидать стрельбище в правую сторону.

2.1.4. Уровни.

Поверхность места стрельбы и поверхность, на которой находится мишень, должны быть на одном уровне. Оружие и место, на котором находится мишени, должно быть выше уровня земли на высоте не менее 30 см или больше, если это требуется местными условиями снега.

2.1.5. Организация зон стрельбища

С тыльной стороны стрельбища должна находиться отгороженная территория шириной 12-15 м, удаленная от переднего края линии огня и продолжающаяся вдоль стрельбища. Эта территория зарезервирована для участников соревнований, официальных лиц и членов жюри. Также на данной территории могут присутствовать операторские группы, если это санкционировано техническим делегатом. Прямо позади этой зоны должна быть вторая огороженная территория не менее 2 м шириной, зарезервированная для трех представителей от каждой команды (тренерская биржа). Тренерская биржа должна быть расположена таким образом, чтобы представители команд имели хороший обзор мишеней и стрельбища.

Зона, где спортсмены-ведущие должны ожидать, пока их спортсмены выполняют стрельбу, должна быть отмечена зеленой линией.

2.1.6. Огневой рубеж

Огневой рубеж – территория с тыльной стороны стрельбища, где спортсмены принимают положение лежа для стрельбы. Территория огневого рубежа должна быть полностью покрыта снегом, хорошо утрамбована, иметь гладкую поверхность без льда, ровную по всей длине.

2.2. Стрелковые коридоры

Огневой рубеж делится на стрелковые коридоры, на которых стреляет один участник. Каждый стрелковый коридор должен быть шириной 2,75 м. Ширина стрелкового коридора на огневом рубеже должна быть промаркирована с двух сторон от передней кромки на расстоянии 1,5 м к тыльной стороне красной доской, утопленной в снег, таким образом, чтобы она находилась на одном уровне со снегом. Обе стороны стрелкового коридора должны быть промаркированы от огневого рубежа, до мишеней флажками, или подобными маркировками, которые отчетливо определяли стрелковый коридор, но не мешали стрельбе.

2.3. Коврики для стрельбы.

Для выполнения стрельбы, коврики для стрельбы должны быть положены на переднюю кромку каждого стрелкового коридора на огневом рубеже. Коврики должны быть размером 150x150 см, толщиной 1-2 см и должны быть изготовлены из синтетического или натурального материала и должны иметь грубую, не прилипающую поверхность.

2.4. Стрельбище на соревнованиях должно иметь 10 стрелковых коридоров.

2.4.1. Одинаковые стрелковые коридоры должны быть использованы для всех участников в одном соревновании.

2.4.2. Установка мишеней

Мишени устанавливаются и регулируются в соответствии с инструкцией производителя.

2.4.3. Размещение мишеней

Мишени устанавливаются по прямой линии параллельно к переднему краю огневого рубежа. Они должны быть на одном уровне во всех направлениях. Мишени устанавливаются таким образом, чтобы центр среднего «яблочка» был в центре линии огня. Мишени не должны быть отклонены в стороны более чем на 2 % от центра линии огня.

2.4.4. Спортсмены выполняют стрельбу по мишеням диаметром 21 мм.

Каждое попадание в «яблочко» регистрируется:

1) изменением цвета мишени (для официальных лиц, спортсменов-ведущих, тренеров, зрителей);

2) звуком в наушниках спортсмена.

2.4.5. Нумерация и маркировка

Стрелковый коридор и соответствующие им мишени должны иметь один и тот же номер, хорошо видимый, начинающийся справа с цифры 1.

2.5. Приход и выход с огневого рубежа

Вход и выход с огневого рубежа на расстоянии 10 м справа и слева от первого и последнего стрелкового коридора должны быть четко определены и промаркированы. Маркировка на входе извещает о начале зоны поддержки, а маркировка на выходе извещает об окончании зоны поддержки.

2.6. Флаг ветра

На соревнованиях и официальных тренировках должны быть установлены флаги ветра. Их устанавливают около каждого третьего стрелкового коридора в 5 м от огневого рубежа. Флаг ветра устанавливается таким образом, чтобы верхний край флага был на одном уровне с нижним краем мишеней и не мешал обзору.

2.7. Не разрешается использовать на стрельбище все звукоусиливающие системы, используемые спортсменами.

3 Тренировка и пристрелка

3.1. Основные положения

Участники соревнований и штат команды должны иметь возможность подготовки к соревнованиям. В связи с этим, организаторы соревнований должны предоставить официальное время для тренировки, оборудование для тестирования лыж, возможность для подготовки оружия и разминки участников перед стартом.

3.1.1. Исключения

При исключительных обстоятельствах жюри соревнований может закрыть или ввести ограничения на полное или частичное использование оборудования для тренировки.

3.1.2. Правила для тренировки

Спортсмены, зарегистрированные для участия в соревнованиях, могут принять участие в официальной тренировке. На всех спортсменах, принимающих участие в официальной тренировке, должен быть надет тренировочный номер.

3.1.3. Типы тренировки

Официальная тренировка – это период времени, когда организатор соревнований должен обеспечить участникам оборудование для тренировки. Во время официальной тренировки, должно быть подготовлено такое же оборудование, как и для соревнований. Неофициальная тренировка – это период времени, когда организатор соревнований разрешает участникам использовать оборудование отличное от того, которое используется на официальной тренировке. Это оборудование не должно быть подготовлено специально для соревнований. Организаторы соревнований должны предоставить в программе соревнований как можно больше времени для проведения неофициальных тренировок.

4. Официальная тренировка

4.1. Общие положения

Оборудование для соревнований должно быть открыто для инспекции и тренировки (официальной тренировки), по крайней мере, единожды перед первым соревнованием. Оборудование должно быть подготовлено одинаково как в день соревнований. Каждому последующему соревновательному дню должна предшествовать официальная тренировка

4.1.1. Лыжные тренировки

Трасса для проведения официальных тренировок должна быть открыта во время, соответствующее времени проведения соревнований, если это возможно, и должна быть подготовлена, промаркирована, ограждена и размечена как для соревнований.

4.1.2. Тренировка по стрельбе

Тренировка по стрельбе в день, предшествующий соревнованиям, должна проводиться во время, соответствующее времени проведения соревнований, если это возможно. Тренировка должна начаться в одно и то же время, как и тестирование оружия в день соревнования.

5. Тестирование оружия

5.1. Время и условия

Перед началом соревнований всем участникам должна быть предоставлена возможность в течение 45 минут протестировать оружие, предоставленное организатором. Каждое тестирование для участников соревнований лимитировано до 5 выстрелов или 2 минут. Жюри может разрешить сократить время тестирования оружия.

5.2. Тестирование оружия может происходить только на стрельбище.

6. Правила старта

6.1. Варианты и интервал старта

6.1.1. Индивидуальные соревнования

При индивидуальном старте обычно используется отдельный старт с интервалом в 30 секунд. Интервал в 45 секунд или 1 минуту допустим, в целях создания равных условий для спортсменов. Технический делегат и организаторы соревнований решают, какой интервал для старта будет лучшим. В случае если интервал составляет 30 секунд, все участники соревнований должны быть обеспечены достаточным количеством мишеней.

7. Правила стрельбы

7.1. Общие положения

7.1.1. Правила стрельбы

Стрельба может выполняться только на стрельбище, как во время тренировок, так и на соревнованиях. Спортсмен выполняет пять прицельных выстрелов в сторону мишени. На соревнованиях спортсмен может начать стрельбу только после завершения требуемого отрезка трассы.

7.1.2. Системы для участников соревнований предоставляются организационным комитетом соревнований.

7.1.3. Винтовка для спортсменов должна быть оборудована электроакустическими линзами (система «оптроник»). Линза «оптроник» не должна иметь удаляющее свойство в своей оптике.

8. Выбор стрелковых коридоров

8.1. Участники при входе на огневой рубеж должны выбирать дальнюю свободную линию огня. В большинстве случаев это – линия огня слева от предыдущего участника на огневом рубеже, кроме случаев, когда предыдущий участник использует линию дальше влево.

8.1.1. Если спортсмен находится на свободной линии огня, спортсмен-ведущий должен находиться сзади маркированной линии, напротив линии огня своего участника.

8.1.2. На огневом рубеже спортсмен-ведущий может говорить со своим участником для сопровождения его к/от стрелкового коридора.

9. Позиции стрельбы

9.1. Положение лежа

В положении лежа участник должен следовать следующим правилам: оружие должно быть в руках, на плече и щеке. Нижняя часть запястья руки должна быть четко поднята от земли (поверхности снега). Другая рука должна находиться на снегу в длину максимум 10 см от локтя.

9.2. Запрет снятия лыж

Запрещено снимать одну или обе лыжи во время стрельбы, включая тренировку или тестирование оружия. Также запрещено класть любой вид предметов под лыжи.

9.3. Позиции на стрелковом коридоре

Участник должен быть уверен, что ни одна из его частей тела или оборудования, не выходит более чем за 1,5 м за красную линию, маркируемую как стрелковый коридор.

Спортсмены-ведущие должны страховать своих участников во время стрельбы.

Спортсмены без спортсменов-ведущих не должны нарушать установленные границы. Если границы пересекаются, участники могут быть принуждены официальными лицами поменять положение.

9.4. Принуждение

Если участник предупрежден официальными лицами, что его положение в стрельбе или положение на стрелковом коридоре не соответствует правилам, участник должен немедленно его исправить.

9. Осечки, пропущенные круги и поврежденное оружие.

9.1. Поврежденное оружие

Если спортсмен потерял время вследствие того, что оружие (предоставленное Оргкомитетом соревнования) нуждается в ремонте или замене, будет остановлено время.

9.2. Запасное оружие

Оружие, которое было повреждено во время соревнований или сбоя по техническим причинам, и не может быть задействовано в продолжение соревнований должно быть заменено на запасное оружие, которое было проинспектировано службой проверки оборудования.

9.2.1. Процедура по замене оружия

Во время стрельбы участник указывает, что его оружие нуждается в замене поднятием руки.

9.3. Ответственность официальных лиц на стрельбище

Официальные лица должны быть готовы увидеть поднятую руку участника для замены оружия. Официальные лица должны незамедлительно реагировать и двигаться быстро, чтобы минимизировать время, требуемое на замену оружия.

9.4. Ошибки в мишенях и сбои

9.4.1. Неправильно установленные мишени

Если участник сталкивается с мишенями, которые не были переустановлены, неправильные мишени должны быть немедленно установлены в правильную позицию.

9.4.2. Сбои в мишенях

Если мишень функционирует неправильно, участник должен быть направлен к другой мишени.

9.4.3. Перекрестный огонь и выстрел по мишени другим участником соревнования

Если мишень, в которую стреляет участник, поражена другим участником, стрелок совершивший ошибку должен прекратить немедленно

стрельбу. Если ни одна мишень не поражена, правильный стрелок может продолжить стрельбу.

9.4.3.1. Перед тем как мишень будет переустановлена, выстрелы и их позиции должны быть зарегистрированы.

9.4.3.2. Если участник ведет стрельбу по мишени, которая находится не в его стрелковом коридоре и никакой другой участник не стреляет по этой же мишени, то он может продолжить стрельбу. Выстрелы участников могут засчитываться только в правильных мишенях.

9.5. Поправка и ответственность

В случаях, когда участник теряет время из-за ошибки мишени или проблем в системах стрельбы, которые происходят не по его вине, а также сбоя мишени, судьи соревнования должны сделать соответствующие поправки по времени.

9.5.1. Личная ошибка

Если участник допускает личную ошибку, такую как стрельба по неверной мишени, это является его ответственностью и поправка по времени установлена не будет.

9.5.2. Счет стрельбы

Для всех выстрелов в соревновании, система счета стрельбы должна быть определена организатором. Каждый выстрел в соревновании должен обзреваться тремя независимыми судьями или методами.

9.5.3. Решение, принятое судьями по контролю за количеством выстрелов и воздействием на мишени, определенное и безапелляционное.

10. Результаты соревнований

10.1. Официальный протокол результатов соревнований должен содержать заключительный порядок участников соревнований: фамилии спортсменов (включая фамилии спортсменов-ведущих), стартовый номер, класс, индивидуальный процент, промежуточное время (% + штраф), время %, штраф, результат, реальное время, число участников, фамилии спортсменов, которые стартовали, но не финишировали, фамилии дисквалифицированных спортсменов, технические детали трассы, погода, дата проведения, состав Жюри и ГСК.

11. Время

11.1. Время соревнований это период времени, протекающий во время соревнований и на котором базируются результаты участников соревнований. Время всегда включает также штраф и поправки, которые налагаются в процессе соревнований, а также награждение, проводимое организаторами соревнований.

Система процентов может быть использована только в том случае, когда классы участников объединяются. Если объединения по классам нет, то время не рассчитывается в процентном соотношении. В случае объединения классов с использованием процентной системы, штраф добавляется после калькулируемого времени (процентная система).

11.2. Индивидуальные соревнования

В индивидуальных соревнованиях время соревнования это время, протекающее между стартом и финишем, плюс любые наложенные штрафные минуты.

12. Обязанности участников

12.1. В целях безопасности спортсмену-ведущему (любого класса В) разрешается поддерживать спортсмена на спусках и в зоне поддержки за одну руку или одну лыжную палку.

12.1.1. Лидирование разрешается только с помощью голоса. Разрешается радиосвязь спортсмена-ведущего со спортсменом. Спортсмен-ведущий также может использовать усилитель звука. Никакие другие средства коммуникации не разрешаются. Звукоусилитель не должен мешать другим участникам соревнований.

12.1.2. Во время соревнований не разрешаются никакие физические контакты между спортсменом-ведущим и спортсменом в пределах трассы. Запрещается поддерживать, подталкивать или тянуть спортсмена, даже на спусках. После падения спортсмен-ведущий или контролер на дистанции может падать спортсмену его лыжу и/или палки.

12.1.4. Во время соревнований на спортсменах класса В1 должны быть надеты светонепроницаемые очки, плотно прилегающие к лицу спортсмена. Запрещается поднимать, снимать или заменять очки во время прохождения дистанции.

12.2. Участники соревнований должны идти на лыжах по всей длине трассе, в правильной последовательности и по направлению лыжни, а также точно следовать маркированному курсу. Они не должны использовать никаких толчковых движений, кроме отталкивания с помощью лыж и лыжных палок, используя собственные силы.

12.3. Для спортсменов класса В1 спортсмен-ведущий обязателен. Спортсменам классов В2 и В3 также разрешается иметь спортсмена-ведущего. Спортсмен может поменять спортсмена-ведущего во время соревнований без предупреждения, однако на финише представитель команды должен сообщить об этом факте судьям.

12.3.1. Роль спортсмена-ведущего – отвечать за безопасность спортсмена. Он может идти впереди спортсмена или сзади него, по одной лыжне со спортсменом или рядом по параллельной лыжне.

12.4. Участник соревнований ответственен за прибытие на старт в назначенное время. Спортсмены должны пройти всю размеченную трассу от старта до финиша, пройдя каждого контролера и уважительно относясь к остальным спортсменам. Они должны пройти всю дистанцию только своими силами, на своих лыжах.

12.5. Неправильный курс

В случае если участник соревнований сбился с трассы, он должен вернуться в то место, где он ошибочно свернул с трассы. Чтобы так сделать, участнику, по всей вероятности, придется идти против правильного

направления лыжни и полностью отвечать за обеспечение того, что он не затруднит и не подвергнет опасности других участников соревнования. Никакие штрафы не будут налагаться на участника, совершившего ошибку, кроме преимущества по времени, которое было получено и если не было создано помех другим участникам.

12.6. На всех соревнованиях запрещается причинять препятствие. Такое поведение определяется как намеренное воспрепятствование, блокировка (не следование по лучшей лыжне), атака или толкание другого участника любыми частями тела или лыжного оборудования.

12.7. Во всех соревнованиях разрешается заменять палки и одну лыжу, если лыжа или крепление сломано. Факт повреждения инвентаря должен быть доказан жюри после соревнований. Натирание, соскабливание и чистка лыж во время соревнований запрещено. Исключение: в классическом стиле спортсмены могут очищать свои лыжи от снега и смазывать. Спортсмен должен делать это вне трассы, при этом он может воспользоваться помощью спортсмена-ведущего.

12.8. Спортсмен, которого обгоняют, должен уступить лыжню по первому требованию. Правило действует на трассах для классической техники, даже там, где есть две лыжни, и на трассах для свободной техники, где обгоняемый лыжник может быть вынужден сократить размах конькового шага. При обгоне спортсмены не должны мешать друг другу.

12.9. Спортсмены, входящие в зону с размеченными коридорами, должны выбрать необходимый коридор. Спортсмен-ведущий должен идти в одном коридоре со своим спортсменом, чтобы не создавать препятствий другим участникам.

12.10. Спортсмен обязан подчиняться указаниям судей соревнований.

12.11. Спортсмен обязан соблюдать все медицинские нормы.

12.12. Штрафной круг

Во всех соревнованиях, где штрафом за промах является штрафной круг, участник должен пробежать один круг, за каждый промах, допущенный при стрельбе.

12.13. Ответственность

Участники ответственны за прохождение требуемого количества штрафных кругов, сразу после стрельбы. Не разрешается завершать штрафные круги после прохождения отрезка трассы.

12.14. Ошибка штрафных кругов

Если участник, в связи с ошибкой организаторов соревнования пробежит лишние штрафные круги, то жюри соревнований должны в определенные сроки принять решение по этому поводу.

13. Судьи и другие лица во время соревнований

13.1. Список судей и их обязанности на соревнованиях по биатлону соответствует списку судей по спортивной дисциплины «лыжные гонки».

13.2. Для обеспечения контроля и порядка на трассе действуют следующие правила:

- начиная с 5 минут до начала старта, и до финиширования последнего участника все судьи, все тренеры, лица, не являющиеся участниками соревнований не имеют права передвигаться на лыжах по трассе. В течение этого времени эти лица должны стоять вне трассы без надетых лыж;

- тренеры и другие лица, сообщающие спортсменам промежуточные результаты и другую информацию, должны бежать рядом со спортсменами не более 30 м;

- во время выполнения этих действий судьи и другие лица должны следить за тем, чтобы движению спортсменов ничего не мешало;

- запрещается использование беспроводной радиосвязи (мобильных телефонов и пр. устройств) между спортсменом и тренером.

13.1.2. Разминку разрешается осуществлять только в том направлении, которое предусмотрено для движения спортсменов по трассе во время соревнований. Любой проверяющий лыжи на трассе должен заботиться о безопасности других и о состоянии подготовленной трассы. Во время соревнований запрещено размещение на трассе различных устройств для тестирования лыж (вешалок, отражателей и т.п.).

14. Процедура отмены

14.1. Общие правила

14.1.1. Факторы, обычно становящиеся причиной отмены или переноса соревнований: температура, погодные условия, состояние трассы.

15. Не допущенные к старту

На любых соревнованиях не будет допущен к старту участник, который:

15.1. Носит непристойные надписи и/или символы на одежде или снаряжении или демонстрирует недостойное спортсмена поведение в стартовой зоне.

15.2. Не соблюдает правила относительно снаряжения.

15.3. Отказывается пройти назначенное медицинское обследование.

15.4. Если выяснится, что уже стартовавший спортсмен нарушил правила, жюри обязано наказать его.

16.5. Процедура

Когда происходит нарушение правил, Жюри должно собраться и назначить надлежащее наказание, принимая во внимания:

- конкретные обстоятельства;

- выгода или преимущества, которые получил нарушающий;

- негативное влияние на других спортсменов;

- влияние на конечный результат или промежуточный результат (в спринте);
- аргументы от спортсмена;
- уровень соревнования;
- возраст и опыт спортсменов;
- правила для работы жюри и график решений жюри.

17. Дисквалификации

Перед дисквалификацией спортсмена жюри должно провести собрание, на котором будут тщательно рассмотрены все соответствующие показания и спортсмен будет себя защищать.

17.1. Дисквалификация должна быть использована только при крупных нарушениях и нарушениях, которые оказывают явное влияние на конечный результат соревнований.

Спортсмен будет дисквалифицирован в случае, если он:

- принимает участие в соревнованиях на ложных основаниях;
- угрожает безопасности людей или сохранности имущества или его действия являются причиной травмы или ущерба;
- не проходит всю размеченную трассу;
- использует неразрешенный соревновательный стиль;
- намеренно вызывает столкновение или затрудняет движение других участников;
- получает второй письменный выговор за сезон (наложение дисквалификации);
- остается в неправильном положении на линии стрельбы, после того как было вынесено предупреждение.

17.2. После дисквалификации имя спортсмена будет указано в обновленном протоколе результатов с отметкой статуса «дисквалификация» и без указания результата.

18. Штрафы в Биатлоне

- штраф 2 минуты;
- штрафное время 2 минуты должно быть наложено на спортсменов;
- за каждый не пройденный штрафной круг, назначаемый за каждый промах, не выполненный сразу же после стрельбы из положения лежа;
- за каждый неиспользованный выстрел, если спортсмен уходит на дистанцию, не произведя все пять выстрелов на огневом рубеже.

18.1. Письменный выговор

18.1.1. Письменный выговор должен быть использован для всех нарушений правил, которые не приводят к явным преимуществам для нарушителя.

18.2. Устный выговор

18.2.1. Устный выговор должен быть использован для того, чтобы проинформировать участника, что его техника или поведение очень близки к нарушению правил.

19. Протесты

19.1. Типы протестов

19.1.1. Против допуска соревнующихся или их снаряжения.

19.1.2. Против трассы или ее состояния.

19.1.3. Против другого участника соревнований или официального лица во время соревнования.

19.1.4. Против подсчета результатов.

19.1.5. Против решений жюри, за исключением решений о дисквалификации.

19.1.6. Против технических ошибок или нарушений правил после соревнований.

19.2. Сроки приема протестов

19.2.1. Против допуска спортсменов или снаряжения – до жеребьевки.

19.2.2. Против трассы или ее состояния – не позднее 15 минут после окончания официальной тренировки.

19.2.3. Против другого участника соревнований или официального лица в случаях их некорректного поведения во время соревнований – в течение 15 минут после того, как финиширует последний спортсмен.

19.2.4. Против подсчета результатов – в течение 15 минут после публикации неофициального протокола результатов.

19.2.5. Против решений жюри – в течение 15 минут после публикации неофициального протокола результатов.

19.3. Форма протестов

19.3.1. Протесты принимаются в письменном виде.

19.3.2. Протесты должны обосновываться детально. Должны быть приведены доказательства, а также любые показания.

19.3.3. Протест может быть снят протестующей стороной до публикации решений жюри. Снятие протеста невозможно, если член жюри вынесет предварительное решение.

19.3.4. Протест, поданный не в надлежащее время, не рассматривается.

19.4. Порядок рассмотрения протестов жюри

19.4.1. Жюри собирается для рассмотрения протестов в определенном месте и в определенное время, о которых объявляют заранее.

19.4.2. На голосование по поводу протеста допускаются только члены жюри. ТД руководит процессом рассмотрения протеста. Должна

фиксируется стенограмма процесса рассмотрения протеста, после чего протокол подписывается всеми голосовавшими членами жюри. Принятие решения требует согласия всех голосующих членов жюри, а не всех присутствующих. В случае равного количества голосов голос ТД является определяющим. Соблюдается принцип свободного рассмотрения всех фактов. Правила, на основе которых принимается решение, должны гарантировать, что все обстоятельства дела рассматриваются справедливо.

19.4.3. Решение необходимо опубликовать на официальной доске объявлений сразу после рассмотрения протеста, с указанием даты публикации.

20. Нарушения

Жюри назначает наказание, если участник соревнований:

20.1. Используется неразрешенный способ крепления стартового номера.

20.2. Не надевает стартовый номер или носит его не в соответствии с правилами.

20.3. Нарушает правила маркировки лыж.

20.4. Нарушает правила процедуры старта.

20.5. Нарушает правила об ограничениях во время тестирования лыж и разминки.

20.6. Нарушает правила об ответственности участника соревнований или демонстрирует неспортивное поведение.

20.7. Нарушает правила физического контакта с спортсменом-ведущим.

20.8. Нарушает правила относительно снаряжения спортсмена В1.

20.9. Применяет запрещенные средства коммуникации.

20.10. Снимает лыжи до пересечения красной контрольной линии.

21. Право апелляции

21.1. Апелляция

21.1.1. Апелляция может быть подана:

- против решений жюри;

- против официального протокола результатов соревнований;

данная апелляция может направлена только против очевидных и доказанных ошибок в подсчетах.

21.1.2. Апелляции в ОСФ должны подаваться ее региональным отделением.

21.1.3. Сроки подачи

21.1.3.1. Апелляции против решений жюри должны быть поданы в течение 72 часов после публикации официального протокола результатов соревнований.

21.1.3.2. Апелляции против официальных результатов принимаются в течение 30 дней, включая день соревнований.

21.1.4. Решение по поводу апелляции выносится Апелляционной комиссией.

22. Судьи соревнований

22.1 Состав ГСК:

- главный судья;
- заместитель главного судьи;
- главный секретарь;
- заместитель главного секретаря.

22.1.1. Главный судья соревнований отвечает за все аспекты соревнований и контролирует работу всех спортивных судей. Ведет совещание представителей команд, является членом жюри и входит в состав Оргкомитета. Он должен постоянно контролировать ход подготовительных работ, а также предоставить карты трасс, профилей трасс, планы стадиона, расписание и т.д., членам Жюри до их прибытия на место соревнования.

22.1.2. Главный секретарь соревнования подотчетен главному судье соревнования.

Отвечает за всю секретарскую работу, связанную с техническими аспектами соревнований и руководит:

- работой комиссии по допуску (проверка официальной заявки),
- организацией совещаний представителей команд,
- публикацией неофициальных результатов и распространением официальных результатов,
- подготовкой и распространением информации о соревновании (приглашения, сообщения для команд),
- подготовкой документации для старта, ручного хронометража, контроля, итогов соревнований,
- ведет протокол совещания представителей команд и заседаний жюри,
- принимает протесты и передает в Жюри.

22.1.3. Заместитель главного судьи подотчетен главному судье соревнования. Отвечает за подготовку (уплотнение трассы, разметку, установку ограждений) соревновательной трассы, зон тестирования лыж и трасс для разминки, а также правильность установки и безопасного размещения любых коммерческих маркетинговых щитов и конструкций.

Должен:

- знать требования гомологации трассы и иметь при себе копию сертификата гомологированных трасс,
- знать, как использовать оборудование для оптимальной подготовки лыжной трассы при различных состояниях снега;
- правильно готовить лыжную трассу и поддерживать ее в удовлетворительном состоянии,
- готовить зону тестирования лыж, разминочную лыжную трассу,
- организовать установку разметки и ограждение трассы, измерение температуры воздуха и снега, пунктов первой помощи и пунктов питания на трассе, а также установку оборудования для фиксации промежуточных финишей,
- руководить группой прокатчиков лыжной трассы, для содержания трассы в оптимальном состоянии, а также после завершения соревнования последним участником должен послать как минимум двух прокатчиков или контролеров закрывающих трассу, или специальную машину.

22.1.4. Старший судья подотчетен главному судье соревнования. Несет ответственность за все действия, осуществляемые на территории стадиона: контролирует проход спортсменов на старт, маркировку лыж, маркировку лыж на финише, проход спортсменов после финиша, помогает антидопинговым контролерам. Он обеспечивает маркировку трассы, установку ограждений и знаков на территории стадиона, а также контролирует подготовку трасс на стадионе, правильную установку и безопасное размещение любых коммерческих маркетинговых щитов и конструкций на стадионе, безопасный и хорошо размеченный проход спортсменов на старт. Старший судья несет ответственность за обеспечение достаточного места для одежды спортсменов, тренеров, поставщиков оборудования, антидопинговых официальных лиц и медицинского персонала в зоне финиша, а также за тесное сотрудничество со средствами массовой информации и церемоний в финишной зоне. Координирует расположение стартовой и финишной линий с начальником службы хронометража и обработки результатов, обеспечивает удобный доступ к стадиону спортсменов, тренеров, обслуживающего персонала и СМИ, готовит смешанную зону в районе финиша.

22.2. Члены организационного комитета, непосредственно принимающие участие в период проведения соревнований:

22.2.1. Начальник службы контроля соревнования вместе с Жюри несет ответственность за размещение контролеров в соответствующих местах, за сбор всей необходимой информации и контрольных карточек после соревнований, а также докладывает Жюри обо всех инцидентах.

На каждом контрольном пункте необходимо присутствие двух контролеров. Об их общем количестве и местах их расположения не должны уведомляться спортсмены, тренеры, представители и обслуживающий персонал команд. Все контролеры фиксируют нарушения и прохождение участников соревнования. Они могут использовать видеоборудование. После соревнования контролеры должны доложить обо всех нарушениях правил начальнику службы контроля и безопасности и должны быть готовы дать свидетельские показания Жюри.

22.2.2. Начальник службы безопасности соревнований несет ответственность за обеспечение безопасности соревнований, доступ к лыжной трассе, стадиону и местам подготовки команд.

22.2.3. Руководитель медицинской и спасательной службы отвечает за организацию первой медицинской помощи и всех медицинских служб на соревновании, а также за быструю транспортировку пациентов в ближайшее медицинское учреждение.

Медицинская и спасательная служба должна работать в обычном режиме и во время тренировок.

23. Жюри и его обязанности

23.1. Состав жюри:

- главный судья соревнований (председатель Жюри);
- зам. главного судьи;
- зам. гл. секретаря.

23.3. Обязанности жюри.

23.3.1. Жюри должно гарантировать, что соревнование организовано и проводится в соответствии с настоящими правилами. Жюри начинает исполнять свои обязанности с момента назначения и заканчивает их исполнение, когда приняты решения по протестам с последнего соревнования и объявлены официальные результаты. Первое собрание Жюри должно состояться до первой официальной тренировки.

23.3.2. Жюри должно рассмотреть и принять следующие решения:

- перенос, прерывание или отмена соревнования;
- корректировка соревновательных трасс (если необходимо), должна быть сделана с учетом безопасности. Дополнительные меры безопасности (ограждения, защитные материалы и т.д.) должны быть установлены по ходу трассы;
- прием поздних заявок и замен;
- прием протестов и объявление о санкциях или дисквалификации;
- применение санкций к спортсмену или тренеру;
- изменения в стартовом порядке или вида старта в особых случаях;
- все вопросы, не рассмотренные в настоящих правилах.

23.3.3. В месте проведения соревнования, особенно во время официальных тренировок и соревнования, члены Жюри уполномочены делать устные предупреждения.

23.3.4. Решения Жюри принимаются большинством голосов. В случае равенства голосов решающий голос имеет председатель Жюри.

23.4. Обязанности Жюри до и во время соревнований

23.4.1. Все члены Жюри должны прибыть на место проведения соревнования за 2 (два) дня до начала соревнования, чтобы осуществить проверку готовности спортивного объекта для проведения официальной тренировки и соревнования и внести соответствующие коррективы.

Члены Жюри должны быть подготовлены и способны пройти трассу на лыжах для того, чтобы оценить уровень ее подготовки.

23.4.2. Жюри до прибытия на место соревнований должны иметь:

- программу соревнований;
- планы лыжных трасс и стадиона;
- информацию о снежных условиях, планы действий в нештатных ситуациях (в случаях плохих снежных условиях).

23.4.3. До начала соревнований, на месте проведения Жюри должно проверить:

- Лыжные трассы:

Сертификат гомологации, качество подготовки (снежные условия, технику для подготовки трассы и оборудования, наличие прокатчиков, планы на случай экстремальных погодных условий), разметку трассы, меры по обеспечению безопасности, тренерские и не тренерские зоны, пункты питания, пути доступа для снегоходов.

- Зона для команд: помещения для смазки, зона тестирования лыж, трассы для разминки.

- Стадион: подробные схемы, разметки, ограждения, доски информации и указатели.

- Медицинское обслуживание: пункты первой медицинской помощи, планы эвакуации, средства транспортировки пострадавших (снегоход с санями, автомобиль «Скорой помощи»), допинг-контроль (помещения, сопровождающие лица).

- Размещение команд: расстояние от места соревнования до места размещения, организацию и качество питания.

- Офис соревнований: расположение, организация, оборудование, часы работы, информация для команд, формы, письменные предупреждения, заявки на участие (подтверждение права на участие в соревнованиях, формирование групп - если применимо).

- Сопровождение представителей команд: место проведения, расписание, оборудование помещения, повестка дня, представление, информация для команд, пробная жеребьевка (если применимо).

- Хронометраж: процедуры старта и финиша, фотофиниш, основное средство отсчета времени, вспомогательное средство отсчета времени, обработка данных, содержание и формат стартовых протоколов, содержание и формат протоколов результатов соревнований, передача данных в Федерацию в установленном формате.

- Контроль соревнований: пункты контроля на трассе, контроль техники, оборудование, место просмотра видео и фотоматериалов, процедуры, маркировка лыж (если применимо).

- Жюри: помещение для работы, идентификация, средства связи.

- Церемонии: расписание, награждение призами, протокол.

- СМИ (если применимо): пресс-центр, информация для СМИ, пресс-конференции.

- Безопасность: система аккредитации, идентификация, точки доступа и контроль доступа.

- Транспортные услуги и парковка.

23.4.4. Обязанности Жюри во время соревнований:

- Все члены Жюри должны прибыть на место соревнований заблаговременно (за 2 часа до первого старта).

- Они должны убедиться в том, что соревнования начнутся согласно расписанию.

- В случае необходимости внести изменения в процедуры разминки и тестирования лыж на трассе.

- Члены Жюри должны принять решение о необходимости повторной подготовки трассы, изменения расписания работы прокатчиков.

- Информирование команд о решениях Жюри.

- Мониторинг проведения соревнований.

- Принятие решений в отношении всех нарушений настоящих правил и поздних стартов (если поздний старт был вызван форс-мажорными обстоятельствами).

- Принятие решений в отношении поданных протестов.

- Документальное оформление решений Жюри с доказательствами, которые будут использоваться в случае апелляции.

- Проверка подсчета времени и учета результатов, подсчет штрафа гонки, объявление официальных результатов.

- ТД должен подготовить соответствующий отчет в течение 3 дней после проведения соревнования

25. Совещание представителей команд

25.1. Процедура

25.1.1. Перед каждым соревнованием проходит совещание представителей команд. Оно должно проводиться за день до начала соревнования.

25.1.2. Время и место проведения первого и последующих совещаний представителей команд, а также жеребьевок, должно быть указано в Программе соревнований. Члены Жюри определяют, сколько представителей от каждой команды-участника и сколько официальных лиц могут принять участие в совещании представителей команд. На первом совещании представители команд приглашаются на все последующие совещания. О внеочередных совещаниях должно быть объявлено заблаговременно.

25.1.3. Совещание представителей команд ведет главный судья соревнования.

25.1.4. Во время обсуждений на совещаниях представителей запрещена замена представителя представителем другого субъекта Российской Федерации.

25.1.5. Представители команд и тренеры должны подчиняться настоящим правилам, решениям Жюри и вести себя надлежащим образом, в соответствии с требованиями спортивной этики.

25.1.6. При проведении совещания, представители команд большинством голосов могут давать рекомендации Жюри. Каждая команда имеет 1 голос.

25.1.7. В случае необходимости Жюри может прервать совещание, чтобы вынести решение по рекомендациям, и объявить решение, после чего продолжить совещание.

25.2. Повестка совещания

25.2.1. На совещании представителей команд должна быть представлена повестка дня в письменном виде. Она готовится главным секретарем соревнования совместно с главным судьей соревнования и Жюри.

25.2.2. На всех соревнованиях повестка дня состоит из следующих пунктов:

- перекличка;
- представление членов Организационного комитета;
- представление Жюри;
- прогноз погоды;
- проверка списков участников и группирование спортсменов;

- жеребьевка или процедура формирования стартового протокола по соревновательным пунктам;

- описание стадиона (доступ, маркировка лыж (если применяется), старт, финиш, зона передачи эстафеты, тенты для смены одежды, выход и т.д.);

- описание трассы (доступ, профиль, размещение пунктов питания и точек хронометража промежуточных отрезков, проблемы безопасности, маркировка трассы и т.д.);

- подготовка трассы;

- время, место и регламент тестирования лыж;

- время и трассы для тренировок/разминки;

- общая информация от главного судьи;

- общая информация от организатора.

25.2.3. На совещании представителей команд должен вестись протокол, где отражаются все темы обсуждения, внесенные предложения и принятые решения Жюри.

Раздел 11. ПЛАВАНИЕ

ДИСТАНЦИИ И ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования по плаванию проводятся в бассейнах с длиной дорожек 25 и 50 метров.

- В 25-метровых бассейнах соревнования проводятся на следующих дистанциях (для юниоров, юниорок (17-19 лет); юношей, девушек (14-16 лет) (Таблица № 11.21).

Таблица № 11.21

Дистанции в 25-метровом бассейне для юниоров, юниорок (17-19 лет); юношей, девушек (14-16 лет)

Стиль плавания	Юниоры, юниорки (17-19 лет)	Юноши, девушки (14-16 лет)
Баттерфляй	100 м (В1,В3) юниорки, 100 м (В2), 50 м (В2) юниоры, 50 м (В3)	100 м (В1,В3) девушки, 100 м (В2), 50 м (В2) юноши, 50 м (В3)
Брасс	50 м (В1) юниоры, 50 м (В2,В3), 100 м (В1, В2, В3)	50 м (В1) юноши, 50 м (В2,В3), 100 м (В1, В2,В3)
Вольный стиль	50 м (В1) юниоры, 50 м (В2,В3), 100 м (В1, В2, В3), 200 м (В1, В2, В3)	50 м (В1) юноши, 50 м (В2,В3), 100 м (В1, В2, В3), 200 м (В1, В2, В3)
На спине	50 м (В1,В2,В3), 100 м (В1, В2, В3)	50 м (В1,В2,В3), 100 м (В1, В2, В3)
Эстафета вольный стиль	4x100 м (В1, В2, В3)	4x100 м (В1, В2, В3)
Эстафета комбинированная	4x50 м (В1, В2, В3), 4x100 м (В1, В2, В3)	4x50 м (В1, В2, В3), 4x100 м (В1, В2, В3)
Комплексное плавание	100 м (В1, В2, В3), 200 м (В1, В2, В3), 400 м (В1, В2, В3)	100 м (В1, В2, В3), 200 м (В1, В2, В3), 400 м (В1, В2, В3)

Заявочным временем могут быть результаты как установленные в 25-метровом бассейне, так и 50-метровом бассейне. Предварительные заплывы могут проводиться на 10 дорожках. Финальные заплывы проводятся только на 8 дорожках.

- В 50-метровых бассейнах на следующих дистанциях (для мужчин, женщин, юниоров, юниорок (17-19 лет); юношей, девушек (14-16 лет) (Таблица № 11.22).

Таблица № 11.22

Дистанции в 50-метровом бассейне для мужчин, женщин, юниоров, юниорок (17-19 лет); юношей, девушек (14-16 лет)

Стиль плавания	Возрастные категории: мужчины, женщины, юниоры, юниорки (17-19 лет); юноши, девушки (14-16 лет)
Баттерфляй	50 м (B1,B2,B3), 100 м (B1,B2,B3), 200 м (B1,B2,B3)
Брасс	50 м (B1,B2,B3), 100 м (B1,B2,B3), 200 м (B1,B2,B3)
Вольный стиль	50 м (B1,B2,B3), 100 м (B1,B2,B3), 200 м (B1,B2,B3), 400 м (B1,B2,B3), 800 м (B1,B2,B3), 1500 м (B1) мужчины, юниоры, юниорки; 1500 м (B2,B3)
На спине	50 м (B1,B2,B3), 100 м (B1,B2,B3), 200 м (B1,B2,B3)
Комплексное	200 м (B1,B2,B3), 400 м (B1,B2,B3)
Эстафета вольный стиль	4x50 м (B1,B2,B3), 4x100 м (B1,B2,B3), 4x100 м смешенная эстафета
Эстафета комбинированная	4x50 м (B1,B2,B3), 4x100 м (B1,B2,B3)

Заявочным временем могут быть результаты, установленные только в 50-метровом бассейне. Предварительные заплывы могут проводиться на 10 дорожках. Финальные заплывы проводятся только на 8 дорожках.

1. Старт

1.1. В начале каждого заплыва судья подает пловцам сигнал серией коротких свистков, приглашая их снять всю одежду, за исключением плавательного костюма, затем длинным свистком, означающим, что пловцы должны занять положение на стартовой тумбе (или немедленно быть в воде в случае плавания на спине и комбинированной эстафеты). Второй длинный свисток означает, что пловец, который должен плыть на спине или комбинированную эстафету, должен немедленно занять положение старта. Когда пловцы и судьи готовы к старту, судья жестом вытянутой руки сообщает судье на старте, что пловцы находятся под контролем судьи на

старте. Вытянутая рука должна оставаться в этом положении до подачи старта.

1.2. В начале заплыва стартер должен находиться на стороне бассейна на расстоянии примерно пять метров от стартового края бассейна, где судья-секундометрист может увидеть и\или услышать стартовый сигнал, а пловцы увидеть и\или услышать его.

1.3. Старт в вольном стиле, брассе, баттерфляе и комплексном плавании (когда баттерфляй является первым способом плавания) должен быть с прыжком. При длинном свистке судьи (п.1.1) пловцы становятся на стартовую тумбу и остаются на ней. По команде стартера «на старт» пловцы немедленно занимают стартовую позицию – одна нога на передней части стартовой тумбы. Положение рук не имеет значения. Стартер подает сигнал старта, когда все пловцы неподвижны.

1.3.1. Пловца с нарушением зрения при длинном свистке судьи разрешено сориентироваться до команды «на старт».

1.4. Старт в плавании на спине и комбинированной эстафете должен быть в воде. По первому длинному свистку судьи (1.1) пловцы должны немедленно войти в воду. По второму длинному свистку судьи пловцы немедленно возвращаются в стартовую позицию. Когда все пловцы займут свои стартовые позиции, стартер дает команду «на старт». Судья дает сигнал старта, когда все пловцы неподвижны.

1.5. Пловец, стартующий до подачи сигнала старта, дисквалифицируется. Если сигнал старта раздается перед объявлением о дисквалификации, заплыв должен быть продолжен, а пловец(пловцы) дисквалифицируются по завершении заплыва. Если о дисквалификации объявляют перед сигналом старта, сигнал не раздается, а остальные пловцы отзываются и стартуют еще раз. Судья повторяет процедуру старта, начиная длинного свистка (второй для плавания на спине) согласно п.1.1.

1.6. Если пловец класса В1, В2, В3 является к тому же и глухим, страхующему его человеку разрешено передать сигнал старта участнику с помощью несловесной инструкции.

2. Вольный стиль

2.1. Вольный стиль означает, что пловец может плыть любым стилем, за исключением в комплексном плавании или комплексной эстафете, где вольный стиль означает любой стиль, отличный от плавания на спине, брасса или баттерфляя.

2.2. Часть тела пловца должна коснуться стенки по завершении каждой длины и на финише.

2.3. Часть тела пловца должна разбивать поверхность воды в процессе заплыва, за исключением того, что пловцу разрешено погружаться полностью при повороте и на расстоянии не более 15 метров после старта и каждого поворота. В этом случае голова должна разбить поверхность воды.

3. Плавание на спине

3.1. До сигнала старта пловцы должны построиться в воде лицом к старту, обе руки в стартовом захвате.

3.2. По сигналу старта и после поворота пловец должен оттолкнуться и проплыть на спине всю дистанцию, за исключением поворота, как указано далее в п.3.4. Нормальное положение на спине может включать движение с поворотом тела вверх, до 90 градусов от горизонтальной линии. Положение головы не имеет значения.

3.3. Часть тела пловца должна разрывать поверхность воды во время заплыва. Пловцу разрешается полностью погружаться в воду при повороте на финише и на расстоянии не более 15 метров после старта и каждого поворота. В этом случае голова должна разорвать поверхность воды.

3.4. При выполнении поворота пловец должен коснуться стенки какой-либо частью тела на своей дорожке. При повороте плечи могут быть повернуты вертикально груди, после чего одной или двумя руками можно сделать гребок с поворотом. Пловец должен вернуться в положение на спине после касания стенки.

4. Брасс

4.1. После старта и после каждого поворота пловец может одним гребком руками назад к ногам, пловец может быть погружен. Одно движение баттерфляем разрешено во время первого гребка с последующим движением брассом.

4.2. С начала первого гребка руками после старта и после каждого поворота тело должно быть на груди. Не разрешается поворачиваться на спину. С начала старта и на протяжении гонки цикл способа плавания должен быть следующий - один гребок руками и одно движение ногами. Все движения рук должны совершаться одновременно и на той же самой горизонтальной плоскости без других движений.

4.3. Руки должны двигаться от груди, под водой или над водой. Локти должны находиться под водой, за исключением финального гребка перед поворотом, во время поворота и при финальном гребке на финише. Руки должны возвращаться на поверхность воды или под ней. Руки не должны грести до линии бедра, за исключением первого гребка после старта и каждого поворота под водой.

4.4. Во время каждого полного цикла какая-то часть головы пловца должна разбивать поверхность воды. Голова должна разбивать поверхность воды до того, как руки развернутся внутрь в самой широкой части второго гребка. Все движения ног должны совершаться одновременно и в той же самой горизонтальной плоскости без других движений.

4.5. На каждом повороте и на финише дистанции касание должно производиться обеими руками одновременно на, над или под уровнем воды. Голова может быть погружена после последним движением руки перед касанием при условии, что она разрывает поверхность воды в какой-либо точке во время последнего полного или неполного цикла перед касанием.

4.6. Пловцам класса В1 может быть сложно осуществить одновременное касание на повороте и на финише, и если есть ограничение из-за контакта с разделяющей дорожки за это пловцов не дисквалифицируют.

5. Баттерфляй

5.1. С начала первого гребка руками после старта и каждого поворота тело остается на груди. Под водой разрешено движение на боку, на спине не разрешено, угол разворота не должен превышать 90 градусов.

5.1.1. У пловцов класса В1 могут быть сложности с одновременным выносом рук при гребке, если они ограничены из-за контакта с разделяющей дорожки линией, пловцы не должны быть дисквалифицированы.

5.2. Все движения ног вверх и вниз должны быть одновременными. Ноги не обязательно должны быть на одном уровне, однако попеременные движения не разрешены.

5.3. На каждом повороте и на финише дистанции касание должно производиться обеими руками одновременно на, над или под поверхностью воды.

5.3.1. У пловцов класса В1 могут быть сложности с одновременным касанием на повороте и финише, если они ограничены из-за контакта с разделительной дорожкой, пловцы не должны быть дисквалифицированы.

5.4. На старте и на поворотах пловцу разрешено одно или более движение ногами и один гребок руками под водой, который должен вынести его/ее на поверхность. Пловцу разрешено полное погружение на расстоянии не более 15 метров после старта и после каждого поворота где голова должна рассекать поверхность. Пловец должен оставаться на поверхности до следующего поворота или до финиша.

6. Комплексное плавание

6.1. В комплексном плавании пловец выполняет 4 способа плавания в следующем порядке: баттерфляй, на спине, брасс и вольный стиль. Каждый из способов плавания должен покрывать одну четвертую (1/4) часть дистанции.

6.2. В комплексном плавании пловцы используют 4 способа плавания в следующем порядке: баттерфляй, на спине, брасс, кроль на груди. (В комбинированной эстафете порядок способов: на спине, брасс, баттерфляй, вольный стиль)

6.3. Каждый отрезок должен быть закончен в соответствии с правилами примененного способа плавания.

7. Эстафета

7.1. Состав эстафетной команды может меняться в предварительных заплывах и финалах при условии, что он состоит из пловцов, заявленных должным образом в этот вид. При выполнении предварительных заплывов медали вручаются тем пловцам, которые проплыли в предварительных заплывах и/или в финалах.

7.2. Фамилии пловцов должны быть поданы в ГСК минимум за один час до начала сессии, в которой должен состояться этот вид, в том порядке, в котором они будут плыть и с указанием вида плавания. Несоблюдение перечисленного порядка приведет к дисквалификации. Замены могут быть сделаны только по медицинским показаниям, оформленным документально.

7.3. Фамилии запасных для эстафеты должны быть вписаны в заявочную форму для эстафеты с указанием классификации пловца/пловцов и в случае эстафеты комплексным плаванием также и способа плавания.

7.4. В каждой эстафетной команде четыре (4) пловца. Любой участник эстафетной команды может принять участие только на одном этапе.

7.5. В эстафете дисквалифицируется команда пловца, нога или часть тела которого теряет контакт со стартовой тумбой до того, как предыдущий член команды коснется стенки.

7.5.1. В эстафете, пловец может стартовать из воды. Пловец может не терять контакт руки/ноги со стартовым местом до тех пор, пока предыдущий член команды не коснется стенки, в противном случае команду дисквалифицируют.

7.6. Любая эстафетная команда будет дисквалифицирована, если любой член команды, не назначенный плыть этот этап дистанции, входит в воду во время проведения гонки до того, как все пловцы всех команд финишируют.

7.6.1. Страхующий может передать пловцу смену этапа позицию/место эстафеты. Возможно, потребуется дополнительный страхующий – один для страховки пловца, завершающего отрезок эстафеты, другой – для передачи смены этапа. Словесные указания тренера запрещены.

7.7. В эстафете каждый судья на повороте должен определить на старте о контакте стартующего пловца со стартовой тумбой, когда предыдущий пловец коснется стартовой стенки.

8. Заплыв

8.1. Все виды должны проводиться как отдельные женские и мужские.

8.2 Пловец, плывущий дистанцию должен проплыть все заявленное расстояние.

8.3. Пловец должен плыть и финишировать на той дорожке, на которой он стартовал.

8.3.1. Если пловец В1 непреднамеренно попал не в свою дорожку после старта или после выполнения поворота и оказался в неиспользуемой дорожке, то пловцу разрешено завершить заплыв на этой дорожке. Если пловцу необходимо вернуться на свою дорожку, страховщик может дать словесные указания, но только после того, как четко назовет пловца по имени, чтобы не сбивать и не мешать другим соперникам.

8.4. При совершении поворота пловец должен войти в физический контакт с концом бассейна или дистанции. Поворот должен быть сделан от стенки, не разрешается наступать на дно бассейна.

8.5. Если один пловец создаст препятствия движению другого пловца, например, выплыв на чужую дорожку, он будет дисквалифицирован.

8.6. Если нарушение правил ставит под угрозу шансы пловца на успех, судья имеет право разрешить пловцу соревноваться в следующем предварительном заплыве, или если нарушение происходит в финале или в последнем предварительном заплыве, судья может дать команду на перезаплыв.

8.6.1. Если правила не соблюдают пловцы с нарушением зрения непреднамеренно, после старта или поворота оказывается на дорожке, используемой другим участником, или же плывет слишком близко к разделительному канату и т.д., Рефери имеет полномочия разрешить одному или всему участникам на перезаплыв. Если нарушение правил происходит в финале, Рефери может дать команду на перезаплыв.

8.7. Пловцы В1, за исключением тех, которые имеют протезы обоих глаз, должны носить светонепроницаемые (затемненные) очки во время соревнований. Пловцы, на лицах которых очки не держатся, должны заклеивать глазницы светонепроницаемыми заклеями. Очки пловцов проверяются на финише соответствующего заплыва.

8.7.1. Если при старте и заплыве очки случайно слетают или ломаются, пловец не дисквалифицируется.

8.8. Пловцам не разрешено использовать какие-либо устройства или плавательный костюм, которые могут увеличить его скорость, плавучесть или выносливость во время соревнований (такие как перепончатые перчатки, ласты, плавники).

8.9. Любой пловец, не заявленный на вид, который входит в воду во время проведения заплыва до того, как все пловцы закончат заплыв, будет дисквалифицирован на последующий вид.

8.10. Любой пловец, закончивший свой заплыв или дистанцию в эстафете, должен выйти из бассейна как можно быстрее, чтобы не мешать любому другому пловцу, который еще не финишировал.

8.11. По завершению каждого вида судья дает сигнал пловцам двумя короткими свистками о том, что они должны выйти из воды.

8.12. Применение регуляторов скорости или других устройств запрещено.

8.13. Если по ошибке судьи или классификатора участник нарушает правила, его нарушение аннулируется.

9. Минимальный стандарт бассейнов

9.1. Длина

9.1.1. Длина бассейна - 50,0 метров. При использовании сенсорных панелей автоматического оборудования хронометража на стартовом участке или дополнительно и на повороте длина бассейна должна составлять 50,0 метров, чтобы обеспечить необходимое расстояние 50,0 метров между двумя панелями.

9.1.2. Длина бассейна - 25,0 метров. При использовании сенсорных панелей автоматического оборудования хронометража на стартовом участке или дополнительно и на повороте длина бассейна должна составлять 25,0

метров, чтобы обеспечить необходимое расстояние 25,0 метров между двумя панелями.

9.2. Допуски

9.2.1. При номинальной длине 50 метров разрешенный допуск составляет 0,03 метра в каждой дорожке минус 0,00 метра на обоих конечных стенках на всех точках от 0,3 метра до 0,8 метра ниже поверхности воды.

9.2.2. Эти измерения должны быть сертифицированы инспектором или другим квалифицированным официальным лицом, назначенным или утвержденным членом, в стране которого находится бассейн. Допуски нельзя превышать, если установлены сенсорные панели.

9.2.3. При номинальной длине 25 метров разрешенный допуск составляет 0,03 метра в каждой дорожке минус 0,00 метра на обоих конечных стенах на всех точках от 0,3 метра до 0,8 метра ниже поверхности воды. Допуски нельзя превышать, если установлены сенсорные панели.

9.3. Глубина

9.3.1. Для бассейнов со стартовыми тумбами минимальная глубина составляет 1,35 метра, начиная от 1,0 метра до по крайней мере 6,0 метров от конечной стенки. Минимальная глубина для остальной части трассы составляет 1,0 метр.

9.4. Стенки

9.4.1. Конечные стенки должны быть параллельными и образовывать углы к трассе и поверхности воды. Они должны быть сделаны из твердого материала, с нескользкой поверхностью, идущей на 0,8 м ниже уровня воды, чтобы пловец мог коснуться и оттолкнуться от нее без опасности для здоровья. Разрешены поручни вдоль бассейна, они должны быть на расстоянии не менее 1,2 м ниже поверхности воды, их ширина может составлять от 0,1 м до 0,15 м.

9.4.2. Водосточные желоба могут быть расположены по всем четырем стенам бассейна. Если установлены желоба на финишной стене, они должны допускать установку сенсорных панелей на необходимом расстоянии 0,3 м над поверхностью воды. Они должны быть покрыты соответствующей решеткой или экраном.

9.5. Дорожки

9.5.1. Ширина дорожек должна составлять по крайней мере 2,5 метра с двумя пространствами по крайней мере 0,2 метра шириной около первой и последней дорожек.

9.5.1.1. Разделительные канаты

Разделительные канаты протянуты по всей длине трассы, они закреплены у каждой конечной стенки к якорным скобам, углубленным в стенке. Якорь расположен таким образом, чтобы поплавок на каждой конечной стенке бассейна были бы на поверхности воды. Каждый разделительный канат состоит из поплавков диаметром от 0,05 м до максимум 0,15 м.

9.5.1.2. В бассейне с 8 дорожками цвет разделительных канатов должен быть следующий:

- Два (2) зеленых каната для дорожек 1 и 8;
- Четыре (4) синих каната для дорожек 2,3,6 и 7;
- Три (3) желтых каната для дорожек 4 и 5.

9.5.1.3. В бассейне с 10 дорожками цвет разделительных канатов должен быть следующий:

- Два (2) зеленых каната для дорожек 0 и 9;
- Шесть (6) синих канатов для дорожек 1,2,3,6,7 и 8;
- Три (3) желтых каната для дорожек 4 и 5.

Поплавки, расположенные на расстоянии 5,0 метров от каждого конца бассейна, должны быть красного цвета.

9.5.1.3. Между каждой дорожкой не должно быть более одного разделительного каната. Разделительные канаты должны быть натянуты крепко.

9.5.1.4. На отметке 15 метров от каждой конечной стенки бассейна поплавок должны отличаться по цвету от окружающих поплавков.

9.5.1.5. В 50-метровых бассейнах поплавок должны четкими до отметки 25 метров.

9.5.1.6. Номера дорожек из мягкого материала могут быть расположены на старте и повороте бассейна.

9.5.2. Стартовые тумбы

9.5.2.1. Должны быть твердыми без пружинящего эффекта.

9.5.2.2. Высота тумбы над поверхностью воды должно составлять от 0,5 м до 0,75 м.

9.5.2.3. Наружная поверхность должна быть размером по крайней мере 0,5 м х 0,5 м и покрыта нескользким материалом.

9.5.2.4. Максимальный наклон должен быть не более 10 градусов.

9.5.2.5. Стартовая тумба должна быть сделана таким образом, чтобы обеспечить ее захват пловцом при переднем старте. Рекомендуется, если толщина стартовой тумбы превышает 0,04 м, рукоятки шириной по крайней мере 0,1 м с каждой стороны и 0,4 м, если передняя часть вырезана на 0,03 м от поверхности тумбы.

9.5.3. Рукоятки для переднего старта могут быть установлены в боковых частях стартовой тумбы.

9.5.3.1. Рукоятки для старта для плавания на спине должны быть расположены на расстоянии 0,3 м – 0,6 м над поверхностью воды как в горизонтальном, так и в вертикальном направлении. Они должны быть параллельны поверхности конечной стенки и не должны выступать за нее.

9.5.4. Электронные табло могут быть установлены под стартовыми тумбами. Вспышки не разрешены. Во время старта для плавания на спине цифры не должны двигаться.

9.5.5. Нумерация – На каждой стартовой тумбе должны быть четко видны номера на всех четырех сторонах. Дорожка номер 1 бассейна с 8 дорожками должна быть по правую руку, если стоять лицом к трассе со стартового конца, за исключением видов 50 м, которые могут стартовать с противоположного конца. В бассейне с 10 дорожками дорожка номер 0

должна быть по правую руку, если стоять лицом к трассе со стартового конца, за исключением видов 50 м, которые могут стартовать с противоположного конца. Сенсорные панели могут быть пронумерованы в верхней части.

9.5.6. Индикаторы поворота при плавании на спине

9.5.6.1. Канаты с флажками, натянутые через бассейн, на расстоянии минимум 1,8 м и максимум 2,5 м над поверхностью воды, от фиксированных стандартов, расположенных на расстоянии 5,0 м от каждой конечной стенки. Четкие отметки должны быть расположены на обеих сторонах бассейна и, по возможности, на каждом разделительном канате на расстоянии 15,0 м от каждой конечной стенки.

9.5.6.2. Индикаторы поворота при плавании на спине должны быть контрастного цвета по отношению к потолку или небу.

9.5.6.1. Канат для фальстарта должен быть натянут через бассейн на расстоянии не менее 1,2 м над уровнем воды от фиксированных стандартов, расположенных на расстоянии 15,0 м впереди стартового конца. Канат должен прикрепляться с помощью механизма быстрого расцепления.

9.5.7. Температура воды должна быть 25-28 градусов. Во время соревнований уровень воды в бассейне должен быть постоянным.

9.5.8. Освещение – Интенсивность света над стартовыми тумбами и поворотах должна быть не менее 600 люкс.

9.5.9. Маркировки дорожек должны быть темного контрастного цвета, расположены на полу бассейна в центре каждой дорожки.

Ширина: минимум 0,2 м, максимум 0,3 м.

Длина: 46,0 м для 50-метровых бассейнов.

21,0 м для 25-метровых бассейнов.

Каждая линия дорожки должна заканчиваться на расстоянии 2,0 м от конечной стенки бассейна четкой поперечной линией длиной 1,0 м, ее ширина должна равняться ширине линии дорожки.

10. Судейская коллегия

10.1. В судейскую коллегия входят:

- Рефери;
- главный судья;
- заместители главного судьи;
- главный секретарь;
- секретари;
- стартер и его помощник;
- судьи на дистанции, поворотах и финише;
- судьи-секундометристы;
- судьи при участниках.

10.2. Главный судья, рефери:

10.2.1. Главный судья руководит соревнованиями в целом. Он заблаговременно проверяет готовность бассейна к соревнованиям (оборудование, инвентарь, оформление, наличие акта о длине бассейна и мер

по безопасности), распределяет обязанности между судьями, проводит заседание судейской коллегии и представителей до, вовремя и после соревнований, в трехдневный срок сдает отчет и протоколы в организацию, проводившую соревнования.

10.2.2. Главный судья или Рефери имеет право:

- отменить или приостановить проведение соревнований, если бассейн, оборудование или инвентарь не соответствуют требованиям;
- произвести изменения в программе и расписании соревнований (не изменяя положения, а в соответствии с фактическим количеством явившихся на старт команд или спортсменов, режимом их питания и из-за других причин);
- отстранить от судейства лиц, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с возложенными на них обязанностями;
- вынести окончательное решение по вопросу, в котором мнения судей расходятся;
- отменить решение судей, если он лично убедился в их ошибке;
- снять с соревнований участников за нарушение дисциплины или за их явную неподготовленность к соревнованиям.

10.3. Заместитель главного судьи

Заместители главного судьи работают на порученных им главных участках соревнований (к примеру, контролируют и направляют действия судей на старте, дистанции, повороте и финише; помогают четкой и своевременной работе секретариата; обеспечивают торжественную церемонию награждения и др.), а во время отсутствия главного судьи один из заместителей принимает на себя общее руководство соревнованиями.

10.4. Главный секретарь

Главный секретарь и его помощники ведут протоколы заседаний судейской коллегии, проверяют правильность оформления заявок, на основе жеребьевки или положения о соревнованиях составляют картотеку заплывов и стартовые протоколы, размножают сводные протоколы в личных номерах программы, определяют ход командной борьбы, принимают письменные заявления и протесты, докладывая о них главному судье, дают сведения судьям-информаторам, составляют технический отчет о соревнованиях.

10.5. Судьи при участниках

Судьи при участниках выстраивают их для парада, подготавливают спортсменов к очередному заплыву, проверяя фамилии по стартовому протоколу, и обеспечивают их организованный выход к месту старта.

10.6. Стартер

Стартер контролирует поведение участников на стартовом плоту, проверяет их костюмы и, удостоверившись в готовности судей-секундометристов (по отмашке флагом старшего секундометриста), дает старт; при срыве старта повторяет его; дисквалифицирует спортсменов, нарушающих правила проведения соревнования. Во время подачи стартовой команды стартер занимает место на боковой стороне бассейна в пяти метрах от стартовой площадки.

10.7. Судьи на дистанции

Судьи на дистанции следят за тем, чтобы пловцы полностью и по правилам преодолевали всю дистанцию. Они располагаются на боковых сторонах бассейна и во время заплыва, сопровождая спортсменов, перемещаются по бортику.

10.8. Судьи на поворотах

Судьи на поворотах определяют соответствие техники выполнения поворотов и первых движений после них правилам соревнований. На соревнованиях, начиная с городских и выше, количество судей на поворотах должно быть не менее трех, один из них — старший. Решение выносится большинством голосов.

10.9. Судьи на финише

Судьи на финише определяют правильность и порядок завершения дистанции всеми участниками каждого заплыва, следят за сменой этапов в соревновании эстафет и выполнением поворотов на стартовой стороне бассейна. В бригаду судей на финише назначаются наиболее опытные, обладающие отличной реакцией и памятью арбитры. Количество судей на финише зависит от масштаба соревнований, но всегда должно быть нечетным. Например, при трех судьях один из них (старший) определяет приход участников заплыва в целом, он отчетливо оглашает номера дорожек находящемуся рядом помощнику, который, выполняя роль секретаря, немедленно записывает приход пловцов; третий судья, работая самостоятельно, все внимание концентрирует на финиширование только остроконкурирующих спортсменов и докладывает о своих наблюдениях старшему судье.

10.10. Судьи-секундометристы

Судьи-секундометристы фиксируют время, затраченное участниками на прохождение дистанции; пускают секундомеры по команде стартера «Марш!» в момент прохождения флага через линию его плеч либо появления дыма или пламени при выстреле из стартового пистолета; останавливают секундомеры в момент, когда спортсмен, плывущий по дорожке каждого судьи, коснется финишного щита; своевременно и четко выполняют команду старшего секундометриста: «Секундомеры на ноль!»; на дистанциях более 400 м ведут хронометраж всего заплыва, записывая показания секундомера через каждые 50 м (в бассейнах длиной 25 м) или 100 м (в бассейнах длиной 50 м), а также, используя специальные таблички с цифрами, информируют спортсменов о количестве сотен метров, оставшихся до финиша.

11. Протест

11.1. Протесты возможны:

- а) если правила и инструкции по проведению соревнований не соблюдаются;
- б) если какие-либо условия представляют опасность для проведения соревнований и/или участников соревнований;

в) против решения рефери, при этом, протест против решения рефери по явному факту нарушения не принимается, так как решение рефери является окончательным;

11.2. Протест должен быть направлен:

а) рефери (при отсутствии рефери – главному судье);

б) в письменном виде;

в) уполномоченным представителем команды;

г) в течение 30 минут по окончании соответствующего заплыва;

Если условия, являющиеся причиной для подачи протеста замечены до начала проведения какого-либо вида программы (заплыва), протест следует подать до того момента, пока не прозвучал свисток к началу заплыва.

В протесте должен быть указан вид программы, номер заплыва, номер дорожки, причина дисквалификации. Протест должен быть подписан уполномоченным представителем команды с расшифровкой фамилии и указанием даты и времени подачи протеста.

11.3. Все протесты должны быть рассмотрены рефери в течение 60 минут по окончании сессии соревнований. Если им протест отклонён, рефери должен изложить причину, по которой принял такое решение.

11.4. Представитель команды, чей протест был отклонён, имеет право в течение 60 минут после окончания сессии соревнований обратиться в Апелляционное жюри, чьё решение будет окончательным.

11.5. Решение апелляционного жюри принимается открытым голосованием до окончания самих соревнований. Член жюри, который является заинтересованным лицом в принятии какого-либо решения, участия в голосовании не принимает. При равенстве голосов, голос Председателя жюри является решающим.

11.6. Состав апелляционного жюри объявляется на совещании представителей команд перед началом соревнований. Если на этом совещании не было объявлено о составе апелляционного жюри, то оно не может быть назначено после начала соревнований. В этом случае решения рефери являются окончательными

Раздел 12. ПАУЭРЛИФТИНГ

1. Общие правила

1.1. С целью краткости здесь и далее по тексту слова «он» и «его» относятся к спортсменам обоих полов.

1.2. Правилами устанавливаются следующие виды способов поднятия веса, выполняемые в одной и той же последовательности на всех соревнованиях: приседание, жим лежа, тяга, сумма.

1.3. Соревнования между атлетами проводятся по категориям исходя из их пола, веса тела и возраста. К участию в мужских и женских открытых чемпионатах допускаются спортсмены, достигшие 14 лет. Если открытые чемпионаты объединены с чемпионатами среди юношей и юниоров, атлет выбирает участвовать ему в чемпионате среди юниоров, или в открытом, и при этом получает награду только за тот чемпионат, в котором он участвовал.

1.4. Каждому участнику предоставляется по три попытки в каждом упражнении. Наибольший поднятый вес в каждом из упражнений засчитывается в сумму. Если два или более атлетов набирают одинаковую сумму, то более легкий атлет классифицируется выше, чем более тяжелый.

1.5. Если два атлета были зарегистрированы на взвешивании с одинаковым собственным весом и набрали одинаковую сумму по окончании соревнований, то более высокое место займет атлет, набравший эту сумму первым.

1.6. При награждении за лучший результат в приседании, жиме лежа на скамье и тяге, а также при установлении мирового рекорда должно применяться то же правило.

1.7. Занятые атлетами места во всех возрастных группах должны определяться набранными ими суммами в соответствии с действующими правилами соревнований.

1.8. Весовые категории (Таблица №12.23)

Таблица № 12.23

Весовые категории

Категория	Вес
Мужчины, юниоры (до 23 года)	
до 56,0 кг	-
до 60,0 кг	от 56,01 до 60,00 кг
до 67,5 кг	от 60,01 до 67,50 кг
до 75,0 кг	от 67,51 до 75,00 кг
до 82,5 кг	от 75,01 до 82,50 кг
до 90,0 кг	от 82,51 до 90,00 кг
до 100,0 кг	от 90,01 до 100,00 кг
до 110,0 кг	от 100,01 до 110,00 кг

до 125,0 кг	от 110,01 до 125,00 кг
до 125,0 + кг	от 125,01 и выше без ограничения
Женщины, юниорки (до 23 года)	
до 48,0 кг	-
до 52,0 кг	от 48,01 до 52,00 кг
до 56,0 кг	от 52,01 до 56,00 кг
до 60,0 кг	от 56,01 до 60,00 кг
до 67,5 кг	от 60,01 до 67,50 кг
до 75,0 кг	от 67,51 до 75,00 кг
до 82,5 кг	от 75,01 до 82,50 кг
до 90,0 кг	от 82,51 до 90,00 кг
до 90,0 + кг	от 90,01 и выше без ограничения

2. Оборудование и его конструктивные особенности

2.1. Весы

Весы должны быть электронными с цифровой индикацией и показывать вес до второй цифры десятичной дроби. Мощность весов до 180 кг. Срок действия прилагаемого к весам сертификата не должен заканчиваться ранее одного года с момента проведения соревнования.

2.2. Помост

Все упражнения выполняются на помосте размером минимум 2,5×2,5 м и максимум 4,0×4,0 м. Помост не должен возвышаться более чем на 10 см от сцены или пола. Поверхность помоста должна быть плоской, твердой, горизонтальной и накрыта материалом из нескользкого и гладкого коврового покрытия (т.е. на поверхности помоста не должно быть неровностей и выступов). Не разрешается использовать резиновые маты или подобные листовые материалы.

2.3. Грифы и диски

На всех соревнованиях по пауэрлифтингу разрешается применять только штанги с дисками. При использовании дисков, не отвечающих перечисленным ниже требованиям, соревнования и установленные на них рекорды считаются недействительными. Только те грифы и диски, которые отвечают требованиям настоящих правил, могут использоваться на протяжении всего соревнования и для выполнения всех упражнений. В ходе соревнований нельзя менять гриф, кроме случаев, когда он изогнулся или был каким-то образом поврежден. Решение о замене грифа принимают ГСК, жюри или судьи.

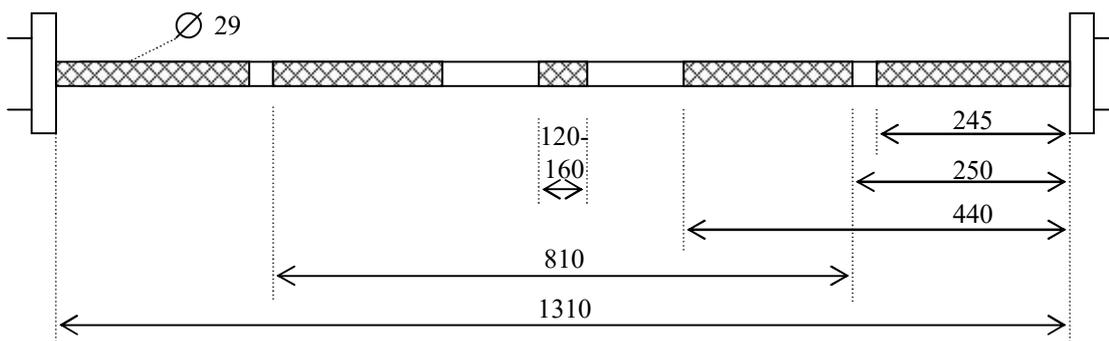
Гриф должен быть прямым, иметь хорошую насечку или нарезку и соответствовать следующим требованиям:

1. Общая его длина не должна превышать 2,2 м.
2. Расстояние между замками не должно превышать 1,32 или быть меньше 1,31 м.
3. Диаметр грифа не должен превышать 29 мм или быть меньше 28 мм.
4. Вес грифа с замками должен равняться 25 кг.

5. Диаметр втулки не должен быть более 52 мм или менее 50 мм.
 6. По окружности грифа должны быть сделаны две отметки машинным способом или лентой, расстояние между отметками – 81 см (Рисунок 12.12).
 Размеры в мм (насечка между втулками).

Рисунок 12.12

Рекомендуемые размеры насечки



Все диски, применяемые на соревнованиях, должны весить в пределах 0,25 %, или 10 г от номинального веса (Таблица №12.24).

Таблица № 12.24

Вес дисков

Номинальный вес, кг	Максимум, кг	Минимум, кг
25.02	25.0625	24.9375
0.015	20.05	19.95
.010.0	15.0375	14.9625
5.02	10.025	9.975
.5	5.0125	4.9875
1.25	2.511	2.491.24
.5	.26	.49.24
.25	.51	
	.26	

Диаметр отверстия диска не должен быть больше 53 мм и меньше 52 мм.

Диски должны состоять из такого набора:

1,25 кг; 2,5 кг; 5 кг; 10 кг; 15 кг; 20 кг и 25 кг.

Для установления нового рекорда, превышающего существующий не менее чем на 0,5 кг, могут применяться диски меньшего веса.

Диски весом 20 кг и более не должны быть толще 6 см. Диски весом 15 кг и менее не должны быть толще 3 см. На диски, покрытые резиной, эти ограничения по толщине не распространяются.

6. Диски должны быть следующих цветов:

10 кг и меньше – любого цвета;

15 кг – желтого;

20 кг – синего;

25 кг – красного.

Все диски должны иметь четкую маркировку своего веса и надеваться в определенной последовательности: более тяжелые – внутри, затем - более легкие – в нисходящем весовом порядке, чтобы судьи могли видеть маркировку каждого диска.

Первые и наиболее тяжелые диски надеваются на гриф лицевой стороной вовнутрь, остальные – лицевой стороной наружу.

Диаметр наибольшего диска не должен превышать 45 см.

Разрешены резиновые или покрытые резиной диски при условии, что на собранной штанге с внешней стороны замков остается не менее 10 см до конца грифа для его захвата при страховке.

2.4. Замки

Должны всегда применяться на соревнованиях.

Должны весить 2,5 кг каждый.

2.5. Стойки для приседания

2.5.1. Стойки должны изготавливаться такими, чтобы можно было регулировать их высоту от 1,00 м - в нижнем положении до 1,70 м - в верхнем положении, через каждые 5 см.

2.5.2. Все гидравлические стойки при подъеме на требуемую высоту должны обеспечивать безопасность с помощью шпилек.

2.6. Скамья для жима лежа

Скамья должна иметь следующие размеры:

Длина – не менее 1,22 м и должна быть гладкой и горизонтальной.

Ширина – не менее 29 см и не более 32 см.

Высота – не менее 42 см и не более 45 см от пола до верха несжатой подушечной поверхности скамьи. Высота стоек должна быть регулируемой: минимум 75 см и максимум 110 см от пола до грифа на стойках.

Минимальное расстояние между стойками, измеряемое по внутренней части грифа, лежащего на стойках, должно быть равно 1,1 м.

Головная часть скамьи должна выступать на 22 см от середины стоек. Допускается отклонение этого размера на 5 см в любую сторону.

На всех соревнованиях скамья должна быть оборудована специальными подставками, обеспечивающими безопасность при жиме.

2.7. Контрольные часы

Должны использоваться контрольные часы, доступные для всеобщего обозрения (место проведения соревнований, помост, зона разминки), с действующим режимом минимум 20 минут и отображением использованного времени. Дополнительно, должны быть установлены часы в зоне доступной

видимости для тренера или атлета, показывающие оставшееся время до следующих подходов.

2.8. Сигнализация

На соревнованиях должна быть смонтирована система световой сигнализации, с помощью которой судьи могли бы сообщать о своих решениях. Может использоваться световая сигнализация подобная той, которая используется в тяжелой атлетике, когда судья видит нарушение правил, он включает свой пульт. Если большинство судей включает пульт, звучит звуковой сигнал, сообщающий атлету, что его подход неудачен. В этом случае атлету нет необходимости завершать этот подход. Каждый судья управляет белым и красным светом. Эти два света означают соответственно «вес взят» и «вес не взят». Лампы световой сигнализации располагаются горизонтально в соответствии с расположением трех судей. Световая сигнализация должна быть устроена так, чтобы лампочки зажигались одновременно, а не по отдельности, как их включают судьи. В случае необходимости, например, при поломке электрической сигнализации, судьи должны иметь флажки или карточки белого и красного цветов, с помощью которых они могут показать свое решение после команды голосом старшего судьи «флажки».

2.9. Табло

На месте соревнований должно быть установлено подробное табло, видимое зрителям, официальным лицам и всем присутствующим, следящим за ходом соревнований. Фамилии атлетов должны быть расположены в соответствии с номерами жеребьевки, проводимой для каждого соревновательного потока. Текущее внесение данных должно отображаться на табло и обновляться по мере необходимости.

3. Предметы личной экипировки

3.1. Костюм

3.1.1. Поддерживающие костюмы

Поддерживающая экипировка запрещена. Атлеты должны выступать в классической форме (например, костюм-трико, пояс, повязки на запястьях, наколенники).

3.1.2. Не поддерживающие костюмы

Костюм должен состоять из цельного по всей длине трико, изготовленного из однослойного растягивающегося материала, без каких-либо заплат, подкладок или полос, соединенных между собой с помощью швов, если это не необходимо для изготовления костюма. Любые швы, потайные и иные, которые, по мнению членов ГСК, жюри, а в их отсутствие – судей, вставлены в трико исключительно для усиления или закрепления, должны служить поводом для запрещения использования такого костюма на соревнованиях.

Надетый атлетом костюм должен облегать (обтягивать) тело без каких-либо провисаний. Лямки костюма должны быть надеты на плечи атлета во

время выполнения всех упражнений на соревнованиях. Костюм для пауэрлифтинга должен соответствовать следующим требованиям:

- Костюм может быть любого цвета, однотонным или разноцветным.

- Швы и рубцы не должны быть шире 3 см и толще 0,5 см. Только не поддерживающее трико может иметь швы и рубцы, превышающие 3 см в ширину. Не поддерживающее трико также может иметь два слоя из одинакового материала размером 12×24 см в области промежности.

- Швы могут покрываться или укрепляться узкой полоской из ткани или растягивающегося материала, не превышающей 2 см по ширине и 0,5 см – по толщине.

- Костюм должен иметь штанины, длина которых должна быть не менее 3 и не более 15 см. Измерение производится от проходящего через вершину промежности шва по внутренней части штанины. Край штанины костюма необязательно должен быть скроен параллельно ступне, с внешней стороны ноги штанина может быть короче. Длина штанины не поддерживающего костюма может достигать 25 см.

- Любые костюмы, не отвечающие установленным требованиям по ширине, длине или толщине, должны считаться запрещенными для использования на соревнованиях.

- Хотя изменения в виде складок для лучшего облегания костюмов и поддерживающих маек не запрещены, они должны быть выполнены вдоль фабричных швов. Не фабричные изменения для лучшего облегания костюмов и маек, выполненные в виде складок, запрещены. Однако, складки должны быть выполнены только вдоль фабричных швов с внутренней стороны костюма или майки. Все изменения, выполненные в других местах, за исключением, зоны фабричных швов, запрещены. Складки нельзя пришивать на костюм со стороны спины.

- В случае укорачивания лямок костюма, когда излишки материала составляют больше 3 см, рекомендуется их ушивать так, чтобы излишки ткани были зафиксированы ровно под лямками. Если излишки ткани составляют не более 3 см, то они могут выступать наружу. Запрещается отрезать излишки материала.

3.2. Футболка. Поддерживающая майка

Комбинация двух маек одновременно запрещена. Женщины должны обязательно надевать футболку под костюм во время выполнения всех упражнений пауэрлифтинга.

Поддерживающие майки для жима лежа и тяги запрещены к использованию.

Футболка должна удовлетворять следующим требованиям:

- Не состоять из какого-либо прорезиненного или подобного растягивающегося материала.

- Не иметь карманов, пуговиц, застежек-молний, воротников или V-образных вырезов.

- Не иметь укрепленных швов.

- Должна быть изготовлена только из хлопка или полиэстера, или комбинации хлопка и полиэстера. Джинсовые ткани не допускаются.

- Не должна иметь рукавов, которые заканчиваются ниже локтя или на дельтовидной мышце. Атлет не должен подтягивать или закатывать рукава футболки выше дельтовидной мышцы. Запрещено надевать футболку изнаночной стороной наружу.

3.3. Трусы

Под костюм атлет обязательно должен надевать стандартный фабричный «атлетический бандаж» или стандартные фабричные плавки (не боксерские шорты) из смеси хлопка, нейлона или полиэстера. Женщины могут также надеть фабричный или спортивный бюстгальтер.

Под костюм не разрешается надевать плавки пловца или другие предметы одежды, состоящие из прорезиненного или подобного растягивающегося материала за исключением прорезиненной тесьмы для трусов в области талии.

Любое поддерживающее нижнее белье не разрешено для использования.

3.4. Носки

Надевать носки можно при соблюдении следующих условий:

3.4.1. Носки могут быть любого цвета, однотонные или разноцветные, на них может быть изображена фирменная эмблема производителя.

3.4.2. Носки должны быть такой длины, чтобы не соприкасаться с намоткой колена или наколенником.

3.4.3. Использование чулок, полностью закрывающих ноги, тугих повязок или гетр, плотно обтягивающих ноги, строго запрещается.

Носки, защищающие голень, должны надеваться атлетом во время выполнения тяги.

3.5. Пояс

Участник может применять пояс. Его следует надевать поверх костюма.

Материалы и конструкция:

- Пояс изготавливается из кожи, винила или иного подобного не растягивающегося материала из одного или нескольких слоев, склеенных и (или) прошитых между собой.

- Пояс не должен иметь дополнительных мягких прокладок, скреплений или подпорок из любого иного материала снаружи или внутри пояса.

- Пряжка крепится к одному концу пояса с помощью кнопок и (или) пришивается.

- Пояс может иметь пряжку с одним или двумя зубцами, или рычажный замок типа «быстрого сброса».

- Петля для языка пояса крепится к ремню рядом с пряжкой посредством кнопок и (или) пришивается.

- На внешней стороне пояса можно помещать имя атлета, название страны или клуба, за которые атлет выступает.

Размеры (Рисунок 12.13):

Ширина пояса – максимум 10 см.

Толщина пояса в его основной части – максимум 13 мм.

Внутренняя ширина пряжки – не более 11 см.

Наружная ширина пряжки – максимум 13 см.

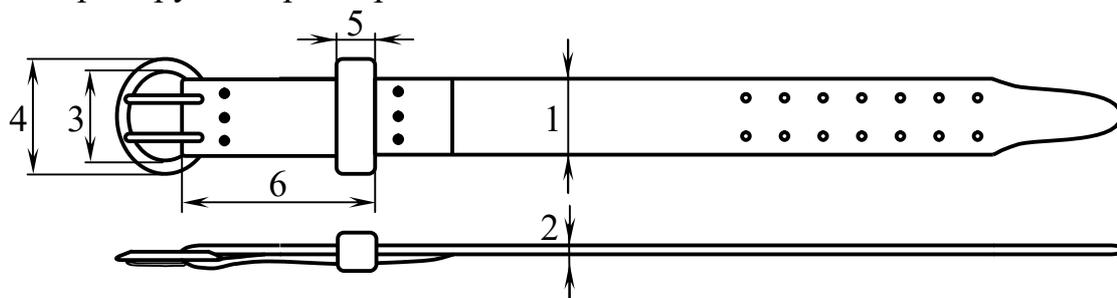
Ширина петли для языка на поясе – максимум 5 см.

Расстояние между передним концом пояса у пряжки и дальней стороной петли для языка пояса – максимум 25 см.

Рисунок 12.13

Размеры пояса

Контролируемые размеры



3.6. Туфли или ботинки

3.6.1. Во время выполнения упражнений атлет должен надевать обувь.

3.6.2. Обувь применяется только в виде спортивных ботинок (туфель), специальных ботинок для тяжелой атлетики или пауэрлифтинга, или тапочек для тяги. Вышеупомянутое относится к спортивной обуви, применяемой в видах спорта для закрытых помещений, например, таких как борьба и баскетбол. Треккинговые ботинки не относятся к этой категории.

3.6.3. Подошва обуви не должна быть выше 5 см.

3.6.4. Подошва должна быть плоской, то есть без неровностей и выступов или вспомогательных частей, отклоняющихся от стандартного дизайна.

3.6.5. Толщина внутренних стелек, если они не являются частью фабрично изготовленной обуви, не должна превышать 1 см.

3.7. Повязки

Разрешается применять повязки только из эластичных однослойных фабричных материалов: полиэстера, хлопка или их комбинации и медицинского крепа.

3.7.1. Запястья

1. Можно использовать бинты, не превышающие 1 м в длину и 8 см в ширину. Длина специальных бинтов в виде «рукава» и фиксирующих бинтов с имеющимися «липучками» для закрепления не должна быть более 1 м. К бинтам может быть прикреплена петля как средство безопасности. Во время подъема штанги петля не должна быть накинута на большой или другие пальцы.

2. Альтернативно можно применять специальные напульсники шириной не более 12 см. Комбинация их с бинтами не разрешается.

3. Ширина намотки от середины запястья вверх – не более 10 см и вниз (на кисть) – не более 2 см. Общая ширина – не более 12 см.

3.7.2. Колени

4. Также разрешены эластичные наколенники, имеющие длину не более 30 см. Повязки в виде «рукава» длиной 30 см и медицинские (хирургические) повязки также можно использовать. Комбинация бинтов и наколенников строго запрещается. Неопрен может относиться к «синтетической» резине, но может быть использован только в наколенниках в виде «рукава».

3.8. Поддерживающие бинты

3.8.1. В соревнованиях по пауэрлифтингу могут использоваться только те поддерживающие бинты фабричного изготовления, которые официально зарегистрированы и одобрены ГСК.

3.8.2. Это относится только к повязкам на запястья, так как повязки на колени теперь разрешены к использованию.

3.8.3. Не поддерживающие бинты - бинты из медицинского крепа или обычные медицинские бинты и специальные напульсники не требуют разрешения Технического комитета.

3.8.4. Два слоя медицинской ленты можно накладывать на большие пальцы. Запрещается использовать медицинскую ленту или ее аналог где-либо на теле без официального разрешения жюри или старшего судьи. Медицинская лента не должна использоваться для оказания помощи атлету при подъеме штанги.

3.8.5. С разрешения жюри официальный дежурный врач или дежурный фельдшер могут накладывать медицинскую ленту на травмированные части тела. Однако при этом повязка не должна создавать преимущества при подъеме штанги.

3.8.6. На тех соревнованиях, где отсутствует жюри и нет дежурного медицинского персонала, старший судья имеет право дать разрешение на использование медицинской ленты.

3.9. Проверка предметов личной экипировки

3.9.1. Проверка предметов личной экипировки каждого атлета может производиться в любое время (время может быть объявлено на техническом совещании), отведенное для соревнований, но не позже чем за 20 мин. до начала соревнований в соответствующей весовой категории.

3.9.2. Для выполнения этой обязанности назначаются минимум двое судей. Все предметы должны быть проверены и разрешены перед тем, как их проштампуют или промаркируют.

3.9.3. Любая принадлежность формы и экипировки должна быть запрещена, если она имеет неопрятный вид или порвана (повреждена).

3.9.4. После окончания проверки подписанный протокол вручается председателю жюри.

3.9.5. Если после проверки атлет появится на помосте, надев или применив любой запрещенный предмет или принадлежность, за исключением тех, что были по невнимательности разрешены судьями, то он немедленно дисквалифицируется с данных соревнований.

3.9.6. Все предметы, упомянутые ранее в разделе «Предметы личной экипировки», должны быть проверены.

3.9.7. Ношение головных уборов во время выступления на помосте строго запрещено. Такие предметы, как часы, ювелирные украшения, мундштуки, очки и женские гигиенические принадлежности, не нуждаются в проверке.

3.9.8. Перед подходом на установление мирового рекорда атлет должен быть проверен техническим контролером. Если при этом у атлета обнаружат запрещенные предметы формы и экипировки, за исключением тех, что были разрешены судьями по невнимательности, атлет немедленно дисквалифицируется с данных соревнований.

3.10. Общие требования:

3.10.1. Строжайше запрещается использование масла, мазей или другой смазки на теле, костюме или предметах экипировки.

3.10.2. Разрешается использование (нанесение на тело или предметы экипировки, за исключением бинтов) детской присыпки, канифоли, талька или магнезии.

3.10.3. Запрещается использование подошвы обуви, изготовленной из любых видов сцепляющих материалов, это касается любого вида сцепляющих вставок в подошву, например, накладки из наждачной бумаги, шкурки и т.п. Запрещается использование на подошве канифоли и магнезии. Разрешается смачивание подошвы водой.

3.10.4. Запрещается использование каких-либо инородных веществ для обработки оборудования для пауэрлифтинга, за исключением тех, которые периодически используются в качестве стерилизующих средств для очистки грифа, скамьи для жима лежа или помоста.

4. Упражнения и правила их выполнения

4.1. Приседание

4.1.1. Атлет становится лицом к передней части помоста. Гриф должен лежать горизонтально на плечах атлета, пальцы рук должны обхватывать гриф. Кисти рук могут находиться на грифе в любом месте между втулками, до касания с их внутренней стороной.

4.1.2. После снятия штанги со стоек (ассистенты на помосте могут оказать помощь атлету в снятии штанги) атлет, продвигаясь назад, становится в исходное стартовое положение лицом. Как только атлет принял неподвижное положение с выпрямленными (незначительное отклонение допускается) в коленях ногами и вертикально расположенным туловищем, старший судья должен подать сигнал для начала приседания. Сигналом служит движение руки вниз вместе с отчетливой командой «присесть» («сквот»). До получения сигнала для начала упражнения атлету разрешено делать любые движения, не влекущие за собой нарушения правил. В целях безопасности старший судья может попросить атлета вернуть штангу на стойки («риплэйс») с одновременным движением руки назад, если по истечении пяти секунд после снятия штанги со стоек он не смог принять правильную стартовую позицию для начала упражнения. После этого

старший судья сообщает причину, по которой не был дан сигнал к началу упражнения.

4.1.3. Получив сигнал старшего судьи для начала упражнения, атлет должен согнуть ноги в коленях и опустить туловище так, чтобы верхняя часть поверхности ног у тазобедренных суставов была ниже, чем верхушка коленей. Разрешена только одна попытка сделать движение вниз. Попытка считается использованной, если колени атлета были согнуты.

4.1.4. Атлет должен самостоятельно вернуться в вертикальное положение с полностью выпрямленными в коленях ногами. Двойное вставание (подскакивание) из нижнего положения приседа или любое движение вниз запрещены. Когда атлет примет неподвижное положение (несомненно завершив движение), старший судья должен дать сигнал вернуть штангу на стойки.

4.1.5. Сигнал вернуть штангу на стойки состоит из движения руки назад и отчетливой команды «стойки» («рэк»). Тогда атлет должен вернуть штангу на стойки. Движение стоп после команды вернуть штангу на стойки не считается ошибкой. В целях безопасности атлет может попросить помощи у ассистентов вернуть штангу на стойки. При этом штанга должна оставаться на плечах у атлета.

На помосте в любое время должно находиться не более пяти и не менее двух страхующих (ассистентов). Судьи могут решать, какое число ассистентов – 2, 3, 4 или 5 – должно находиться в любое время.

4.1.6. Причины, по которым поднятый в приседании вес не засчитывается:

- Ошибка в соблюдении сигналов старшего судьи при начале или завершении упражнения.

- Двойное подскакивание из нижнего положения приседа или любое движение вниз во время вставания (подъема) из приседа.

- Ошибка в принятии вертикального положения с полностью выпрямленными в коленях ногами в начале и (или) в конце упражнения.

- Шаги назад или вперед, или боковое движение подошвы. Покачивание ступней между носком и пяткой разрешается.

- Ошибка в сгибании ног в коленях и опускании туловища до такого положения, когда верхняя часть поверхности ног у тазобедренных суставов находится ниже, чем верхушка коленей, как показано на приведенном ниже рисунке.

- Касание штанги или спортсмена страхующими (ассистентами) между сигналами старшего судьи для облегчения выполнения приседания.

- Касание ног локтями или плечами; разрешается легкое касание, если оно не помогает подъему штанги.

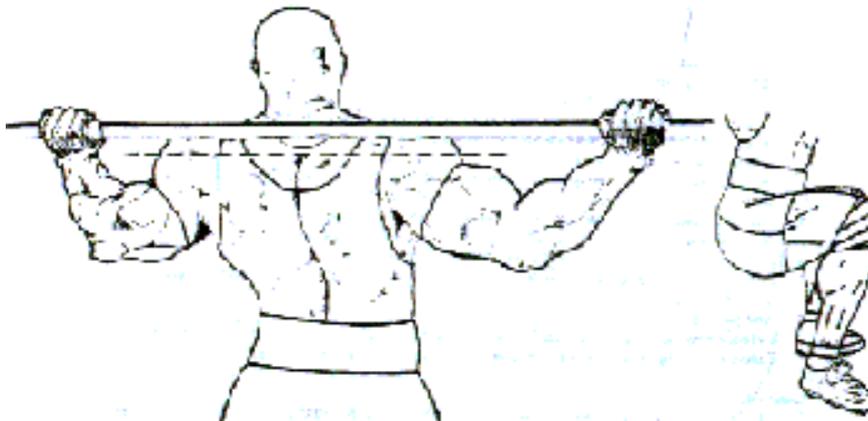
- Любое бросание или сваливание штанги на помост после завершения приседания.

- Несоблюдение любого из требований, содержащихся в описании правил выполнения приседания.

На Рисунке 12.14 показано типичное (но необязательное) положение грифа на плечах и необходимая глубина приседания

Рисунок 12.14

Положение грифа на плечах



4.2. Жим лежа на скамье

4.2.1. Скамья должна быть расположена на помосте передней (головной) частью параллельно или под углом не более 45° относительно передней стороны помоста.

4.2.2. Атлет должен лежать на спине, головой, плечами и ягодицами соприкасаясь с поверхностью скамьи. Ступни ног должны полностью соприкасаться с поверхностью помоста (насколько это позволяет форма обуви). Пальцы рук должны обхватывать гриф, лежащий на стойках, при этом большие пальцы рук располагаются «в замке» вокруг грифа. Это положение должно сохраняться во время выполнения упражнения. Движение ступней разрешается, но при этом ступни должны оставаться на поверхности помоста. Волосы не должны закрывать затылок, когда спортсмен лежит на скамье. Разрешается собрать волосы в «конский хвост».

4.2.3. Для обеспечения твердой опоры ног атлет может использовать ровные плиты или блоки не выше 30 см от поверхности помоста и размером 60 x 40 см. На всех международных соревнованиях должны быть предоставлены блоки высотой 5, 10, 20 и 30 см для подкладывания под ступни ног.

4.2.4. На помосте в любое время должно находиться не более пяти и не менее двух страхующих (ассистентов). После того, как атлет самостоятельно займет правильное положение для старта, он может попросить ассистентов помочь ему снять штангу со стоек. В этом случае штанга подается на прямые руки.

4.2.5. Расстояние между руками на грифе, которое измеряется между указательными пальцами, не должно превышать 81 см (оба указательных пальца должны быть внутри отметок 81 см или, в крайнем случае, находиться на самих отметках 81 см, если используется максимальный захват). Использование обратного хвата запрещено.

4.2.6. После снятия штанги со стоек, с помощью или без помощи ассистентов, атлет должен ждать сигнала старшего судьи с полностью выпрямленными в локтях руками. Сигнал к началу жима должен быть дан сразу же, как только атлет примет неподвижное положение и штанга будет находиться в правильной позиции. В целях безопасности старший судья может попросить атлета вернуть штангу на стойки с одновременным движением руки назад, если по истечении пяти секунд после снятия штанги со стоек он не смог принять правильную стартовую позицию для начала упражнения. После этого старший судья сообщает причину, по которой не был дан сигнал к началу упражнения.

4.2.7. Сигналом для начала упражнения служит движение руки вниз вместе с отчетливой командой «старт» («стат»).

4.2.8. После получения сигнала атлет должен опустить штангу на грудь или брюшную зону (гриф не касается пояса) и выдержать ее в неподвижном положении, после чего старший судья подает отчетливую команду «жать» («пресс»). После получения этой команды атлет должен выжать штангу вверх на прямые руки. После фиксации штанги в этом положении старший судья должен дать отчетливую команду «стойки» («рэк») с одновременным движением руки назад. Если штанга опущен до пояса и остается в этом положении 5 секунд, старший судья дает команду вернуть штангу на стойки.

4.2.9. Причины, по которым поднятый в жиме лежа на скамье вес не засчитывается:

- Ошибка в соблюдении сигналов старшего судьи при начале, в ходе выполнения или при завершении упражнения.

- Любое изменение в исходном положении во время выполнения упражнения, т.е. любой подъем головы, плеч, ягодиц от скамьи или передвижение рук в бок по грифу.

- Поднятие или вдавливание грифа штанги в грудь или брюшную зону после того, как она была зафиксирована в неподвижном положении таким образом, что это помогает атлету.

- Любое движение штанги вниз во время выполнения жима от груди. неравномерное выпрямление рук во время выполнения жима не разрешается.

- Штанга не опущена до груди или брюшной зоны, то есть не достигает груди или брюшной зоны, или касается пояса.

- Отсутствие выжимания штанги на полностью выпрямленные руки при завершении упражнения.

- Касание штанги или спортсмена страхующими (ассистентами) между сигналами старшего судьи для облегчения подъема штанги.

- Любое касание ступнями ног атлета скамьи или ее опор.

- Умышленное касание грифом стоек при выполнении жима.

- Несоблюдение любого из требований, содержащихся в описании правил выполнения жима лежа на скамье.

4.3. Тяга

4.3.1. Атлет должен располагаться лицом к передней части помоста со штангой, которая расположена горизонтально впереди ног атлета, удерживается произвольным хватом двумя руками и поднимается вверх до того момента, пока атлет не встанет вертикально.

4.3.2. По завершении подъема штанги в тяге ноги в коленях должны быть полностью выпрямлены, плечи отведены назад.

4.3.3. Сигнал старшего судьи состоит из движения руки вниз и отчетливой команды «вниз» («даун»). Сигнал не подается до тех пор, пока штанга не будет удерживаться в неподвижном положении и атлет не будет находиться в бесспорно финальной позиции.

4.3.4. Любой подъем штанги или любая преднамеренная попытка поднять ее считаются подходом. После начала подъема не разрешаются никакие движения штанги вниз до тех пор, пока атлет не достигнет вертикального положения с полностью выпрямленными коленями. Если штанга оседает при отведении плеч назад (легкое движение вниз при завершении упражнения), то это не является причиной того, чтобы не засчитывать поднятый вес.

4.3.5. Причины, по которым поднятый в тяге вес не засчитывается:

- Любое движение штанги вниз прежде, чем она достигнет финального положения.

- Ошибка в принятии вертикального положения с отведенными назад плечами.

- Неполное выпрямление ног в коленях при завершении упражнения.

- Поддержка штанги бедрами во время подъема. Если штанга скользит по бедрам при подъеме вверх, но при этом ими не поддерживается, это не является причиной для того, чтобы не засчитывать поднятый вес. В случае сомнения судейское решение должно приниматься в пользу атлета.

- Шаги назад или вперед, или боковое движение подошвы. Покачивание ступней между носком и пяткой разрешается. Движение ступней после команды «вниз» не является причиной для того, чтобы не засчитывать поднятый вес.

- Опускание штанги до получения сигнала старшего судьи.

- Опускание штанги на помост без контроля обеими руками, т.е. выпускание штанги из рук прежде, чем она коснется помоста.

8. Несоблюдение любого из требований, содержащихся в описании правил выполнения тяги.

Рисунок 12.15 иллюстрирует поддержку штанги бедрами.

Рисунок 13.15

Поддержка штанги бедрами



5. Взвешивание

5.1. Взвешивание участников должно проводиться не ранее, чем за два часа до начала соревнований в соответствующей весовой категории (категориях). Все атлеты весовой категории (категорий) должны пройти взвешивание, которое проводится в присутствии двух или трех назначенных судей. Весовые категории могут быть объединены в один соревновательный поток.

5.2. Для установления порядка взвешивания должна быть проведена жеребьевка. Жеребьевка также устанавливает порядок выхода на помост в ходе соревнований, когда атлеты заказывают в своих попытках одинаковый вес.

5.3. Взвешивание продолжается полтора часа.

5.4. Взвешивание каждого участника проводится в комнате за закрытыми дверями, где находятся сам участник, его тренер или руководитель команды и два (три) судьи. В целях гигиены на атлете должны быть надеты носки или он должен иметь бумажное полотенце для покрытия платформы весов.

5.5. Атлеты могут взвешиваться обнаженными или в нижнем белье, которое должно отвечать требованиям, оговоренным в соответствующем разделе настоящих правил, и не должно значительно изменять вес атлета. Если возникает вопрос относительно веса нижнего белья, то может быть потребовано повторное взвешивание атлета обнаженным. На соревнованиях с участием женщин процедура взвешивания может изменяться ввиду того, что взвешивание проводят официальные лица одинакового с ними пола. В этом случае могут быть назначены дополнительные официальные лица женского пола (не обязательно судьи).

5.6. Каждый атлет проходит взвешивание только один раз. Повторное взвешивание разрешено только тем атлетам, чей собственный вес оказался меньше или больше, чем допустимые границы весовой категории, в которой происходит взвешивание. Эти атлеты должны вернуться на взвешивание и пройти его вновь в отпущенные для этой категории полтора часа, в противном случае они будут исключены из соревнований в этой весовой категории. Атлет может взвешиваться сколько угодно раз, но в рамках отведенного времени и в порядке, определенном жребием. При этом атлет может быть взвешен и по истечении полутора часов, отведенных на взвешивание, но только в том случае, если он пришел на повторное взвешивание вовремя, но не смог встать на весы по причине взвешивания участников, идущих по жребию впереди него. Тогда судьи, по своему усмотрению, могут разрешить атлету одно повторное взвешивание. Определенный при взвешивании собственный вес участника не должен объявляться до тех пор, пока все участники данной весовой категории (категорий) не будут взвешены.

5.7. Атлет должен проходить взвешивание в своей весовой категории, заявленной до начала соревнований. Если группы выступают отдельно, то в группе А должно быть минимум 8 и максимум 12 атлетов.

5.8. Атлетам следует до начала соревнований проверить высоту стоек для приседания и жима, а также блоки (подставки) для ног. Протокол с указанием высоты стоек должен быть подписан после проверки атлетом или его тренером (это в их интересах). Копия этого официального документа передается в жюри, диктору и руководителю ассистентами на помосте.

6. Порядок проведения соревнований

6.1. Система раундов

Во время взвешивания атлет или его тренер должны заявить начальные веса для всех трех упражнений. Они должны быть внесены в соответствующие карточки первых подходов, которые подписываются атлетом или его тренером и сохраняются официальным лицом, руководящим взвешиванием. Атлету выдаются одиннадцать бланков карточек подходов для использования в соревнованиях: три – для приседания, три – для жима лежа на скамье и пять – для тяги. Для каждого упражнения используются различные по цвету карточки. После первого подхода атлет или его тренер должны решить, какой вес будет установлен для второго подхода. Этот вес необходимо внести в соответствующую клетку карточки подходов и предъявить секретарю или иному официальному лицу в течение одной минуты. Такая же процедура предусматривается для второго и третьего подходов во всех трех упражнениях. Ответственность за заявку на подход в течение отведенного времени лежит исключительно на атлете или его тренере. При системе раундов нет необходимости иметь судей при участниках, карточки подходов прямо вручаются официальному лицу. Примеры применяемых карточек приводятся ниже. Необходимо помнить, что клеточка для первого подхода, имеющаяся в карточке, находящейся у

атлета, используется только в том случае, если требуется изменение веса в первом подходе. Аналогично четвертая и пятая клеточки в карточке для тяги используются только для двух разрешенных изменений веса в третьем подходе. На отдельных соревнованиях по жиму лежа должны использоваться карточки подходов, аналогичные используемым в тяге (Таблицы №12.25, №12.26).

Таблица № 12.25

Бланк карточки для первых подходов

Карточка					
Фамилия, имя:			Дата рождения:		
Страна		Собственный вес:		Весовая категория:	
Коэффициент Уилкса:			Номер жребия:		
Подпись: атлета/тренера					
Упражнения	1-й подход	2-й подход	3-й подход	Лучший результат	4-й подход
Приседание					
Жим лежа					
Промежуточная сумма					Промежуточная сумма
Тяга					
Группа: 1, 2, 3, 4, 5		Занятое место:		Результат по Уилксу:	
				Сумма:	

Таблица № 12.26

Карточки подходов

Приседание

Фамилия:

1-й

2-й

3-й

Подпись:

Жим лежа на скамье

Фамилия:

1-й

2-й

3-й

Подпись:

Тяга

Фамилия:

1-й

2-й

3-й

Подпись:

Заявляемый вес —————>

Тренер или спортсмен —————>

Для изменений в третьей попытке —————>

Когда в соревновательном потоке 10 или более спортсменов, могут быть сформированы группы, состоящие из примерно одинакового числа атлетов. Однако если в потоке соревнуются 15 или более атлетов, группы должны

быть образованы в обязательном порядке. Поток может быть составлен из одной или нескольких весовых категорий на усмотрение организаторов соревнований. На отдельных чемпионатах по жиму лежа группы могут быть сформированы до 20 спортсменов.

Группы определяются на основе данных о лучших результатах атлетов в сумме, показанных на национальных и международных соревнованиях за последние 12 месяцев. Атлеты с меньшей суммой образуют первую группу, затем, по мере увеличения сумм, формируются следующие группы. Если атлет не представил свой лучший результат за последние 12 месяцев, то он автоматически включается в первую группу.

Каждый атлет делает первый подход в первом раунде, второй – во втором и третий – в третьем раунде.

Если группа состоит менее чем из шести атлетов, должно быть предоставлено дополнительное время в конце каждого раунда: при пяти атлетах – 1 мин., при четырех – 2, при трех – 3. Три минуты дополнительного времени в конце раунда – максимум. Атлет должен следить за прохождением дополнительного времени самостоятельно. В случае предоставления дополнительного времени при выступлении атлетов по группам по истечении дополнительного времени штанга разгружается, а затем устанавливается новый вес и дается одна минута очередному атлету для начала его подхода.

Во время каждого раунда вес штанги постепенно возрастает. Случаев уменьшения веса не должно быть кроме ошибок, описанных в п. (и), и только в конце раунда.

Порядок подходов к штанге в каждом раунде обусловлен заказанными атлетами весами для этого раунда. В случае, когда два атлета заявили одинаковый вес, атлет с меньшим по жеребьевке номером подходит первым. Это же правило распространяется на третий подход в тяге, где вес штанги может быть изменен дважды при условии, что ранее заказанный вес не был установлен и атлет не вызван на помост.

Если атлет не справился с весом, он не должен снова выходить, а должен ждать следующего раунда, в котором он может вновь использовать подход к этому весу.

Если попытка в раунде оказалась неудачной из-за ошибочно установленного веса штанги, по вине ассистентов или из-за неисправности оборудования, атлету должна быть предоставлена дополнительная попытка к заявленному весу. Если установлен неправильный вес и это обнаружено до начала попытки атлетом, то он может продолжить этот подход после поправки веса или взять дополнительную попытку в конце раунда. Во всех других случаях спортсмену предоставляется дополнительная попытка в конце раунда. Если при этом атлет оказался последним в раунде, то ему добавляется три минуты для выполнения дополнительного подхода, предпоследнему атлету в раунде добавляется две минуты, а третьему с конца в этом раунде добавляется одна минута для выполнения дополнительного подхода. В этих случаях, когда атлеты выступают сами после себя и им

предоставляется дополнительное время для отдыха, вес штанге устанавливается сразу же, как только предоставляется новый подход. Дополнительное время, таким образом, прибавляется к одной минуте, обычно предоставляемой для начала подхода. Включается контрольное время, и у атлета есть в распоряжении это время до начала подхода. Атлет, выступающий после самого себя, получает четыре минуты, в течение которых он может начать подход, как только будет готов. Предпоследнему в этом раунде атлету предоставляется три минуты, третьему с конца в этом раунде атлету дается две минуты, всем остальным атлетам будет предоставлена одна минута для начала подхода.

Атлету разрешается только одно изменение веса в первом подходе в каждом упражнении. Вес можно увеличить или уменьшить от первоначально заказанного, и тогда порядок подъемов в первом раунде должен быть соответственно изменен. Если атлет в первой группе, то изменить вес можно не позднее чем за 3 мин. до начала первого раунда в этом упражнении. Следующие группы пользуются этой возможностью не позднее чем за три подхода, остающихся в конце раунда предыдущей группы в этом упражнении. Комментатор должен сообщить о приближении крайнего срока для изменения веса. Если сообщение о крайнем сроке подачи перезаявок не было дано, тогда должно быть сделано объявление, разрешающее перезаявки, и спортсмен может изменить вес в пределах одной минуты после этого объявления.

Атлет должен заявить свои второй и третий подходы в течение одной минуты по окончании предыдущего подхода. Отсчет одной минуты начинается, как только загорятся сигнальные лампочки судейской сигнализации. Если в течение этой минуты вес не заявлен, то атлету автоматически добавляется 2,5 кг к поднятому в предыдущем подходе весу для его следующего подхода. Когда в предыдущем подходе попытка атлета поднять вес была неудачной, и он не заявил вес для следующего подхода в течение отпущенной для этого одной минуты, то в таком случае для следующего подхода атлету будет установлен вес штанги, равный весу, не поднятому в предыдущем подходе.

Весы, заявленные на подходы во втором раунде во всех трех упражнениях, не могут быть изменены. Точно так же не могут изменяться веса для подходов третьего раунда в приседании и жиме лежа на скамье. Согласно этому правилу однажды поданная заявка на подход не может быть изъята и заменена. Штанга должна быть нагружена согласно этой заявке, и часы включены для отсчета времени.

В третьем раунде в тяге разрешается дважды менять заявленный вес. Изменение заявленного на третий подход веса может быть сделано в сторону как увеличения, так и уменьшения. Однако это разрешено только при условии, что атлет еще не вызван на помост комментатором к ранее заявленному весу.

Отдельные соревнования в жиме лежа на скамье проводятся по общим правилам, что и соревнования в троеборье. Однако, в третьем раунде разрешается дважды изменить первоначально заявленный вес.

Если соревновательный поток состоит из одной группы, т.е. это максимум 14 человек, разрешается перерыв 20 мин. между упражнениями. Этого времени достаточно для разминки и подготовки помоста.

Когда две или более группы участвуют в потоке на одном помосте, то соревнования должны быть организованы на основе повторений по группам. Интервалы между раундами не разрешаются, кроме тех, которые необходимы для подготовки помоста.

Например, в потоке участвуют две группы, первая группа выступает в трех раундах в приседании. Затем вторая группа сразу же соревнуется в трех раундах в приседании. Потом помост готовится для жима лежа на скамье, и первая группа соревнуется в трех раундах в жиме лежа на скамье, затем сразу же вторая группа проводит три раунда в жиме лежа на скамье. Далее помост готовится для тяги, и первая группа выполняет три раунда в тяге, после этого немедленно проводятся три раунда в тяге второй группы. Такая система проведения соревнований исключает потерю времени, кроме той, которая необходима для подготовки помоста между упражнениями.

6.2. Судейская коллегия:

- главный судья;
- технический секретарь;
- судья-хронометрист;
- судьи при участниках;
- секретари.

Дополнительно могут быть назначены, если это требуется, другие официальные лица, такие как врачи, медсестры и т.д.

- технический контролер.

6.3. Обязанности судейской коллегии

6.3.1. Главный судья отвечает за квалифицированное проведение соревнований. Он объявляет вес, требуемый для очередного подхода, и фамилию атлета. Когда вес установлен и помост свободен для выполнения упражнения, старший судья сигнализирует об этом секретарю. Когда секретарь объявляет установленный вес штанги и вызывает атлета на помост, контролер времени включает секундомер.

Подходы, объявляемые секретарем, должны показываться на табло, установленном на видном месте, с указанием фамилии атлета и его номера жеребьевки.

6.3.2. Технический секретарь отвечает за проведение технического совещания перед соревнованиями. В отсутствие членов Технического комитета технический секретарь составляет график работы жюри и судей из числа подтвердивших свое участие в соревнованиях. Он заполняет листы назначения судей и членов жюри на соревнованиях и информирует судей о порядке их работы по весовым категориям. После проведения технического совещания, когда окончательно определены составы команд, технический

секретарь готовит протоколы ведения соревнований, протоколы проверки предметов личной экипировки, листы замера высоты стоек, листы порядка взвешивания для каждой весовой категории, вписывая в них фамилии заявленных участников. На этом этапе может проводиться жеребьевка атлетов, устанавливающая порядок взвешивания и выхода на помост. Он также заполняет для всех весовых категорий карточки комментатора на каждого участника соревнований. Подготовленная техническим секретарем вышеуказанная документация вместе с необходимым количеством карточек подходов помещается в отдельные для каждой весовой категории конверты, которые затем вручаются старшим судьям соответствующих весовых категорий. Технический секретарь присутствует на каждом взвешивании и дает советы и указания судьям по процедуре взвешивания и всем другим вопросам, на которые требуется обратить внимание. Он должен быть судьей международной категории (предпочтительно из страны-организатора соревнований) и способным решать на месте любые проблемы, которые могут возникнуть из-за языковых затруднений в общении. Директор соревнований обязан снабдить технического секретаря бланками, бумагой и всем необходимым для его работы. Все директора соревнований могут бесплатно получить от Технического комитета полное описание рабочих процедур со всеми необходимыми бланками и документами.

6.3.3. Судья-хронометрист отвечает за правильную регистрацию промежутка времени между сделанным объявлением о готовности штанги и началом выполнения упражнения атлетом. Он также отвечает за регистрацию времени во всех случаях, когда это требуется, например, когда после попытки атлет должен покинуть помост в пределах 30 секунд. Если секундомер включен для атлета, он может быть остановлен только после окончания времени, отведенного для начала подхода, в случае начала упражнения или по команде старшего судьи. Следовательно, очень важно, чтобы атлет или его тренер проверили высоту стоек для приседания до того, как атлет будет вызван на помост, потому что, если было объявлено, что штанга готова, секундомер должен быть включен. Любое дополнительное регулирование стоек должно быть сделано в течение одной минуты, данной атлету для начала упражнения, за исключением тех случаев, когда атлет указал высоту стоек, но она была установлена ассистентами ошибочно. Поэтому важно, чтобы лист высоты стоек был проверен и подписан атлетом или его тренером. Это официальный документ, который служит доказательством в случае разногласий. Атлет должен в течение одной минуты после своего вызова на помост начать выполнение упражнения. Если он не начал попытку в течение этого времени, то контролер времени должен объявить «время» («тайм»), а старший судья должен подать отчетливую команду «стойки» («рэк») вместе с движением руки назад. После этого объявляется «вес не взят» («ноу лифт»), и попытка считается использованной. Когда атлет начал упражнение в пределах отпущенного времени, секундомер останавливается. Определение начала попытки зависит от упражнения. В приседании и жиме лежа на скамье начало попытки

совпадает с сигналом старшего судьи к началу упражнения. В тяге началом считается момент, когда атлет сделал явную попытку поднять штангу.

6.3.4. Судьи при участниках отвечают за сбор заявок от атлетов или их тренеров на вес штанги для очередного подхода и немедленную передачу этих данных комментатору. Атлет должен в течение одной минуты после завершения подхода подать заявку веса для следующей попытки комментатору через судью при участниках.

6.3.5. Секретари отвечают за правильное ведение протоколов соревнований и обеспечивают подписи трех судей на протоколах соревнований, актах рекордов и других документах, требующих подписей. Комментатор должен сделать соответствующее объявление о необходимости расписаться до того, как судьи покинут свое место.

6.3.6. Страхующие/ассистенты отвечают за увеличение или уменьшение веса штанги, регулировку требуемой для приседания и жима высоты стоек, очистку грифа или помоста по указанию старшего судьи и постоянно обеспечивают хорошее состояние помоста и поддержание порядка. Во время проведения соревнований на помосте должно находиться не более пяти и не менее двух ассистентов.

Когда атлет готовится выполнить упражнение, ассистенты могут оказать ему помощь в снятии штанги со стоек. Они также могут помочь ему вернуть штангу на стойки после попытки. Однако они не должны прикасаться к атлету или штанге во время выполнения упражнения, т.е. в течение времени между сигналом к началу и сигналом к окончанию попытки. Исключением из этого правила может быть только тот случай, когда упражнение вызывает опасность и может травмировать атлета, тогда ассистенты или по просьбе старшего судьи, или самого атлета оказывают помощь в освобождении от штанги. Если атлет лишен успешной попытки по вине ассистентов, ему будет предоставлена, на усмотрение судей или жюри, дополнительная попытка в конце раунда.

6.3.7. Технический контролер перед выходом атлета на помост должен удостовериться, что выходит именно вызванный участник и что он должным образом одет и экипирован. Он также должен присутствовать на проверке экипировки.

В отсутствие назначенного тренера технический контролер обязательно должен помогать атлетам при выходе на помост и с помоста.

Во время соревнований, проводимых на помосте или сцене, только атлету и его тренеру, членам жюри, исполняющим обязанности судьям, ассистентам и техническому контролеру разрешается находиться у помоста или на сцене. Во время выполнения упражнения только атлету, ассистентам и судьям разрешается находиться на помосте. Тренеры остаются в пределах отведенного для них места, определенного жюри или членом ГСК. Место для тренеров должно быть организовано таким образом, чтобы тренер имел возможность хорошо видеть своего атлета и подавать атлету указания и сигналы касательно технической части выполнения упражнения (например, глубина приседания). Тренер должен придерживаться установленной формы

одежды, несоблюдение данного требования может привести, по решению технического контролера или жюри, к удалению тренера из зоны разминки и места проведения соревнований.

Атлету не следует бинтоваться или поправлять костюм, а также использовать нашатырный спирт на виду у зрителей. Единственное исключение – можно поправлять пояс.

Вес штанги должен всегда быть кратным 2,5 кг. Увеличение веса должно быть не менее 2,5 кг между всеми подходами за исключением подходов на установление рекордов.

В рекордной попытке вес штанги должен, как минимум, на 0,5 кг превышать существующий рекорд.

По ходу соревнований атлет может попросить установить рекордный вес, не кратный 2,5 кг. Если попытка успешна, то поднятый вес является результатом в соответствующем отдельном упражнении и засчитывается в сумму.

Попытки установить рекорды могут быть предприняты атлетом в любом или во всех своих разрешенных подходах.

Атлет может делать разрешенные добавки к весу штанги менее чем 2,5 кг для попыток на установление рекорда, только выступая на соревнованиях, соответствующих планируемому рекорду.

В случае, когда один атлет заказал для следующего раунда вес, не кратный 2,5 кг, с целью установления нового рекорда, а другой атлет после этого показывает более высокий результат в предыдущем раунде, то заявленный первым атлетом вес должен быть изменен до ближайшего веса, кратного 2,5 кг.

Ответственность за решения, принимаемые в случае ошибок в установке веса штанги или неправильных объявлений, сделанных секретарем, лежит исключительно на главном судье. Его решение сообщается секретарю, который делает соответствующее объявление.

Три неудачные попытки в любом упражнении автоматически исключают атлета из соревнований в сумме троеборья, но он может продолжить борьбу за награды в отдельных упражнениях, если он удачно выполнит подходы в каждом из упражнений, т.е. веса, заявленные к подходам, должны в пределах разумного соответствовать способности атлета поднять их. В случае сомнения по этому вопросу решение принимает жюри.

Ассистенты не должны помогать атлету в принятии исходного положения в любом из упражнений, их помощь разрешается только при первоначальном снятии штанги со стоек.

По окончании подхода атлет должен покинуть помост в течение 30 секунд; при несоблюдении этого требования поднятый вес атлету может быть не засчитан, по усмотрению судей. Это правило было принято для атлетов, получивших какую-либо травму во время выполнения упражнений, или для спортсменов-инвалидов, например, для слепых спортсменов.

Если во время разминки или соревнований атлет жалуется на травму или проявляет признаки ухудшения состояния здоровья и самочувствия, что

может нести опасность для здоровья спортсмена, официально назначенный врач соревнований имеет право на осмотр атлета. Если врач считает, что атлету не рекомендуется продолжать соревнование, он может, посоветовавшись с жюри, настоять на снятии атлета с соревнований. Руководитель команды или тренер должны быть официально извещены о таком решении.

Любой атлет или тренер, дискредитирующие спорт своим неправильным поведением на соревнованиях или вблизи соревновательного помоста, должны быть официально предупреждены. Если нарушение продолжается, жюри, а в его отсутствие – судьи, могут дисквалифицировать атлета или тренера и приказывать им покинуть место соревнования. Руководитель команды должен быть официально информирован о предупреждении и дисквалификации.

Жюри или судьи могут своим решением, принятым большинством голосов, немедленно дисквалифицировать атлета или официальное лицо, если они считают, что допущенное нарушение достаточно серьезно, чтобы повлечь за собой немедленную дисквалификацию, а не предупреждение. Руководитель команды должен быть информирован о дисквалификации.

На международных соревнованиях все протесты на судейские решения, жалобы, относящиеся к ходу соревнований или поведению любых лиц или лиц, принимающих участие в соревнованиях, должны подаваться жюри. Жюри может потребовать, чтобы протест был подан в письменном виде. Протест или жалоба должны быть поданы председателю жюри руководителем команды, тренером или, в их отсутствие, самим спортсменом. Это должно быть сделано сразу же за действием, на которое подается протест или жалоба. Протест не рассматривается при несоблюдении этих требований.

Если необходимо, жюри может приостановить соревнования и удалиться для принятия решения. После рассмотрения протеста и достижения вердикта большинством голосов жюри возвращается, и председатель информирует обратившегося с жалобой о своем решении. Вердикт жюри окончателен и не дает права обращаться за апелляцией в другой орган. После возобновления приостановленных в этом случае соревнований следующему спортсмену будет предоставлено три минуты для начала упражнения.

7. Судейство

7.1. Судей должно быть трое: старший или центральный судья и двое боковых.

7.2. Старший судья отвечает за подачу необходимых сигналов во всех трех упражнениях.

7.3. Сигналы для трех упражнений (Таблица № 12.27).

Таблица № 12.27

Сигналы для трех упражнений

Упражнение	Начало	Окончание
Приседание	Видимый сигнал, состоящий из движения руки вниз вместе с отчетливой командой «присесть» («сквот»)	Видимый сигнал, состоящий из движения руки назад вместе с отчетливой командой «стойки» («рэк»)
Жим лежа на скамье	Видимый сигнал, состоящий из движения руки вниз вместе с отчетливой командой «старт» («стат»). Для выполнения жима: отчетливая команда «жать» («пресс») после того, как штанга была зафиксирована в неподвижном положении на груди	Видимый сигнал, состоящий из движения руки назад вместе с отчетливой командой «стойки» («рэк»)
Тяга	Сигнал не требуется	Видимый сигнал, состоящий из движения руки вниз вместе с отчетливой командой «вниз» («даун»)

7.4. При окончании упражнения, как только штанга возвращена на стойки или опущена на помост, судьи объявляют свое решение посредством световой сигнализации. При этом белый свет соответствует решению «вес взят» («гуд лифт»), а красный – решению «вес не взят» («ноу лифт»). Затем должны быть подняты карточки ошибок, указывающие причины решения «вес не взят» («ноу лифт»).

7.5. Трое судей располагаются в таком месте около помоста, которое они считают самым удобным для обзора в каждом из упражнений. Старший судья, однако, должен всегда помнить, что ему следует быть на виду у атлета, выполняющего приседание или тягу, а боковые судьи должны помнить, что они должны быть в поле зрения старшего судьи, чтобы он мог видеть их поднятые руки.

7.6. Перед началом соревнований все судьи должны удостовериться, что:

- помост и соревновательное оборудование соответствуют всем требованиям правил. Вес грифов и дисков проверен, инвентарь, имеющий дефекты, отбракован. Второй гриф и замки подготовлены и положены рядом с помостом на случай повреждения основного грифа и замков;

- весы откалиброваны и работают точно (сертифицированы);

- атлеты взвешены в пределах отведенного для этого времени и в границах своей весовой категории;

- предметы личной экипировки атлетов были проверены и соответствуют всем требованиям правил. Атлет обязан убедиться в том, что все предметы экипировки, которые он намеревается надеть, выходя на помост, были проверены судьями. При обнаружении, что атлет использует предметы экипировки, не прошедшие проверку, он может быть подвергнут наказанию, например, дисквалифицирован в последнем подходе.

7.7. Во время соревнований трое судей должны осуществлять постоянный контроль за тем, чтобы:

- Вес штанги соответствовал весу, объявленному комментатором. Для этой цели судьи могут быть обеспечены таблицами установки весов. Это их совместная обязанность.

- Предметы личной экипировки атлета, находящегося на помосте, соответствовали требованиям правил. Если кто-либо из судей сомневается в честности атлета, он должен после завершения упражнения сообщить старшему судье о своем подозрении. Председатель жюри тогда может снова проверить экипировку атлета. Если при этом обнаружится, что атлет выходил на помост, используя любой незаконный предмет экипировки, кроме случаев, когда эта экипировка была ошибочно разрешена судьями, то он будет немедленно дисквалифицирован с данных соревнований. В случае использования атлетом в успешном подходе запрещенной экипировки по вине судей, ошибочно разрешивших ее, результат этого подхода должен аннулироваться, и атлету должен быть предоставлен дополнительный подход в конце раунда, после того, как он снимет запрещенную экипировку.

Прежде чем допустить участника на помост, технический контролер должен убедиться, что предметы его формы и экипировки прошли проверку и разрешены судьями.

7.8. Перед началом выполнения приседания и жима лежа на скамье боковые судьи должны поднять руки и держать их поднятыми до тех пор, пока атлет не примет правильное стартовое положение. Если мнения большинства судей совпадают, старший судья не дает сигнала к началу упражнения. Атлет в оставшееся до начала упражнения время может поправить штангу или свое исходное положение для получения стартового сигнала. Если атлет начал упражнение, боковые судьи, обнаружив ошибку, не сигнализируют об этом.

7.9. Судьи должны воздерживаться от комментариев и не получать каких-либо документов или словесных объяснений, касающихся хода соревнований. Поэтому важно, чтобы на табло были указаны номер жребия и фамилия участника, чтобы судьи могли следить за ходом соревнований и очередностью выхода на помост.

7.10. Судья не должен пытаться влиять на решение других судей.

7.11. Старший судья может советоваться с боковыми судьями, жюри или иными официальными лицами, если это необходимо в порядке ведения соревнований.

7.12. Старший судья может, по своему усмотрению, дать указание почистить гриф и (или) помост. Если атлет или тренер просят почистить

гриф и (или) помост, эта просьба должна быть обращена к старшей судье, а не к ассистентам на помосте. В заключительном раунде тяги гриф должен чиститься перед каждым подходом, а также в любом раунде из двух других – по желанию тренера или атлета.

7.13. После соревнований трое судей должны подписать протокол соревнований, акты рекордов или иные документы, где требуется их подпись.

7.14. Избрание судьи на должность старшего судьи в одной категории не должно мешать его избранию боковым судьей в другой категории.

Раздел 13. САМБО

1. Допуск участников

1.1. Спортсмены классов В1, В2 и В3 соревнуются совместно.

1.2. Весовые категории (Таблица № 13.0)

Таблица № 13.0

Весовые категории

Мужчины	Женщины	Юниоры (19-20 лет)	Юниорки (19-20 лет)	Юноши (17-18 лет)	Девушки (17-18 лет)
57 кг	48 кг	48 кг	44 кг	48 кг	40 кг
62 кг	52 кг	52 кг	48 кг	52 кг	44 кг
68 кг	56 кг	57 кг	52 кг	56 кг	48 кг
74 кг	64 кг	62 кг	56 кг	60 кг	52 кг
90 кг	72 кг	68 кг	60 кг	65 кг	56 кг
100 кг	80 кг	74 кг	64 кг	70 кг	60 кг
+100 кг	+80 кг	82 кг	68 кг	75 кг	65 кг
-	-	90 кг	72 кг	81 кг	70 кг
-	-	100 кг	80 кг	87 кг	75 кг
-	-	+100 кг	+80 кг	+87 кг	+75 кг

2. Системы и способы проведения соревнований

2.1. При проведении соревнований участники выступают в одной группе (система без распределения на подгруппы) или при жеребьевке распределяются на несколько подгрупп (система с распределением на подгруппы). В последнем случае дополнительно должен быть указан принцип, по которому выигравшие атлеты переходят в следующую ступень соревнований, а другие выбывают.

2.2. Соревнования могут проводиться по одному из двух способов:

- круговой, когда каждый участник встречается с каждым;
- с выбыванием участников, получивших, установленное Положением, количество поражений.

2.2.1. Круговая система

2.2.1.1. Порядок проведения соревнований

Если в соревнованиях в одной весовой категории принимает участие 6 (шесть) и менее спортсменов, возможно использовать круговую систему. При данном способе каждый спортсмен встречается со всеми спортсменами своей весовой категории.

Указанный порядок полностью сохраняется при проведении командных соревнований по круговой системе.

2.2.1.2. Порядок составления пар (Таблица №14.28)

2.2.1.2.1. Для составления пар первого круга пишутся числа по количеству участников в виде двух столбиков: первый номер – в левом столбце сверху, второй – в правом сверху, а под ним пишутся последовательно порядковые номера – 3, 4, 5 и т.д. в количестве равном половине всех участников; продолжение переносится в левый столбик по порядку снизу вверх.

При нечетном количестве участников после последнего номера дописывается ноль (чтобы получилось четное количество участников).

Номера, оказавшиеся друг против друга, встречаются между собой.

2.2.1.2.2. Для составления пар второго и последующих кругов делается перемещение номеров: первый номер остается на своем месте, а остальные номера переставляются против часовой стрелки в каждом последующем круге на одно место.

2.2.1.2.3. В каждом круге с нечетным количеством участников один спортсмен свободен (встречается с 0).

Таблица № 13.28

Принципиальная схема составления пар при круговой системе проведения соревнований

Число участников в подгруппе	Круги				
	1	2	3	4	5
3	1-2 0-3	1-3 2-0	1-0 3-2	–	–
4	1-2 4-3	1-3 2-4	1-4 3-2	–	–
5	1-2 0-3 5-4	1-3 2-4 0-5	1-4 3-5 2-0	1-5 4-0 3-2	1-0 5-2 4-3
6	1-2 6-3 5-4	1-3 2-4 6-5	1-4 3-5 2-6	1-5 4-6 3-2	1-6 5-2 4-3

2.2.1.2. Определение мест участников

1. В личных соревнованиях спортсменов, получивший наибольшую сумму классификационных очков в результате всех проведенных им встреч, занимает первое место. Последующие места распределяются в соответствии с уменьшением суммы полученных участниками классификационных очков.

2. При равенстве очков у двух участников лучшее место занимает победитель в их личной встрече.

3. Если несколько спортсменов имеют равную сумму очков, места между ними распределяются по наибольшему количеству побед в личных встречах.

4. При одинаковой сумме очков и равном количестве побед в личных встречах лучшее место определяется последовательно по:

а) большему количеству классификационных очков в личных встречах между ними;

б) качеству побед и поражений в личных встречах; при этом предпочтение последовательно отдается участнику, имеющему:

- большее число чистых побед 4:0;

- меньшее время, затраченное на эти победы;

- большее число побед 4:0 со временем 0.00 из-за снятия противника до схватки в связи с его неявкой или снятием врачом, не засчитываемых как чистые победы;

- большее число побед по баллам 3:0;

- большее число побед по баллам 3:1;

- большее число побед с минимальным преимуществом 2:0;

- большее количество классификационных очков в своих поражениях;

- меньшее число чистых поражений 0:4;

- большее время в этих схватках.

в) большей сумме и лучшему качеству оценок технических действий, набранных спортсменами во всех взаимных схватках;

г) числу побед во всех встречах и качеству побед и поражений в соответствии с п. 4 (б) данного приложения.

д) в остальных случаях спортсмены делят занятые ими места поровну.

5. Если участник выбыл из соревнований по болезни, проведя хотя бы одну схватку, ему присуждают место, считая, что во всех пропущенных им схватках он получил поражение, а его противник победу 4:0 со временем 0.00 (не засчитываемую как чистая победа).

Если же участник снят врачом перед его первой схваткой в соревнованиях, место ему не определяется.

6. Участнику, который был снят с соревнований решением главного судьи, место не определяется, а результаты его схваток аннулируются.

7. Если в какой-либо весовой категории имеется всего лишь один спортсмен, первенство в данном весе считается не разыгранным.

2.3. Порядок встреч между участниками (командами) определяется жеребьевкой и выбранными системой и способом проведения соревнований.

2.4. Система и способ проведения соревнования должны быть указаны в Положении.

3. Взвешивание участников

3.1. Процедура взвешивания имеет своей целью установить соответствие веса участника пределам одной из весовых категорий. Участник имеет право бороться в данных соревнованиях только в одной весовой категории.

3.2. Порядок и время взвешивания участников соревнований указывается в Положении. Спортсмен, опоздавший или не явившийся на взвешивание, к соревнованиям не допускается.

3.3. В течение 1 часа до начала взвешивания участникам предоставляется право контрольных прикидок на весах, на которых будет проводиться официальное взвешивание.

3.4. Взвешивание проводится только один раз, проходит накануне дня соревнований и длится 1 час.

3.5. В исключительных случаях, по решению главного судьи соревнований, взвешивание может проводиться в день соревнований, и должно быть закончено не позднее, чем за 2 часа до начала соревнований.

3.6. Разрешается использовать для взвешивания несколько весов, при этом участники одной весовой категории должны взвешиваться на одних и тех же весах.

3.7. Взвешивание производит бригада судей, назначенная главным судьей, в которую входят заместитель главного судьи, представитель секретариата соревнований и два судьи. Во время проведения процедуры взвешивания необходимо участие врача. Все судьи должны быть в судейской форме, врач - в медицинском халате. Все члены бригады судей на взвешивании должны быть одного пола со спортсменами (у мужчин только мужчины, у женщин только женщины).

3.8. Перед взвешиванием все участники проходят внешний медицинский осмотр у врача соревнований.

3.9. Участники взвешиваются в специальной комнате полуобнаженными в спортивном нижнем белье: мужчины – в трусах, женщины – в трусах и лифе.

3.10. Взвешивание без одежды не допускается.

3.11. Результаты взвешивания заносятся в протокол взвешивания, который подписывают все члены судейской бригады.

3.12. Участник имеет право бороться только в той весовой категории, которая соответствует его фактическому весу, показанному на официальном взвешивании.

4. Форма участника

4.1. Форма участника: куртка САМБО, ботинки САМБО, шорты САМБО. Кроме того, для участниц – майка белого цвета (иного цвета, грязные, рваные и с растянутым воротом майки не допускаются).

4.1.1. Куртка САМБО красного и синего цвета специального покроя и пояс к ней изготавливаются из хлопчатобумажной ткани. Рукав куртки должен доходить до кисти руки, ширина рукава должна обеспечивать по всей его длине просвет между рукой и тканью не менее 10 см. Для продевания пояса по линии талии делаются две прорези на расстоянии 5 см вперед и назад от бокового шва. Пояс должен быть продет в эти прорези, дважды охватывать и плотно облежать туловище и завязываться спереди узлом, скрепляющим оба его витка. Полы куртки должны быть ниже от линии пояса

на 25-30 см, длина концов завязанного пояса не должна превышать длину полы куртки.

4.1.2. Ботинки САМБО красного, синего или комбинированного (красно-синего) цвета изготавливаются из мягкой кожи или синтетической ткани и представляют собой обувь с мягкой подошвой, без выступающих жестких частей. Все швы заделаны внутрь. Щиколотки и стопа в области сустава большого пальца защищаются прокладками, закрытыми сверху кожей.

4.1.3. Шорты САМБО изготавливаются из шерстяного, полушерстяного или синтетического трикотажа красного и синего цвета. Сверху они доходят до линии пояса, а снизу должны прикрывать верхнюю треть бедра.

На всех официальных соревнованиях допускается использование формы САМБО в соответствии с требованиями, установленными настоящими Правилами и спортивным Регламентом.

4.2. Участники соревнований выходят на парад открытия, закрытия и награждение в форме САМБО красного цвета.

4.3. Участнику во время схватки запрещается иметь на себе твердые предметы.

4.4. С целью профилактики травм суставов допускается использовать бандажи и тейпы. На открытых участках тела (например, коленный сустав) необходимо сверху закрыть бандаж или тейп эластичным наколенником цвета формы (красного или синего цвета).

4.5. Запрещается использование одежды, выходящей за края спортивной формы (нарушение формы одежды).

4.6. Все спортсмены класса В1 должны иметь нашивку на внешней стороне обоих рукавов в виде белого круга диаметром 7см. Центр круга должен располагаться на расстоянии 15см от плеча. Судьи обязаны следить за выполнением правил, соответствующих этим требованиям.

5. Представители, тренеры и капитаны команд

5.1. Посредником между судейской коллегией и участниками, выставленными данной организацией, является представитель (руководитель) команды. Если команда не имеет специального представителя, его обязанности выполняет тренер или капитан команды.

5.2. Представитель несет ответственность за дисциплину участников команды и обеспечивает их своевременную явку на соревнования.

5.3. Представитель участвует в жеребьевке, присутствует на совещании судейской коллегии, если оно проводится совместно с представителями.

5.4. Представитель имеет право подать главному судье письменный протест, обоснованный ссылкой на статью и пункт Правил.

5.5. Представителю, тренеру и капитану команды запрещается вмешиваться в действия судей и лиц, проводящих соревнования.

5.6. Представитель во время соревнований должен находиться на месте, специально отведенном для представителей.

5.7. Представитель команды не может быть одновременно судьей данных соревнований.

5.8. За нарушение правил поведения представитель может быть удален с места соревнований, а спортсмен получить очередное предупреждение.

5.9. Во время поединка тренер имеет право секундировать схватку, находясь на специально отведенном для этого месте около ковра, не покидая его во время схватки и не вмешиваясь в работу судей. Во время соревнований, тренер обязан находиться в спортивном костюме. Нахождение в зале в головном уборе для тренеров и представителей - запрещено.

6. Состав судейской коллегии

В судейскую коллегию соревнований входят:

– руководство коллегии – главный судья, заместители главного судьи, главный секретарь, заместитель главного секретаря;

– судьи – руководители ковров, арбитры, боковые судьи, судья-секундометрист.

Региональная Федерация САМБО, проводящая соревнования, предоставляет вспомогательный персонал: судьи на контроле формы, секундометристы, технические секретари, информаторы, операторы системы видео-повторов, комментаторы, врачи, комендант и др..

Судейство схватки осуществляет нейтральная судейская бригада в составе: руководитель ковра, арбитр, боковой судья.

Каждый из них принимает решение по оценке действий самостоятельно и при разборе протестов и спорных моментов обязан аргументировать свои действия соответствующими положениями Правил.

Судья обязан иметь судейскую форму, судейский билет, Правила соревнований и свисток.

Судейская форма состоит из рубашки белого цвета с разноцветными рукавами (правый рукав – красный, левый – синий), белых брюк, носков и спортивной обуви. На груди слева – эмблема судьи соответствующей категории.

Судья может использовать брючный ремень только белого цвета. Наличие на поясе (ремне) предметов запрещено.

7. Главный судья

Главный судья руководит соревнованиями и отвечает за их проведение в соответствии с настоящими Правилами и Положением.

Главный судья обязан:

а) совместно с представителем организации, проводящей соревнования проверить готовность к соревнованиям помещения, оборудования, инвентаря, соответствие их требованиям настоящих Правил, составить акт приема места проведения соревнования, а также убедиться в наличии необходимой документации;

б) назначить бригады судей на взвешивание;

- в) организовать жеребьевку участников;
- г) утвердить график хода соревнований;
- д) распределить своих заместителей и судей на каждый ковер;
- е) проводить совещание судейской коллегии накануне первого дня соревнований, перед началом соревнований (для объявления Программы и порядка работы судейской коллегии), а также в тех случаях, когда это требуется в ходе соревнований;
- ж) своевременно вынести решение по протестам, поступившим от представителей команд;
- з) утвердить состав пар финалов и назначить бригады судей для их проведения;
- и) дать итоговую оценку работы каждого члена судейской коллегии по десятибалльной шкале;
- к) в течение 3-х дней сдать отчет в организацию, проводящую соревнования на электронном и бумажном носителях.

Главный судья имеет право:

- а) прервать схватку, объявить перерыв или прекратить соревнования в случае форс-мажорных обстоятельств, мешающих нормальному проведению соревнований;
- б) внести изменения в Программу и график хода соревнований, если в этом возникла крайняя необходимость;
- в) изменить функции судей в ходе соревнований;
- г) отстранить судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей, отметив это в отчете;
- д) сделать предупреждение (или отстранить от выполнения обязанностей) представителям, тренерам и капитанам команд, допустившим грубость и вступившим в пререкания с судьями;
- е) изменить очередность встреч или порядок встреч, если в этом возникла необходимость.

Главный судья не имеет право отстранить или заменить судей во время схватки.

Выполнение распоряжений главного судьи обязательно для участников, судей, представителей и тренеров команд.

По поручению главного судьи его функции на соревнованиях может выполнять его заместитель.

8. Заместитель главного судьи

Заместитель главного судьи участвует в руководстве соревнованиями. Количество заместителей главного судьи зависит от количества ковров, на которых проводятся соревнования.

Заместитель главного судьи при судействе схватки располагается за специальным столом и наблюдает за происходящим на ковре и за работой судейской бригады. На его столе располагается монитор для видеосмотра.

Заместитель главного судьи:

а) комплектует судейские бригады на схватки курируемого им ковра и контролирует их деятельность;

б) принимает меры к тому, чтобы исключить, а при необходимости исправить ошибки, допущенные судьями;

в) принимает участие в решении вопроса о необходимости объявить третье предупреждение;

г) дает оценку работы каждого члена судейской коллегии курируемого им ковра по десятибалльной шкале, с последующей передачей протоколов оценки работы судей Главному судье;

д) может рекомендовать главному судье отстранить судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возложенных на них обязанностей;

е) имеет право задержать объявление оценки технического действия или результата схватки, если мнения судей расходятся, а также, если он не согласен с их решением, для дополнительного обсуждения и вынесения окончательного решения;

ж) по поручению главного судьи на соревнованиях может выполнять его функции.

Если заместитель главного судьи не справляется с возложенными на него обязанностями, или по объективным причинам не может выполнять свои обязанности, то решением главного судьи, на вакантную должность заместителя главного судьи назначается один из судей соревнований.

9. Главный секретарь и заместитель главного секретаря

9.1. Главный секретарь руководит работой секретариата соревнований:

а) входит в комиссию по допуску участников;

б) проводит жеребьевку;

в) составляет Программу и график хода соревнований;

г) ведет протоколы соревнований;

д) составляет порядок встреч спортсменов по кругам;

е) контролирует оформление протоколов схваток;

ж) оформляет распоряжения и решения главного судьи;

з) представляет главному судье результаты соревнований на утверждение и необходимые данные для итогового отчета;

и) дает сведения представителям, комментаторам и журналистам с разрешения главного судьи.

10. Руководитель ковра

Руководитель ковра при судействе схватки располагается за судейским столом и руководит работой судейской бригады.

Руководитель ковра:

а) дает свою оценку действиям спортсменов и ситуациям, сопровождая это установленными жестами;

б) при необходимости или существенном расхождении мнений судейской тройки останавливает схватку для обсуждения спорной ситуации;

в) после объявления участнику (участникам) второго предупреждения согласовывает с главным судьей необходимость объявить третье предупреждение.

11. Арбитр

Арбитр, находясь на ковре и пользуясь средствами судейской сигнализации, руководит ходом схватки, оценивает приемы, действия и положения спортсменов, следит за тем, чтобы схватка проходила в строгом соответствии с Правилами.

Арбитр:

А) участвует в представлении спортсменов;

б) после того, как арбитр и боковой судья подводят спортсменов к их исходным позициям, боковой судья возвращается на свое соответствующее место. Арбитр дает свисток. При этом действии арбитра спортсменыжимают друг другу руки. Затем арбитр заставляет их поднять вверх руки и сделать захват. Спортсмены могут начать движение только после свистка арбитра. Категорически запрещено отпускать захваты или один захват до свистка арбитра;

в) прерывает схватку:

- если спортсмены оказались в положении «вне ковра»;

- если в положении лежа спортсмены недостаточно активны и не делают реальных попыток проведения каких-либо технических действий;

- если одному из спортсменов необходима медицинская помощь, при этом арбитр демонстрирует жестом «отсчет времени у врача»;

- если необходимо привести в порядок форму участника;

- если спортсмен нарушил Правила или проводит запрещенный прием и ему необходимо объявить замечание или предупреждение;

- по требованию руководителя ковра;

- по требованию бокового судьи, если арбитр считает это в данный момент возможным;

- по просьбе участника, если арбитр считает это в данный момент возможным;

- если ему необходима консультация в случаях, не предусмотренных Правилами;

г) останавливает схватку досрочно:

- при сигнале о сдаче спортсмена, находящегося в положении лежа;

- если оценку «чистый бросок» дают два судьи из судейской тройки;

- в случае победы одного из соперников ввиду разницы в 8 баллов (явное преимущество);

- если принимается решение о снятии спортсмена со схватки или его дисквалификации;

д) по сигналу табло (гонгу) дает свисток об окончании схватки и демонстрирует соответствующим жестом;

е) участвует в принятии решения о необходимости объявить третье предупреждение участнику (участникам) имеющим второе предупреждение (ст. 32);

ж) каждый раз, когда арбитр объявляет оценку при помощи установленных жестов и терминологии, он также обязан объявлять: «КРАСНЫЙ» или «СИНИЙ» в зависимости от того, к какому спортсмену относится судейское решение.

з) для того, чтобы объяснить спортсмену, что он должен привести в порядок свою форму, судья берет его за предплечья и перекрещивает их, давая таким образом понять, что нужно сделать.

и) показывая жест «уклонение от схватки», арбитр также должен объявить: «КРАСНЫЙ» или «СИНИЙ». Затем судья подходит к спортсмену, вытягивает его руку ладонью вниз и делает вращательное движение своим указательным пальцем на его ладони.

к) при объявлении результата схватки, взяв обоих участников на середине ковра за руки, поднимает руку победителя. используя слова «КРАСНЫЙ» или «СИНИЙ».

Если в положении лежа защищающийся спортсмен применяет запрещенный прием, арбитр, не останавливая схватку, требует от него прекратить проведение запрещенного приема и делает ему предупреждение. В случае неподчинения арбитр прерывает схватку, объявляет второе предупреждение за проведение запрещенного приема и по решению главного судьи снимает спортсмена со схватки.

Как только один из спортсменов взят на удержание, арбитр должен громко объявить: «Считаю удержание!» - и выполнить жест «удержание». По истечении 20 секунд объявляет: «Удержание засчитано!» и соответствующим жестом показывает оценку выполненного удержания.

Если во время удержания удерживаемый займет положение на груди, животе или ягодицах, при котором угол между его спиной на уровне лопаток и плоскостью ковра станет больше 90 градусов, или отождет туловище противника от своего туловища, или они оба окажутся в положении «вне ковра», арбитр должен объявить: «Удержание не считать!», сопровождая это соответствующим жестом.

Если атакующий переходит при удержании к болевому приему, то арбитр объявляет: «Удержание не считать!», сопровождая это соответствующим жестом, и открывает время болевого приема.

Как только один из спортсменов начал делать болевой прием, арбитр должен громко объявить: «Считать время болевого!», сопровождая это соответствующим жестом. Если при этом атакуемый, фиксирует соперника в положении на удержании, то арбитр, не прерывая времени на болевом, обязан открыть время удержания, сопровождая это соответствующим жестом.

На проведение болевого приема, отводится 1 минута. По окончании этого времени арбитр должен прервать схватку свистком, объявив: «Болевой не считать!», и возобновить ее в стойке на середине ковра.

Если спортсмен, проводящий болевой прием, до окончания отведенного на техническое действие времени переходит на удержание или другое техническое действие в положении лежа, или если защищающийся уходит от болевого приема и контратакует, то отсчет времени болевого приема прекращается, но схватка не прерывается.

На очередной болевой прием, начатый одним из спортсменов, снова отводится 1 минута.

Если в ходе поединка нет технических действий, арбитр должен по истечении 1 минуты наказать одного из спортсменов (дать замечание), по истечении 2-х минут - дать предупреждение спортсмену, который, по его мнению, менее активен.

12. Боковой судья

Боковой судья располагается вблизи помоста (при отсутствии помоста вблизи ковра) напротив стола руководителя ковра. Боковой судья во время схватки не должен покидать свое рабочее место за исключением случаев сопровождения атлета и по приглашению руководителя ковра.

Боковой судья самостоятельно оценивает действия спортсменов, сигнализируя о своих оценках установленными жестами, участвует в принятии решения о необходимости объявить третье предупреждение спортсмену (спортсменам), имеющим второе предупреждение.

Во всех случаях, когда, по его мнению, требуется прервать схватку, боковой судья встает со своего места, привлекая внимание арбитра, и указывает ему на те или иные моменты поединка.

13. Судья - технический секретарь

Технический секретарь находится за столом руководителя ковра и по ходу схватки ведет судейский протокол. По окончании схватки он проставляет сумму баллов и время схватки, передает судейский протокол секретарю соревнований.

Оценки приемов в порядке их выполнения спортсменами заносятся в протокол цифрами 1, 2 или 4.

Оценки за удержания очерчиваются окружностью.

Запись оценок приемов в схватке должна вестись таким образом, чтобы всегда можно было определить, какая из оценок последняя. Например, после оценки каждого технического действия, кроме последнего, ставится знак + (плюс).

Замечания обозначаются буквой «О». Если сделано первое (второе) предупреждение, его противнику засчитывается 1, (2) – эти оценки должны быть вписаны в (рамку).

Досрочное окончание схватки записывается знаком «X» с пояснением «бросок» или «болевого прием», с указанием времени.

Досрочным окончанием схватки считается:

- чистая победа;

- снятие участника (участников) со схватки за очередное нарушение Правил;

- снятие участника (участников) в ходе схватки с соревнований;
- неявка участника (участников) на схватку.

При досрочном окончании схватки в протоколе фиксируется ее чистое время. Слева от фамилии участника записывается время, затраченное на оказание ему медицинской помощи.

При определении результата схватки в соответствующих графах протокола записывается сумма технических баллов и баллов за предупреждения противнику, набранных каждым из спортсменов, и положительные очки. Фамилия победителя обводится, фамилия побежденного зачеркивается.

Делать в протоколе другие записи запрещается.

14. Судья - секундометрист

Секундометрист находится за столом руководителя ковра. Он дублирует деятельность оператора табло, на случай неисправности:

- ведет отсчет времени схватки, удержания и болевых приемов;
- фиксирует по секундомеру опоздание выхода участника на ковер после первого вызова;
- при отсутствии электронной системы, ударом в гонг дает сигнал об окончании схватки;
- ведет ручное табло.

При перерыве в схватке секундометрист по свистку арбитра или указанию руководителя ковра останавливает секундомер и пускает его вновь по свистку арбитра, ведя отсчет чистого времени схватки.

Если схватка прерывается из-за травмы спортсмена, секундометрист останавливает основной секундомер, и по сигналу арбитра «время у врача» включает дополнительный секундомер, ведя отсчет времени на оказание медицинской помощи.

Как только арбитр во время схватки объявит: «Считать удержание!» - секундометрист включает дополнительный секундомер, ведя отсчет времени удержания.

Как только арбитр во время схватки объявит: «Считать время болевого приема!» - секундометрист включает дополнительный секундомер, ведя отсчет времени болевого.

15. Судья на контроле формы

Судья на контроле формы обязан:

- а) перед началом соревнований проверить наличие участников данного дня соревнований и соответствие их формы требованиям настоящих Правил;
- б) ознакомить участников с Программой и графиком хода соревнований;
- в) предупредить участников о порядке их выхода на ковер;

г) сообщить главному судье или заместителю главного судьи о неявках и снятии участников с соревнований;

д) оценить форму тренеров, которые выходят секундировать спортсменов (наличие спортивного костюма, спортивной обуви, отсутствие головного убора и верхней одежды);

е) проверить форму участников специальным прибором.

16. Врач соревнований

Врач соревнований входит в состав комиссии по допуску участников.

Врач соревнований:

а) проверяет правильность оформления заявок, наличие в них визы врача о допуске участников к соревнованиям;

в) присутствует на взвешивании, проводит наружный осмотр участников;

г) следит за соблюдением санитарно-гигиенических требований в местах проведения соревнований;

д) осуществляет наблюдение за участниками в процессе соревнований;

е) непосредственно на ковре оказывает медицинскую помощь спортсменам, дает заключение о возможности или невозможности продолжения ими схватки или соревнований, немедленно сообщает об этом главному судье соревнований и представляет соответствующую справку для секретариата;

ж) по окончании соревнований представляет отчет о медико-санитарном обеспечении соревнований с указанием случаев заболеваний и повреждений.

17. Правила судейства. Содержание схватки

В САМБО разрешается проводить атакующие и защитные действия: броски, удержания, болевые приемы и другие атакующие и защитные действия в определенных положениях спортсменов.

17.1. Положения спортсменов

- Стоя – положение, при котором спортсмен касается ковра только ступнями ног (стоит на ногах, на ноге).

- Лежа – положение, при котором спортсмен касается ковра какой-либо частью тела, кроме ступней ног.

- Поединок в стойке – противодействие спортсменов в положении «стоя».

- Поединок лежа – противодействие спортсменов в положении «лежа».

17.2. Броски

17.2.1. Броском считается техническое действие спортсмена в результате которого противник теряет равновесие и падает на ковер, касаясь

его поверхности какой-либо частью тела, кроме ступней ног, т.е. оказывается в одном из положений «лежа».

17.2.2. Контрбросок – активное ответное действие атакуемого, в результате перехвата инициативы, с остановкой атаки соперника или изменением направления его падения.

17.2.3. Оцениваются только броски, которые проводит спортсмен, находящийся до броска (до начала падения противника) в положении «стоя».

17.2.4. Считается, что бросок выполнен без падения, если атакующий во время броска (от его начала и до момента завершения) сохраняет свое положение «стоя».

17.2.5. Бросок считается выполненным с падением, если в процессе проведения броска атакующий переходит в одно из положений «лежа» или опирается на лежащего противника с целью сохранить равновесие (рукой или ногой).

17.2.6. Любые переворачивания в положении «лежа» двух спортсменов, а также броски, выполняемые спортсменом, находящимся в положении «лежа», не оцениваются.

17.2.7. Оценка технических действий спортсмена, находящегося в положении стоя, который полностью отрывает соперника, находящегося в положении лежа, от ковра и осуществляет вращение вокруг продольной, поперечной или сагиттальной осей (или комбинированного вращения) оценивается аналогично техническим действиям, выполненным из стойки.

17.3. Болевые приемы

17.3.1. Болевым приемом считается фиксация рук или ног противника (руками или ногами) в положении «лежа», которая позволяет провести действие: перегибание (рычаг), вращение в суставе (узел), сдавливание сухожилий или мышц (ущемление) и вынуждает противника признать себя побежденным.

17.3.2. Началом болевого приема считается момент схватки, когда атакующий фиксирует конечность противника с целью вызвать у него болевое ощущение. На проведение болевого приема отводится 1 минута.

17.3.3. Болевые приемы в схватке разрешается начинать проводить только тогда, когда атакуемый находится в положении «лежа», атакующий может находиться в стойке.

17.3.4. Проведение болевого приема (на ногу или на руку) должно быть прекращено, как только атакуемый переходит в положение «стоя» и фиксирует данное положение (не менее 2 сек).

17.4. Удержание

17.4.1. Удержанием считается прием, с помощью которого спортсмен в течение определенного времени вынуждает противника лежать спиной к ковра, а сам прижимается туловищем (грудью, боком, спиной) к туловищу противника (или к рукам противника, прижатым к туловищу).

17.4.2. Отсчет времени удержания начинается с того момента, когда атакующий прижался своим туловищем (грудью, боком, спиной) к туловищу противника и фиксирует его в положении «на лопатках».

17.4.3. Удержание прекращается, если спортсмен, которого удерживают, переходит в положение «на груди», «на животе» или «на ягодицах» (но не «на пояснице»), при котором угол между его спиной на уровне лопаток и плоскостью ковра станет больше 90 градусов; если отжимает атакующего от себя или когда атакующий переходит к проведению болевого приема.

18. Начало и конец схватки

18.1. Для участия в схватке спортсменов вызывают на ковер.

18.2. Перед началом схватки спортсмен, вызванный первым (в красной форме), становится в красный угол ковра, а его противник (в синей форме) – в синий угол. После представления спортсмены по жесту арбитра сходятся в центре ковра и обмениваются рукопожатием. Затем они делают шаг назад и по свистку арбитра начинают схватку.

18.3. Схватка заканчивается по звуковому сигналу (гонгу), а не по дублирующему его свистку арбитра.

18.4. По окончании схватки спортсмены занимают те же самые места на ковре, что и перед началом схватки. Для объявления результата схватки арбитр подзывает спортсменов на середину и, предварительно взяв их за запястья, поднимает руку победителя, после чего спортсмены обмениваются рукопожатием и уходят с ковра.

19. Ход и продолжительность схватки

19.1. Продолжительность схватки (предварительные поединки и встречи за медали) устанавливается:

- для взрослых и юниоров (мужчины) – 5 минут;
- для взрослых и юниорок (женщины) – 4 минуты;
- для юношей и девушек – 4 минуты;

19.2. Продолжительность утешительных поединков составляет 3 минуты.

19.3. Отсчет времени в схватке начинается по первому свистку арбитра. Время перерывов не включается в чистое (фактическое) время схватки.

19.4. В исключительных случаях разрешается включать время перерывов в схватке, не сопровождаемых жестом арбитра «Остановить время», в чистое время схватки (кроме полуфинальных и финальных), если это оговорено в Положении о соревнованиях.

19.5. В течение схватки спортсмены не имеют права выходить за границу ковра без разрешения арбитра.

19.6. По решению арбитра спортсмен может покинуть ковер для замены формы САМБО при обязательном сопровождении бокового судьи.

На оказание медицинской помощи в ходе одной схватки, спортсмену предоставляется в сумме не более 2 минут.

19.7. Во время схватки медицинская помощь оказывается только в случаях повреждений (рассечения, ссадины) открытых участков тела.

19.8. Медицинская помощь оказывается непосредственно на ковре (краю ковра).

19.9. При оказании медицинской помощи, нарушение формы одежды запрещено.

20. Количество схваток

20.1. Количество схваток для взрослых и юниоров в один день не должно превышать 9.

20.2. Для юношей, девушек количество схваток в один день не должно превышать 7.

20.3. В исключительных случаях допускается проведение 8 встречи (для юношей, кадетов, подростков, ветеранов) при условии письменного согласия официальных представителей.

20.4. Отдых между схватками должен быть не менее 10 минут для взрослых и юниоров и не менее 15 минут для юношей, кадетов, подростков и ветеранов.

21. Результат и оценка схватки

21.1. Результатом схватки может быть победа одного из спортсменов и поражение другого, а также поражение обоих.

21.2. Победа может быть:

- чистой;
- по баллам;
- с минимальным преимуществом;
- снятие обоих спортсменов со схватки или с соревнований (дисквалификация) (досрочно).

22. Чистая победа

22.1. Чистая победа присуждается:

- а) за чистый бросок;
- б) в случае сигнала о сдаче на болевом приёме или удержании см. ст.33 п.6;
- в) при преимуществе одного из спортсменов в 8 и более баллов;
- г) при снятии противника со схватки;
- д) при снятии противника с соревнований (дисквалификация).

22.2. Чистым броском считается бросок без падения атакующего, в результате которого атакуемый, находящийся в положении «стоя», падает на спину или перекачивается по спине в темпе (без остановки), или падает в положение «мост».

22.3. Болевой прием засчитывается в том случае, если один из спортсменов подает сигнал о сдаче.

Сигнал о сдаче подается громким возгласом «Есть!» или двукратным хлопком рукой или ногой по ковру, по своему телу или телу соперника.

Любой возглас участника, взятого на болевой прием, рассматривается как сигнал о сдаче.

22.4. Удержание засчитывается как чистая победа, если в ходе его выполнения удерживаемый подал сигнал о сдаче.

22.5. Если в ходе схватки один из спортсменов наберет на 8 (и более) баллов больше, чем его противник, схватка останавливается и этому спортсмену присуждается чистая победа.

22.6. Спортсмен снимается со схватки решением главного судьи с присуждением его противнику чистой победы:

- а) при повторной попытке проведения запрещенного приема;
- б) в случае, если спортсмен не смог уложиться в отведенные 2 минуты на оказание медицинской помощи;
- в) за неявку на ковер в течение 2 минут после первого вызова;
- г) после двух предупреждений при необходимости объявить ему третье предупреждение, если судейская тройка едина в своем мнении или если мнение большинства тройки поддерживается заместителем главного судьи.

В этих случаях победитель получает 4, а побежденный – 0 классификационных очков. Схватка считается закончившейся досрочно и ее время фиксируется в протоколе.

22.7. Спортсмен снимается с соревнований (дисквалифицируется) решением главного судьи по состоянию здоровья с присуждением его противнику чистой победы:

- а) если по заключению врача атлет не может продолжать участие в соревнованиях при заболевании или из-за травмы, полученной им в ходе схватки.

При этом победитель получает 4 классификационных очка, а спортсмен, снятый с соревнований, - 0 (при классификации он занимает место в соответствии с его результатом на момент снятия).

22.8. Спортсмен снимается с соревнований (дисквалифицируется) решением главного судьи за применение запрещенных действий:

- а) за грубое и неэтичное поведение по отношению к противнику, участникам, судьям и зрителям, за отказ подать руку противнику или за подачу ее некорректно;
- б) за проведение запрещенного приема, в результате которого противник получает травму и по заключению врача не может продолжать соревнования;
- в) за обман судей.

При этом спортсмен, снятый с соревнований, получает 0 классификационных очков (при классификации он не получает ни личного, ни командного места, ни медали). Его противник получает 4 классификационных очка.

23. Победа по баллам

Если по окончании схватки один из спортсменов имеет преимущество от 1 до 7 баллов, то ему присуждается победа по баллам.

Победитель при этом получает 3 классификационных очка. Побежденный получает 1 классификационное очко при наличии у него технических баллов к моменту окончания схватки или 0 – при их отсутствии.

24. Победа с минимальным преимуществом

24.1. В случае равенства баллов после окончания схватки победа с минимальным преимуществом присуждается тому из спортсменов, у кого больше баллов за технические действия (броски, удержания).

24.2. При равенстве технических баллов победа присуждается тому, кто провел более качественные приемы (больше приемов, оцененных в 4 и 2 балла).

Если все показатели по оценке действий обоих спортсменов равны, победа присуждается тому, кто в ходе схватки последним провел оцененный прием (1, 2, 4 балла).

24.3. Если к моменту окончания схватки у обоих спортсменов нет технических баллов и равное число предупреждений, победа присуждается тому, кто получил последнюю оценку за предупреждение, объявленное противнику.

В этом случае победитель получает 2, а побежденный – 0 классификационных очков.

25. Снятие и дисквалификация.

25.1. Спортсмен снимается со схватки решением главного судьи с присуждением его противнику чистой победы:

- а) при повторной попытке проведения запрещенного приема;
- б) за неявку на ковер в течение 2 минут после первого вызова;
- в) в случае, если спортсмен не смог уложиться в отведенные 2 минуты на оказание ему медицинской помощи.

При этом победитель получает 4, а побежденный – 0 классификационных очков. Схватка считается закончившейся досрочно и ее время фиксируется в протоколе.

25.2. Решением главного судьи спортсмен снимается со схватки после двух предупреждений при необходимости объявить ему третье предупреждение за уклонение от борьбы, если судейская тройка едина в своем мнении или если мнение большинства тройки поддерживается заместителем главного судьи. При этом его противнику досрочно присуждается победа.

25.3. Спортсмен снимается с соревнований решением главного судьи, если он по заключению врача не может продолжать борьбу при заболевании или из-за травмы, полученной им в ходе схватки. Его противник при этом получает 4 классификационных очка, а спортсмен, снятый с соревнований, -

0 (при классификации он занимает место в соответствии с его результатом на момент снятия).

25.4. Спортсмен снимается с соревнований решением главного судьи (дисквалифицируется):

а) за грубое и неэтичное поведение по отношению к противнику, участникам, судьям и зрителям, за отказ подать руку противнику или за подачу ее некорректно;

б) за проведение запрещенного приема, в результате которого противник получает травму и по заключению врача не может продолжать борьбу в соревнованиях;

в) за обман судей.

При этом спортсмен, снятый с соревнований, получает 0 классификационных очков (при классификации он не получает ни личного, ни командного места). Его противник получает 4 классификационных очка.

25.5. В случае снятия (дисквалификации) обоих участников, им записывается результат 0:0 с присуждением обоим 0 классификационных очков.

При этом спортсмены не получают ни личного, ни командного места, ни медалей.

26. Оценка приемов

Приемы атакующего, проведение которых не дало ему чистой победы, оцениваются баллами (Таблица №13.29). Оценка броска зависит от:

- без падения или с падением проводился бросок;
- на какую часть тела упал в результате броска атакуемый.

Четыре балла присуждаются:

а) за бросок с падением, при котором противник упал на спину или в положение «мост»;

б) за бросок без падения, при котором противник упал на бок или в положение «полумост»;

в) за удержание в течение 20 секунд.

Два балла присуждаются:

а) за бросок с падением, при котором противник упал на бок или в положение «полумост»;

б) за бросок без падения, при котором противник упал на грудь, живот, ягодицы, поясницу или плечо;

в) за неоконченное удержание, длившееся более 10 секунд;

г) за второе предупреждение, объявленное противнику.

Один балл присуждается:

а) за бросок с падением, при котором противник упал на грудь, живот, ягодицы, поясницу или плечо;

б) первое предупреждение, объявленное противнику.

Оценка броска атакующего

Атакуемый падает	Атакующий проводит бросок	
	Без падения	С падением
На спину, «мост»	Чистый бросок	4 балла
На бок, «полумост»	4 балла	2 балла
На грудь, живот, ягодицы, поясницу, плечо	2 балла	1 балл

За неудавшийся бросок атакующего с падением, в процессе выполнения которого он сам падает на ягодицы, грудь, живот, поясницу, бок или спину, баллы его противнику, если он не контратаковал, не присуждаются.

Если защищающийся при своей контратаке не смог изменить характер и направление падения атакующего и сам упал в направлении его броска, то выполненным считается бросок атакующего.

Удержания, выполненные в ходе одной схватки, не могут быть в сумме оценены более чем в 4 балла. В ходе одной схватки может быть выполнено не более двух оцененных удержаний при условии, когда первое удержание было не полным (оценка 2 балла).

Прерывание схватки по просьбе атакуемого, находящегося на удержании или на болевом, если это не вызвано нарушением Правил со стороны атакующего – расценивается как сигнал о сдаче. В этом случае, атакующему засчитывается чистая победа.

27. Уклонение от схватки

Уклонением от схватки считается:

- а) свободный выход за границу рабочей зоны в положении «стоя» или «лежа»;
- б) отсутствие реальных попыток проведения приемов в положении стоя;
- в) имитирование атакующих действий (ложная атака);
- г) уклонение от захвата в положении стоя;
- д) переход в положение лежа без реальных попыток проведения приемов;
- е) явное выталкивание с ковра – как умышленное действие, имеющее своей целью выведение соперника за границу рабочей зоны ковра без проведения технического действия.

28. Действия вблизи границы ковра

Положение «вне ковра» (за границей ковра) считается, если:

- а) в положении стоя один из спортсменов заступил двумя ногами за границу ковра;

б) в положении лежа один из спортсменов оказался половиной туловища по линии талии или лопаткой и ягодицей за границей ковра.

В ходе схватки положение «вне ковра» определяется арбитром, а при обсуждении спорных моментов – большинством судейской тройки.

Если спортсмены окажутся в положении «вне ковра», то они по свистку арбитра возвращаются на середину ковра и возобновляют поединок в стойке. Без свистка арбитра спортсмен не должен прекращать поединок вблизи границы ковра и приглашать противника на середину. Бросок (контрбросок), начатый в рабочей зоне ковра, и закончившийся за ее пределами оценивается.

Бросок, начатый в положении «вне ковра», не оценивается.

Удержание, и болевой прием, начатые на ковре, разрешается проводить до тех пор, пока один из спортсменов имеет контакт с рабочей площадью ковра.

29. Запрещенные приемы и действия

В соревнованиях по спортивному САМБО запрещается:

- бросать противника на голову, бросать с захватом на болевой прием («узел», «рычаг»), бросать противника, падая на него всем телом;
- делать удушающие захваты, а также зажимать сопернику рот и нос, препятствуя дыханию;
- наносить удары, царапаться, кусаться;
- делать какие-либо приемы на позвоночник, скручивать шею, руками и ногами сжимать голову противника или придавливать ее к ковра, выпрямлять скрещенные ноги на туловище соперника;
- упираться руками, ногами или головой в лицо противника;
- надавливать локтем или коленом сверху на любую часть тела противника;
- делать захваты за пальцы на руках или ногах противника;
- делать загиб руки за спину, болевые приемы на кисть;
- выкручивать ногу противника за пятку и делать «узлы» на стопу;
- делать рычаг «колена», перегибая-ногу не в плоскости ее естественного сгиба;
- проводить болевые приемы в положении стоя;
- проводить болевые приемы рывком;
- брать захват за шорты, за полы куртки, концы пояса, за рукав куртки соперника изнутри;
- умышленно нарушать спортивную форму (вынимать руку из рукава куртки, закатывать рукава куртки, снимать обувь САМБО и т.п.).

Если судьи не замечают проведения одним из спортсменов запрещенного приема, то пострадавшему разрешается подать сигнал голосом или жестом.

Подача ложного сигнала рассматривается и наказывается как обман судей.

30. Замечания и предупреждения

30.1. Нарушениями Правил, за которые спортсмену может быть сделано замечание, считаются:

- разговоры на ковре;
- уклонение от схватки;
- за опоздание на ковер на время свыше 30 секунд после первого вызова;
- уход с ковра без разрешения арбитра (в том числе на оказание медицинской помощи);

В течение схватки спортсмену не может быть сделано более одного замечания. Арбитр имеет право сделать спортсмену замечание без согласования с остальными членами судейской тройки.

30.2. Кроме замечания, спортсмену может быть сделано предупреждение. Предупреждения делятся на те, что даются без предварительного замечания, и с предварительным замечанием.

а) к предупреждениям с предварительным замечанием относят:

- опоздание на ковёр (по истечению 1-ой минуты – первое предупреждение; по истечению 1,5 минут – второе предупреждение);
- разговоры на ковре;
- уклонение от схватки;
- уход с ковра без разрешения арбитра (в том числе на оказание медицинской помощи);

б) к предупреждениям без предварительного замечания относят:

- неэтичное поведение представителя, тренера, или других участников его команды, находящихся вблизи ковра;
- умышленное нарушение формы одежды;
- применение запрещенного приема;
- грубое ведение поединка;
- нарушение дисциплины;
- умышленное выползание с болевого приёма или удержания за границу рабочей зоны.

В ходе схватки первое и второе предупреждения делаются спортсмену (спортсменам) по решению большинства голосов судейской бригады. Каждому из спортсменов в ходе одной схватки может быть сделано в целом не более двух предупреждений.

20.3. За нарушения правил спортсмен может быть снят со схватки или дисквалифицирован (снят с соревнований).

Спортсмен снимается со схватки:

- за неявку на ковер в течение 2 минут после первого вызова;
- при повторной попытке проведения действий указанных в п.2б настоящей статьи (за исключением умышленного выползания с болевого приёма или удержания за границу рабочей зоны);
- в случае если спортсмен не смог уложиться в отведенные 2 минуты на оказание медицинской помощи.

Спортсмен снимается с соревнований (дисквалифицируется):

- за грубое и неэтичное поведение по отношению к противнику, участникам, судьям и зрителям, за отказ подать руку противнику или за подачу ее некорректно;
- за проведение запрещенного приема, в результате которого противник получает травму и по заключению врача не может продолжать соревнования;
- за обман судей.

31. Определение и объявление результата схватки

31.1. Чистая победа присуждается:

- а) если техническое действие спортсмена оценивается как чистый бросок не менее чем двумя судьями судейской тройки;
- б) при успешном выполнении спортсменом болевого приема или сигнале о сдаче противника на удержании.
- в) при снятии противника со схватки;
- г) при снятии противника с соревнования (дисквалификация).

31.2. Победа с явным преимуществом (чистая победа), по баллам, техническая, определяется руководителем ковра по записям в протоколе схватки, сделанным в соответствии с объявленными в ходе схватки оценками действий спортсменов.

31.3. Спортсмен (оба спортсмена) снимается (снимаются) со схватки при единогласном решении судейской бригады или при большинстве голосов с согласия главного судьи.

Объявление о снятии со схватки или с соревнований делается после согласования с заместителем главного судьи.

31.4. Результат объявляется следующим образом:

Сначала называется ковер, на котором прошла встреча, затем цвет формы победителя, и в конце фамилия и имя победителя.

32. Протесты

Протест может быть подан в связи с грубым нарушением Правил при судействе схватки или при возникновении неординарной ситуации.

Процедура подачи протеста:

- протест подается представителем команды главному судье соревнований в письменном виде непосредственно во время соревнований с указанием статьи и пункта Правил, который был нарушен;

- протест по неординарной ситуации (нарушение Положения, порядка взвешивания и жеребьевки участников, составления пар, дезинформация, исходящая от официальных лиц, и т.п.) подается сразу же после ее возникновения в письменном виде с тем, чтобы судейская коллегия имела возможность оперативно принять решение с минимальным ущербом для хода и результатов соревнования.

Рассмотрение протеста:

- в случае принятия протеста по нарушению Правил при судействе, он рассматривается главным судьей с привлечением бригады судей, участвующих в судействе этой схватки;

- при рассмотрении протеста по неординарной ситуации должны присутствовать лица, допустившие нарушение Правил.

Решение по протесту:

- в случае принятия протеста по нарушению Правил при судействе, решение предоставляется представителю, подавшему протест, в течение соревнований;

- в случае принятия протеста по другим поводам – в сроки, обеспечивающие возможность исправления допущенных ошибок с минимальным ущербом для хода и результатов соревнований.

Решение по протесту по нарушению Правил при судействе, не влияет на конечный результат схватки.

33. Оборудование мест соревнований. Ковер

33.1. Ковер САМБО должен быть размером от 11x11 до 14x14 метров. Ковер, изготовленный из синтетического материала, должен быть гладким и иметь толщину не менее 5 сантиметров.

Вся поверхность ковра застилается покрывалом из синтетического материала без грубых швов. Покрывало туго натягивается и прочно закрепляется. Покрывало должно быть продезинфицировано.

Рабочая площадь ковра, на котором происходят схватки спортсменов, представляет собой круг диаметром от 6 до 9 метров.

Два противоположных угла ковра обозначаются красным и синим цветом (слева от стола руководителя ковра – красный, справа – синий).

33.2. Площадка, на которой укладывается ковер, должна быть шире ковра не менее, чем на 1 метр в каждую сторону. При организации соревнований, проводимых на нескольких коврах, рекомендуется укладывать их вплотную без зазора.

33.3. При проведении соревнований на помосте высота его не должны быть более 1 метра. Боковые стороны помоста должны иметь наклон 45 градусов во внешнюю сторону.

33.4. Пригодность ковра и оборудования для соревнований определяется главным судьей соревнований.

34. Инвентарь для проведения соревнований

Звуковой сигнал (гонг) может быть любой системы, но должен иметь достаточно громкое звучание. Сигнал каждого ковра должны иметь отличное от других звучание.

Весы для взвешивания должны быть выверены.

Секундомеры должны иметь устройство для их остановки и включения без сбрасывания минутных и секундных показаний до окончания схватки.

Для информации зрителей и участников о ходе схватки рядом со столом судейской коллегии устанавливается электронное или механическое табло, на котором демонстрируются оценки, получаемые спортсменами.

Допускается в ходе схватки демонстрировать сумму баллов каждого участника, а не отдельно получаемые им оценки.

Для информирования участников и представителей о Программе, графике и ходе соревнований устанавливается информационное табло. Размеры табло и место его установки заранее согласовываются с секретариатом соревнований.

Для продолжения соревнований в случае отсутствия электрического питания или выхода из строя электронного табло все коврики должны быть укомплектованы механическими табло, гонгами и ручными секундомерами.

Видеокамера на каждый ковер.

Прибор для измерения стандарта курток.

Монитор (телевизионная панель) диагональю не менее 50 сантиметров для просмотра видеоматериалов.

35. Требования к месту проведения соревнований

Коэффициент естественного освещения зала должен быть не менее 1:6, искусственное освещение – не менее 500 лк. Ковер должен быть освещен сверху светильниками отраженного или рассеянного света с защитной сеткой.

При проведении соревнований в помещении температура должна быть от +15 до +25 градусов С, влажность воздуха не ниже 60%. Вентиляция должна обеспечивать трехкратный обмен воздуха в час.

36. Система с распределением на группы, выбыванием и утешительными встречами

36.1. Порядок проведения соревнований

36.1.1 Все участники при жеребьевке разбиваются на две группы: А (нечетные) и В (четные). Порядковый номер каждого спортсмена определяется по жребию непосредственно на взвешивании или после его окончания. Данный номер сохраняется за ним на все время соревнований.

36.1.2. В группах А и В участники, одержавшие победы в предварительных встречах, выходят в следующий круг соревнований. Так продолжается до тех пор, пока не определятся два финалиста – сильнейшие в группах (А1 и В1).

36.1.3. Среди участников, проигравшим двум сильнейшим, проводятся утешительные встречи по схеме для определения последующих мест в группах. Данный вариант проведения соревнований называется «Система проведения соревнований с распределением на группы, выбыванием и утешением от финалистов».

36.1.4. При большом количестве участников утешительные встречи могут не проводиться (так называемая «олимпийская» система).

36.1.5. В финальной части соревнований проводятся встречи за 1-е место, а также за бронзовые медали. Встречи за бронзовые медали могут

проводиться в утренней части соревнований, если это оговорено в Положении о соревнованиях.

36.2. Порядок составления пар и определения мест

36.2.1. Пары первого и всех последующих кругов предварительной части соревнований составляются в соответствии с Таблицей № 13.28.

36.2.2. При проведении утешительных встреч проигравший сильнейшему в первом круге, встречается с проигравшим сильнейшему во втором круге. Затем победитель этой встречи встречается с проигравшим сильнейшему в третьем круге и т.д.

36.2.3. При проведении утешительных встреч проигравшие полуфиналистам в первом круге встречаются с проигравшими им же во втором круге, победители этих встреч встречаются с проигравшими этим же полуфиналистам в третьем круге и т.д. Победители этих встреч, выступавшие в одной и той же группе, разыгрывают право провести встречу с проигравшим полуфиналистом другой группы. Данные схватки позволяют определить бронзовых медалистов.

36.2.4. В финале за 1-е место встречаются спортсмены, не проигравшие ни одной встречи в своей группе.

36.2.5. Вслед за спортсменами, которым определены 5-6 места (проигравшие в схватках за бронзовые медали), 7-8 места занимают спортсмены, проигравшие предпоследнюю утешительную встречу и т.д.

36.2.6. После этого определяются места спортсменов, не попавших в утешительные группы, в соответствии с тем, в каком круге они закончили соревнование. Выбывшие в одном круге делят между собой соответствующие места.

Раздел 14. СПОРТИВНЫЙ ТУРИЗМ

1. Общие положения

1.1. Спортивный туризм (СТ) - вид спорта, в основе которого лежат соревнования на маршрутах, включающих преодоление категорированных препятствий в природной среде (перевалов, вершин, порогов, каньонов, пещер и пр.), и на дистанциях, проложенных в природной среде и на искусственном рельефе.

1.2. Соревнования заключаются в выявлении сильнейших туристских групп и туристов спортсменов при прохождении туристских маршрутов и дистанций.

2. Группа дисциплин «дистанция»

2.1. Основные положения

2.1.1. Соревнования по спортивной дисциплине – дистанции вида спорта – спортивный туризм (далее – соревнования), проводятся с целью выявления сильнейших спортсменов и повышения их технического и тактического мастерства.

Целью соревнований является прохождение спортсменами без нарушения правил и в минимально возможное время спортивной дистанции, содержащей как естественные, так и искусственные препятствия, требующей их преодоления с использованием технических, физических приемов и способов.

2.1.2. Основными задачами соревнований являются отработка и совершенствование технических и тактических приемов при преодолении препятствий.

2.1.3. Прохождение спортивных дистанций осуществляется с использованием специального туристского снаряжения, облегчающего и ускоряющего передвижение, обеспечивающего безопасность и выполнение технических и тактических задач.

2.2. Классификация соревнований

2.2.1. Соревнования могут различаться:

2.2.1.1. По взаимодействию спортсменов:

– индивидуальные (каждый спортсмен (связка, экипаж) имеет индивидуальное время старта);

– групповые (члены команды имеют общее время старта);

2.2.1.2. По характеру зачета результатов:

– личные (результаты засчитываются отдельно каждому участнику (связке, экипажу);

– лично-командные (результаты засчитываются каждому участнику и командам);

– командные (результаты засчитываются командам (при общем времени старта членов команды).

2.2.1.3. По протяженности дистанций:

- короткая (с минимальной протяженностью, высокой насыщенностью техническими этапами и специальными усложняющими заданиями);

- длинная (дистанция с прохождением технических этапов и этапов ориентирования на местности значительной протяженности).

2.2.2. Соревнования могут включать различное количество дисциплин спортивных дистанций в пределах одной группы дисциплин. В рамках физкультурно-спортивных мероприятий соревнования могут проводиться по нескольким группам спортивных дисциплин.

2.2.3. В спортивных дистанциях вводятся следующие дисциплины (Таблица № 14.30):

Таблица № 14.30

Спортивные дисциплины

Группа дисциплин	Название дисциплины
Водная	дистанция – водная – байдарка
	дистанция – водная – катамаран-2
	дистанция – водная – катамаран-4
	дистанция – водная – каяк
	дистанция – водная – командная гонка
Горная	дистанция – горная – группа
	дистанция – горная – связка
Комбинированная	дистанция – комбинированная
Лыжная	дистанция – лыжная
	дистанция – лыжная – группа
	дистанция – лыжная – связка
На средствах передвижения	дистанция - на средствах передвижения
	дистанция – на средствах передвижения – группа
Парусная	дистанция – парусная
Пешеходная	дистанция – пешеходная
	дистанция – пешеходная – группа
	дистанция – пешеходная – связка
Спелео	дистанция – спелео
	дистанция – спелео – группа

– «...-группа» означает, что участники одной команды стартуют и проходят дистанцию одновременно, взаимодействуя между собой, используя тактические и технические приемы, обеспечивающие совместное прохождение дистанции всеми участниками.

– «...-связка» означает, что стартуют два участника команды и проходят дистанцию одновременно, взаимодействуя между собой, используя тактические и технические приемы, обеспечивающие их совместное прохождение дистанции.

– «...-байдарка», «...-катамаран-2», «катамаран-4» означает, что участники (экипажи соответствующих судов) стартуют и проходят дистанцию одновременно, взаимодействуя между собой на судне, используя тактические и технические приемы, обеспечивающие их совместное прохождение дистанции.

– «...-командная гонка» означает, что все суда команды (оговоренные в Положении о соревнованиях) стартуют и проходят дистанцию одновременно, взаимодействуя между собой, используя тактические и технические приемы, обеспечивающие совместное прохождение дистанции всеми судами.

– в остальных случаях участники команды стартуют и проходят дистанцию индивидуально, используя технику и тактику одиночного (личного) прохождения дистанции.

2.2.4. Основными критериями соревнований являются:

- Уровень и статус соревнований;
- Класс дистанций;
- Квалификационный ранг дистанции.

2.2.5. Уровень и статус соревнований определяется в соответствии с Единой всероссийской спортивной классификацией.

2.2.6. Класс дистанций зависит от количества, категории трудности и разнообразия препятствий или факторов. Каждый класс дистанции должен иметь свой минимальный набор определяющих технически-сложных элементов препятствий (требующих строго определенных специальных технических навыков у спортсмена для их прохождения), требования к которому приведены в регламенте каждой группы спортивных дисциплин.

Классы дистанции (от 1 до 6), от легкого к трудному, зависят от насыщенности задач и требований к физической подготовленности участников:

– для соревнований, на которых разрядными требованиями предусматривается выполнение норматива Мастера спорта России, должны быть подготовлены только дистанции 5-6 класса;

– для соревнований, на которых разрядными требованиями предусматривается выполнение норматива кандидата в мастера спорта,

должны быть подготовлены дистанции не ниже 4 класса;

- для соревнований, на которых разрядными требованиями предусматривается выполнение норматива 1-го разряда, должны быть подготовлены дистанции не ниже 3 класса;

- для соревнований, на которых разрядными требованиями предусматривается выполнение 2-го, 3-го и юношеских разрядов готовится дистанция не ниже 1-2 класса.

Классификация дистанций и особенности судейства приведены в регламенте каждой группы спортивных дисциплин.

2.2.7. Квалификационный ранг дистанции определяется условиями выполнения норм для присвоения спортивных разрядов спортивной дисциплины – дистанция (вид спорта – спортивный туризм) Единой всероссийской спортивной классификации.

2.2.8. Соревнования всероссийского уровня проводятся на дистанциях 4-6 классов, соревнования уровня федеральных округов - на дистанциях 3-5 классов, соревнования уровня субъектов РФ - на дистанциях 2-4 классов, соревнования муниципального уровня – на дистанциях 1-3 классов.

Соревнования всероссийского уровня среди детских возрастных групп могут проводиться на дистанциях 2-3 класса.

2.2.9. Предварительное утверждение класса дистанции производится инспектором дистанции до начала соревнований. Окончательное – после постановки дистанции, но не позднее первого старта.

2.3. Место соревнований

2.3.1. Соревнования могут проводиться как в природной среде, так и на искусственном рельефе.

2.3.2. Местом проведения соревнований является участок местности (площадка) для постановки дистанции, содержащий необходимый набор естественных или искусственных препятствий.

2.4. Дистанция соревнований

2.4.1. Дистанция должна быть спланирована так, чтобы:

- для успешного ее прохождения в равной мере требовалась физическая подготовка;

- было соблюдено равенство условий борьбы для всех участников;

- участники не пересекали опасные места (железнодорожные пути, дороги с интенсивным движением транспорта и т.п.), не передвигались по запретным для движения территориям (посевы, лесопосадки и т.п.), через неблагоприятные в экологическом отношении участки (свалки, отстойники очистных сооружений и т.п.).

2.5. Электронная система отметки

2.5.1. На официальных всероссийских соревнованиях, как правило, применяется система электронной отметки.

2.5.2. При использовании электронной системы отметки спортсмен обязан выполнить подготовительные процедуры, требуемые для данной системы (очистка, активация), должен иметь возможность попрактиковаться

с отметкой.

2.5.3. Специальное устройство, входящее в систему электронного контроля должно быть роздано, по крайней мере, за один час до старта.

3. Организация соревнований

3.1. Проводящая организация и оргкомитет

3.1.1. Организация, проводящая соревнования:

- определяет место проведения соревнований;
- разрабатывает, утверждает и рассылает участникам Положение о соревнованиях;
- утверждает главную судейскую коллегию;
- готовит материально-техническое, транспортное, хозяйственное, санитарно-гигиеническое и медицинское обеспечение соревнований;
- решает вопросы обеспечения безопасности и охраны природы;

3.1.2. Оргкомитет соревнований составляет и осуществляет план подготовки и проведения соревнований и мероприятий, связанных с ними, в том числе:

- подготовки и оборудования дистанций соревнований, мест хранения инвентаря и размещения транспортных средств;
- размещения, организации питания и медицинского обслуживания участников и судей;
- организации наглядной агитации, информации в средствах массовой информации.

3.2. Положение о соревнованиях

3.2.1. Положение о соревнованиях (далее Положение) – основной документ, утверждаемый проводящей организацией, которым наряду с Правилами руководствуется судейская коллегия и участники соревнований.

3.2.2. Положение не должно противоречить настоящим Правилам. Если какой-либо пункт Положения противоречит Правилам, то следует руководствоваться Правилами.

3.2.3. Положение должно быть направлено участникам (участвующим организациям) не позднее, чем за две недели до начала соревнований, а для всероссийских соревнований.

3.3. Начальник дистанции.

Начальник дистанции – специалист, контролирующей подготовку и ход соревнований со спортивно-технической точки зрения, дающий оценку пригодности места и дистанций соревнований.

3.4. Мандатная комиссия.

3.4.1. Для допуска спортсменов к соревнованиям создается мандатная комиссия.

3.4.2. Мандатную комиссию возглавляет Председатель. В состав мандатной комиссии должны входить главный секретарь и врач соревнований.

3.4.3. Мандатная комиссия осуществляет проверку правильности

представленных Заявки, медицинского допуска и других документов на соответствие их Правилам и Положению о соревнованиях.

3.4.4. Вопросы о допуске участников к соревнованиям, связанные с их территориальной или другой принадлежностью и вопросы о спортивной квалификации решает Председатель мандатной комиссии.

3.4.5. По результатам работы, мандатная комиссия составляет протокол, в котором указывается представительство территорий, количество делегаций, квалификация спортсменов и др.

3.5. Заявки на участие в соревнованиях

3.5.1. Предварительная заявка, подтверждающая участие делегации в соревнованиях подается в организацию, проводящую соревнования, а Заявка - в мандатную комиссию в сроки, установленные Положением.

3.5.2. Заявка на участие в соревнованиях принимается мандатной комиссией и содержит, как минимум, следующие сведения:

- данные командирующей организации (юридический адрес, ФИО руководителя, контактные данные);
- фамилия, имя и отчество основных и запасных участников;
- дата и год рождения;
- спортивная квалификация;
- медицинский допуск;
- фамилия, имя, отчество представителя и тренера.

Слово «ДОПУЩЕН» и подпись врача ставится напротив каждой фамилии. Врачом, подпись которого заверяется печатью медицинского учреждения, удостоверяется также общее количество участников, допущенных к соревнованиям, и фамилии не допущенных к соревнованиям. Вместо визы врача в заявке допускается предъявление справки с подписью врача и печатью медицинского учреждения, разрешающей участвовать в конкретных соревнованиях.

3.5.3. Если в Положении не оговорено количество запасных участников, то оно должно быть не более двух.

3.5.4. На любом одном соревновании участник может быть заявлен только в одну группу (команду), если иное не оговорено в Положении.

3.5.5. В Заявке участники, тренер и представитель команды должны расписаться в знании правил проведения соревнований и требований техники безопасности.

3.5.6. Перезаявки (заявления об изменении Заявки) подаются в письменном виде главному секретарю не позднее, чем за час до начала данного вида программы. Повторные перезаявки об изменении состава участников в данном виде программы не принимаются.

3.5.7. Изменением Заявки считается перевод запасного участника соревнований в основной состав команды или включение в число участников спортсмена, ранее не заявленного на данный вид программы, но включенного в Заявку.

3.5.8. При наличии двух и более команд от одной организации количество заявок должно соответствовать количеству заявленных команд.

3.6. Заявления, протесты

3.6.1. Заявления и протесты подаются представителем делегации.

3.6.2. О несогласии с предварительным результатом, связанным с технической ошибкой, необходимо сделать устное или письменное заявление Главному секретарю или его заместителю. О несогласии с предварительным результатом, связанным с выставленным штрафом, необходимо сделать заявление Заместителю Главного судьи по судейству. Если решение по заявлению не удовлетворяет представителя, подается протест. Если протест связан с результатом, то он должен быть подан не позднее чем через 1 час после опубликования предварительного результата.

3.6.3. Протесты о нарушении Правил и Положения в части подготовки или организации самих соревнований подаются не позднее 1 часа до начала соревнований по данному виду программы (дистанции).

3.6.4. Протесты на действия участников, судей, обслуживающего персонала, повлекшие нарушение регламента соревнований, Положения или Правил соревнований и влияющие на результат команды, подаются не позднее 1 часа после опубликования предварительного результата команды в данном виде программы.

3.6.5. Протест, связанный с допуском (не допуском) участника к соревнованиям должен быть подан не позднее 1 часа после опубликования протоколов старта и должен быть рассмотрен до начала старта.

3.6.6. Протест пишется на имя Главного судьи с обязательным указанием пунктов настоящих Правил или Положения, которые протестующий считает нарушенными, и подается Главному секретарю. Главный секретарь должен проставить на протесте время его подачи и в кратчайшие сроки ознакомить с ним Главного судью, одновременно представив материалы, необходимые для разбора протеста.

3.6.7. Протест должен быть рассмотрен главной судейской коллегией до утверждения технических результатов соревнований, но не позднее, чем через 24 часа с момента его подачи.

3.6.8. Окончательное решение по заявлениям и протестам принимает Главный судья соревнований.

3.6.9. Решение по протесту излагается в письменной форме.

3.6.10. Протест подается бесплатно.

3.6.11. Судейская коллегия выслушивает по протесту обе стороны, но при неявке одной из них решение может быть принято в ее отсутствие.

3.6.12. За подачу необоснованного протеста представитель, подавший его, может быть отстранен решением ГСК от выполнения своих обязанностей на соревнованиях с последующим сообщением в организацию, направившую делегацию.

3.6.13. Протесты на действия другой команды не рассматриваются.

3.7. Участники соревнований

3.7.1. К соревнованиям допускаются участники, включенные в Заявку, имеющие медицинский допуск и необходимое снаряжение.

3.7.2. Состав групп (связок, экипажей) может быть мужским, женским или смешанным.

3.7.3. На каждого участника соревнований предъявляется паспорт спортсмена. Если паспорт спортсмена не оформлен по независящим от спортсмена причинам, то предъявляются следующие документы:

- документ, удостоверяющий личность и возраст спортсмена;
- медицинский допуск к соревнованиям, или отметку в заявке о допуске к данным соревнованиям;
- квалификационную книжку спортсмена.

3.7.4. Для обеспечения безопасности участников в Положении о соревнованиях могут быть оговорены дополнительные требования, предъявляемые к участникам.

3.7.5. К соревнованиям не допускаются дисквалифицированные участники в течение срока действия дисквалификации.

3.7.6. Спортивное поведение.

3.7.6.1. Участники соревнований обязаны:

- соблюдать общепринятые нормы поведения спортсмена, быть дисциплинированным и вежливым;
- знать и выполнять Правила, Положение и Условия. Незнание этих документов не освобождает участников от ответственности за нарушения;
- соблюдать меры безопасности,
- при необходимости оказывать помощь участникам, получившим травмы, и сообщать о случившемся на финише;
- соблюдать очередность стартов и своевременно являться на старт;
- стартовать с номером, определенным жеребьевкой;
- выбирать и реализовывать свой путь движения в соответствии со своей физической и технической подготовкой, используя безопасные приемы преодоления препятствий.

3.7.7. Участники (группы, связки, экипажи), сошедшие с дистанции, должны немедленно сообщить об этом старшему судье на финише лично или через своего представителя, а в случае, если это невозможно, судье на дистанции.

3.7.8. Участникам соревнований запрещено:

- принимать допинг в любой форме;
- предпринимать попытки заранее ознакомиться с местностью в планируемом районе соревнований, если это не разрешено оргкомитетом или ГСК;
- входить в стартовую зону без разрешения судей на старте;
- после финиша выходить в район соревнований без разрешения Главного судьи;
- применять какое-либо специальное снаряжение или технические средства передвижения, кроме предусмотренных Условиями соревнований или запрещенные технической комиссией (судьями при участниках);

- изменять устройство и оборудование дистанции;
- вмешиваться в работу судейской коллегии;
- пересекать запрещенные для движения и опасные участки местности;
- пользоваться какой-либо посторонней помощью, кроме медицинской (в случае необходимости).

3.7.9. За неспортивное поведение и нарушение настоящих Правил по решению Главного судьи соревнований результат участника (группы, связки, экипажа) может быть аннулирован, участник (группа, связка, экипаж) может быть предупрежден или отстранен от соревнований. ГСК обязана информировать проводящую организацию и соответствующую Федерацию о фактах неспортивного поведения участника (группы, связки, экипажа) и может ходатайствовать о дисквалификации.

3.7.10. В исключительных случаях по решению Главного судьи за неспортивное поведение участников и официальных лиц от участия в соревнованиях может быть отстранена вся команда. Заявочные взносы при этом не возвращаются.

3.7.11. Участники (группы, связки, экипажа) могут быть сняты с соревнований за:

- грубые нарушения Правил, Положения или Условий по определению ГСК;
- невыполнение требований судей;
- использование посторонней помощи (за исключением медицинской) или действия, которые помешали участникам другой команды во время их выступления;
- явную неподготовленность к соревнованиям или неведение борьбы за лучший результат;
- умышленное изменение препятствий или их ограничений на дистанции;
- несвоевременную явку на старт;
- потерю снаряжения, необходимого по условиям безопасности;
- неспортивное или неэтичное поведение;
- действия, вызывающие опасность для участников, судей и зрителей;
- получение участником травмы, требующей оказания серьезной медицинской помощи (по требованию врача соревнований или службы безопасности);
- превышение контрольного времени;
- использование неисправного или некачественного снаряжения, не обеспечивающего безопасности;
- нарушение правил охраны природы, памятников истории и т.п.

3.7.12. Все справки по вопросам проведения и результатам соревнований участники могут получить только через представителя своей команды.

Все участники соревнований должны быть застрахованы от несчастного случая.

3.8. Представитель, тренер и капитан

3.8.1. Организация, направившая делегацию для участия в соревнованиях, назначает своего представителя, который является посредником между спортсменами и судейской коллегией.

3.8.2. Представитель отвечает за дисциплину членов делегации, обеспечивает их своевременную явку на соревнования.

3.8.3. Представитель имеет право:

- получать сведения о ходе и результатах соревнований;
- присутствовать на жеребьевке;
- задавать вопросы на совещании представителей и получать справки в Главной судейской коллегии и в службе информации по всем вопросам, относящимся к проведению соревнований;
- подавать при необходимости протесты и заявления.

3.8.4. Представитель обязан:

- соблюдать настоящие Правила и Положение о соревнованиях;
- присутствовать на совещании представителей с ГСК;
- выполнять все требования судейской коллегии;
- доводить до участников все сведения, полученные от судейской коллегии соревнований;
- обеспечивать своевременную явку спортсменов на старт;
- подавать заявки и перезаявки;
- сообщать в судейскую коллегию об участниках, оставшихся на дистанции соревнований после их окончания или сошедших с дистанции, но не прошедших через финиш;
- не покидать место соревнований, не убедившись, что все участники благополучно закончили соревнования. Об отбытии уведомить судейскую коллегию;
- совместно с тренером обеспечивать безопасность проведения тренировочных занятий;
- в случае необходимости под руководством начальника дистанции принимать участие в поисках не вернувшихся с дистанции спортсменов или спасательных работах.

3.8.5. Представителю и тренеру запрещается:

- вмешиваться в работу судейской коллегии;
- находиться на дистанции во время соревнований без разрешения ГСК.

3.8.6. Если представитель или тренер нарушает требования настоящих Правил, Положения и Условий или недобросовестно выполняет возложенные на него обязанности, ГСК может лишить его права представительства.

3.9. Совещание представителей, показ дистанций

3.9.1. Перед началом соревнований Главный судья должен провести совещание с представителями делегаций, где им должна быть дана возможность задавать вопросы ГСК и Инспектору соревнований. В иных случаях Главный судья может избрать иную форму информации

представителей и участников.

3.9.2. На всероссийских соревнованиях, совещание представителей проводится в день заезда (накануне дня соревнований) и должно начинаться, как правило, не позднее 20 часов местного времени. Задавать вопросы на совещании имеют право только аккредитованные представители.

4.9.3. В ходе соревнований проводятся совещания представителей с ГСК, в процессе которых оговаривается распорядок дня, время открытия соревнований. Место каждой делегации на построении, место и время тренировок, места пребывания главного судьи, секретариата и врача во время соревнований. Место расположения информационных щитов, время и место жеребьевки, а также вопросы, связанные с проведением соревнований (результаты и график выступлений, рассмотрение протестов и т.д.).

3.9.4. Перед началом соревнований для представителей (капитанов, участников) может производиться показ или демонстрационное прохождение дистанции (элементов дистанции) судьями или спортсменами, не участвующими в соревнованиях. Одновременно дается разъяснение по возникшим вопросам и проводится инструктаж по технике безопасности преодоления дистанции. По ходу демонстрации дистанции даются пояснения контрольного времени, условий старта и финиша, действий участников, ограничений, пунктов страховки и т.п.

3.10. Форма одежды и требования к снаряжению

3.10.1. Одежда и обувь, по своим санитарно-гигиеническим показателям, должна обеспечивать работоспособность спортсмена и не наносить повреждений судейскому снаряжению, собственному снаряжению, а также оборудованию дистанции.

3.10.2. На соревнованиях участники пользуются как своим собственным, так и предоставляемым им снаряжением организаторов.

3.10.3. Кроме обязательного, оговоренного Положением, участники могут пользоваться дополнительным снаряжением, применение которого не запрещено технической комиссией.

3.10.4. Пригодность и исправность снаряжения, обеспечивающего безопасность, а также технических средств передвижения проверяется технической комиссией. В отдельных случаях техническая комиссия имеет право потребовать акт о проведении экспериментальной проверки нестандартного снаряжения.

3.10.5. Качество судейского спасательного и страховочного снаряжения, судейских технических средств передвижения и другого судейского снаряжения, которыми пользуются судьи, спасатели и участники при прохождении дистанции соревнований и проведении спасательных работ должны обеспечивать безопасность.

3.10.6. В случае неисправности снаряжения спортсмены к участию в соревнованиях не допускаются.

3.11. Контрольное время

3.11.1. Для ограничения продолжительности соревнований может

назначаться контрольное время на всю дистанцию или на отдельные участки дистанции. Контрольное время назначается Главным судьей и сообщается участникам не позднее, чем за час до старта.

3.11.2. Допускается назначение и изменение контрольного времени в период или после прохождения дистанции (элементов дистанции) трех первых участников (групп, связок, экипажей). В этом случае контрольное время должно быть сообщено капитанам остальных групп, связок, экипажей.

3.11.3. Контрольное время рекомендуется назначать в пределах 200% от расчетного времени победителя.

3.12. Жеребьевка

3.12.1. Способ, порядок и место проведения жеребьевки оговаривается в Положении.

3.12.2. Очередность стартов отдельных участников (групп, связок, экипажей) определяется жеребьевкой. Жеребьевка для различных возрастных групп, мужчин и женщин, определенных Положением, проводится раздельно. Жеребьевка может проводиться в присутствии представителей либо судейской коллегией в соответствии с Положением. Неявка представителя на жеребьевку не может служить основанием для протестов по ее результатам.

3.12.3. В соревнованиях допускается жеребьевка:

- общая, при которой очередность старта участников (групп, связок, экипажей) определяется единой для всех жеребьевкой без различия их спортивной квалификации и принадлежности к той или иной команде;
- командная, при которой очередность стартов участников внутри команды определяется жеребьевкой решением представителя (тренера);
- групповая, при которой участники (группы, связки, экипажи) разбиваются на группы в зависимости от спортивной квалификации, предварительных результатов или других показателей. Очередность стартов внутри группы определяется жеребьевкой.

Представителям (тренерам) команд может быть разрешено самостоятельно распределять спортсменов по группам.

- свободный старт (участники (команды) стартуют по мере готовности по очереди)

3.12.4. Допускается использование компьютерной жеребьевки (методом генерации случайных чисел).

3.12.5. По окончании жеребьевки составляются стартовые протоколы, которые должны быть опубликованы не позднее, чем за один час до старта.

3.13. Порядок старта, финиша и хронометраж

3.13.1. К месту старта спортсмены прибывают в соответствии со стартовыми протоколами.

3.13.2. Участник (группа, связка, экипаж), явившийся на старт с опозданием, на дистанцию не допускается.

3.13.3. По решению Главного судьи в исключительных случаях расписание стартов может быть изменено, о чем участники должны быть

поставлены в известность заблаговременно.

3.13.4. К моменту подачи сигнала старта на линии старта должны находиться только стартующие участники и судьи.

3.13.5. Старший судья должен зафиксировать в стартовом протоколе время начала соревнований, а по окончании старта дать главному секретарю сводку количества стартовавших участников и список не стартовавших.

3.13.6. Время преодоления дистанции определяется с помощью хронометров (в том числе и электронных) или секундомеров и фиксируется в протоколе финиша.

3.13.7. При использовании электронной системы отметки возможна фиксация точного времени старта отметкой электронной станцией. Время такой отметки является официальным временем старта спортсмена.

3.13.8. Точное положение финишной линии (вешки) должно быть очевидно для финиширующих участников.

3.13.9. Финишное время фиксируется в часах, минутах, секундах или в минутах и секундах. Допускается фиксировать время с точностью до десятых долей секунды, если используется соответствующее оборудование.

3.13.10. Время закрытия старта и финиша определяет Главный судья в зависимости от установленного контрольного времени и от количества стартующих участников (групп, связок, экипажей).

3.13.11. В случае подхода спортсменов к этапу, преодолеваемому другими участниками, старший судья, при необходимости, задерживает их до освобождения этапа, отметив в протоколе время их задержки.

3.14. Основные принципы определения результатов

3.14.1. Результат спортсменов определяется с точностью до 1 секунды. При использовании в соревнованиях электронной системы отметки возможно определять результат с точностью до десятых долей секунды.

3.14.2. Результаты считаются утвержденными, если через 1 час после публикации предварительных результатов протестов и заявлений не поступило.

3.14.3. Результат прохождения дистанции участником (группой, связкой, экипажем) может определяться:

- временем прохождения;
- полученными штрафными или бонусными баллами (очками);
- суммой времени и штрафных баллов (очков).

3.14.4. Временем прохождения групповой дистанции является время между сигналом старта и финиша последнего участника группы.

3.14.5. Результат участника (группы, связки, экипажа) на дистанции, состоящей из отдельных этапов, может определяться суммированием результатов, показанных на этапах. Результаты могут также определяться по сумме нескольких попыток прохождения одной дистанции в одних и тех же условиях или по результату лучшей попытки.

3.14.6. Место участника (группы, связки, экипажа) определяется по результату прохождения дистанции. Если несколько спортсменов или групп (связок, экипажей) имеют одинаковый результат, им присуждается

одинаковое место, в итоговом протоколе они записываются в том порядке, в каком стартовали. После участников, показавших одинаковый результат, остается столько незанятых мест, сколько участников имеют одинаковый результат, минус единица.

3.14.7. Места участников (групп, связок, экипажей) в командном зачете определяются суммой мест, занятых ими и отдельных видах соревнований (дистанций). При равенстве суммы мест предпочтение отдается участнику (группе, связке, экипажу), имеющему лучшее место на дистанции, оговоренной в Положении или Условиях. Положением могут устанавливаться числовые коэффициенты, на которые перед суммированием умножаются места участников (групп, связок, экипажей) в отдельных видах соревнований.

3.14.8. Участники (группы, связки, экипажи), не имеющие зачета в каких-либо видах соревнований (дистанции, попытки, этапа), в командном зачете занимают места после участников (групп, связок, экипажей), которые имеют более полный зачет в соответствии с набранными ими суммами мест, если в Положении не оговорен другой порядок предпочтения.

3.15. Обеспечение безопасности

3.15.1. При проведении соревнований для начинающих район должен быть четко ограничен заметными ориентирами или маркировкой (о чем участники должны быть проинформированы).

3.15.2. Судьи, находящиеся в районе соревнований, вправе указывать явно заблудившимся участникам дорогу на финиш. Контролеры и судьи должны быть проинформированы об оказании необходимой помощи.

3.15.3. При исключительно неблагоприятных погодных условиях и в случае иных непредвиденных форс-мажорных обстоятельств, угрожающих безопасности участников, Главный судья (по согласованию с Инспектором соревнований) имеет право вносить изменения в программу соревнований: перенести время старта, отменить старт или исключить из программы элемент дистанции (дистанцию). В этом случае стартовые (заявочные) взносы не возвращаются.

3.15.4. При возникновении угрозы безопасности участников или условий, при которых невозможно проведение соревнований, они должны быть отложены, а уже начатые - прерваны. Если соревнования в тот день провести невозможно, то решение об их дальнейшем проведении и зачете результатов принимает ГСК.

3.15.5. На дистанции, где это необходимо, следует организовывать судейскую страховку.

3.15.6. Подготовку дистанции к соревнованиям проводит специальная бригада под руководством начальника дистанции. Начальник дистанции обязан лично проверить надежность оборудования всей дистанции, постоянно контролировать ее состояние в процессе соревнований, а также принимать меры к устранению причин, могущих привести к несчастному случаю.

3.15.7. Оргкомитет обязан обеспечить медицинское обслуживание

соревнований и транспортные средства для эвакуации пострадавших. Оргкомитет обязан проконтролировать, чтобы к местам старта и финиша был обеспечен проезд машины «скорой помощи».

3.15.8. Медицинский персонал с необходимым оборудованием должен присутствовать на дистанции.

3.15.9. При проведении соревнований на сложных дистанциях по решению Главного судьи могут быть предусмотрены пункты медицинской помощи на дистанции. О местах расположения пунктов медицинской помощи должны быть информированы служба дистанции, представители команд, участники.

3.15.10. Для обеспечения безопасности проведения соревнований рекомендуется организовать взаимодействие с подразделениями МЧС России.

4. Судейство соревнований.

4.1. Состав судейской коллегии

4.1.1. Судейская коллегия комплектуется Оргкомитетом, соответствующего уровня в соответствии с настоящими Правилами. Судейская коллегия утверждается организацией, проводящей соревнования. Главный судья утверждается проводящей организацией. Остальные члены судейской коллегии утверждаются главным судьей.

4.1.2. В состав судейской коллегии входят: главный судья и его заместители, главный секретарь и его заместители, начальники дистанций и их помощники, старшие судьи и судьи на трассе, старте, финише, при участниках, технический контроллер, секретари, врачи.

4.1.3. Работой судейской коллегии руководит главная судейская коллегия (ГСК). В ее состав входят: Главный судья и его заместители, Главный секретарь и его заместители, начальники дистанций, председатель технической комиссии. В зависимости от уровня соревнований состав ГСК может быть расширен.

4.1.4. Главный секретарь соревнований – руководитель работы секретариата соревнований. Главный секретарь несет ответственность за правильный и своевременный подсчет результатов и ведение документации соревнований. Главный секретарь утверждается в те же сроки, что и Главный судья.

4.1.5. В зависимости от уровня и программы соревнований, а также от количества участников в помощь Главному судье могут назначаться заместители Главного судьи. Один из них исполняет обязанности и пользуется правами Главного судьи в его отсутствие.

В помощь Главному секретарю соревнований могут назначаться заместители, по электронному (программному) обеспечению и информации и т.п.

Кандидатуры заместителей Главного судьи и Главного секретаря согласовываются с Главным судьей (Главным секретарем).

4.1.6. Техническая комиссия осуществляет контроль соответствия личного и командного снаряжения и технических средств передвижения участников требованиям безопасности, Правил, Положения и Условий. Председатель технической комиссии руководит работой судей по снаряжению (судей при участниках) и подчиняется главному судье, а также его заместителю по безопасности.

Техническая комиссия:

- проводит до начала соревнований проверку и допуск к применению страховочного и самодельного снаряжения, а также технических средств передвижения участников;
- организует на старте контроль снаряжения и технических средств передвижения участников, уходящих на дистанцию соревнований.

4.1.7. Врач соревнований отвечает за медицинское обеспечение соревнований:

- организует совместно с начальником дистанции пункты медицинской помощи на период подготовки и проведения соревнований;
- оказывает медицинскую помощь заболевшим и получившим травмы участникам соревнований, дает заключение о возможности дальнейшего их участия и организует эвакуацию пострадавших;
- контролирует соблюдение санитарно-гигиенических требований в местах размещения и питания участников;
- по окончании соревнований дает сведения об их медико-санитарном обеспечении;
- принимает участие в работе мандатной комиссии.

4.1.8. Количество судей и судейских бригад определяется уровнем и программой соревнований, а также количеством участников (команд).

4.1.9. Для обеспечения проведения соревнований может наниматься дополнительный обслуживающий персонал, в т. ч. программист (компьютерщик), радист, повар, машинистка, электрик, механик по обслуживанию электрических генераторов, водители (в т.ч. снегохода) и пр. Количество обслуживающего персонала определяет Оргкомитет соревнований совместно с проводящей организацией.

4.1.10. На соревнованиях по нескольким группам дисциплин могут создаваться судейские и главные судейские коллегии по группам дисциплин, подчиненные главной судейской коллегии соревнований.

4.2. Общие обязанности судей

4.2.1. Судья обязан:

- твердо знать и неуклонно выполнять Правила соревнований;
- быть дисциплинированным, беспристрастным, принципиальным и объективным при оценке выступления команд (участников);
- следить за соблюдением участниками Правил соревнований и норм поведения;
- носить соответствующий его должности отличительный знак;
- выполнять работу в соответствии со своими функциональными обязанностями;

- фиксировать и объявлять нарушения, допущенные участниками;
- останавливать участника или команду при возникновении опасности, могущей привести к несчастному случаю, и добиваться исправления ошибок;
- не распространять информацию о местах расположения этапов дистанций.

4.2.2. Судья не имеет права:

- покидать рабочее место без разрешения старшего судьи бригады, в которую он входит, главного судьи или его заместителя;
- оказывать участникам любую помощь, за исключением медицинской, помощи по обеспечению безопасности и помощи, предусмотренной Положением и Условиями;
- быть участником или представителем команды;
- допускать на дистанцию посторонних лиц без разрешения главного судьи.

4.2.3. Главный судья имеет право:

- внести изменения в программу соревнований, если по условиям их поведения в этом возникла необходимость;
- отменить ошибочное решение судьи;
- отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся со своими обязанностями;
- отстранить от дальнейшего участия в соревнованиях туристские группы, а также представителей, допустивших грубые нарушения Правил, Положения, Условий или спортивной этики, и ходатайствовать об их дисквалификации;
- отменить соревнования или перенести время подведения результатов соревнований.

4.2.4. Заместители Главного судьи руководят отдельными участками работы, определяемыми главным судьей и подписывают соответствующие протоколы. По указанию Главного судьи, в случае его отсутствия, один из заместителей исполняет обязанности и пользуется всеми правами Главного судьи.

4.2.5. Секретариат соревнований:

- проверяет комплектность отчетных материалов о совершенных маршрутах, оговоренных в Положении о соревнованиях;
- принимает от представителей команд заявки и проверяет правильность их заполнения;
- готовит протоколы судейства;
- ведет протоколы заседания судейской коллегии и оформляет распоряжения Главного судьи соревнований;
- ведет учет работы судей;
- вносит записи в квалификационные книжки участникам соревнований.

4.2.6. Для допуска спортсменов к соревнованиям создается комиссия по допуску.

Комиссия осуществляет проверку правильности представленных Заявки, медицинского допуска, квалификационные книжки спортсменов и других документов на соответствие их Правилам и Положению о соревнованиях.

Функции комиссии по допуску могут быть возложены на судейскую коллегию.

4.2.7. Судьи по виду рассматривают маршрутную документацию и дают заключение о допуске групп к соревнованиям.

4.2.8. Судьи на трассе оценивают прохождение участниками соревнований заявленных маршрутов в соответствии с принятой методикой судейства соревнований на туристских спортивных маршрутах (см. Регламент) и отражают результаты, показанные туристскими группами, в судейском протоколе.

4.2.9. Состав, квалификация, функциональные обязанности судейских должностей определены в Квалификационных требованиях к спортивным судьям по виду спорта «спорт слепых».

Раздел 15. НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС

В настольный теннис играют два спортсмена. Игра происходит на четырехугольном столе с отверстиями на обеих фронтальных сторонах и бортом по центральной линии. Играют двумя ракетками и одним мячом, в котором находятся металлические шарики, для того, чтобы движение мяча было слышно. Во время игры требуется отправить мяч на сторону противника под центральным бортом и попасть в отверстие на стороне противника. При этом противник старается этому препятствовать.

1. Виды соревнований

1.1. Соревнования по настольному теннису подразделяют на:

- личные, в которых результаты личных встреч засчитывают каждому участнику отдельно;
- командные, в которых результаты личных встреч участников команды засчитывают команде в целом;
- лично-командные, т.е. такие личные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно каждому участнику отдельно и команде в целом;
- командно-личные, т.е. такие командные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно команде в целом и каждому участнику отдельно.

1.2 Каждый вид соревнований может состоять из личных встреч:

- одиночные: мужские, женские;
- парные: мужские, женские, смешанные.

1.3 Вид соревнования определяется Положением о соревновании.

2. Основные правила

2.1. Учет времени и подсчет очков может вести одно лицо. Судья может также быть учетчиком времени или ответственным за ведение счета. Но такой порядок не может быть применен в финальных играх международных турнирах, при которых должны находиться у стола как минимум два официально уполномоченных лица.

2.2. Если судья получает травму, он останавливает игру, после чего производится замена судьи.

2.3. Судья следит за обязательным соблюдением правил. Решение судьи неоспоримо и окончательно.

2.4. Игра начинается и прерывается свистком судьи: один свисток – старт или стоп, два свистка – гол, и один длинный свисток – окончание сета или матча. Победителем является игрок, набравший 11 очков с интервалом в 2 очка к количеству очков противника до максимального в 16 очков. После этого выигрывает следующее полученное очко, даже если интервал в 2 очка не соблюден.

2.5. Во время турнира время каждого сета ограничивается 15 минутами. Ограничение времени не применяется во время финальных игр. Организатор мероприятия информирует участников о правилах игры перед его началом.

2.6. Если игра протекает с ограничением времени, то выигрывает тот, кто на момент истечения времени имеет преимущество в счете. Если время вышло, и счет ничейный, то бросается жребий, чтобы определить, кто подает, и первое следующее очко определяет победителя.

2.7. Игроки меняются местами после каждого сета. В последнем сете происходит обмен местами, когда один из игроков набрал 6 очков или при прерывании игры прошла половина времени.

2.8. Если играется только один сет, то игроки меняются сторонами, когда один из игроков набрал 6 очков или при прерывании игры прошла половина времени.

2.9. Время для обмена местами ограничено максимально 1 минутой. Во время перехода с одной стороны на другую игроки двигаются вдоль правой стороны стола. Общение игроков друг с другом и с тренерами разрешено во время смены позиции до достижения игроками нового места.

2.10. Игрок должен отметить своего тренера у судьи до начала игры. Он может это сделать также, если тренер не присутствует. Тренер может войти или выйти из зала только по окончании сета. Во время смены места игрок может сам или с помощью тренера освежиться. Но он не имеет права отойти от стола далее, чем на 1 метр.

2.11. Зрители должны соблюдать тишину во время игры. Они могут аплодировать, когда забит гол. Задача судьи заботиться о соблюдении тишины в зале и о том, чтобы зрители не издавали мешающих игре звуков. Публика может входить или выходить только по окончании сета.

3. Тайм-ауты

3.1. Каждый игрок или команда имеет право на 1 минуту тайм-аут в сете или игру. Необходимый тайм-аут должен быть затребован у судьи во время прерывания игры.

3.2. Тайм-аут может быть заявлен игроком или тренером. Тренер и игрок могут разговаривать друг с другом только во время тайм-аута.

3.3. Судья может прервать игру в любой момент, когда он сочтет это необходимым (травма игрока, слишком громкие звуки и т.д.) Судья затем возобновляет игру.

3.4. Часы останавливаются во время тайм-аута или прерывания игры судьей.

4. Очки в игре

4.1. За попадание мяча в ворота дается 2 очка. Если мяч попал в ворота, то судья дает два свистка.

4.2. Игрок может получить очки независимо от того, чья подача:

- 1 очко получает игрок, если его противник попадает в центральный борт и лишает его встречного движения;

- 1 очко получает игрок, если мяч противника перелетает над центральным бортом;
- 1 очко получает игрок, если его противник касается мяча в пределах игровой поверхности какой-либо частью тела, кроме ракетки или руки, в которой находится ракетка;
- 1 очко получает игрок, если его противник касанием ракетки или руки с ракеткой посылает мяч за пределы игрового поля;
- 1 очко получает игрок, если его противник останавливает мяч и игра не будет продолжена через 2 секунды.

5. Начало игры

5.1. Перед началом игры судья представляет всех участников судейства, игроков и их тренеров.

5.2. До начала игры судья проверяет непроницаемость повязок, состояние ракеток, защиту кистей рук, а также одежду игроков.

5.3. Для начала игры судья бросает монету. Игроки должны выбрать «орел» или «решка». Игрок, который угадал, подает первым.

5.4. Судья откатывает мяч подающему игроку и спрашивает игроков, готовы ли они. После получения положительного ответа от обоих игроков судья дает сигнал к началу игры одним свистком.

6. Подача

6.1. После свистка судьи игрок должен произвести подачу в течение 2 секунд. Если он этого не делает, то он теряет подачу, и его противник получает 1 очко.

6.2. Подачей считается каждый удар по мячу.

6.3. Каждый игрок имеет две подачи, после чего подача переходит к его сопернику.

6.4. Мяч при подаче должен коснуться борта одной из сторон стола перед тем, как прокатиться под центральным бортом. Если этого не происходит, судья должен остановить игру. При этом игрок лишается этой подачи, а его соперник получает 1 очко.

7. Игра

7.1. Игрок во время игры должен находиться у фронтальной стороны стола. Игрок не имеет права передвигаться вдоль продольных сторон.

7.2. Мяч должен прокатиться под центральным бортом для того, чтобы оказаться в игре.

7.3. Ракетка должна оставаться в одной руке все время игры, если не меняется игровая рука. При нарушении этого правила засчитывается одно штрафное очко:

- 1 очко получает игрок, соперник которого держит не играющую руку в пределах игрового поля, если он как раз не меняет руку для дальнейшей игры.

7.4. Игрок получает 1 очко, если его соперник ударяет по мячу таким образом, что он задевает верхний край фронтального борта со своей стороны или отскакивает назад на игровое поле.

8. «Мертвый мяч»

8.1. Судья говорит «мертвый мяч» и разрешает повторить подачу, если, по его мнению, мяч так медленно движется, что это без необходимости задерживает игру или мяч не может быть услышан.

9. Штрафы

9.1. Запрещен контакт с мячом в пределах зоны ворот. Если контакт происходит, то соперник получает 1 очко.

9.2. Если судья считает, что игрок касается или придерживает мяч пальцами или большим пальцем, то его соперник получает 1 очко.

9.3. Если игрок роняет мяч, то он сразу теряет 1 очко.

9.4. Если по мнению судьи, игрок или его тренер неправильно себя ведут, например:

- трясут стол с намерением помешать;
- шаркает ракеткой и этим мешает игре;
- разговаривают во время игры или во время прерывания игры
- производят другие действия, которые расцениваются судьей, как помехи игре, то накладываются следующие штрафы:
 - первое нарушение правил: предупреждение и повторение подачи;
 - второе и следующие нарушения: 1 очко получает соперник и потеря подачи.

9.5. Судье разрешается удалять из зала тренера или сопровождающих игрока лиц. В случае серьезного нарушения (например, швыряние мяча или ракетки) судье разрешается оштрафовать игрока без предупреждения. Он проигрывает сет со счетом 0:11.

9.6. Игрок получает 1 очко, если его соперник перемещает какую-либо часть тела в зону ворот снаружи (защищает какой-либо частью тела зону ворот снаружи)

9.7. Если у игрока или его тренера зазвонит мобильный телефон, то его соперник получает 1 очко.

10. Экипировка

10.1. Игроки должны быть одеты в футболки с рукавами, которые не закрывают их локтей.

10.2. Рекомендуются защитные перчатки. Перчатка не должна выступать выше, чем на 6 см от запястья. Спереди она должна быть не толще, чем 2,5 см (не увеличивать кисть до запястья со всеми пальцами более чем на 2 см).

10.3. Игроки должны иметь непроницаемую повязку на глаза, которая полностью исключает возможность видеть.

10.4. Судья должен быть четко узнаваем внешне, чем-то отмечен (одежда или повязка).

11. Инвентарь и оборудование

11.1. Стол

Длина: 366 см

Ширина: 122 см

Высота от пола до дна стола: 78 см

Борт: 14 см

Радиус ворот: 30 см диаметром.

Прямоугольное вертикальное отверстие: 30 x 10 см

Осязательная граница для вратарской площадки (зона ворот): 40 см диаметром.

Центральный борт - 42 см в высоту, расстояние от нижней части центрального борта до стола – 10 см

11.2. Ракетки

Максимальные размеры:

- длина «лопатки» - 20 см;

- ширина «лопатки» - 7,5 см;

- толщина «лопатки» - 1 см;

- длина рукоятки – 10 см;

- диаметр рукоятки – 4 см.

«Лопатка» может быть закругленной или с углами.

«Лопатка» может быть закругленной или с углами, может быть оклеена резиновым покрытием толщиной 2 мм с одной или обеих сторон.

11.3. Мяч

11.3.1. Мячи должны издавать звуки за счет металлических шариков из нержавеющей стали, которые находятся внутри них.

11.3.2. Мячи должны быть 6 см в диаметре и с гладкой твердой поверхностью.

12. Судейская коллегия

В состав судейской коллегии входят: главный судья соревнований, главный секретарь, их заместители, судьи, судья-хронометрист, секретари, комиссия по допуску к соревнованиям.

Главная судейская коллегия - Главный судья и его заместители, Главный секретарь и его заместители, - решает все технические вопросы проведения соревнований, отвечает за подведение итогов соревнований, своевременную и правильную информацию о результатах соревнований.

Главный судья соревнований возглавляет судейскую коллегия и руководит проведением соревнований. Он несет ответственность за правильную организацию и четкое проведение соревнований в соответствии с Положением и Условиями. Распоряжения Главного судьи обязательны для судей, представителей команд и участников соревнований.

Главный судья обязан:

- перед началом соревнований провести установочный семинар или инструктаж судей;

- распределить судей по бригадам с учетом их квалификации;
- принять решение по поданным протестам в сроки, указанные в Положении;
- провести заседания судейской коллегии перед началом, в процессе проведения (если есть необходимость) и по окончании соревнований;
- по окончании соревнований внести запись в Книжку спортивного судьи и дать оценку работы каждого судьи;
- после окончания соревнований, в течение двух недель, сдать отчет, протоколы, поданные протесты и принятые по ним решения в организацию, проводившую соревнования.

Главный судья имеет право:

- внести изменения в программу соревнований, если по условиям их проведения в этом возникла необходимость;
- отменить ошибочное решение судьи;
- отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся со своими обязанностями;
- отстранить от дальнейшего участия в соревнованиях туристские группы, а также представителей, допустивших грубые нарушения Правил, Положения, Условий или спортивной этики, и ходатайствовать об их дисквалификации;
- отменить соревнования или перенести время подведения результатов соревнований.

Заместители Главного судьи руководят отдельными участками работы, определяемыми главным судьей и подписывают соответствующие протоколы. По указанию Главного судьи, в случае его отсутствия, один из заместителей исполняет обязанности и пользуется всеми правами Главного судьи.

Секретариат соревнований:

- проверяет комплектность отчетных материалов о совершенных маршрутах, оговоренных в Положении о соревнованиях;
- принимает от представителей команд заявки и проверяет правильность их заполнения;
- готовит протоколы судейства;
- ведет протоколы заседания судейской коллегии и оформляет распоряжения Главного судьи соревнований;
- ведет учет работы судей;
- вносит записи в квалификационные книжки участникам соревнований.

4.2.18.1 Технического контролера назначают для осуществления выборочного контроля ракеток в соответствии с положением о соревнованиях.

4.2.18.2 Свою деятельность технический контролёр ведет под руководством заместителя главного судьи, ответственного за контроль ракеток, и в команде с другими контролёрами, количество которых зависит от ранга соревнований и общего количества участников.

Раздел 16. ТОРБОЛ

Торбол – это игра для слепых и мужчин и женщин со слабым зрением. Каждая команда состоит из 3 игроков. Игра играется в спортивном зале.

Ворота установлены в каждой из более узких сторон прямоугольного поля. Используемый мяч должен быть слышимым при его перемещении. По правилам мяч должен быть брошен под тремя тросами, перетянутыми через поле.

Цель игры состоит в том, чтобы бросить мяч таким способом, которым это сменит позиций ног линия ворот противника, в то время как другая команда пытается предотвратить это.

Следующее движение - то, что команда защиты становится нападающим и прежними нападавшими, становящимися защитниками.

1. Игровое поле, снаряжение игры и снаряжение игроков

1.1. Игровое поле

1.1.1. Размеры

Игровое поле – это прямоугольник длиной 16 м и шириной 7 м. Границы должны составить 4 - 6 см по ширине. Измерения должны быть проведены от внешних углов линий. Игровое поле разделено на геометрическую ось в две половины 8 x 7 м каждый.

1.1.2. Место для команды

Место для команды начинается от линии ворот до первого троса. Это 7 м шириной и 6 м глубиной.

1.1.3. Нейтральная зона

Нейтральная зона – оставшееся пространство между двумя местами для команд глубиной 4 м, оно разделено геометрической осью на две половины 2 x 7 м каждая.

1.1.4. Место для тренера

Две площадки для тренеров должны быть размещены близко к геометрической оси и напротив стороны рефери. Каждая площадка тренера отмечена зона 4 м длиной и 3 м шириной, на расстоянии 2 - 4 м от игрового поля.

Каждая площадка тренера должна быть оборудована шестью посадочными местами (скамья для команды).

1.1.5. Места для зрителей

Организатор турнира должен предоставить площадку для зрителей. Эта площадка должна быть по крайней мере на расстоянии в 2 м от игрового поля и площадки тренера. Судья должен заботиться, что зрители не слишком близко сидели к игровому полю, мячам или площадкам тренера.

1.1.6. Запрещение изменений

После осмотра игрового поля техническим делегатом и/или главным судьей запрещено производить любые изменения на маркировках и снаряжении или на игровом поле, если не запросу судьи. Кроме того, нельзя размещать предметы на игровом поле или около него (например, бутылки с

водой, полотенца, талисманы, и т.д.). Нарушение этого правила штрафуются как неспортивное поведение.

1.2. Снаряжение для игры

1.2.1. Мяч

Мяч сделан из синтетического материала, и должен быть слышен при перемещении. В начале турнира у мяча должен быть вес 500 г (плюс/минус 10 г) и окружность 65 см - 67 см.

Решение о том, допускается ли определенный тип мяча для игры, принимает подкомиссия по торболу. Подкомиссия также наделена правом выбора тип мяча, который будет использоваться на определенном соревновании.

1.2.2. Тросы и колокольчики

Через игровое поле должны быть натянуты три троса, центральный трос над центральной линией и два других на расстоянии 2 м налево и направо от центрального троса. Расстояние тросов от пола должно составить 40 см в центре с допуском до 2 см в сторонах корта. На расстоянии ширины мяча от линий стороны вне игрового поля колокольчики должны быть установлены к каждому из этих трех тросов с обеих сторон поля так, чтобы слышали движения троса, вызванного мячом или игроком. Стойки для того, чтобы установить тросы должны быть установлены ширина по крайней мере мяча вне корта.

1.2.3. Маты для ориентации

Маты для ориентации являются 2 м длиной, 1 м шириной, их толщина должна быть более чем 1 см. В каждой зоне для команды три гимнастических мата ориентации должны быть положены таким способом, которым их более длинные стороны идут параллельно линии ворот.

Центральный мат размещен с равным расстоянием в линии стороны и 20 см перед линией ворот. Два внешних мата размещены таким способом, которым их спинка соответствует переднему краю центрального мата (1.20 м перед линией ворот). Узкая сторона матов стороны должна лечь в соответствии с внешним краем линии стороны.

Все маты должны быть установлены так, чтобы они не было скольжения.

1.2.4. Ворота

Ворота 7 м шириной, 1.30 м высотой (более низкий край перекладины; плюс/минус 2 см в сторонах) должны иметь глубину по крайней мере 25 см в любой высоте ворот. Ворота располагаются по всей ширине игрового поля (основная линия равна линии ворот).

Цвет линии ворот должен быть контрастным по отношению к полу. Стойки ворот не должны составлять больше чем 10 см в диаметре (диагональ) и должны быть установлены за пределами игрового поля, касаясь линии и внешнего края линии ворот. Все части ворот (штанги, перекладина, поддержки и т.д.) должны быть построены таким способом, чтобы не было опасности для игроков во избежание травм.

1.2.5. Судейский стол

Судейский стол по крайней мере для 3 человек должен быть размещен на уровне геометрической оси на расстоянии 2 м от игрового поля.

1.3. Снаряжение игроков

1.3.1. Команда

Одежда должна иметь свободный покрой и не должна быть от тела больше чем 5 см включая защиту. Все игроки команды должны носить однородную рубашку с отдельным арабским числом одного числа для каждого игрока на передней и задней части. Числа должны быть ясно видимыми и легко распознаваемыми для судей. Один игрок каждой команды должен быть распознаваемым как капитан.

1.3.2. Защита

Защита допускается до максимальной толщины 5 см.

1.3.3. Заклейки для глаз; светонепроницаемые очки

1.3.3.1. Все игроки на игровом поле должны использовать заклейки на обоих глазах и, кроме того, светонепроницаемые очки. Заклейки для глаз и светонепроницаемые очки должны быть установлены так, чтобы игрок ничего не мог видеть; его фактическая визуальная способность не учтена.

1.3.3.2. Незадолго до начала игры (или половины времени/дополнительного времени), судья проверяет, носят ли все игроки свои заклейки для глаз и светонепроницаемые очки должным образом. После этого контроля ничто может быть изменено относительно заклеек для глаз; светонепроницаемые очки до конца половины времени без разрешения судьи.

1.3.3.3. Если судья предполагает, что игрок может видеть даже с заклеяками для глаз и светонепроницаемыми очками, он может принять необходимые меры, чтобы исправить это, например, заменить заклейки для глаз и светонепроницаемые очки, дополнительно использовать пластырь, и т.д. Нет необходимости принимать во внимание фактическое зрение игрока.

1.3.3.4. Запасные игроки должны носить заклейки для глаз и светонепроницаемые очки с момента, когда обозначена замена от скамьи команды. За нарушение этого правила налагается пенальти скамьи. Если замена обозначена капитаном команды, или потребована судьей, запасной игрок должен немедленно приклеить заклейки для глаз и одеть очки. За нарушение этого правила налагается пенальти против запасного игрока.

1.3.3.5. Если игрок хочет поправить свои заклейки для глаз или светонепроницаемые очки, он должен сообщить судье о своем намерении. После получения разрешения игрок должен повернуться спиной к игровому полю прежде, чем поправить заклейки для глаз и светонепроницаемые очки.

Игрок, который должен покинуть площадку в штрафной ситуации, не должен касаться и поправлять заклейки и очки, не сообщив об этом судье. За нарушение этого правила налагается пенальти.

1.3.3.6. Если судья обнаруживает, что игрок не носит свои заклейки и очки должным образом, он должен прервать игру и проинструктировать игрока поправить их.

1.3.3.7. Организатор обязан обеспечить заклейки для глаз и светонепроницаемые очки всякий раз, когда это необходимо.

1.3.4. Запрещение визуальных средств и протезов

Ношение оптических очков, контактные линзы, а также протезов во время игры не разрешено.

1.3.5. Специальная защитная одежда

Главному судье нужно сообщить о любой специальной защитной одежде на совещании капитанов команды. В определенных случаях он может одобрить.

1.4. Контроль снаряжения

Перед турниром тренер может попросить, чтобы главный судья проверил снаряжение своих игроков или снаряжение игры (игровое поле, ворота, мяч, и т.д.). Если запрос оправдан, главный судья должен подчиниться и принять обязательное решение. Если с просьбой относительно контроля снаряжения обращаются после начала турнира это расценено как протест, и плата за протест должна быть внесена.

2. Проведение соревнований

2.1. Команда

2.1.1. Число игроков

В начале турнира команда должна состоять из 3 игроков и до 3 запасных игроков.

2.1.2. Минимальное число игроков

Если в ходе турнира команда имеет только двух подходящих игроков в запасе, команда может решить, хотят ли они продолжить играть только с двумя игроками. Если другой игрок отсутствует, команда исключается из турнира.

2.1.3. Члены команды

Члены команды должны находиться в течение всего матча в пределах площадки тренера на стороне своей команды. Когда команды меняют сторону, члены команды также должны изменить площадку тренера. Члены команды, кому разрешают остаться на площадке тренера:

- до трех запасных игроков,
- до трех других людей.

2.2. Замена

2.2.1. Число замен

Во время игры (в пределах этих двух половин) каждой команде разрешено заменить до трех игроков. Замены, произведенные в течение половины времени, не включены.

2.2.2. Подача сигналов и одобрение замены

Замены в течение времени игры должны быть обозначены судьей тренером или капитаном команды, когда команда обладает мячом, ручными сигналами или называя слово «замена». Судья должен дать свое одобрение для замены, если команда обладает мячом. после одобрения судья прерывает

игру, в случае необходимости, объявляет замену, называя команду и номера игроков на замену.

2.2.3. Замены во время тайма

Капитан или тренер должны сообщить судье о заменах в течение тайма перед началом второго тайма. В начале второго тайма судья объявляет замену, называя команду номера игроков на замену.

2.2.4. Травмы, замены в случае травм

Если игрок получает травму, судья должен прервать игру. Если травмированный игрок не может продолжить играть в течение 30 секунд, он должен покинуть игровое поле, и игра должна быть продолжена. Команда может немедленно заменить травмированного игрока на запасного, если они не использовали число разрешенных замен.

2.2.5. Помощь во время замен

Во время замен судьи ворот должны предложить игрокам необходимую помощь. Они сопровождают игрока к площадке тренера и запасного игрока от площадки тренера до игрового поля. Членам команды не разрешено оставить площадку тренера во время замены или связаться с игроками на игровом поле.

2.3. Тренировка

Тренировка и контакты с командой ограничены перерывами команды, половина времени и интервала между полностью занятым и дополнительным временем. Если тренировка происходит в течение времени игры или если с командой связываются другими способами в течение времени игры, это будет расценено как неспортивное поведение.

2.4. Тайм-аут

2.4.1. Командный тайм-аут

2.4.1.1. Число командных тайм-аутов

Каждой команде разрешают один перерыв в течение тайма, другой команде разрешено использовать этот тайм-аут одновременно.

2.4.1.2. Передача сигналов и одобрение тайм-аута команды

Командный тайм-аут должен быть сообщен судье тренером или капитаном команды когда, команда обладает мячом, сигналами руками или называя слово «Тайм-аут». Рефери должен дать свое одобрение для командного тайм-аута, если команда обладает мячом.

2.4.1.3. Начало, продолжительность и конец командного тайм-аута

В случае необходимости, судья прерывает игру одним свистком и объявлением командного тайм-аута четко и ясно с названием команды, которая запросила тайм-аут. Командный тайм-аут начинается с того, что судья объявляет название команды, и это должно продлиться в течение 30 секунд. За десять секунд до конца каждого тайм-аута дается акустический сигнал, ясно слышимый командам. В конце тайм-аута все сопровождающие участники должны покинуть игровое поле без запроса. В противном случае это будет расценено как неспортивное поведение.

2.4.1.4. Численность членов команды

Во время командного тайм-аута только двум членам, находящимся на площадке тренера, разрешают войти на игровое поле. Если запасные игроки входят на игровое поле от скамьи, они не должны носить наклейки для глаз или светонепроницаемые очки.

2.4.2. Судейский тайм-аут

Судья может в любое время заказать тайм-аут, если он считает необходимым. Во время судейского тайм-аута сопровождающим членам команды не разрешено общаться с игроками на игровом поле.

2.4.3. Мяч у судьи

Мяч должен быть передан судье во время командных тайм-аутов или когда игра прервана в течение более длительного времени (больше чем приблизительно с 30 секундами). После перезапуска игры рефери передает мяч наступательной команде прежде, чем он унесет свист.

3. Игра

3.1. Время игры, остановка времени, перерывы

3.1.1. Время игры

Время игры составляет 10 минут фактическое время игры с двумя таймами по 5 минут каждый.

3.1.2. Фактическое время игры, остановка времени

Если игра прервана свистком судьи или после забитого гола, должно быть остановлено время. Время продолжается после одного свистка. Во время штрафных ситуаций время останавливают.

3.1.3. Прерывание игры

Во время прерывания игры игрокам не разрешают передать мяч другому игроку, иначе будет потеря мяча.

3.1.4. Интервалы перерыва

Половина временных интервалов составляет две минуты в продолжительности. За 30 секунд до конца интервала судья - секундометрист должна дать громкий сигнал.

3.2. Выбор; объявление о членах команды

3.2.1. Выбор первого броска и половины игрового поля:

Выбор первого броска или половины игрового поля обычно выполняется за 15 минут до начала игры судьей вместе с тренерами заинтересованных команд (точное время должно быть объявлено всем командам перед турниром). Судья бросает монету, и победитель может выбрать между первым броском или половинами игрового поля. В начале второго тайма меняются первый бросок и половина игрового поля.

3.2.2. Объявление о членах команды

Во время выбора тренеры также должны объявить игроков игры, а также и членов команды, которые будут на площадке тренера во время игры. Кроме того, должны быть названы номера и классификация игроков и запасных игроков.

3.2.3. Пропуск выбора

Если команда пропускает выбор и объявление о членах команды, команда штрафуются командным пенальти. Перед началом игры необходимо объявить членов команды, и выполнить командное пенальти.

3.3. Наступательная игра

3.3.1. Броски

Мяч считают заброшенным, если бросок совершается рукой игрока. Простой отскок мяча от игрока или пинание мяча не считаются броском. Для броска, чтобы иметь силу, мяч должен быть брошен таким способом, которым он сменяет позиций ног под тремя тросами напряглись через корт. Если мяч касается одного из тросов или отбивает с рикошетом по тросу в пределах игрового поля, это нарушение правила, и пенальти налагается на совершающего бросок игрока.

Если мяч касается пола вне игрового поля, бросок становится недействительным (потеря мяча). Если мяч передан, или забит в свои ворота, это действие не рассматривается как бросок.

3.3.2. Игроки

Любой присутствующий на игровом поле игрок может бросить мяч. Нападающей команде не разрешают шуметь нарочно, чтобы обмануть другую команду (неспортивное поведение).

3.3.3. Четвертый бросок

Игроку только разрешают сделать три броска подряд. Четвертый бросок или любой другой бросок одного и того же игрока – это нарушение правил, и на этого игрока налагается пенальти. Последующие броски также засчитываются вне тайма и в штрафных ситуациях.

3.3.4. Заступ

Если игрок при броске переступает через ворота или боковую линию целой ступней, бросок недействителен. Однако перед броском игроку разрешается заступить за игровое поле в целях ориентации.

3.3.5. Касание тросов

Если игрок касается троса по любой причине, это нарушение правила, и пенальти налагается на игрока. Это также действительно для прерываний в игре.

3.3.6. Мяч вне игры

Если во время наступательной игры мяч остается по любой причине (мяч вне игры) в пределах площадки наступательной команды, 8-секундное правило должно быть применено. Это может быть результатом неверного паса, неконтролируемого или слабого броска или других подобных ситуаций.

3.3.7. Бросок перед началом игры

Если игрок бросит мяч прежде, чем игра официально началась, то бросок будет засчитан как недействительный, и произойдет потеря мяча. Этот бросок, однако, будет зарегистрирован.

3.4. Оборонительная игра

3.4.1. Игроки

Оборонительная игра может быть выполнена всеми игроками на игровом поле.

3.4.2. Положение игроков

Игроки защиты должны ждать мяча в пределах их площадки команды, куда они могут двинуться свободно и стоять где-нибудь. Как только мяч оставляет руку подкидывающего игрока, оборонительное движение может также иметь место вне площадки команды (например, за пределами боковой линии, позади линии ворот или под тросами).

3.4.3. Положение тела

3.4.3.1. Ограничения относительно положения тела: игроки защиты должны ожидать мяч в стоящем/движущемся положении или в положении обеими ногами или обоими коленями касающимися пола. Никакая другая часть тела выше коленей, кроме рук, не может коснуться пола. Это ограничение применяется для момента времени, когда мяч оставляет руку подкидывающего его игрока.

3.4.3.2. Свободное положение тела: Как только мяч покинул руку нападающего игрока, игроки защиты могут заблокировать мяч в любом положении.

3.4.4. Незаконная защита

Незаконная защита происходит когда:

- положение игрока является неправильным;
- положение тела является неправильным;
- трос затронут игроком защиты;
- игроки защиты касаются друг друга или держатся за друг друга преднамеренно (формирование цепи). Из-за правила преимущества незаконная защита должна быть наказана штрафным только после выполнения броска.

3.4.5. Мяч вне игры

Если команда защиты не получает контроль мяча в их площадке команды в течение 8 секунд, это рассматривают как мяч вне игры, который приводит к потере мяча. Это правило не применяется в штрафных ситуациях.

3.4.6. Мяч «овер»

Если мяч отскакивает назад через геометрическую ось в пределах корта от гола (штанги или перекладины) или игрок, это - «мяч по» ситуации, и нападающая команда получает мяч снова. Это правило не применяется в штрафных ситуациях.

3.4.7. Мяч «аут»

Если мяч выходит после движения защиты, отбивая с рикошетом от ворот (штанги или перекладины) или игрока, это – ситуация мяч «аут», и команда защиты получает мяч.

3.5. Передача мяча в пределах команды

3.5.1. Передача мяча

Передача мяча (вращение, броски) на площадке команды разрешено согласно 8-секундному правилу. Если мяч встряхнуть или уронить его нарочно или совершить другие движения, чтобы запутать противостоящую команду, такое поведение рассматривается как неспортивное.

3.5.2. Неправильная передача

3.5.2.1. Мяч вне игры: Если ситуация мяча вне игры происходит во время передачи, то есть если мяч лежит без движения в пределах площадки команды, применяется 8-секундное правило.

3.5.2.2. Если мяч пересекает боковую линию или первый трос во время передачи, происходит потеря мяча.

3.5.2.3. Если мяч пересекает линию ворот во время передачи, это зачитывается как гол (гол в свои ворота). Мяч остается в этой команде для следующего броска.

3.5.3. Прямая передача мяча: прямая передача мяча в руки другого игрока не разрешена. За нарушение этого правила применяется пенальти против игрока, который передал мяч.

3.5.4. Общение между игроками

Игрокам команды разрешено общаться на игровом поле соответствующим способом (например, общение приглушенным голосом, хлопки руками об пол и т.д.), если это не беспокоит другую команду.

3.6. 8-секундное правило

Когда игрок завладел мячом или взял мяч под контроль, мяч должен покинуть площадку команды в течение 8 секунд. В случае нарушения этого правила пенальти налагается на игрока, который последним коснулся мяча.

3.7. Правило преимущества

Если нападающая команда забивает гол, несмотря на попытку защитников предотвратить это незаконной защитой или неспортивным поведением, забитый гол считается правильным, и не применяется штраф относительно нарушения правила защищающейся команды.

3.8. Определения

3.8.1. Мяч через линию

Мяч называют «через линию», когда он пересекает линию всей окружностью (линию ворот, боковую линию, центральную линию). Это не называется «через линию», когда мяч в руке бросающего игрока идет через линию, когда бросающий спортсмен качнется перед броском (не гол в свои ворота, не мяч «аут»).

3.8.2. Гол, гол в свои ворота

Любой мяч, который полностью пересекает линию ворот в течение времени игры (включая пенальти и ситуации пенальти команды) засчитывается как гол. Гол не засчитывается, если мяч пересекает линию ворот:

- во время прерывания игры;
- из-за неправильной передачи снаружи (судьей, судьей ворот или др.);
- после положения «аут» (в боковую линию или потолок);
- пока мяч находится в руках бросающего спортсмена.

3.8.3 Мяч «аут»

Любой мяч, который полностью пересекает одну из боковых линий или перекладины ворот или касается потолка во время игры (включая пенальти и ситуации пенальти команды) рассматривают как «аут». Мяч не

рассматривают как «аут», пока он находится в руках бросающего спортсмена.

3.8.4. Мяч вне игры

Мяч считают «мячом вне игры», если он полностью останавливается на игровом поле и ни одной команда не владеет им. Нужно различать:

- мяч вне игры в наступательной игре;
- мяч вне игры в оборонительной игре;
- мяч вне игры при передаче.

4. Нарушение правил

4.1. Общие замечания

4.1.1. Нарушения и пенальти

Всякий раз, когда правило не соблюдается это - нарушение правила и налагается штраф в виде предупреждения, потери мяча, штрафного броска или броска пенальти команды.

4.1.2. Одновременные нарушения

Если нарушения правил происходят одновременно, или в ходе той же атакующей игры, должны быть применены более серьезные пенальти.

4.1.3. Нарушения во время нападения и защиты

Если правила нарушены нападающей командой, и в то же самое время нарушены правила защищающейся командой (незаконная защита или неспортивное поведение), то применяется пенальти только против нападающей команды.

4.1.4. Отдельные пенальти за нарушения правил

Нарушения правил, не касающиеся нападающей или защитной игры, будут всегда оштрафованы отдельно (например, нарушения правил по заклеякам для глаз или пенальти скамьи). После отдельного пенальти мяч останется у защищающейся команды для следующего броска.

4.2. Потеря мяча

Потеря мяча означает, что команда защиты проигрывает свое право для следующего броска или что бросок нападающей команды становится недействительным. Противостоящая команда получает мяч. Потеря мяча происходит в следующих случаях:

- прохождение мяча во время прерывания игры;
- мяч во время нападения;
- переступание линии ворот или боковой линии;
- преждевременный бросок;
- мяч «овер»;
- мяч вне игры во время игры защиты;
- неправильная передача.

4.3. Пенальти\командный пенальти

С определенными нарушениями против этих правил судья должен наложить пенальти или командный пенальти. Каждый третий пенальти против команды в пределах одной игры должен быть выполнен как пенальти команды.

В случае пенальти оштрафованный игрок должен покинуть игровое поле, и команда защиты должна защищать свои ворота с одним игроком меньше.

В случае командного пенальти оштрафованная команда должна защищать ворота только с одним игроком; тогда как у нападающей команды также есть только один игрок на игровом поле.

4.3.1. Остановка времени

Как только рефери прерывает игру одним свистком, часы должны быть остановлены. Пенальти/командный пенальти выполняется вне фактического времени игры, но считается частью общей игры. Отсчет времени продолжается, когда рефери перезапускает игру после ситуации с пенальти/командным пенальти одним свистком.

4.3.2. Начало и окончание ситуации пенальти/командного пенальти

Ситуация с пенальти/командным пенальти начинается с объявления судьей этой ситуации одним свистком как начала, так и завершения:

- когда судья сигнализирует о нарушении правил одним свистком или устным объявлением;

- когда судья сигнализирует гол 2-мя свистками;

- когда судья объявляет мяч заблокированным, называя «заблокирован»;

- когда мяч выходит, и судья сигнализирует это, называя «аут».

4.3.3. Пенальти/командный пенальти после окончания времени игры

Пенальти/командный пенальти, вызванный в пределах времени игры, должен быть выполнен, даже если фактическое время игры истекло. Нарушения правила нападающей командой больше не штрафуются, бросок становится недействительным.

Пенальти должен быть повторен, когда нарушение правила происходит по вине команды защиты, если гол не засчитан. Если повторный пенальти - третий пенальти, он должен быть выполнен как командный пенальти. К повторным броскам не применяются правила «четвертого броска».

Командный пенальти должен быть повторен, если нарушение правила происходит по вине команды защиты, если не засчитан гол. К повторным броскам не применяются правила «четвертого броска».

4.3.4. Выполнение броска

Бросок пенальти/командного пенальти должен быть выполнен согласно правилам по броскам. Это означает, что среди других правил, что для броска пенальти мяч может быть передан, и для броска пенальти/командного пенальти четвертый последующий бросок того же самого игрока, так же как превышение 8-секундного правила штрафуются.

4.3.5. Игрок и его положение

4.3.5.1. В случае пенальти игрок, который допустил нарушение правила, должен покинуть игровое поле, и может вернуться на него только после того, как судья завершил штрафную ситуацию. Команда должна защищать бросок с остающимися игроками согласно правилам оборонительной игры.

4.3.5.2. В случае командного пенальти,

- обе команды выбирают одного игрока из игроков на игровом поле; все другие игроки должны покинуть его, пока ситуация командным пенальти не будет завершена;

- игроки должны остаться на центральном мате до свистка судьи;

- после начала ситуации с командным пенальти оба игрока могут использовать всю площадку команды для выполнения или защиты броска;

- если нарушение правила вызвано командой защиты, командный пенальти должен быть повторен, если не засчитан гол. К повторным броскам не применяются правила «четвертого броска».

4.3.6. Запрещение замены и командного «тайм-аута»

После наложения пенальти\командного пенальти, командам не разрешают замену игрока или командный «тайм-аут».

4.3.7. Причины пенальти\командного пенальти

4.3.7.1. Пенальти налагается за следующие нарушения:

- мяч касается или отбивает с рикошетом по одному из тросов;

- касание троса игроком;

- четвертый и дальнейший последующий бросок тем же самым игроком;

- мяч вне игры в наступательной игре;

- незаконная защита;

- прямая передача мяча;

- 8-секундное правило;

- касание заклеек для глаз или очков без разрешения;

- неспортивное поведение.

4.3.7.2. Командный пенальти налагается за следующие нарушения:

- каждый третий пенальти, который вызван командой во время игры;

- особенно серьезное неспортивное поведение игрока или его повторение;

- каждый пенальти против члена команды на скамье / площадке тренера;

- пропуск выбора.

4.4. Неспортивное поведение

4.4.1. Вовлеченные люди

Любой человек, присутствующий на турнире и в зале может быть обвинен в неспортивном поведении, то есть игроки, члены команды, официальные лица, организаторы или зрители.

4.4.2. Типы неспортивного поведения

Следующие нарушения рассматривают как неспортивное поведение:

- оскорбительное поведение по отношению к судьям, чиновникам или другим лицам на соревнованиях;

- бранные слова, вопли гнева, непристойных жесты;

- отвлечение команды противника с помощью ненужных или тревожащих шумов;

- неразрешенные тренерские указания ;

- касание заклеек для глаз или очков без разрешения;

- очевидная задержка игры (кроме 8-секундного правила); и так далее.

4.4.3. Дисквалификация

Судейская коллегия принимает решение о целесообразности, времени и виде наложения наказания. Неспортивное поведение может привести к отстранению от игры или турнира или выводу из зала, по решению судьи.

Если это происходит впервые, судья может просто предупредить. Дальнейшее неспортивное поведение того же самого человека должно привести к более серьезному наказанию. Возможные виды наказания:

- в случае неспортивного поведения игроков: предупреждение, потеря мяча, пенальти, командное пенальти, исключение из игры/турнира (отстраненный игрок может быть заменен запасным игроком, если имеют замену в запасе);
- в случае присутствия членов команды в площадке тренера: предупреждение, пенальти команды, выведение из зала; этот пенальти команды всегда считается как дополнительный пенальти команды;
- в случае людей, не имеющих отношение к команде: предупреждение, выведение из зала.

5. Дополнительное время, штрафные броски

5.1. Дополнительное время

5.1.1. Причины

Финал, полуфинал или игры за место должны быть расширены, если результат после фактического времени игры - ничья.

5.1.2. Продолжение игры

Когда дается дополнительное время, это рассматривается как продолжение игры, причем игроки и члены команды уже объявлены. После 2-минутного интервала игра продолжается с заменой половины игрового поля и выбора первого броска.

Во время дополнительного времени, продолжаются счет бросков каждого игрока и пенальти каждой команды.

5.1.3. Командный «тайм-аут», замены

В течение дополнительного времени каждой команде разрешают взять один командный «тайм-аут» и заменить двух игроков. Замены не считаются во время интервала перед началом дополнительного времени, а также как в течение дополнительного времени.

5.1.4. Время игры, «серебряный гол»

Как только забит второй «серебряный гол», игра закончена. Если гол не забит, продолжительность дополнительного времени составляет 4 минуты фактического времени игры, разделенное на две половины по 2 минут. Есть интервал 2 минуты между половинами.

5.2. Штрафные броски

5.2.1. Причины

Штрафные броски выполнены, если:

- после круговой системы должно быть принято решение относительно распределения мест;

- после дополнительного времени в финале, полуфинале или игры распределения мест все еще ничья.

5.2.2. Объявление об игроках

Сразу после окончания дополнительного времени, закончившегося вничью, или по запросу судьи каждая команда должна заявить трех игроков (в письменной форме), которые выполняют штрафные броски и защиту.

Если в команде осталось только два игрока, эти два игрока должны поочередно выполнять штрафные броски. Если команда не заявляет игроков для штрафных бросков вовремя, эта команда проигрывает игру с результатом 0:5.

5.2.3. Выбор первого броска и половины игрового поля

Перед началом штрафных бросков выбор первого броска или половины игрового поля должны быть сделаны. Выбор действителен для всех бросков.

5.2.4. Число бросков

Каждая команда должна поочередно выполнять три броска и защиту. В случае ничьей штрафные броски продолжаются.

5.2.5. Выполнение бросков

5.2.5.1. Во время штрафных бросков назначенные игроки должны оставаться за пределами игрового поля на стороне рефери. Заклейки для глаз и светонепроницаемые очки нужно носить правильно, как только игроки оставляют площадку тренера.

5.2.5.2. Для выполнения штрафных бросков применяются правила для бросков пенальти команды.

5.2.5.3. Игроки должны выполнить броски и защиту в том порядке в котором они были названы. Выбранные игроки сначала заходят на игровое поле, игрок выполняет бросок, защитник защищает ворота, при каждом броске судья подает сигнал одним свистком. Затем осуществляющий бросок игрок становится защитником и наоборот. Таким же образом происходит со вторым и третьим игроком партнерами и защитниками.

5.2.5.4. При броске в случае нарушения правил не следует никакого наказания; бросок становится недействительным. В случае нарушения правил при защите должен быть повторен штрафной бросок, если не было забито гола.

5.2.6. Определение победителя

Команда, которая забила больше голов, объявляется победителем. В случае ничьей штрафные броски продолжаются в том же самом порядке игроков с одним броском за команду, пока у одной из команд (с тем же самым числом бросков) не появится преимущество в один гол.

6. Судейская коллегия

6.1. В состав главной судейской коллегии входят:

6.1.1. Главный судья осуществляет руководство проведением соревнований в соответствии с Положением о спортивных соревнованиях, регламентом соревнований и правилами игры.

6.1.2. Заместитель главного судьи подчиняется главному судье, вместе с ним руководит соревнованиями и несет ответственность за их проведение в пределах своей компетенции. В отсутствие главного судьи (или по его поручению) выполняет его функции.

6.1.3. Главный секретарь организует работу секретариата, руководит подготовкой и обеспечением необходимой документации соревнований.

6.1.4. Заместитель главного секретаря обеспечивает необходимой информацией главного судью, судью-информатора, обеспечивает судей необходимой документацией, контролируют наличие необходимой информации на доске информации.

6.2. На каждой игре присутствуют 1 судья в поле, 4 судьи у ворот, 2 судьи-хронометриста и 3 секретаря.

6.2.1. Судья в поле проводит судейство в соответствии с правилами игры.

6.2.2. Судья у ворот контролирует проведение игры у ворот, следит за выходом мяча в аут и прохождением мяча в ворота.

6.2.3. Судья-хронометрист контролирует временные характеристики проведения игры в соответствии с правилами.

6.2.4. Секретарь ведет учет контрольных характеристик игры в соответствии с правилами.

Раздел 17. МИНИ-ФУТБОЛ 5x5 (для спортсменов класса В1)

1. Игровое пространство

Игровое пространство не должно иметь покрытия, создающего помехи для оптимальной акустики.

В случаях неблагоприятных погодных условий (сильный дождь, сильный ветер и т.д.), альтернативным средством может быть крытое игровое пространство со сходными характеристиками, имеющее деревянную, синтетическую резиновую или подобную поверхность, гарантирующее, таким образом, продолжение соревнования.

Если соревнования проводятся в закрытом помещении, это должно быть подтверждено и одобрено ГСК до начала соревнований.

1.1. Размеры

ДЛИНА: 42 м (максимум), 32 м (минимум)

ШИРИНА: 22 м (максимум) 18 м (минимум)

1.1.1. Границы площадки

Границы площадки должны иметь бортики, целью которых является сохранение нормального ритма игры и избежание частых «вбрасываний», что значительно замедляет игру. Кроме того, бортики также служат для облегчения ориентации игроков. Высота бортов должна быть в пределах 100-120 см. Они должны быть расположены на боковой линии, ограничивающей игровое поле.

1.2. Разметка

Площадка должна быть размечена хорошо видимыми линиями шириной 8 см. Более длинные линии, ограничивающие игровую площадку, называются боковыми линиями, а короткие - линиями ворот. Поперек площадки проводится средняя линия, которая делит игровое поле на две равные части. Центр площадки должен быть четко обозначен соответствующей отметкой. Вокруг центра площадки проводится окружность радиусом 3 м.

1.2.1. Зона подачи углового мяча

Зона подачи углового мяча располагается на пересечении линии ворот и боковой линии и представляет собой прямоугольник 20*8 см, нарисованный на внешней кромке линии ворот по направлению к воротам и служащий ориентиром для игрока, подающего угловой удар.

1.3. Штрафная площадь

На каждой половине игровой площадки в 6 м от каждой стойки ворот рисуется четверть окружности радиусом 6 м. Верхние точки четвертей окружности соединяются линией, параллельной линии ворот. Длина этой линии равна 3 м и соответствует расстоянию между стойками ворот. Площадь, ограниченная дугами окружности и отрезками прямых линий, носит название штрафной площади.

1.3.1. Вратарская площадка

В этой зоне разрешается находиться и перемещаться вратарю. Площадка представляет собой прямоугольник размером 5*2 м. Более длинная линия должна быть начерчена параллельно линии ворот, ее длина 5 м: три метра - расстояние между стойками ворот, и по одному метру от любой из сторон штанги; короткие двухметровые линии формируют угол 90 градусов с обоих концов длинной линии и соединяют концы длинной линии с линией ворот.

1.4. Шестиметровая точка

На воображаемой линии перпендикулярно линии ворот, на расстоянии 6 м от нее (посередине между штангами) находится видимая отметка. Это точка, с которой пробивается штрафной удар.

1.5. Восьмиметровая точка

На воображаемой перпендикулярной линии, начинающейся от линии ворот, на расстоянии 8 м (посередине между штангами) находится видимая точка. Это вторая точка, откуда должен пробиваться штрафной удар.

1.6. Зона замены

Замены могут производиться либо через центральный проход в ограждении игрового поля, напротив стола судьи-хронометриста, или же через линию ворот.

1.7. Ворота

Посередине каждой линии ворот устанавливаются ворота. Они состоят из двух вертикальных стоек, расположенных на расстоянии 3 м одна от другой (по внутреннему измерению), и соединенных горизонтальной перекладиной, нижняя линия которой находится на высоте 2 м от поверхности площадки. Поперечное сечение перекладины должно быть равно 8 см. Ширина стоек и перекладины должна быть одинаковой. Позади ворот к стойкам и перекладине крепится сетка. Нижняя часть сетки должна крепиться к изогнутым кронштейнам или иным деталям.

1.8. Игровая поверхность

Игровая поверхность должна быть твердая, гладкая и ровная.

1.9. Сетка ворот

Разрешается использовать сетку, изготовленную из пеньки, джута или нейлона. Однако нейлоновые нити для сеток не должны быть тоньше аналогичных нитей из джута или пеньки.

2. Мяч

2.1. Мяч должен иметь сферическую форму, его покрытие изготавливается из кожи.

2.2. Не допускается использование материалов, представляющих опасность для игроков.

2.3. Длина окружности мяча должна быть в пределах от 60 до 62 см.

2.4. Вес мяча до начала игры должен составлять от 410 до 430 г.

2.5. В мяче должна находиться звуковая система, не нарушающая траекторию полета или же вращения мяча. Чтобы обезопасить игроков, при вращении или ударе мяч должен издавать звук.

2.6. Если мяч испорчен или отсутствует звук, игра должна остановиться, а испорченный мяч должен быть заменен.

2.7. Игра возобновляется с подачи от ворот, свободного удара, штрафного или же углового удара.

2.8. В месте, где находится судья-хронометрист, должен находиться запасной мяч в нормальном состоянии, пригодный для игры.

3. Число игроков

3.1. В игре участвуют две команды, каждая из которых состоит минимум из 4 тотально слепых игроков (категория В1) и 1 вратаря, который может быть либо зрячим, либо с нарушением зрения (В2, В3).

3.1.1. Каждая команда должна состоять минимум из 13 человек в следующем составе: 8 игроков, 2 вратаря, 1 тренер, 1 помощник тренера и 1 врач или массажист.

3.1.2. Минимальное число игроков, при котором команда допускается до игры, равно пяти (1 вратарь и 4 полевых игрока). В силу различных обстоятельств игра может закончиться с тремя игроками (1 вратарь и 2 полевых игрока).

3.2. Замены можно производить в любой игре.

3.3. Максимальное число игроков, выходящих на замену, равно пяти (1 вратарь и 4 полевых игрока).

3.4. Правила замены

3.4.1. В течение игры каждая команда может (в любое время) производить неограниченное число замен. На время проведения замены игра останавливается.

3.4.2. В случае 6-метрового или 8-метрового пенальти вратарь не может быть заменен. Исключением из этого правила может быть только травма вратаря. Для этого он должен быть осмотрен судьей, должно быть дано подтверждение врача или же массажиста в отсутствие вышеупомянутого.

3.4.3. Замена производится на следующих условиях:

3.4.3.1. Из-за боковой линии возле центрального прохода между бортами или же из-за линии ворот.

3.4.3.2. Каждая замена должна объявляться. Необходимо называть номер игрока, выходящего на поле и номер заменяемого игрока. Игра останавливается на время проведения замены.

3.4.3.3. Все замены производятся, когда мяч находится вне игры.

3.4.3.4. Дисквалифицированный игрок может быть заменен, но не имеет права возвращаться в игру и обязан покинуть игровое поле.

3.4.3.5. Любой игрок, выбывший из игры, может быть заменен, но не имеет права оставаться на скамье запасных.

3.5. Обязанности капитана команды:

3.5.1. Представлять свою команду в течение игры. Капитан имеет право апеллировать к судье или другим официальным лицам. Он обязан поддерживать спортивное поведение своих коллег.

3.5.2. Капитан должен иметь отличительную повязку на одной руке. Если он покидает игровое поле, он должен назвать нового капитана, чтобы тот принял его функции.

4. Экипировка игроков

4.1. Игрок не должен носить никаких предметов, представляющих опасность для себя и других игроков.

4.2. Экипировка игрока состоит из футболки, трусов, гетр, щитков и обуви. Разрешается играть в спортивной обуви. Играть без обуви запрещается.

4.3. На футболках игроков должны быть номера. Футболисты одной команды не должны иметь одинаковых номеров.

4.4. Вратарю разрешается играть в длинных трусах. Одежда вратаря по цвету должна отличаться от одежды игроков обеих команд и от одежды судей.

4.5. Во время игры каждый игрок должен носить светонепроницаемые очки. Эта мера разработана для того, чтобы все полевые игроки находились в равных условиях, независимо от их классификации.

4.6. Судья, по своему усмотрению, может не разрешить использование защитного обмундирования, если это может привести к травмам игроков.

4.7. Санкции против игроков

Любой игрок, не выполняющий настоящие правила, может быть удален с поля, чтобы привести свою экипировку в порядок. Вернуться на игровое поле он может только после того, как судья убедится, что экипировка игрока находится в полном порядке. Вернуться на поле можно только тогда, когда мяч находится вне игры.

4.8. Щитки

Щитки должны быть полностью закрыты носками и сделаны из материала, обеспечивающего нужную степень защиты игроков (каучук, пластик, полиуретан или же подобный материал).

5. Старший судья

5.1. Для проведения каждой официальной игры назначается старший судья. Его полномочия и права, предоставленные ему правилами, вступают в силу с того момента, когда он вступает на территорию, где расположена игровая площадка, и заканчиваются тогда, когда он покидает ее. Во время матча старший судья имеет право налагать взыскания, распространяющиеся на нарушения, совершенные в тот момент, когда игра была временно приостановлена и мяч вышел из игры. Решения судьи по всем фактам, связанным с игрой, являются окончательными, поскольку от них зависит результат матча.

5.2. Старший судья обязан выполнять все правила. Кроме того, он должен гарантировать соблюдение зрителями тишины (из-за звуковой системы, помогающей игрокам лучше ориентироваться), обеспечивая таким образом проведение игры по всем правилам.

5.3. Весь судейский состав должен носить одинаковую форму, состоящую из рубашки, брюк и спортивной обуви, отличающую судейский состав от игроков.

5.4. Обязанности старшего судьи

5.4.1. Старший судья обязан следить за строгим соблюдением правил игры.

5.4.2. Он должен воздержаться от наказания игроков в тех случаях, когда, по его мнению, остановка игры даст определенное преимущество провинившейся команде.

5.4.3. Он обязан зафиксировать все инциденты, имевшие место до, во время и после матча.

5.4.4. Он должен вести хронометраж игры, если нет судьи-хронометриста.

5.4.5. Он имеет право по собственному усмотрению останавливать игру при любом нарушении правил, временно прервать или вовсе прекратить ее из-за неблагоприятных погодных условий, вмешательства зрителей или по какой-либо иной причине. В подобных случаях судья должен составить подробный отчет с изложением всех обстоятельств и направить его в организацию, проводящую соревнование.

5.4.6. С момента своего выхода на игровое поле судья имеет право вынести предупреждение любому игроку, виновному в нарушении правил или неспортивном поведении, а если игрок продолжает вести себя не дисциплинированно, удалить его с поля. В таких случаях фамилия игрока заносится в протокол матча и отправляется в организацию, проводящую соревнование.

5.4.7. Он не должен позволять никому, кроме игроков и помощника судьи, выходить на игровое поле без своего разрешения.

5.4.8. Он обязан прервать игру, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, предложить как можно быстрее вынести пострадавшего с поля и немедленно возобновить игру. В случае легкой травмы игру останавливать не следует, пока мяч не выйдет из игры. Любому игроку, способному самостоятельно добраться до боковой линии или линии ворот, не следует оказывать помощь непосредственно на площадке.

5.4.9. Он должен удалить с поля любого игрока, который, по его мнению, грубо ведет себя, виновен в серьезном нарушении правил или допускает оскорбительные и нецензурные выражения.

5.4.10. Он дает сигнал к возобновлению игры после каждой ее остановки.

5.4.11. Принимает решение о соответствии мяча, предоставленного для проведения матча.

5.4.12. Он должен проверить правильное расположение глазных повязок и защитных очков.

5.4.13. Он обязан следить за выполнением каждым игроком Правила 4, если он выходит на поле. Это также следует делать перед началом игры или в случае замены.

5.4.14. Старший судья и /или его помощник должен контролировать сектора для сопровождающих.

5.5. Площадка делится воображаемыми линиями на 3 сектора:

5.5.1. Сектор обороны (вратарь).

5.5.2. Центральный сектор (тренер).

5.5.3. Сектор нападения (сопровождающий).

6. Помощник судьи

Помощник судьи располагается на стороне площадки, противоположной старшему судье.

Помощник судьи имеет те же права, что и старший судья, за исключением тех, которые упомянуты в Правиле 5 (г). Кроме того, первая часть Правила 5 (д) также применима к нему: «Имеет право по собственному усмотрению останавливать игру при любом нарушении правил». Помощник судьи обязан также: выполнять все правила и следить за соблюдением зрителями тишины (из-за звуковой системы), чтобы матч проводился по всем правилам.

6.1. Если игра проводится без хронометриста, он осуществляет контроль за 2-минутным удалением игрока.

6.2. Помощник судьи и/или старший судья осуществляет контроль над секторами, зарезервированными для сопровождающих и разделенными воображаемыми линиями на 3 сектора, как предназначено правилами:

6.2.1. Сектор обороны (вратарь).

6.2.2. Центральный сектор (тренер).

6.2.3. Сектор нападения (сопровождающий).

6.3. Должен контролировать минутный тайм-аут.

В случае необоснованного вмешательства помощника судьи в игру, старший судья вправе отказаться от его услуг и потребовать его замены, сообщив об этом в организацию, проводящую соревнование.

Помощник судьи должен иметь свисток.

7. Судья-хронометрист

7.1. Он должен располагаться за пределами поля, напротив средней линии, на одной стороне с зоной замены.

7.2. Хронометрист должен выполнять все правила и следить за соблюдением зрителями тишины (из-за звуковой системы), чтобы матч был проведен по всем правилам.

7.3. Он обязан гарантировать продолжительность игры в соответствии с требованием Правила 8. Для этого следует:

7.3.1. Включать свой хронометр после первого удара по мячу и выключать его во время перерыва, запрашиваемого судьей для оказания медицинской помощи или замены.

7.3.2. Контролировать двухминутный период наказания игрока после его удаления.

7.3.3. Подавать сигнал с помощью свистка или другого акустического сигнала, который должен отличаться от свистка судьи, об окончании первой половины, игры или дополнительного времени.

7.3.4. Вести запись всех тайм-аутов, информировать о них судей и команды и подавать сигнал о разрешении тайм-аутов по просьбе старшего тренера одной из команд (Правило 5.4).

7.3.5. Вести запись первых трех нарушений, допущенных каждой командой и зафиксированных судьями в каждой половине игры, и первых пяти нарушений, допущенных каждым игроком в течение всего матча. Должен предупреждать игрока, получившего четвертое замечание.

7.3.6. Вести запись остановок игры и их причин, отмечать номера игроков, забивших голы, получивших предупреждения или удаления; тайм-ауты и другую информацию, относящуюся к игре.

7.4. В случае чрезмерного вмешательства судьи-хронометриста, старший судья должен перераспределить его обязанности и произвести замену судьи-хронометриста, сообщив об этом руководителям соревнований. Судья-хронометрист должен иметь соответствующий хронометр и необходимые приспособления для демонстрации количества набранных фолов, которые предоставляются федерацией или клубом, на площадке которого проводится матч. Для международных соревнований использование судьи-хронометриста является обязательным.

8. Продолжительность матча

8.1. Матч состоит из двух периодов, каждый по 25 мин продолжительностью с измерением времени хронометром.

8.2. Хронометраж должен вестись судьей-хронометристом, чьи функции определены в Правиле 7.

8.3. Продолжительность каждой половины может быть увеличена в случае пробития пенальти.

8.4. Команды могут попросить минутный тайм-аут в каждой половине матча. Необходимо соблюдать следующие правила:

8.4.1. Только старшие тренеры команд имеют право попросить минутный тайм-аут у судьи-хронометриста.

8.4.2. Судья-хронометрист дает разрешение на тайм-аут в тот момент, когда мяч выходит из игры, используя свисток или другой акустический сигнал, который отличается от используемого судьями.

8.4.3. Когда тайм-аут разрешен, игроки могут собраться в середине площадки. Если они хотят получить инструктаж от тренера, это можно сделать возле боковой линии напротив скамейки запасных, не покидая при этом площадку. Тренер не имеет права во время тайм-аута выходить на площадку.

8.4.4. Если команда не использовала в первой половине игры свой тайм-аут, во второй половине он не может быть компенсирован.

8.4.5. Команда, берущая тайм-аут, должна владеть мячом в момент подачи просьбы о тайм-ауте.

8.5. Перерыв в игре не должен длиться больше 10 мин.

8.6. Решения

8.6.1. В случае отсутствия судьи-хронометриста отсчет точного времени проводится старшим судьей (Правило 8.2).

8.6.2. Если по условиям соревнований в случае ничейного результата дается дополнительное время, то в течение этого времени не разрешается брать таймаут.

8.6.3. Если отсутствует судья-хронометрист, то старший тренер просит разрешение на тайм-аут у помощника судьи (Правило 8.4).

9. Начало матча

9.1. Перед началом матча проводится жеребьевка для выбора сторон площадки или права первого удара. Команда по жребию получает право выбора стороны площадки либо первого удара.

По сигналу старшего судьи игра начинается ударом по мячу с места, то есть ударом ногой по неподвижному мячу, лежащему в центре площадки, при этом мяч ударом должен быть направлен на половину площадки соперников. Все игроки должны находиться на своей половине площадки, причем игроки команды, не выполняющей первый удар, должны располагаться на расстоянии не менее 3 м от мяча до тех пор, пока мяч не введут в игру (то есть пока не будет произведен первый удар).

Мяч считается в игре после того, как он пройдет расстояние, равное длине своей окружности.

Игрок, выполняющий первый удар, не может коснуться мяча повторно, пока его не коснется кто-либо из других игроков.

9.1.1. Капитан каждой команды вместе с сопровождающим должен участвовать в жеребьевке, чтобы решить, что выбрать - сторону площадки или право первого удара.

9.2. После того, как забит гол, матч возобновляется так же, как и в начале игры, той командой, в ворота которой забит гол.

9.3. После перерыва между таймами команды меняются сторонами площадки и первый удар выполняется игроком той команды, которая не производила его в начале игры.

Наказания

В случае нарушения пунктов 1, 2 и 3 Правила 9 первый удар повторяется, за исключением того случая, когда игрок, выполнивший первый удар, повторно коснулся мяча раньше кого-либо из остальных игроков. В этом случае судья останавливает игру и назначает свободный удар, который пробивается игроком противоположной команды с места, где произошло повторное касание. Если повторное касание произошло в штрафной площади противоположной команды, то свободный удар выполняется с 6-метровой линии с точки, ближайшей к месту касания.

Мяч, забитый непосредственно с первого удара, не засчитывается.

9.4. После временного прекращения игры, прерванной по причине, не предусмотренной правилами, при условии, что мяч непосредственно перед

остановкой находился в пределах площадки, то есть не пересекал боковую линию или линию ворот, игра возобновляется «спорным мячом» в том месте, где находился мяч в момент остановки игры, если только он не находился в этот момент в штрафной площади. В этом случае «спорный мяч» разыгрывается на 6-метровой границе штрафной площади в точке, ближайшей к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Мяч считается в игре после того, как он коснется площадки. Если при этом мяч выйдет за пределы площадки, не коснувшись ни одного игрока, судья должен повторить розыгрыш «спорного мяча». Ни один игрок не должен касаться мяча до тех пор, пока он не коснется площадки. При несоблюдении этого условия розыгрыш «спорного мяча» повторяется.

10. Мяч в игре и вне игры

10.1. Мяч считается вышедшим из игры, если:

а) Он полностью пересек линию ворот или боковую линию по поверхности площадки или воздуху.

б) Игра остановлена одним из судей.

10.2. В течение всего остального времени, от начала до окончания матча, мяч считается в игре, в том числе и в следующих случаях:

а) Когда мяч отскакивает на площадку от стойки ворот или перекладины.

б) Когда мяч попадает в старшего судью или помощника судьи, находящегося на площадке.

в) Когда произошло нарушение правил, но судья еще не остановил игру.

Линии на площадке входят в размеры тех зон и площадей, которые они ограничивают. Таким образом, боковые линии и линии ворот являются неотъемлемой частью игровой площадки. Если матч проводится в закрытом помещении и мяч случайно ударяется в потолок, игра должна быть остановлена и возобновиться «спорным мячом» в том месте, над которым мяч коснулся потолка. Если это произошло над штрафной площадью, розыгрыш проводится на линии штрафной площади.

11. Определение победителя

Гол засчитывается, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной и если при этом игрок атакующей команды не внес, не вбросил и не протолкнул мяч в ворота рукой умышленно. Команда, которая забила за весь матч большее количество голов в ворота соперников, считается победителем. Если не было забито ни одного мяча, или команды забили одинаковое количество голов, то игра считается закончившейся вничью.

12. Замечания и нарушения игроков

Существуют технические, персональные и дисциплинарные нарушения.

12.1. Игрок должен быть удален с поля, если он допускает пятое персональное нарушение во время игры. Он покидает игровое поле и может быть заменен другим игроком.

12.2. Если вратарь вступает в игру за пределами своей вратарской зоны, это наказывается 6-метровым пенальти.

12.3. Каждая команда может получить до трех фолов в каждой половине матча, и имеет возможность формировать защитную стенку. В случае получения четвертого командного фолов и всех последующих фолов команда будет наказана пробитием свободного удара с 8-метровой линии без установки защитной стенки. Этот пенальти должен представлять собой прямой удар по воротам той команды, которая допустила нарушение.

Если нарушение происходит на расстоянии менее 9 м от ворот, игрок может выбирать между ударом с того места, где произошло нарушение, или же с точки «двойного пенальти» (8-метровая точка). В обоих случаях ни один игрок защищающейся команды (за исключением вратаря) не может находиться ближе 5 м к мячу и не имеет права задерживать выполнение штрафного удара.

12.4. Любой игрок, несколько раз коснувшийся своих защитных очков или же повязки, должен быть наказан персональным замечанием.

12.5. Вбрасывание должно производиться до 3-го командного нарушения, а двойной пенальти должен пробиваться, когда команда получает 4-е замечание, за любое нарушение, допущенное тренером, сопровождающими или же членами скамейки запасных.

Технические фолы

В целях безопасности игрок, который в борьбе за мяч не произносит громко и отчетливо слово «Я» или «МОЙ», должен наказываться персональным техническим фолом, не являющимся накопленным (набранным) для команды.

Как мера безопасности, игрок, который в борьбе за мяч опускает голову и тем самым может нанести травму сопернику, должен наказываться персональным техническим фолом, не являющимся накопленным (набранным) для команды.

Следующие нарушения должны рассматриваться как ТЕХНИЧЕСКИЕ ФОЛЫ, если игрок совершил их специально:

- Удар или попытка ударить соперника ногой.
- Опрокидывание или попытка опрокинуть соперника, используя обе ноги спереди него или сзади.
- Преднамеренный толчок соперника ногами или руками.
- Преднамеренно жестко или опасно блокирует соперника.
- Подкат обеими ногами под мяч.
- Остановка, удар или отражение мяча рукой. Это не относится к вратарю, находящемуся в пределах своей вратарской площади.
- Удержание за ограждение при борьбе за мяч.
- Создание ситуации возможной опасности для игрока, не задействованного в борьбе за мяч.

- Блокировка или помеха вратарю, владеющему мячом.

Подобные нарушения должны наказываться свободным прямым ударом, который пробивает пострадавшая команда с точки, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то назначается пенальти.

Персональные фолы

Следующие нарушения рассматриваются как персональные фолы:

- Задержка вратарем мяча больше, чем четыре секунды после его получения, когда у него есть возможность его разыграть.

- Разыгрывание мяча, когда он на земле, препятствуя ходу игры или задерживая движение мяча.

- Задержка мяча больше, чем на четыре секунды, при вводе в игру в следующих ситуациях: штрафной удар, 6-метровый удар, 9-метровый удар, угловой удар.

- Использование устных выражений с целью дезориентации противника.

- Умышленное нарушение тишины, необходимой для матча.

Футбол для слепых требует максимально возможной тишины для того, чтобы гарантировать хорошую игру и облегчить ориентировку игроков.

- Задержка мяча ногами, когда можно было его разыграть.

- Блокировка обзора или движения вратаря противоположной команды.

Наказывается свободным ударом, который производится игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в пределах штрафной площади, то свободный удар осуществляется с 6-метровой границы штрафной площади с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Дисциплинарные фолы

Следующие нарушения рассматриваются как **ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ФОЛЫ** со стороны игроков на поле, тренеров, запасных и всего сопровождающего персонала:

- Повторные протесты.

- Выход за пределы зоны для сопровождающих.

- Неуважение к решениям судей.

- Все действия, которые, по мнению судей или хронометриста, мешают нормальному спортивному развитию игры.

Если, по мнению судей игрок, угрожающий воротам, был остановлен запрещенными средствами, то назначается свободный удар или пенальти. Если игрок защищающейся команды прибегает к запрещенным средствам, чтобы помешать нападению команды, явно ведущему к голу, он должен быть удален с поля.

Если игрок, за исключением вратаря, коснется мяча рукой в штрафной площади и это мешает нормальному развитию атаки, он должен быть удален с поля.

В случае удаления с поля, игрок не имеет права возвратиться в игру или же находиться на скамье запасных. Команда может восстановить численный

состав по истечении 2 м после удаления, если при этом не был забит гол. В последнем случае соблюдаются следующие правила:

а) если команда, имеющая 5 игроков, забивает гол, то один из игроков команды, играющей в меньшинстве (4 игроками), возвращается на площадку;

б) если обе команды играют в меньшинстве (по 4 игрока) и забивается гол, то обе команды восстанавливают свой полный состав;

в) если в одной команде 5 игроков играют против 4 или 3 игроков, и первая команда забивает гол, команда, играющая в меньшинстве, имеет право выпустить на поле только одного игрока;

г) если команды имеют по 3 игрока и забивается гол, обе команды имеют право выпустить на поле лишь по одному игроку;

д) если команда, играющая в меньшинстве, забивает гол, то число игроков в командах не изменяется.

Хронометраж 2-минутного удаления ведет судья-хронометрист, а в случае отсутствия такового - помощник судьи. Игрок, выходящий на поле вместо удаленного, может войти в игру, только получив разрешение судьи в случае, когда мяч вышел из игры.

13. Свободные удары

В классе В1 свободные удары должны представлять собой только прямые свободные удары.

При выполнении свободного удара все игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 5 м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру. Мяч считается в игре после того, как он пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Если игрок противоположной команды приблизился к мячу на расстояние менее 5 м, то судья может потребовать повторить удар. В момент выполнения удара мяч должен лежать неподвижно. Игрок, который ударил по мячу, не имеет права касаться его вновь до тех пор, пока до мяча не дотронется или сыграет им какой-нибудь другой игрок.

Если игрок, выполнивший свободный удар, касается мяча повторно раньше другого игрока, то свободный удар пробивает противоположная команда с того места, где произошло нарушение. В том случае, если нарушение произошло в штрафной площади, назначается 6-метровый удар с точки, ближайшей к месту нарушения.

Если удар не выполняется более 4 секунд, то судья должен назначить свободный удар с того же места, но в противоположную сторону.

14. Набранные (накопленные) фолы

14.1. Набранные (накопленные) фолы относятся ко всем нарушениям, упомянутым в Правиле 12. С того момента, как команда совершит три нарушения, назначаются только свободные удары, независимо от характера нарушения. Мяч, непосредственно забитый с такого удара, засчитывается.

14.2. Первые 3 фолы, набранные каждой командой в каждой половине игры, должны быть занесены в протокол игры.

14.3. При выполнении штрафных ударов, назначенных за первые 3 нарушения, совершенные каждой командой в каждой половине игры, наказанная команда может выставить защитную стенку.

14.4. Начиная с четвертого набранного фола, ставить защитную стенку не разрешается.

а) Игроки, за исключением защищающегося вратаря и игрока, пробивающего штрафной удар (этот игрок должен назначаться), могут остаться на площадке, но за воображаемой линией, на которой находится мяч, параллельной линии ворот и за штрафной площадкой.

б) Вратарь должен остаться в своей вратарской площадке.

в) Игроки команды соперника должны находиться в 5 м от мяча и не должны мешать игроку, производящему удар. Никто из игроков не имеет права пересекать воображаемую линию, пока мяч не пройдет расстояние, равное длине своей окружности.

в) Игроки команды соперника должны находиться в 5 м от мяча и не должны мешать игроку, производящему удар. Никто из игроков не имеет права пересекать воображаемую линию, пока мяч не пройдет расстояние, равное длине своей окружности.

г) Игрок, выполняющий удар, бьет по мячу с намерением забить гол и не имеет права передавать мяч другому игроку.

д) Когда удар выполнен, никто из игроков не может касаться мяча, пока его не коснется вратарь, или мяч не отскочит от стойки или перекладины ворот или же не покинет площадку.

е) Удар не может быть выполнен с расстояния менее, чем 6 м от линии ворот (см. Правило 13А).

Если нарушение, которое в обычных условиях приводит к свободному удару, произошло в штрафной площадке, удар назначается с 6-метровой линии в точке, ближайшей к месту нарушения.

ж) После того, как команда совершит 4 нарушения, если игрок совершает еще одно нарушение на половине соперника или на своей половине, перед воображаемой линией, параллельной средней линии и проходящей через отметку 8-метрового удара, удар назначается с этой точки площадки.

з) Если назначается дополнительное время, все фолы, набранные во втором тайме, продолжают накапливаться в дополнительное время.

За любое нарушение данного правила, если оно совершено, назначаются следующие наказания:

а) Защищающейся командой - удар повторяется, если гол не был забит.

б) Атакующей командой - если удар выполнен другим игроком и гол забит, то он аннулируется и удар перебивается.

в) Игроком, выполняющим удар, после того, как мяч вошел в игру - игрок противоположной команды получает право на свободный удар с точки, где произошло нарушение.

15. Пенальти

Пенальти пробивается с отметки пенальти, и перед тем, как удар будет выполнен, все игроки, за исключением игрока, пробивающего пенальти (этот удар пробивается строго в сторону ворот) и вратаря защищающейся команды, должны находиться на игровой площадке, но за пределами штрафной площади и на расстоянии не менее 5 м от 6-метровой отметки. Вратарь защищающейся команды должен стоять, не переступая ногами, на линии ворот между стойками до тех пор, пока мяч не войдет в игру. Игрок, выполняющий удар, должен ногой направить мяч вперед, он не имеет права касаться мяча повторно до тех пор, пока до него не дотронется другой игрок. Мяч считается в игре, как только он пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Гол может быть засчитан, если он забит непосредственно с 6-метрового удара.

При выполнении пенальти в игровое время или во время после первого тайма, или же время, предоставленное дополнительно для пробивания пенальти, гол не отменяется, если мяч перед тем, как попасть в ворота, касается стоек, перекладины или вратаря в любой последовательности, при условии, что при этом не совершено любое другое нарушение правил.

За любое нарушение настоящего Правила 15, совершенное:

а) Защищающейся командой, пенальти следует повторить, если мяч не был забит.

б) Партнером по команде игрока, выполняющего пенальти если мяч был забит, гол не засчитывается, а удар следует повторить.

в) Игроком, выполняющим пенальти, после того как мяч вошел в игру назначается свободный непрямой удар, который выполняется игроком противоположной команды с 6-метровой отметки.

16. Вбрасывание

Когда мяч полностью перелетает через боковое ограждение (бортик), он должен быть возвращен в игру посредством вбрасывания обеими руками с той точки, где мяч покинул игровое поле. Вбрасывание производится в любом направлении и должно быть осуществлено соперником игрока, который последним коснулся мяча.

Игрок, производящий вбрасывание, должен стоять лицом к игровой площадке, а обе ноги должны касаться пола. Для вбрасывания необходимо использовать обе руки и бросать мяч следует из-за головы в прямом направлении, с двух ног и под прямым углом, касаясь бокового ограждения (бортика).

Нарушение фиксируется, если:

а) Если вбрасывание произошло с нарушением правил, то оно повторяется игроком противоположной команды.

б) Если вбрасывание произошло не с того места, где мяч перелетел боковое ограждение, то оно повторяется игроком противоположной команды.

в) Если вбрасывание не происходит в течение 4 секунд с того момента, как игрок, выполняющий вбрасывание, завладел мячом, то вбрасывание передается игроку противоположной команды.

г) Если игрок, выполняющий вбрасывание, повторно коснется мяча раньше другого игрока, вбрасывание передается игроку противоположной команды.

17. Бросок от ворот

Вратарь может перемещаться только в пределах своей вратарской площадки размером 5 м в длину и 2 м в ширину. Если вратарь во время выполнения броска от ворот заступит хотя бы одной ногой за пределы своей вратарской площадки, то назначается пенальти в его ворота.

17.1. Если мяч покинул половину площадки команды, вводящей его в игру, но при этом никто из игроков мяча не коснулся и он не ударился о поверхность площадки, то судьи должны назначить свободный удар, который пробивается игроком противоположной команды с любой точки на средней линии.

17.2. Если мяча коснулся партнер или соперник вратаря, выполняющего бросок от ворот, а мяч еще не покинул штрафную или вратарскую площадь, то бросок от ворот следует повторить.

17.3. Если, выполнив бросок от ворот, вратарь получит мяч обратно от партнера по команде, и коснется его руками, назначается свободный удар в пользу противоположной команды. Свободный удар пробивается с той точки, где находился игрок, вернувший вратарю мяч.

18. Угловой удар

Если мяч пересекает линию ворот с внешней стороны стоек, то назначается угловой удар. Угловой удар производится ногой, точное место определяется следующим образом: от точки пересечения бокового ограждения и линии ворот отсчитывается 1 м в направлении ворот. Игроки защищающейся команды должны располагаться на расстоянии не ближе 5 м к мячу до тех пор, пока он не войдет в игру (Правило 1.2.1).

Нарушение фиксируется, если:

а) Если угловой удар выполнен неправильно, его следует повторить.

б) Если игрок, выполнивший угловой удар, повторно коснется мяча раньше другого игрока, судьи должны назначить свободный удар, который производится игроком противоположной команды с того места, где произошло нарушение.

в) Если угловой удар не выполнен в течение 4 с с того момента, как игрок, выполняющий угловой удар, завладел мячом, судьи должны назначить свободный удар в противоположную сторону с места, где производился угловой удар.

19. Инструкции по пробиванию пенальти

19.1. Условия, при которых пробиваются пенальти с 6-метровой отметки для того, чтобы выявить, какая из команд, принимавших участие в матче, закончившемся вничью, является победителем в квалификационном турнире (во избежание большого количества матчей, закончившихся вничью).

19.2. При выявлении победителя в случае ничейного исхода матча пенальти пробиваются при соблюдении следующих условий:

19.2.1. Старший судья должен выбрать ворота, в которые будут пробиваться все пенальти.

19.2.2. Необходимо бросить жребий, чтобы определить, какая из команд будет выполнять удар первой.

19.2.3. Пять ударов выполняются поочередно пятью разными игроками каждой команды. Тренеры каждой команды должны сообщить старшему судье имена пяти игроков до начала выполнения пенальти, выбранных из числа 8 игроков, включенных в протокол до матча.

19.2.4. Если обе команды пробьют по 5 ударов и забьют одинаковое количество голов или не будет забито ни одного гола, выполнение пробивания пенальти продолжается до тех пор, пока одна из команд после выполнения равного количества дополнительных ударов (не обязательно 5) забьет на один гол больше, чем другая.

19.2.5. Эти дополнительные удары выполняются игроками, которые не участвовали в первых пяти ударах. После того, как все игроки выполнят по одному удару, игроки, выполняющие удары в том же порядке.

19.2.6. Игрок, удаленный с поля, не имеет права пробивать пенальти.

19.2.7. Вратари ни при каких обстоятельствах не имеют права пробивать пенальти.

19.2.8. В процессе выполнения пенальти игроки должны находиться на другой половине площадки, где пенальти не пробиваются. Помощник судьи должен контролировать эту половину поля и игроков, располагающихся там.

Раздел 18. ФУТЗАЛ 5x5 (B2, B3)

1. Площадка, покрытие площадки

Матчи должны проводиться на площадках с ровными, гладкими и не абразивными покрытиями, выполненными, желательно, из дерева или искусственных материалов, и соответствовать регламенту соревнования. Бетон или асфальт следует избегать (Рисунок 18.16).

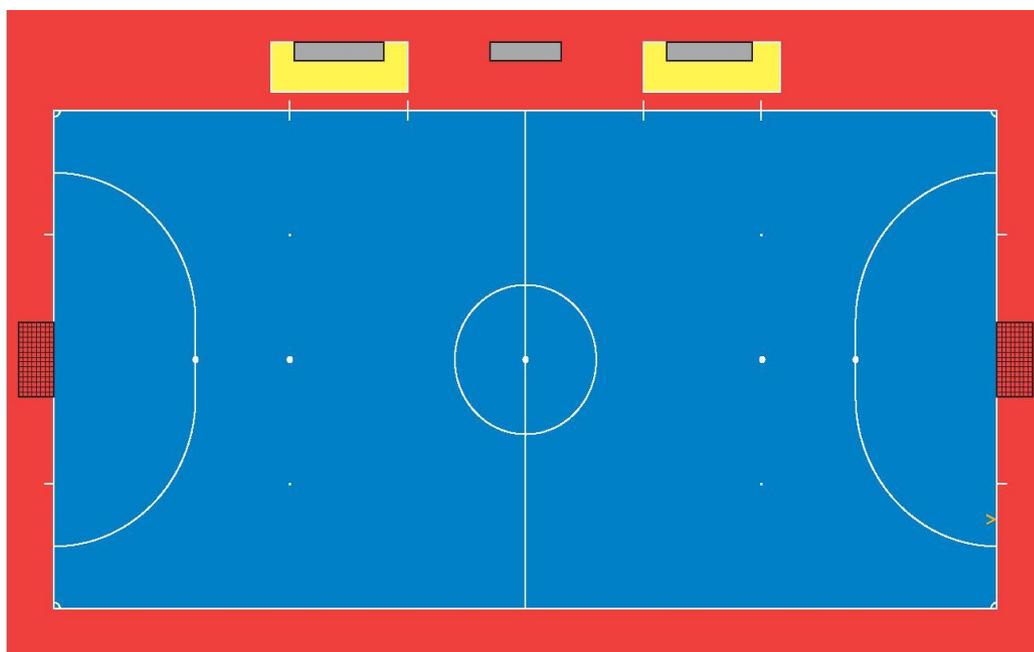
Площадки с искусственным дёрном допускаются в исключительных случаях и только для внутренних национальных соревнований.

Должны быть созданы все условия для того, чтобы избежать возникновения отражений, вызванных солнечным светом или искусственным освещением на поле, т.к. они могут негативно сказываться на развитии игры или ограничивать передвижения игроков.

Освещение должно быть одинаково ярко во всех частях игрового поля на протяжении всей игры. Изменять яркость освещения не допускается ни при каких обстоятельствах.

Рисунок 18.16

Площадка



1.4. Дополнительная отметка пенальти

Дополнительная отметка наносится в 10 м от средней точки между стойками ворот и на равном расстоянии от них.

1.5. Угловой сектор

Четверть окружности радиусом 25 см проводится из каждого угла внутрь площадки.

1.6. Ворота

Ворота должны быть размещены в середине каждой линии ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, равноудалённых от углов площадки и соединённых вверху горизонтальной перекладиной. Стойки и перекладина должны быть изготовлены из дерева, металла или других одобренных материалов. Они должны быть квадратной, прямоугольной, круглой или эллиптической формы и не должны быть опасными для игроков.

Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками составляет 3 м, а расстояние от нижней грани перекладины до поверхности площадки составляет 2 м (Рисунок 18.19).

Обе стойки и перекладина имеют одинаковую ширину и глубину 8 см. Сетки должны быть изготовлены из пеньки, джута, нейлона или других одобренных материалов и прикрепляться к задней части перекладины и стоек подходящими средствами. Они должны быть должным образом закреплены и не должны мешать вратарю.

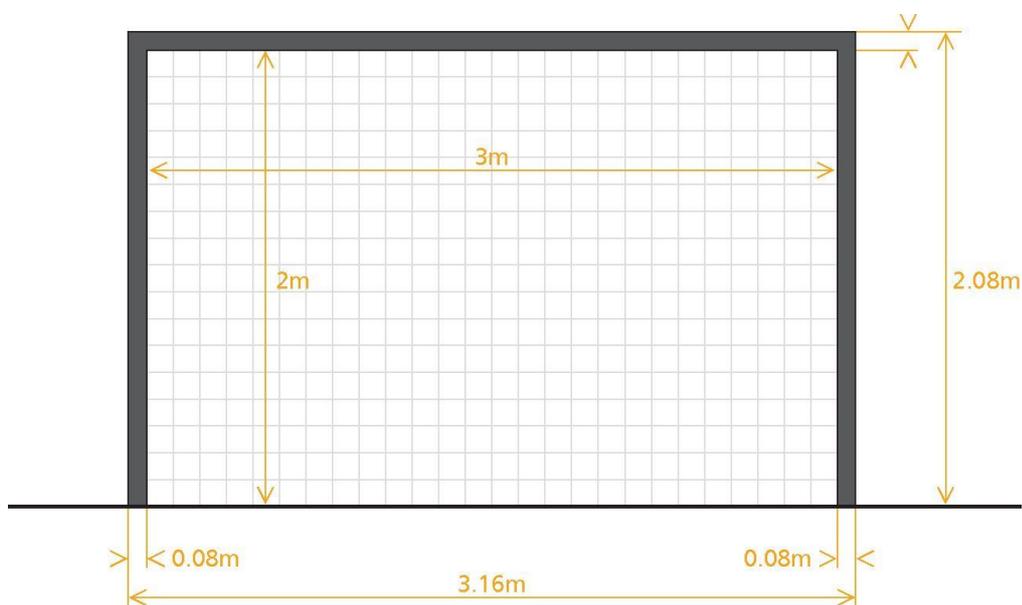
Стойки и перекладина должны отличаться от цвета площадки.

Ворота должны иметь стабилизирующую систему, которая предотвращает их от опрокидывания.

Переносные ворота могут быть использованы только, если они удовлетворяют этому требованию.

Рисунок 18.19

Ворота



1.7. Зоны пенальти

Зоны замен - это участки боковой линии напротив скамеек запасных, назначение которых описано в Правиле 3 .

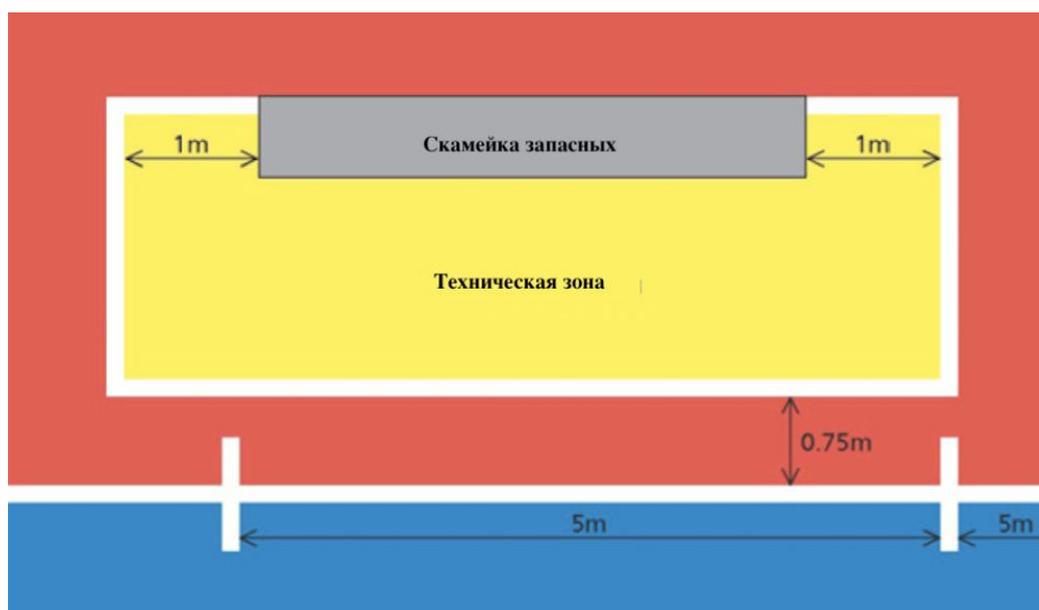
Они располагаются перед технической зоной, имеют длину 5 м и отмечаются отрезками линий, каждая шириной 8 см и длиной 80 см, 40 см которых проводится на площадке и 40 см за её пределами.

Область перед столом хронометриста по 5 м с обеих сторон от средней линии должна быть свободной.

Зона замены команды находится на половине площадки, защищающейся вышеуказанной команды, и меняется во второй половине матча и в периоды дополнительного времени, если таковые имеются (Рисунок 18.20).

Рисунок 18.20

Зона замены и техническая зона



2. Мяч.

2.1. Качество и параметры

Мяч должен:

- быть сферическим;
- быть изготовлен из кожи или другого одобренного материала;
- иметь длину окружности не более 64 см и не менее 62 см;
- иметь вес в начале матча не более 440 г и не менее 400 г;
- иметь давление равное 0,6 – 0,9 атмосферы (600 – 900 г/ см²) на

уровне моря;

- иметь первый отскок не менее 50 см и не более 65 см при падении с высоты 2 м;
- Цвет мяча, используемый в игре данной категории, должен быть контрастным по отношению к цвету игрового поля и разметке.

2.2. Замена поврежденного мяча

2.2.1. Если мяч лопнул или пришёл в негодность в ходе матча, то игра останавливается.

2.2.2. Матч возобновляется спорным запасным мячом с места, где предыдущий мяч пришёл в негодность, за исключением, когда игра остановлена в штрафной площади, в этом случае:

- один из судей вбрасывает спорный запасным мячом на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где предыдущий мяч находился в момент остановки игры.

2.2.3. Матч возобновляется повторным ударом, если мяч лопнул или пришёл в негодность во время выполнения штрафного удара без стенки, 10-метрового или пенальти и не коснулся перекладины, стоек ворот или игрока, не совершавшего нарушения.

2.2.4. Если мяч лопнул или пришёл в негодность, когда он не был в игре (при начальном ударе, броске от ворот, угловом, спорном, штрафном или свободном ударе, пенальти или ударе с боковой линии), то:

- мяч не может быть заменён во время матча без разрешения судьей.

3. Число игроков

3.1. Игроки

3.1.1. Футзал В2-В3 имеют право играть спортсмены классов В2 или В3.

3.1.2. В составе команды на поле может быть не более 2х игроков класса В3 при участии зрячего вратаря.

3.1.3. Игроки класса В3 должны на правой руке носить повязку. Эта повязка должна отличаться по цвету от формы игрока.

3.1.4. Рекомендуются, чтобы в составе команды было не менее трех игроков В2. На момент начала соревнования в команде обязательно должно быть два игрока В2.

3.1.5. В случае если игрок класса В3 участвует в матче в нарушение правила, касающегося максимально допустимого количества игроков одного класса в команде, нарушение должно разрешаться следующим образом:

- игра должна быть остановлена;
- игроку, нарушившему правила, вынесено предупреждение;
- игрок, нарушивший правила, должен быть удален с поля;
- игра продолжается после ввода мяча в игру в том же месте, на котором он находился, когда игра была остановлена.

3.1.6. Класс вратаря не учитывается при определении количества игроков класса В2 и В3.

3.1.7. Матч проводится с участием двух команд, каждая из которых состоит не более чем из пяти игроков, один из них является вратарём.

3.1.8. Матч не может начинаться, если любая из команд состоит менее чем из трёх игроков.

3.1.9. Матч прекращается, если в одной из команд осталось меньше трёх игроков на площадке.

3.1.10. В национальных матчах могут быть использованы максимум до десяти запасных.

3.2. Процедура замены

3.2.1. Замена может быть выполнена в любое время, вне зависимости от того находится мяч в игре или - нет. Для замены игрока на запасного, должны быть соблюдены следующие условия:

3.2.2. Игрок покидает площадку через зону замены своей команды, кроме исключений, предусмотренных Правилами игры в Футзал

3.2.3. Запасной выходит на площадку только после того, как заменяемый игрок покинет её

3.2.4. Запасной выходит на площадку через зону замены своей команды

3.2.5. Замена завершена, когда запасной выходит на площадку через зону замены своей команды, передавая свою манишку в руки заменяемому игроку, в случае, если этот игрок был вынужден покинуть площадку через другую зону по любой причине, предусмотренной Правилами игры, то в этом случае запасной должен передать свою манишку третьему судье.

3.2.6. С этого момента запасной становится игроком, а заменённый игрок становится запасным игроком

3.2.7. Заменённый игрок может принять дальнейшее участие в матче

3.2.8. Все запасные находятся в подчинении и под юрисдикцией судей, независимо от того участвуют они в игре или нет

3.2.9. Если продлевается период для выполнения пенальти, 10 метрового или штрафного удара без стенки, то только вратарь защищающейся команды может быть заменён

3.3. Замена вратаря

3.3.1. «Игра в большинстве». Разрешается производить замену вратаря только в следующих случаях:

- только та команда, которая пропустил один и более голов, может произвести замену;

- замена голкипера должна производиться на игрока класса В2 или В3 на место вратаря.

3.3.2. Замены производятся в соответствии с правилами по футзалу в зоне производства замен путем смены номерных знаков у игроков. Для производства замены не обязательно останавливать игру.

3.3.3. Во время замены вратарь может играть на поле, как обычный игрок, и к нему применимы правила игры по футзалу. В таком случае он может забить гол.

3.3.4. Если команда, играющая в большинстве, сравнивает счет, то автоматически снова начинают действовать правила касательно вратаря.

3.3.5. Игроки класса В3 должны иметь соответствующую повязку на руке поверх футболки вратаря.

3.3.6. При игре в большинстве допускается игроку класса В2 или В3 выполнять функции вратаря. В обоих случаях это означает, что 5 игроков с нарушениями по зрению играют против 4-х плюс зрячий вратарь. Правила, приведенные выше, не применяются при игре в большинстве, потому что вратарь не является полностью зрячим.

3.3.7. Любой запасной может заменить вратаря, не информируя судей и не дожидаясь остановки в матче.

3.3.8. Любой игрок может заменить вратаря.

3.3.9. Игрок, заменяющий вратаря, должен сделать это во время остановки матча и проинформировать судей до выполнения замены.

3.3.10. Игрок или запасной, заменяющий вратаря, должен надеть вратарскую футболку под своим номером, начертанным со стороны спины.

3.4. Нарушения и наказания

3.4.1. Если запасной выходит на площадку раньше, чем заменяемый игрок покинул её, или во время выполнения замены запасной выходит на площадку в другом месте, чем зона замены своей команды:

- судьи останавливают игру (необязательно в тот же момент, если они могут применить принцип преимущества);
- судьи предупреждают его за нарушение процедуры замены и предлагают ему покинуть площадку.

3.4.2. Если судьи останавливают игру, то она возобновляется свободным ударом противоположной командой с места, где находился мяч в момент остановки игры.

3.4.3. Если во время выполнения замены заменяемый игрок покидает площадку по причинам, не предусмотренным Правилами игры, и через область, отличную от зоны замены его команды:

- судьи останавливают игру (необязательно в тот же момент, если они могут применить принцип преимущества);
- судьи предупреждают его за нарушение процедуры замены.

3.4.5. Если судьи останавливают игру, то она возобновляется свободным ударом противоположной командой с места, где находился мяч в момент остановки игры.

3.4.6. В случае любых других нарушений этого Правила:

- игроки, совершившие их, предупреждаются;
- матч возобновляется свободным ударом противоположной командой с места, где находился мяч в момент остановки игры.

3.4.7. В случае, когда вратарь самовольно покидает штрафную площадку и вмешивается в ход игры, ему показывают красную карточку,

если он отрицает очевидность возникновения ситуации, при которой мог быть забит гол, во всех остальных случаях он получает желтую карточку за неспортивное поведение.

3.4.8. Судья должен назначить вбрасывание команде соперника, которое будет производиться в том же месте, где вратарь коснулся мяча или вмешался в ход игры. Это аккумулированный фол.

3.4.9. Даже если судья решил применить правило преимущества в пользу нарушителя в случае возникновения очевидной возможности забить гол, он должен применить санкции в отношении вратаря или игрока, нарушившего правила.

3.4.10. Если судья применяет правило преимущества, а гол забит, игрок не может быть удален с поля, т.к. возможность забить гол не оспаривается, в таком случае вменяется максимум желтая карточка. Игра возобновляется с того же места, где она была остановлена в обоих случаях.

3.4.11. Вратарю разрешается делать свободный удар в пределах своей штрафной площадки. Если мяч брошен за пределами средней линии, не касаясь половины поля вратаря или игроком с половины поля вратаря, назначается не прямой удар из любой точки средней линии.

3.5. Удаление игроков и запасных

3.5.1. Игрок, который был удалён до начального удара, может быть заменён только одним из внесённых в протокол запасных.

3.5.2. Внесённый в протокол запасной, который был удалён, либо до начального удара, либо после начала игры, не может быть заменён.

3.5.3. Запасной игрок может заменить удалённого игрока и выйти на площадку после двух минут игрового времени, прошедших с момента удаления при условии, что он получил разрешение от хронометриста или третьего судьи и если не был засчитан гол до истечения двух минут, в этом случае соблюдаются следующие условия:

- если пять игроков играют против четырёх, и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с четырьмя игроками может быть дополнена пятым игроком;

- если обе команды играют с тремя или четырьмя игроками и засчитывается гол, то обе команды остаются с тем же числом игроков;

- если пять игроков играют против трёх или четыре против трёх и команда с большим числом игроков забивает гол, то команда с тремя игроками может быть дополнена только одним игроком;

- если команда, которая забивает гол, состоит из меньшего числа игроков, то игра продолжается без изменения числа игроков.

3.5.4. Особенности спортивной дисциплины

- получение 2х желтых карточек одним игроком во время разных матчей одного этапа турнира автоматически лишают его права принимать участие в следующей игре;

- получение 2х желтых карточек одним игроком во время одного матча автоматически лишает его права принимать участие в следующей игре;

- желтая карточка, полученная на одном этапе турнира, не распространяется на матчи другого этапа турнира;
- получение красной карточки автоматически лишает игрока права участвовать в двух последующих матчах;
- в случае проявления игроком физической агрессии, расизма и т.д. дисциплинарная комиссия выносит решение о применении наказания игроку. Санкции распространяются минимум на 2 матча и зависят от вида проявленной агрессии.

4. Экипировка игроков

4.1. Безопасность

Игрок не должен использовать экипировку или носить всё, что представляет опасность для самого себя или другого игрока (включая любые ювелирные изделия).

4.2. Основная экипировка

4.2.1. Основная обязательная экипировка игрока включает в себя следующие отдельные предметы:

4.2.2. Рубашку или футболку – если поддевается нижняя майка, то цвет её рукавов должен быть таким же, что и основной цвет рукавов рубашки или футболки

4.2.3. Трусы - если поддеваются подтрусники, то они должны быть такого же цвета, что и основной цвет трусов. Вратарю разрешается надевать длинные брюки

4.2.4. Гетры – если тейп (клеякая лента) или аналогичный материал применяются для внешней фиксации гетр, то они должны быть такого же цвета, что и основная часть гетр

4.2.5. Обувь – из парусины, тренировочная из мягкой кожи или спортивная обувь с подошвой из резины или подобного ей материала

4.3. Щитки

- полностью закрывают гетрами;
- изготавливают из резины, пластмассы или аналогичного установленного материала;
- обеспечивают достаточную степень защиты.

4.4. Цвета

4.4.1. Две команды должны носить экипировку таких цветов, которые отличают их друг от друга, а также судей и судей помощников

4.4.2. Каждый вратарь должен носить экипировку такого цвета, которая отличает его от остальных игроков, судей и судей помощников

4.5. Нарушения и наказания

4.5.1. В случае любого нарушения этого Правила:

- игру не требуется останавливать;

- виновный игрок по требованию судей покидает площадку, чтобы привести свою экипировку в порядок, когда мяч в ближайший момент выйдет из игры, если он к этому времени уже не привёл её в порядок;
- любой игрок, покинувший площадку по требованию судей, чтобы привести свою экипировку в порядок, не должен возвращаться на площадку без разрешения судей или третьего судьи;
- судьи, либо сами, либо третий судья проверяют, что экипировка игрока приведена в порядок прежде, чем разрешить ему вернуться на площадку;
- игроку, если он не был заменён, разрешается вернуться на площадку только, когда мяч выйдет из игры, или под контролем третьего судьи, когда мяч находится в игре;
- игрок, покинувший площадку по требованию судей из-за нарушения этого Правила и, не будучи заменённым, возвращается на площадку без разрешения судей или третьего судьи, должен быть предупреждён.

4.6. Возобновление игры

Если игра остановлена судьями вынесения предупреждения: матч возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды, с места, где был мяч, когда судьи остановили игру.

5. Судейская коллегия

В состав судейской коллегии входят: судьи (первый судья, второй судья, два помощника судьи), судья-хронометрист, 2 секретаря,

5.1. Полномочия судей

Каждый матч проводится двумя судьями, судьёй и вторым судьёй, которые имеют все полномочия для обеспечения полного соблюдения Правил игры, связанного с матчем, на который они были назначены.

5.2. Права и обязанности

Судьи:

- соблюдают Правила игры;
- контролируют матч во взаимодействии с судьями помощниками там, где это применимо;
- обеспечивают, чтобы любой используемый в матче мяч удовлетворял требованиям Правила 2;
- обеспечивают, чтобы экипировка игроков, участвующих в матче, соответствовала требованиям Правила 4;
- ведут запись инцидентов в матче;
- останавливают матч по своему усмотрению за любые нарушения Правил;
- останавливают матч из-за любого вида постороннего вмешательства;

- останавливают матч, если, по их мнению, игрок получил серьёзную травму, и обеспечивают, чтобы он покинул площадку. Травмированный игрок может вернуться на площадку только после возобновления игры;

- разрешают продолжить игру до выхода мяча из игры, если игрок, по их мнению, получил только лёгкую травму;

- обеспечивают, чтобы любой игрок с кровотечением из раны покинул площадку. Игрок может вернуться на площадку только, получив сигнал от судей, которые должны убедиться, либо сами, либо через третьего судью, что кровотечение остановлено;

- разрешают продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества и наказывают первоначальное нарушение, если ожидаемое преимущество не наступило за это время;

- наказывают более серьёзное нарушение, когда игрок совершает более одного нарушения одновременно;

- наказывают более серьёзный дисциплинарный проступок, когда игрок совершает более чем один дисциплинарный проступок одновременно;

- применяют дисциплинарные санкции в отношении игроков, виновных в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением. Они не обязаны выносить эти санкции немедленно, но должны сделать это в ближайший выход мяча из игры;

- применяют санкции в отношении официальных лиц команды, которые не в состоянии вести себя в ответственной манере и могут, по своему усмотрению, удалить их из технической зоны и прилегающей к площадке области;

- обеспечивают, чтобы посторонние лица не выходили на площадку;

- подают сигнал на возобновление матча после его остановки;

- подают сигналы, описанные в разделе, озаглавленном “Сигналы судей и судей помощников”;

- предоставляют в проводящую организацию протокол матча, который содержит информацию о любых санкциях, налагаемых на игроков и/или официальных лиц команд, а также о любых других инцидентах, произошедших до, во время или после матча.

Судья:

- действует как хронометрист и третий судья в случае, если судьи помощники не назначены;

- приостанавливает или прекращает матч по своему усмотрению за любые нарушения Правил;

- приостанавливает или прекращает матч из-за любого вида постороннего вмешательства;

Второй судья меняет судью в случае, если он получил травму или не здоров.

5.3. Решение судьи

5.3.1. Решения судей по фактам, связанным с игрой, включая решение засчитывать гол или нет, и результатом матча, являются окончательными.

5.3.2. Судьи могут изменить решение только в случае, если они поймут, что оно ошибочно, либо по своему усмотрению, либо по рекомендации судьи помощника, но при условии, что они ещё не возобновили игру или матч не закончился.

5.3.3. Решение судьи превалирует над решением второго судьи, если они одновременно фиксируют нарушение, но существует разногласие между ними.

5.3.4. В случае необоснованного вмешательства или ненадлежащего поведения судья освобождает второго судью или судей помощников от выполнения их обязанностей, принимает меры для их замены и подаёт рапорт в проводящую организацию.

5.4. Ответственность судей

5.4.1. Судьи (и где это применимо, судьи помощники) не несут ответственности за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом команды или зрителем;
- любой ущерб имуществу любого рода;
- любой другой ущерб, нанесённый любому лицу, клубу, компании, ассоциации или иной организации, который обусловлен или мог быть обусловлен любым решением, принятым ими в соответствии с требованиями Правил или отношении обычных процедур, необходимых для управления, проведения и контроля матча.

5.4.2. Сюда может быть включено:

- решение о том, разрешить или не разрешить проведение матча из-за состояния площадки либо прилегающих к ней областей или из-за погодных условий;
- решение о прекращении матча по какой-либо причине;
- решение относительно пригодности оборудования и оснащения, используемого во время матча;
- решение останавливать или не останавливать матч обусловленное вмешательством зрителей или по какой-либо причине на трибуне для зрителе;
- решение останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть площадку для оказания медицинской помощи;

- решение с требованием к травмированному игроку покинуть площадку для оказания медицинской помощи;
- решение разрешить или не разрешить игроку носить некоторые предметы одежды или экипировки;
- решение (там, где они имеют полномочия) о том, разрешить или не разрешить любым лицам (включая официальных лиц команды или стадиона, представителям службы безопасности, фотографов или других представителей средств массовой информации) находиться в непосредственной близости от площадки.

6. Полномочия судей помощников

6.1. На матч могут быть назначены два судьи помощника (третий судья и хронометрист), которые должны выполнять свои обязанности в соответствии с Правилами. Они располагаются за пределами площадки, на уровне средней линии и на той же стороне, где находятся зоны замен. Судья-хронометрист остается сидеть за столом, тогда как третий судья может выполнять свои обязанности, сидя или стоя.

6.2. Судья-хронометрист и третий судья оснащаются специальным хронометром и необходимым для показа и записи набранных нарушений оборудованием, которое предоставляется ассоциацией или клубом, под чьей юрисдикцией проводится матч.

6.3. Им предоставляется стол хронометриста с тем, чтобы они выполняли свои обязанности правильно.

6.4. Права и обязанности

Третий судья:

- помогает судьям и хронометристу;
- ведёт учёт игроков, участвующих в матче;
- контролирует замену мячей по просьбе судей;
- проверяет экипировку запасных до их выхода на площадку;
- записывает номера бомбардиров;
- информирует хронометриста, когда официальное лицо команды попросит тайм-аут (см. Правило 7 - Продолжительность игры);
- показывает обязательным жестом тайм-аут после того, как прозвучит звуковой сигнал, поданный хронометристом, чтобы проинформировать судей и команды о том, что тайм-аут предоставлен.

6.5. Секретарь

- ведет протокол матча;
- ведёт запись предоставленных тайм-аутов;
- ведёт запись набранных нарушений каждой командой зафиксированных судьями в каждом периоде игры;
- показывает обязательным жестом, что одна из команд совершила пять набранных нарушений в данном периоде игры;

- ставит на стол хронометриста видимый знак, показывающий, что команда совершила пять набранных нарушений в данном периоде игры;

- записывает фамилии и номера всех предупреждённых или удалённых игроков;

- вручает карточки официальным лицам каждой команды перед началом каждого периода игры, с помощью которых они могут попросить тайм-аут, и собирает их в конце каждого периода, если ни один из них не просил тайм-аут;

- вручает карточки официальным лицам каждой команды, которые показывают, когда запасной может выйти на площадку, чтобы заменить игрока, который был удалён:

- совместно с судьями контролирует выход игрока, который покинул площадку для приведения в порядок своей экипировки;

- совместно с судьями контролирует выход игрока, который покинул площадку из-за травмы любого рода;

- сигнализирует судьям, когда была допущена очевидная ошибка при вынесении предупреждения или удаления игрока или, если агрессивное действие было совершено вне поля их зрения. В любом случае, только судьи принимают решения по всем фактам, связанным с игрой;

- контролирует поведение лиц, находящихся в технических зонах, если таковые имеются, и на скамейках запасных, а также информирует судей о любом неподобающем поведении;

- ведёт запись остановок в игре из-за вмешательства извне и их причины;

- предоставляет любую другую информацию, относящуюся к игре.

Судья-хронометрист обеспечивает, чтобы продолжительность матча соответствовала требованиям Правила 7, а именно:

- включает хронометр после правильно выполненного начального удара;

- останавливает хронометр, когда мяч выйдет из игры;

- возобновляет хронометраж игры после правильно выполненного удара с боковой линии, броска от ворот, углового или начального удара, штрафного или свободного ударов, 6-метрового или 10-метрового ударов или спорного мяча;

- отражает на демонстрационном табло, если таковое имеется, голы, набранные нарушения и периоды игры;

- предоставляет тайм-аут по просьбе команды свистком или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи после того, как ему сообщит третий судья;

- продолжительность времени тайм-аута - одна минута;

- сигнализирует об окончании одноминутного тайм-аута свистком или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи;

- сигнализирует о пяти набранных командой нарушениях свистком или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи, после того, как его проинформирует третий судья;

- время удаления игрока составляет две минуты;

- сигнализирует об окончании первой половины, окончании матча, или об окончании периодов дополнительного времени, если таковые имеются, свистком или акустическим сигналом, отличающимся от тех, которые используют судьи.

7. Продолжительность матча

7.1. Периоды игры

Матч длится два равных периода по 25 минут, если иное взаимно не оговорено между судьёй и двумя командами. Любая договорённость об изменении продолжительности периодов игры должна быть сделана до начала матча и подчиняться требованиям Регламента соревнований.

7.2. Окончание периодов игры

7.2.1. Хронометрист сигнализирует об окончании каждого 20-минутного периода акустическим сигналом. Услышав акустический сигнал хронометриста, один из судей извещает об окончании периода или матча своим свистком, соблюдая следующее:

- если удар с 10-метровой отметки или штрафной удар, начиная с шестого набранного нарушения должен быть, выполнен или повторён, то период, о котором идёт речь, продлевается, пока удар не будет завершён

- если выполняется или повторяется пенальти то период, о котором идёт речь, продлевается, пока удар не будет завершён

7.2.2. Если мяч был направлен в сторону одних из ворот, до того как прозвучит акустический сигнал хронометриста, то судьи должны дождаться окончания удара, прежде чем известить свистком об окончании периода или матча. Период или матч окончен, когда:

- мяч непосредственно проходит в ворота и засчитан гол;

- мяч покидает пределы площадки;
- мяч касается вратаря или другого игрока защищающейся команды, стоек ворот, перекладины или площадки, пересекает линию ворот и засчитывается гол;
- вратарь или другой игрок защищающейся команды *касаются* мяча, или он отскакивает от стоек или перекладины и не пересекает линии ворот;
- мяч касается любого игрока команды, которая владеет мячом, за исключением случая, когда игроком был выполнен свободный удар и мяч после касания партнёром игрока был направлен в сторону ворот соперника;
- не было совершено нарушение, за которое назначается штрафной удар, свободный удар или пенальти и не должен быть повторён штрафной удар, свободный удар или пенальти.

7.2.3. Если в течение этого промежутка времени одной из команд было совершено нарушение, за которое назначается штрафной удар после пятого набранного нарушения или пенальти, то период окончен, когда:

- мяч направляется не непосредственно в ворота;
- мяч проходит непосредственно в ворота и гол засчитывается;
- мяч покидает пределы площадки;
- мяч попадает в одну или обе стойки, перекладину, вратаря или любого игрока защищающейся команды и гол засчитывается;
- мяч попадает в одну или обе стойки, перекладину, вратаря или любого игрока защищающейся команды и гол не засчитывается;
- не совершено никакого другого нарушения, за которое назначается штрафной удар, свободный удар или пенальти.

7.2.4. Если в течение этого промежутка времени одной из команд было совершено нарушение, наказываемое штрафным ударом до шестого набранного нарушения, то период окончен, когда:

- мяч направляется не непосредственно в ворота;
- мяч проходит непосредственно в ворота и гол засчитывается;
- мяч покидает пределы площадки;

- мяч попадает в одну или обе стойки, перекладину, вратаря или любого игрока защищающейся команды и гол засчитывается;

- мяч попадает в одну или обе стойки, перекладину, вратаря или любого игрока защищающейся команды и гол не засчитывается;

- мяч касается игрока команды, выполняющей удар;

- не совершено никакого другого нарушения, за которое назначается штрафной удар, свободный удар или пенальти.

7.2.5. Если в течение этого промежутка времени было совершено нарушение, наказываемое свободным ударом, то период окончен, когда:

- мяч непосредственно проходит в ворота, не коснувшись другого игрока во время полёта мяча, или касается одной или обеих стоек или перекладины, то в этих случаях гол не засчитывается;

- мяч покидает пределы площадки;

- мяч попадает в одну или обе стойки, перекладину, после касается вратаря или другого игрока защищающейся или атакующей команды, но не игрока выполняющего удар, и гол засчитывается;

- мяч попадает в одну или обе стойки, перекладину, после касается вратаря или другого игрока защищающейся или атакующей команды, но не игрока выполняющего удар, и гол не засчитывается;

- не совершено никакого другого нарушения, за которое назначается штрафной удар, свободный удар или пенальти.

7.3. Тайм-аут

7.3.1. Команды имеют право на одноминутный тайм-аут в каждом периоде.

7.3.2. При соблюдении следующих условий:

- официальные лица команды имеют право попросить у третьего судьи или хронометриста, если третий судья отсутствует, одноминутный тайм-аут, используя предоставленную карточку;

- хронометрист предоставляет тайм-аут, когда команда, которая попросила тайм-аут, владеет мячом, и он вышел из игры, используя свисток или акустический сигнал, отличающимися от тех, которые используют судьи;

- в время тайм-аута игроки могут оставаться на или за пределами площадки. Для того чтобы попить, игроки должны покинуть площадку;

- во время тайм-аута запасные должны оставаться за пределами площадки;

- во время тайм-аута официальным лицам команды не разрешается давать инструкции на площадке.

7.3.3. Замены могут быть сделаны только после прозвучавшего акустического сигнала или свистка, сигнализирующего об окончании тайм-аута.

7.3.4. Команда, которая не попросила тайм-аут в первом периоде матча, имеет право только на один тайм-аут во втором периоде

7.3.5. Если нет ни третьего судьи, ни хронометриста, официальное лицо команды может попросить тайм-аут у судей

7.3.6. Тайм-ауты не предоставляются во время дополнительного времени, если оно назначено

7.4. Перерыв между периодами

7.4.1. Игроки имеют право на перерыв между периодами.

7.4.2. Перерыв между периодами не должен превышать 15 минут.

7.4.3. Продолжительность перерыва между периодами должна быть указана в регламенте соревнований.

7.4.4. Продолжительность перерыва между периодами может быть изменена только с согласия судьи.

7.5. Недоигранный матч

Недоигранный матч переигрывается, если регламентом соревнований не предусмотрено иное.

8. Начало и возобновление игры

8.1. Предварительные мероприятия

8.1.1. Подбрасывается монета и команда, выигравшая жребий, выбирает ворота, которые она будет атаковать в первой половине матча.

8.1.2. Другая команда выполняет начальный удар, чтобы стартовал матч.

8.1.3. Команда, выигравшая жребий, выполняет начальный удар, чтобы стартовала вторая половина матча.

8.1.4. Во второй половине матча команды меняются сторонами площадки и атакуют противоположные ворота.

8.2. Неудачный удар

8.2.1. Начальный удар - это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча;

- после засчитанного гола;

- в начале второй половины матча;

- в начале каждого периода дополнительного времени, если оно назначено;

- гол не может быть засчитан непосредственно с начального удара.

8.2.2. Процедура

- все игроки должны находиться на своих половинах площадки;

- соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся не ближе 3 м от мяча, пока он не войдёт в игру;
- мяч должен быть неподвижен на центральной отметке;
- судья даёт сигнал;
- мяч находится в игре, когда по нему нанесён удар, и он движется вперёд;
- после того, как команда забила гол и при условии, что период не закончился, начальный удар выполняет другая команда.

8.2.3. Нарушения и наказания

8.2.3.1. Если мяч находится в игре и игрок, выполняющий начальный удар, касается его повторно (не руками) прежде, чем мяч коснётся другого игрока, то свободный удар выполняется противоположной командой с места, где находился мяч, когда произошло нарушение.

8.2.3.2. Если мяч находится в игре и игрок, выполняющий начальный удар, умышленно сыграет в мяч рукой прежде, чем мяч коснётся другого игрока, то штрафной удар выполняется противоположной командой с места, где находился мяч, когда произошло нарушение и его команда наказывается набранным нарушением.

8.2.3.3. В случае любого другого нарушения процедуры выполнения начального удара начальный удар повторяется, и принцип преимущества не может быть применён.

8.3. Спорный мяч

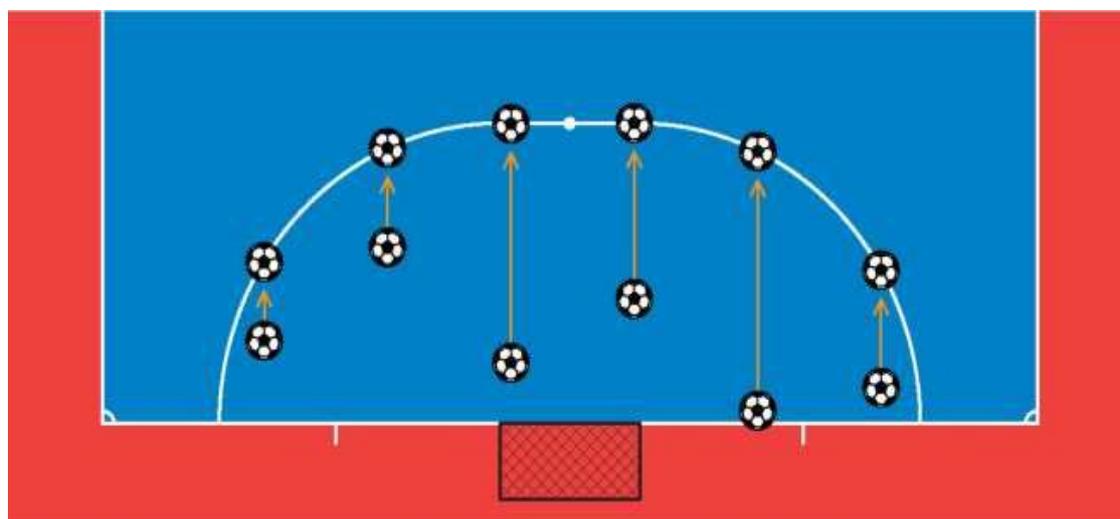
8.3.1. Если, когда мяч находится в игре, судьям временно потребовалось остановить игру по любой причине, не упомянутой нигде в Правилах, то матч возобновляется спорным мячом. Матч также возобновляется спорным мячом, когда это предусмотрено Правилами.

8.3.2. Процедура:

- судья или второй судья бросает мяч в том месте, где он находился, когда игра была остановлена, если игра не была остановлена в штрафной площади, в этом случае один из судей вбрасывает мяч на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где мяч находился, когда игра была остановлена;

- Игра возобновлена, когда мяч коснётся поверхности внутри площадки. Если мяч покинет площадку после контакта с её поверхностью, и никто из игроков не касается его после того, как он вошёл в игру, то спорный мяч вбрасывается в той же точке, где он вбрасывался в первый раз (Рисунок 18.21).

Спорный мяч



8.3.3. Нарушение и наказание

8.3.3.1. Мяч вбрасывается повторно с того же самого места, где он вбрасывался в первый раз:

- если игрок коснётся мяча прежде, чем он ударится о площадку;
- если мяч покинет площадку после того, как он ударится об неё и игрок не коснётся мяча;
- если совершается любое нарушение прежде, чем мяч ударится об площадку.

8.3.3.2. Если, после контакта мяча с площадкой, игрок прямым ударом ноги направляет его в одни из ворот и мяч непосредственно проходит:

- в ворота соперника, то назначается бросок от ворот;
- в ворота собственной команды, то выполняется угловой удар противоположной командой.

8.3.4. Если, после контакта мяча с площадкой, игрок, касаясь мяча более одного раза, ударом ноги направляет его в одни из ворот и мяч проходит в любые из них, то гол засчитывается

9. Мяч в игре и не в игре

9.1. Мяч не в игре

Мяч находится не в игре, если:

- он полностью пересёк линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;
- игра была остановлена судьями;
- он ударится в потолок;

- нарушена любая процедура её возобновления.

9.2. Мяч в игре

Мяч находится в игре во всех остальных случаях, в том числе, если:

- он отскакивает от стойки или перекладины ворот и остаётся на площадке;
- он отскакивает от судей, когда они находятся на площадке;
- не нарушена любая процедура её возобновления.

9.3. Крытая площадка

9.3.1. Минимальная высота потолков составляет 4 м и предусматривается регламентом соревнований.

9.3.2. Если мяч попадает в потолок, когда он в игре, то матч возобновляется ударом с боковой линии соперником команды, игрок которой последним коснулся мяча. Удар с боковой линии выполняется с точки на боковой линии, ближайшей к месту на площадке, над которой мяч попал в потолок (см. Правило - 15 Расположение при ударе с боковой линии).

10. Метод ведения счета голов

10.1. Засчитанный гол

10.1.1. Гол засчитывается, когда мяч полностью пересекает линию ворот между стойками и под перекладиной и при условии, что команда, забившая гол, перед этим не нарушила Правил.

10.1.2. Гол не засчитывается, если вратарь атакующей команды умышленно рукой из своей штрафной площади забрасывает мяч или попадает мячом, и является последним, коснувшимся или сыгравшим в мяч. Матч возобновляется броском от ворот противоположной командой.

10.1.3. Если после забитого гола судьи поймут прежде, чем игра будет возобновлена, что команда, которая забила гол, играет с лишним игроком или неправильно выполнила замену, то они не должны засчитывать гол и возобновить игру свободным ударом, выполняемым соперником провинившегося игрока из любой точки внутри штрафной площади. Если начальный удар был уже выполнен, то они применяют санкции к нарушившему игроку в соответствии с Правил 3, но гол засчитывается. Судьи сообщают о случившемся в проводящую организацию. Если мяч забит противоположной командой, то судьи должны засчитать гол.

10.2. Победившая команда

10.2.1. Команда, забившая большее количество голов в течение матча, считается победителем. Если у обеих команд равное количество голов или нет засчитанных голов, то матч считается закончившемся вничью.

10.2.2. Если регламентом соревнований требуется, чтобы была определена победившая команда по итогам матчей дома и в гостях, то только следующие процедуры разрешаются для определения победившей команды:

- правило голов забитых в гостях;
- дополнительное время;

- удары с 6-метровой отметки.

11. Вне игры

В футзале положение вне игры не существует.

12. Нарушение правил и не дисциплинарное поведение

Нарушение правил, и недисциплинированное поведение игроков являются нарушениями Правил, которые наказываются следующим образом:

12.1. Нарушение правил игры

Нарушения правил игры наказываются штрафным ударом, пенальти или свободным ударом.

12.2. Нарушение, наказываемые штрафным ударом

12.2.1. Штрафной удар выполняется противоположной командой, если игрок совершит любое из следующих семи нарушений, судьями должен учитываться характер воздействия, является ли оно неосторожным, безрассудным или с использованием чрезмерной силы:

- ударит или попытается ударить соперника ногой;
- сделает подножку сопернику;
- прыгнет на соперника;
- нападёт на соперника;
- ударит или попытается ударить соперника рукой;
- толкнёт соперника;
- нападёт на соперника в подкате.

12.2.2. Штрафной удар также выполняется противоположной командой, если игрок совершит любое из следующих трёх нарушений:

- задержит соперника;
- плюнет в соперника;
- умышленно сыграет в мяч рукой (за исключением вратаря в своей штрафной площади);
- штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение;
- вышеупомянутые нарушения являются набранными.

12.3. Нарушения, наказываемые пенальти

Пенальти назначается, если любое из указанных выше десяти нарушений совершается игроком в пределах своей штрафной площади независимо от местоположения мяча, при условии, что он находится в игре.

12.4. Нарушения, наказываемые свободным ударом

Свободный удар выполняется противоположной командой, если вратарь совершит любое из следующих четырёх нарушений:

- контролирует мяч руками или ногами на своей половине площадки более четырёх секунд;
- сыграв в мяч, он повторно касается его на своей половине площадки после того, как имумышленно сыграл партнёр по команде прежде, чем соперник сыграл в мяч или коснулся его;

- коснётся мяча руками в своей штрафной площади после того, как получит умышленный пас от партнёра по команде;

- коснётся мяча руками в своей штрафной площади после того, как он получит его непосредственно после удара мяча с боковой линии от партнёра по команде.

Свободный удар также выполняется противоположной командой, если, по мнению судьи, игрок:

- сыграет в опасной манере в непосредственной близости от соперника;

- блокирует продвижение соперника;

- мешает вратарю выбросить мяч руками;

- совершит против партнёра по команде одно из девяти нарушений, которые наказываются штрафным ударом, если они совершаются против соперника;

- совершит любое другое нарушение, не упомянутое в Правиле 12 или в любом другом Правиле, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

15.5. Не дисциплинарное поведение

Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением.

15.6. Дисциплинарные санкции

15.6.1. Жёлтая карточка используется, чтобы показать игроку или запасному, что он был предупреждён.

15.6.2. Красная карточка используется, чтобы показать игроку или запасному, что он был удалён.

15.6.3. Только игроку или запасному могут быть показаны красная или жёлтая карточки. Соответствующая карточка показывается публично и только на площадке, если матч уже начался. В других случаях арбитры устно информируют игроков и официальных лиц команды о вынесении дисциплинарных санкций.

15.6.4. Арбитры имеют право выносить дисциплинарные санкции с момента, когда они входят в здание, где находится площадка перед началом матча и пока они не покинут его.

15.6.5. Игрок, который совершит нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, либо на площадке, либо за её пределами и направленного против соперника, партнёра по команде, судей или любой другой персоны наказывается в соответствии с характером совершённого нарушения.

15.7. Нарушения, наказуемые предупреждением

Игрок предупреждается, если он совершит любое из следующих семи нарушений:

- неспортивное поведение;

- несогласие словом или действием;

- систематически нарушает Правила игры по Футзалу;
- затягивание возобновления игры;
- не соблюдение требуемого расстояния, когда игра возобновляется угловым, штрафным или свободными ударами или ударом с боковой линии (защищающимися игроками);
- выходит или возвращается на площадку без разрешения судей или нарушает процедуру замены;
- умышленно покидает площадку без разрешения судей.

Запасной предупреждается, если он совершит любое из следующих четырёх нарушений:

- неспортивное поведение;
- несогласие словом или действием;
- затягивание возобновления игры;
- выходит на площадку с нарушением процедуру замены.

15.8. Нарушения, наказуемые удалением

15.8.1. Игрок или запасной удаляется, если он совершит любое из следующих семи нарушений:

- серьёзное нарушение правил
- агрессивное поведение
- плюнет в соперника или любую другую персону
- лишит команду соперника гола или явной возможности забить мяч, умышленно сыграв в него рукой (это не относится к вратарю в пределах своей штрафной площади)
- лишит соперника, движущегося к его воротам, явной возможности забить мяч, совершив нарушение, наказуемое штрафным или свободным ударами или пенальти
- использует оскорбительные, обидные, нецензурные выражения или жесты
- получит второе предупреждение в одном и том же матче.

15.8.2. Запасной удаляется, если он совершит следующее нарушение: лишит гола или явной возможности забить мяч.

15.8.3. Игрок или запасной, который был удалён, должен покинуть техническую зону и пространство, прилегающее к площадке.

13. Штрафной и свободный удары

13.1. Виды ударов

Удары могут быть штрафными или свободными

13.2. Штрафной удар

13.2.1. Жест

- Один из судей показывает штрафной удар, держа одну руку горизонтально и указывая ей направление выполнения удара. Другой рукой судья показывает место на площадке тем самым, давая понять третьему судье и хронометристу, что оно является набранным нарушением.

- Если со штрафного удара мяч непосредственно проходит в ворота соперника, то гол засчитывается.

- Если со штрафного удара мяч непосредственно проходит в ворота собственной команды, то угловой удар выполняется противоположной командой.

- Судьи могут разрешить продолжение игры, применяя принцип преимущества, если команда не совершила пяти набранных нарушений и противоположная команда не лишается гола или явной возможности взятия ворот.

- Если судьи применили принцип преимущества, то они используют обязательные жесты, чтобы показать набранное нарушение хронометристу и третьему судье, как только мяч выйдет из игры.

- Если назначено дополнительное время, то набранные нарушения второго периода продолжают накапливаться в дополнительное время.

13.3. Свободный удар

13.3.1. Судьи показывают свободный удар, поднимая руку над головой. Они держат руку в таком положении до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяча не коснется другой игрок или он не выйдет из игры.

13.3.2. Гол может быть засчитан только, если мяч впоследствии коснется любого игрока перед тем, как он пройдет в ворота:

13.3.3. Если со свободного удара мяч непосредственно проходит в ворота соперника, то выполняется бросок от ворот

13.3.4. Если со свободного удара мяч непосредственно проходит в ворота собственной команды, то угловой удар выполняется противоположной командой

13.4. Процедура

Как при штрафном ударе, так и при свободном ударе мяч должен быть неподвижным, когда выполняется удар.

13.5. Штрафной удар, начиная с шестого набранного нарушения у каждой команды

13.5.1. Игрок, выполняющий штрафной удар, бьёт по мячу с целью забить гол и не может передать мяч партнёру по команде

13.5.2. После того как штрафной удар был выполнен, ни один игрок не может касаться мяча до тех пор, пока его не коснётся вратарь защищающейся команды, или он не отскочит от одной из стоек или перекладины ворот, или не покинет площадку

13.5.3. Если игрок совершит шестое командное набранное нарушение на половине площадки команды соперника или на своей половине в области, ограниченной средней линией и воображаемой линией, проходящей через 10 метровую отметку и параллельно средней линии, то штрафной удар выполняется с 10 метровой отметки. Расположение 10 метровой отметки описана в Правиле 1. Штрафной удар выполняется в соответствии с положениями раздела, озаглавленного “Расположение при штрафном и свободном ударах”

13.5.4. Если игрок совершит шестое командное набранное нарушение на своей половине площадки между воображаемой линией, проходящей через 10 метровую отметку, и линией ворот, но за пределами штрафной площади, то атакующая команда принимает решение: выполнять ли удар с 10 метровой отметки, или с места, где произошло нарушение

13.5.5. Начиная с шестого набранного нарушения, добавляется время для выполнения штрафного удара в конце каждой половины матча или в конце каждого периода дополнительного времени

13.6. Расположение при штрафном и свободно ударе

13.6.1. Штрафной и свободный удар за пределами штрафной площади.

13.6.2. Все соперники должны быть не ближе 5 м от мяча, пока он не войдёт в игру.

13.6.3. Мяч в игре, когда по нему нанесён удар, и он движется.

13.6.4. Штрафной и свободный удары выполняются с места, где произошло нарушение, или с места, где находился мяч, когда произошло нарушение (в соответствии с нарушением) или с 10 метровой отметки.

13.6.5. Штрафной или свободный удары, выполняемые защищающейся командой, из пределов штрафной площади.

13.6.6. Все соперники должны быть не ближе 5 м от мяча, пока он не войдёт в игру

13.6.7. Все соперники должны оставаться за пределами штрафной площади, пока он не войдёт в игру.

13.6.8. Мяч в игре, когда непосредственно после удара он покинет пределы штрафной площади.

13.6.9. Штрафной или свободный удары, назначенные в штрафной площади, могут быть выполнены из любой точки внутри этой площади.

13.6.8. Штрафной удар, начиная с шестого набранного нарушения в каждом периоде.

13.6.9. Игроки защищающейся команды не могут устанавливать стенку, чтобы защититься от штрафного удара.

13.6.10. Игрок, выполняющий удар, определяется должным образом

13.6.11. Вратарь располагается в своей штрафной площади на расстоянии не ближе 5 м от мяча

13.6.12. Игроки располагаются на площадке, за исключением футболиста, выполняющего удар, если он пожелает

13.6.13. Игроки, за исключением футболиста, выполняющего удар, и вратаря защищаемой команды, располагаются позади воображаемой линии, которая проходит на одном уровне с мячом параллельно линии ворот и за пределами штрафной площади на расстоянии не менее 5 м от мяча. Они не могут мешать игроку, выполняющему штрафной удар. Ни один игрок, за исключением футболиста, выполняющего удар, не может пересекать эту воображаемую линию, пока мяч не войдёт в игру

13.6.14. Свободный удар, выполняемый атакующей командой

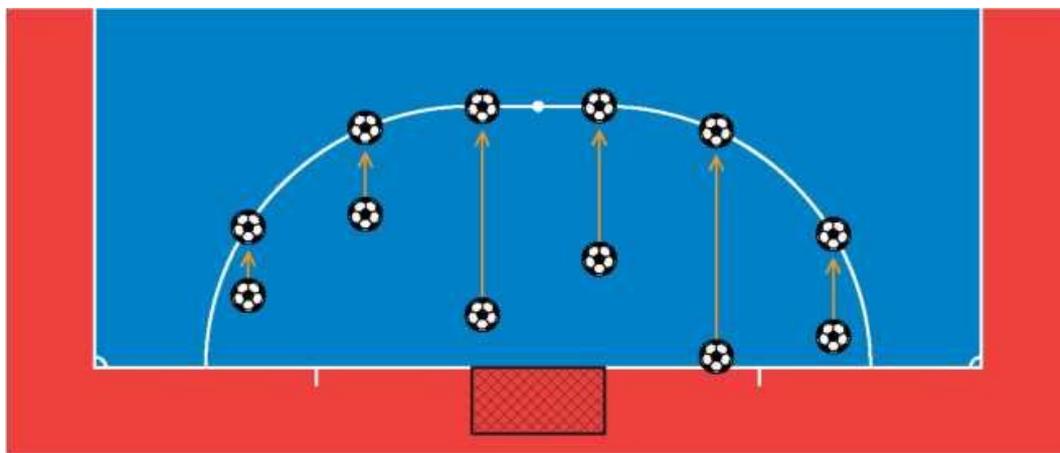
13.6.15. Все соперники должны быть не ближе 5 м от мяча, пока он не войдёт в игру

13.6.16. Мяч в игре, когда по нему нанесён удар, и он движется

13.6.17. Свободный удар, назначенный в штрафной площади, выполняется с линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где произошло нарушение (Рисунок 18.22)

Рисунок 18.22

Свободный удар с линии штрафной площадки



13.7. Нарушения и наказания

13.7.1. Если при выполнении штрафного или свободного удара *соперник* находится к мячу ближе, чем необходимое расстояние:

- удар повторяется, а нарушивший игрок предупреждается, если не может быть применён принцип преимущества или не совершается другое нарушение, за которое назначается пенальти. Если нарушение наказывается штрафным или свободным ударом, то судьи решают, следует ли наказывать за первоначальное нарушение или за нарушение, совершённое впоследствии. Если последующее нарушение наказывается пенальти или штрафным ударом, то набранное нарушение записывается нарушившей команде.

13.7.2. Если при выполнении штрафного или свободного удара защищающейся командой из своей штрафной площади мяч после удара непосредственно не покинул штрафную площадь:

- удар повторяется.

13.7.3. Если команда выполняет штрафной или свободный удар *более* четырёх секунд: судьи назначают свободный удар, выполняемый противоположной командой с места, где игра должна была быть возобновлена.

13.7.4. Начиная с шестого набранного нарушения, если игрок, выполняющий удар, не делает это с намерением забить гол: судьи назначают свободный удар, выполняемый противоположной командой с места, где игра должна была быть возобновлена.

13.7.5. Начиная с шестого набранного нарушения, если штрафной удар выполняется партнёром игрока, который был должным образом определён: судьи останавливают игру, предупреждают его за неспортивное поведение и возобновляют матч свободным ударом, выполняемым защищающейся командой с места, где он ударил по мячу.

13.7.6. Штрафной и свободный удар, выполняемый игроком, не вратарём.

Если после введения мяча в игру выполнявший удар игрок повторно коснётся мяча (не руками), прежде чем мяча коснётся другой игрок: свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение.

Если после введения мяча в игру выполнявший удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяча коснётся другой игрок:

- штрафной удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение и его команде засчитывается набранное нарушение;

- назначается пенальти, если нарушение было совершено в штрафной площади выполнявшего удар игрока, и его команде засчитывается набранное нарушение.

13.7.7. Штрафной и свободный удар, выполняемый вратарём.

Если после введения мяча в игру вратарь повторно коснётся мяча (не руками), прежде чем мяча коснётся другой игрок:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение.

Если после введения мяча в игру вратарь умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяча коснётся другой игрок:

- штрафной удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение, если оно совершено за пределами штрафной площади вратаря, и его команде засчитывается набранное нарушение;

- свободный удар выполняется противоположной командой с линии штрафной площади из точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение, если оно совершено в пределах штрафной площади вратаря.

13.7.8. Если судьи дают сигнал на выполнение штрафного удара, начиная с шестого набранного нарушения, и до того, как мяч войдёт в игру:

- игрок команды, выполняющей удар, нарушит Правила игры по Футзалу, за исключением футболиста, выполняющего удар более четырёх секунд:

- судьи разрешают выполнить удар;

- если мяч проходит в ворота, удар повторяется;

- если мяч не попадает в ворота, судьи останавливают игру и возобновляют матч свободным ударом, выполняемым защищающейся командой, с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе).

13.7.9. В случае, если игрок защищающейся команды нарушит Правила игры по Футзалу, судьи разрешают выполнить удар:

- если мяч проходит в ворота, гол засчитывается;

- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется;

- один или более игроков защищающейся команды и один или более игроков атакующей команды нарушают Правила игры по Футзалу.

13.7.10. Удар повторяется, начиная с шестого набранного нарушения, если после того, как штрафной удар был выполнен игрок, выполняющий удар, не направляет мяч вперед с целью забить гол.

13.7.11. Судьи останавливают игру и возобновляют матч свободным ударом, выполняемым защищающейся командой, с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе).

13.7.12. Игрок, выполняющий удар, повторно коснётся мяча (не руками) прежде, чем мяча коснётся другой игрок:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе);

- партнёр игрока команды футболиста, выполняющего удар, коснётся мяча (не руками) прежде, чем мяч касается вратаря защищающейся команды, отскочит от одной из стоек или перекладины ворот или покинет площадку;

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе);

игрок умышленно сыграет в мяч рукой;

штрафной удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе) и его команде засчитывается набранное нарушение;

назначается пенальти, если нарушение было совершено игроком защищающейся команды в своей штрафной площади, за исключением вратаря защищающейся команды (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе) и его команде засчитывается набранное нарушение;

мяч коснется постороннего лица или постороннего предмета, когда мяч движется вперед:

удар повторяется

мяч отскакивает на площадку от вратаря, стойки или перекладины ворот и затем касается постороннего лица или постороннего предмета:

судьи останавливают игру

игра возобновляется спорным мячом с места, где он коснулся постороннего лица или постороннего предмета, за исключением, когда мяч касается постороннего лица или постороннего предмета в штрафной площади, в этом случае один из судей вбрасывает мяч на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где мяч находился, когда игра была остановлена

мяч лопается или приходит в негодность, когда он находится в игре, и не коснулся предварительно стоек, перекладины ворот или другого игрока:

удар повторяется

14. Пенальти

14.1. Пенальти назначается в ворота команды, которая совершит в своей штрафной площади любое из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом и, когда мяч находится в игре.

14.2. Гол может быть засчитан непосредственно с пенальти.

14.3. Добавляется время для выполнения пенальти в конце каждой половины матча или в конце каждого периода дополнительного времени.

15. Расположение мяча и игроков

15.1. Мяч:

- должен быть установлен на 6-метровой отметке.

15.2. Игрок, выполняющий пенальти:

- должен быть определен соответствующим образом.

15.3 Вратарь защищающейся команды:

должен располагаться на линии ворот между стойками, лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока по мячу не будет нанесён удар.

15.4 Игроки, кроме выполняющего удар, должны находиться:

- на площадке;

- за пределами штрафной площади;

- позади 6-метровой отметки;

- не ближе 5 м от 6-метровой отметки.

15.5. Процедура

15.5.1 После того, как игроки расположились в соответствии с этим Правилom, один из судей даёт сигнал на выполнение пенальти.

15.5.2. Игрок, выполняющий пенальти, должен ударом ноги направить мяч вперед.

15.5.3. Мяч находится в игре, когда по нему нанесён удар, и он движется вперед.

15.5.4. Когда выполняется пенальти в основное время или продлевается время первой половины или всего матча, или в конце дополнительного времени, если таковое имеется, чтобы дать возможность выполнить или повторить пенальти, гол засчитывается, если, прежде чем пройти в ворота между стойками и под перекладиной:

- мяч коснётся одной или обеих стоек и/или перекладины и/или вратаря.

15.5.5. Судьи решают, когда 6-метровый удар завершён.

16. Нарушения и наказания

16.1. Если игрок, *выполняющий пенальти*, не направляет мяч вперёд:

- судьи останавливают игру и матч возобновляется свободным ударом, выполняемым с 6-метровой отметки защищающейся командой (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе).

16.2. Если во время выполнения пенальти удар по мячу наносит *партнёр игрока*, который был должным образом определён:

- судьи останавливают игру, предупреждают его за неспортивное поведение и матч возобновляется свободным ударом, выполняемым с 6-метровой отметки защищающейся командой.

16.3. Если судьи дают сигнал на выполнение пенальти, и до того, как мяч войдёт в игру, возникает одна из следующих ситуаций:

- игрок той же команды, что и игрок, выполняющий удар, нарушает Правила игры по Футзалу;

- судьи разрешают выполнить удар;

- если мяч проходит в ворота, удар повторяется;

- если мяч не попадает в ворота, судьи останавливают игру и возобновляют матч свободным ударом, выполняемым защищающейся командой, с места, где произошло нарушение.

Игрок *защищающейся* команды нарушит Правила игры по Футзалу:

- судьи разрешают выполнить удар;

- если мяч проходит в ворота, гол засчитывается;

- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется;

Один или более игроков *атакующей команды* и один или более игроков *атакующей команды* нарушают Правила игры по Футзалу:

- удар повторяется.

16.4. Если после выполнения пенальти:

- игрок, *выполняющий* удар, повторно коснётся мяча (не руками) прежде, чем мяча коснётся другой игрок:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе).

- игрок, *выполняющий* удар, умышленно сыграет в мяч рукой прежде, чем мяча коснётся другой игрок:

- штрафной удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе) и его команде засчитывается набранное нарушение;

- мяч касается *постороннего лица* или *постороннего предмета*, когда мяч движется вперёд:

- удар повторяется;

- мяч отскакивает на площадку от вратаря, стойки или перекладины ворот и затем касается *постороннего лица* или *постороннего предмета*:

- судьи останавливают игру.

Игра возобновляется спорным мячом с места, где он коснулся постороннего лица или постороннего предмета, за исключением, когда мяч касается постороннего лица или постороннего предмета в штрафной площади, в этом случае один из судей вбрасывает мяч на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где мяч находился, когда игра была остановлена;

- мяч *лопается* или *приходит в негодность*, когда он находится в игре, и не коснулся предварительно стоек, перекладины ворот или игрока:

- удар повторяется.

15. Удар с боковой линии

15.1. Удар мяча с боковой линии является способом возобновления игры.

15.2. Удар мяча с боковой линии выполняется соперником игрока, который последним коснулся мяча, когда мяч полностью пересёк боковую линию либо по земле, либо по воздуху или касается потолка в зале.

15.3. Гол не может быть засчитан непосредственно после удара с боковой линии.

15.4. Расположение игроков

Соперники должны быть:

- на площадке;

- на расстоянии не менее 5 м от места на боковой линии, с которого выполняется удар мяча с боковой линии.

15.5. Процедура

Существует один тип процедуры:

- удар мяча с боковой линии.

15.6. Расположение при ударе мяча с боковой линии

В момент подачи мяча футболист, выполняющий удар:

- располагает одну ногу на боковой линии или на покрытии за пределами площадки;

- наносит удар по мячу, который должен быть неподвижен, или из точки, где мяч покинул площадку, или с поверхности за её пределами на расстоянии не более 25 см от этой точки;

- вводит мяч в течение четырёх секунд, как только будет готов сделать это.

Мяч находится в игре, когда он выйдет на площадку.

15.7 Нарушение и наказание

15.7.1. Если, когда выполняется удар мяча с боковой линии, *соперник* находится ближе к мячу, чем необходимое расстояние:

- удар мяча с боковой линии повторяется той же командой, а нарушивший игрок предупреждается, если не может быть применён принцип преимущества, или, если нарушение, наказуемое штрафным или свободным ударом или пенальти не совершено противоположной командой игроку, выполнявшему удар мяча с боковой линии.

15.7.2. Если *соперник* нечестным приёмом отвлекает внимание или мешает игроку, выполняющему удар по мячу с боковой линии:

- он получает предупреждение за неспортивное поведение.

15.7.3. За *любое другое нарушение* процедуры удара мяча с боковой линии:

- удар мяча с боковой линии выполняется игроком противоположной командой.

- удар мяча с боковой линии, выполняемый игроком, не вратарём.

15.7.4. Если мяч находится в игре и футболист, *выполняющий* удар по мячу с боковой линии, повторно коснётся мяча (не руками), прежде чем мяча коснётся другой игрок:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе)

15.7.5. Если мяч находится в игре и футболист, *выполняющий* удар по мячу с боковой линии, умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяча коснётся другой игрок:

- штрафной удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе) и его команде засчитывается набранное нарушение;

- назначается пенальти, если нарушение было совершено в штрафной площади игрока, выполнявшего удар по мячу с боковой линии, и его команде засчитывается набранное нарушение.

Удар мяча с боковой линии, выполняемый вратарём

Если после введения мяча в игру вратарь повторно коснётся мяча (не руками), прежде чем мяча коснётся другой игрок:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе).

Если после введения мяча в игру вратарь умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяча коснётся другой игрок:

- штрафной удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе), если оно совершено за пределами штрафной площади вратаря, и его команде засчитывается набранное нарушение;

- свободный удар выполняется противоположной командой с линии штрафной площади из точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение

(см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе), если оно совершено в пределах штрафной площади вратаря.

16. Бросок от ворот

16.1. Бросок от ворот является способом возобновления игры.

16.2. Бросок от ворот назначается, когда мяч полностью пересекает линию ворот либо по земле, либо по воздуху, последним коснувшись игрока атакующей команды, и гол не был засчитан в соответствии с Правилем 10.

16.3. Гол не может быть забит непосредственно броском от ворот.

16.4. Расположение игроков

Соперники должны быть:

- на площадке и за пределами штрафной площади команды, выполняющей бросок от ворот, пока мяч не войдёт в игру.

16.5. Процедура

16.5.1. Мяч выбрасывается из любой точки внутри штрафной площади вратарём защищающейся команды

16.5.2. Вратарь защищающейся команды выполняет бросок от ворот в течение четырёх секунд, как только будет готов сделать это

16.5.3. Мяч находится в игре, когда он выброшен непосредственно за пределы штрафной площади вратарём защищающейся команды

16.6. Нарушение и наказание

16.6.1. Если мяч не выброшен непосредственно за пределы штрафной площади броском от ворот:

- бросок повторяется, но отсчёт четырёх секунд не открывается вновь и продолжается даже тогда, когда вратарь готов, чтобы повторить бросок.

16.6.2. Если мяч находится в игре и вратарь повторно коснётся мяча (не руками), прежде чем мяча коснётся другой игрок:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе).

16.6.3. Если мяч находится в игре и *вратарь* умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяча коснётся другой игрок:

- штрафной удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе), если оно совершено за пределами штрафной площади вратаря, и его команде засчитывается набранное нарушение;

- свободный удар выполняется противоположной командой с линии штрафной площади из точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе), если оно совершено в пределах штрафной площади вратаря.

16.6.4. Если мяч находится в игре и вратарь касается его снова на своей половине площадки после того, как им умышленно сыграл партнёр по команде прежде, чем соперник сыграл в мяч или коснулся его:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе)

16.6.5. Если бросок от ворот не выполнен в течение четырёх секунд:

- свободный удар выполняется противоположной командой с линии штрафной площади из точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе).

16.6.6. Если бросок от ворот выполняется с атакующими игроками в штрафной площади:

- бросок повторяется, если любой из атакующих игроков касается мяча или мешает броску, выполняемым должным образом.

16.6.7. В случае любого другого нарушения этого Правила:

- бросок от ворот повторяется. Если нарушение совершается командой, выполняющей бросок от ворот, отсчёт четырёх секунд не открывается вновь и продолжается даже тогда, когда вратарь готов повторить бросок от ворот.

17. Угловой удар

17.1. Угловой удар является способом возобновления игры.

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересекает линию ворот либо по земле, либо по воздуху, последним коснувшись игрока защищающейся команды, и гол не был засчитан в соответствии с Правилom 10.

17.2. Гол может быть засчитан непосредственно с углового удара, но только в ворота противоположной команды.

17.3. Расположение мяча и игроков

17.3.1. **Мяч** должен быть:

-внутри углового сектора, ближайшего к точке, где мяч пересёк линию ворот.

17.3.2. Соперники должны быть:

- на площадке на расстоянии не менее 5 м от углового сектора, пока мяч не войдёт в игру.

17.4. Процедура

17.4.1. Удар по мячу ногой выполняет игрок атакующей команды

17.4.2. Команда, выполняющая удар, должна ввести мяч в течение четырёх секунд, как только будет готова сделать это

17.4.3. Мяч находится в игре, когда по нему нанесён удар, и он движется

17.5. Нарушение и наказание

17.5.1. Если, когда выполняется угловой удар, *соперник* находится ближе к мячу, чем необходимое расстояние:

- угловой удар повторяется той же командой, а нарушивший игрок предупреждается, если не может быть применён принцип преимущества, или, если нарушение, наказуемое штрафным или свободным ударом или пенальти не совершено защищающейся командой.

17.5.1. Если *соперник* нечестным приёмом отвлекает внимание или мешает игроку, выполняющему угловой удар:

- он получает предупреждение за неспортивное поведение.

17.5.2. Если угловой удар не выполняется в течение четырёх секунд:

- бросок от ворот выполняет противоположная команда.

17.5.3. В случае любого другого нарушения процедуры или расположения мяча:

- угловой удар повторяется.

17.5.4. Если нарушение совершается командой, выполняющей удар, отсчёт четырёх секунд не открывается вновь и продолжается даже тогда, когда футболист готов повторить удар.

17.5.5. Угловой удар, выполняемый игроком, не вратарём

Если мяч находится в игре и футболист, выполнявший удар, повторно коснётся мяча (не руками), прежде чем мяча коснётся другой игрок:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе).

Если мяч находится в игре и футболист, выполнявший удар, умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяча коснётся другой игрок:

- штрафной удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе) и его команде засчитывается набранное нарушение;

- назначается пенальти, если нарушение было совершено в штрафной площади игрока, выполнявшего удар, и его команде засчитывается набранное нарушение.

17.5.6. Угловой удар, выполняемый вратарём

Если после введения мяча в игру вратарь повторно коснётся мяча (не руками), прежде чем мяча коснётся другой игрок:

- свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе).

Если после введения мяча в игру вратарь умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяча коснётся другой игрок:

- штрафной удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе), если оно совершено за пределами штрафной площади вратаря, и его команде засчитывается набранное нарушение;

- свободный удар выполняется противоположной командой с линии штрафной площади из точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение (см. Правило 13 - Расположение при штрафном и свободном ударе), если оно совершено в пределах штрафной площади вратаря.

17.5.7. Голы в гостях, дополнительное время и удары с 6-метровой отметки - это три способа утверждённых для определения команды победителя, когда регламентом соревнований требуется определить команду

победитель после того, как матч закончился вничью. Дополнительное время и удары с 6-метровой отметки не являются частью матча.

17.6. Голы в гостях

Регламент соревнований может предусматривать, что там, где команды играют друг против друга дома и в гостях, если после второго матча общее число забитых голов одинаковое, то голы, засчитанные на площадке команды-соперницы, учитываются вдвойне.

17.7. Дополнительно время

Регламент соревнований может предусматривать два равных дополнительных периода продолжительностью три или пять минут каждый, которые должны быть сыграны. К ним применяются положения Правила 8. В Регламенте соревнований должна быть точно указана продолжительность двух равных периодов дополнительного времени.

18. Удары с 6-ти метровой отметки

Регламент соревнований может предусматривать удары с 6-метровой отметки в соответствии с процедурой, установленной ниже.

18.1. Процедура

18.1.1. Судья выбирает ворота, в которые будут выполняться удары.

18.1.2. Судья подбрасывает монету и команда, капитан которой выиграл жребий, выбирает первой или второй будет выполнять удары.

18.1.3. Судья, второй судья, третий судья и хронометрист ведут запись выполняемых ударов.

18.1.4. Обе команды выполняют по три удара в соответствии с условиями, приведёнными ниже.

18.1.5. Удары выполняются командами поочерёдно.

18.1.6. Если прежде, чем обе команды выполнят по три удара, у одной из команд засчитано голов больше, чем другая сможет забить, даже, если бы она выполнила все три удара, то пробитие ударов прекращается.

18.1.7. Если обе команды после выполнения трёх ударов имеют равное число голов, или не имеют ни одного гола, выполнение ударов продолжается в том же порядке, пока одна из команд не забьёт на гол больше, чем другая, при одинаковом числе ударов.

18.1.8. Все игроки и запасные имеют право выполнять пенальти.

18.1.9. Вратарь может быть заменён любым игроком во время выполнения ударов с 6-метровой отметки.

18.1.10. Каждый удар выполняется другим игроком и все, имеющие на это право игроки, должны выполнить свой удар прежде, чем любой игрок может выполнить удар повторно.

18.1.11. Имеющий право на удар игрок может поменяться местами с вратарём в любой момент времени выполнения ударов с 6-метровой отметки, при условии, что судья проинформирован, и экипировка игрока является соответствующей.

18.1.12. Только имеющим право на удар игрокам, включая вратарей, судей и третьего судью, разрешается находиться на площадке, когда выполняются удары с 6-метровой отметки

18.1.13. Все, имеющие право на удар игроки, исключая игрока, выполняющего удар, и двух вратарей должны находиться на противоположной половине площадки с третьим судьёй

18.1.14. Вратарь, который является партнёром по команде футболиста, выполняющего пенальти, должен находиться на площадке напротив зоны замены, на уровне 6-метровой отметки, не ближе 5 м от неё.

18.1.15. Если в конце матча или дополнительного времени, но перед началом выполнения ударов с 6-метровой отметки, одна команда имеет большее число игроков, включая запасных, чем у соперника, она должна сократить их число, чтобы сравняться с соперником, а капитан команды должен сообщить судье фамилию и номер каждого исключённого игрока

18.1.16. Если команда должна сократить число игроков, чтобы сравняться с соперником, она может исключить вратарей, как игроков, имеющих право на выполнение пенальти

18.1.17. Вратарь, исключённый от выполнения пенальти с тем, чтобы сравнить число игроков своей команды с числом игроков команды соперника, и который находится в своей технической зоне, может заменить вратаря своей команды в любой момент

18.1.18. До начала ударов с 6-метровой отметки судья должен обеспечить, чтобы равное число игроков каждой команды, имеющих право на выполнение пенальти, оставались на другой половине площадки

18.1.19. Техническая зона является специальной зоной для технического персонала и запасных.

Несмотря на то, что размеры и расположение технических зон могут отличаться на разных спортивных сооружениях, следующие рекомендации приводятся для общего руководства:

- техническая зона продлевается на 1 м в обе стороны от мест, предназначенных для сидения, и вперёд до расстояния 75 см от боковой линии;

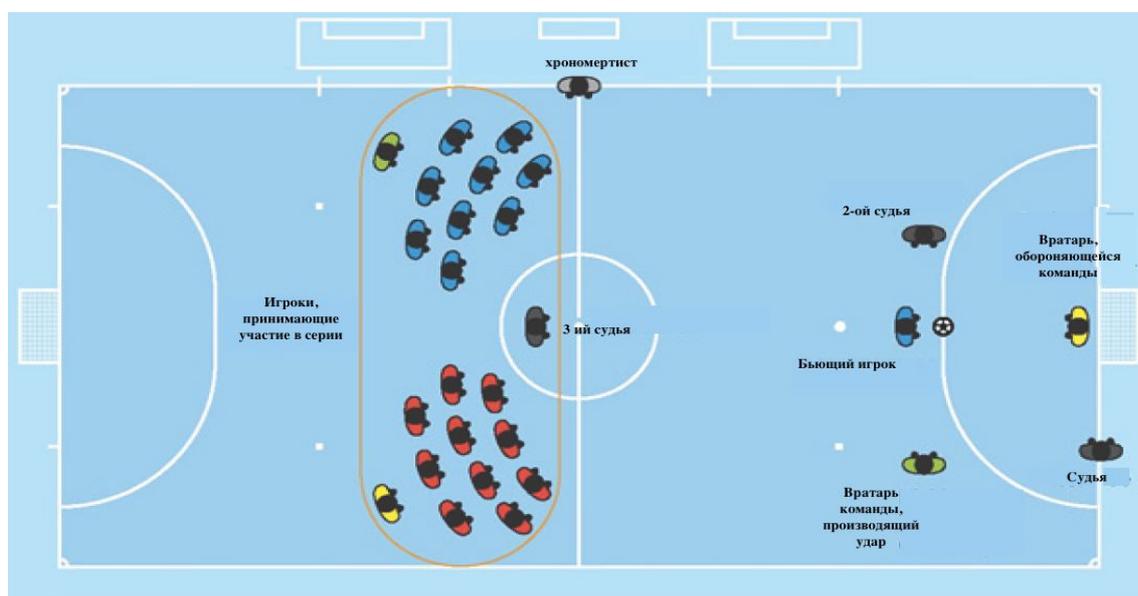
- для обозначения технической зоны рекомендуется использовать маркировку;

- число лиц, которым разрешается находиться в технической зоне, определяется регламентом соревнований;

- лиц, находящихся в технической зоне, определяют до начала матча в соответствии с регламентом соревнований.

Только один из официальных лиц команды в данный момент имеет право давать тактические указания и находиться стоя (Рисунок 18.23).

Техническая зона

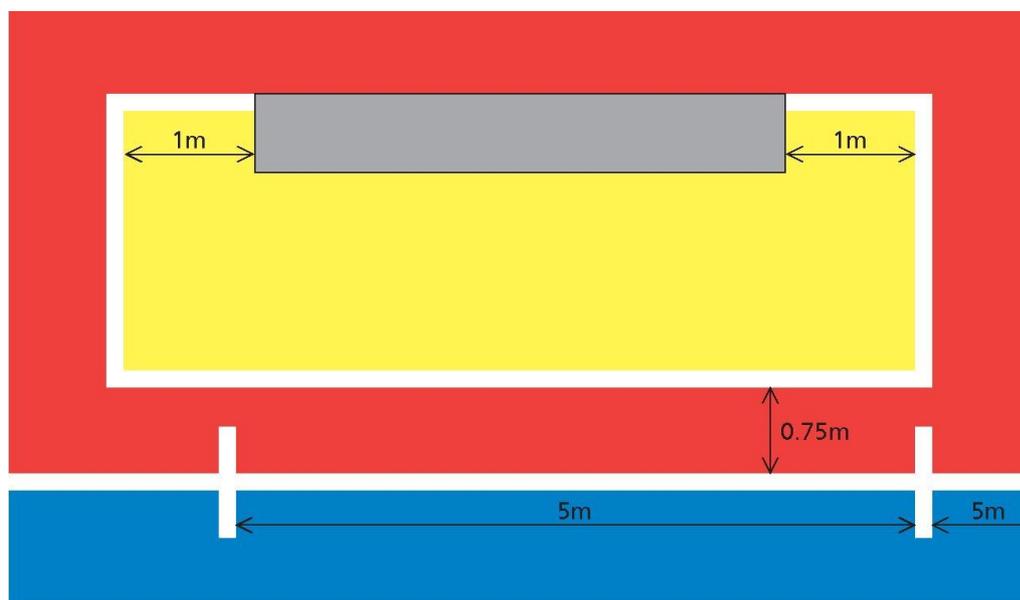


Тренер и другие официальные лица команды должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств, например, выход на площадку массажиста или врача с разрешения судей для осмотра травмированного игрока или организации его эвакуации с площадки

Тренер и другие, находящиеся в технической зоне, должны вести себя ответственно, избегая помех передвижению игрокам и судьям

Запасные и фитнес-тренер могут разминаться во время матча в этой зоне при условии, что этими действиями они не мешают передвижению игроков и судей и ведут себя ответственно:

Размеры технической зоны



18.1.20. Резервный судья-помощник:

- назначается в соответствии с регламентом соревнований и заменяет хронометриста, если любой из судей не может продолжить судейство матча. Он помогает судьям в ходе всего времени матча;

- помогает в выполнении любых административных обязанностей до, во время и после матча, как того потребуют судьи;

- после матча он предоставляет в проводящую организацию рапорт о любых неправомерных действиях или других инцидентах, которые произошли вне поля зрения судей. Он должен сообщить судьям о любом подготовленном рапорте;

- ведёт запись всех инцидентов, произошедших до, во время и после матча;

- имеет с собой дополнительный ручной хронометр на случай, если он потребуется из-за инцидента любого рода;

- располагается на видном месте, но не рядом с судьями помощниками.

18.1.21. Судьи должны пользоваться жестами, перечисленными ниже, помня, что есть жесты, которые должен применять только один из судей и есть жест, который должны применять оба судьи одновременно.

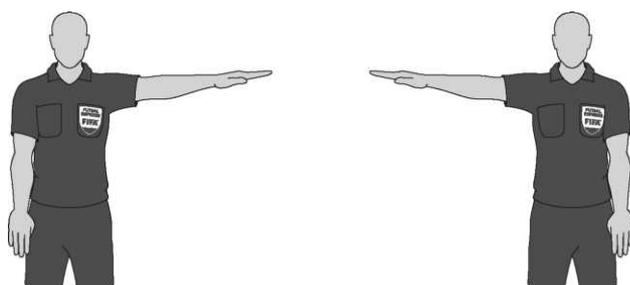
Судьи помощники должны подавать жесты на тайм-аут и на пятое набранное нарушение (Рисунок 18.25).

Жесты судей во время игры

Жесты только одного из судей



Начальный удар / возобновление игры



Штрафной удар / пенальти



Удар мяча с боковой линии (1)



Удар мяча с боковой линии (2)



Угловой удар (1)



Угловой удар (2)



Бросок от ворот (1)



Бросок от ворот (2)



Тайм-аут



Отсчёт четырёх секунд (1)



Отсчёт четырёх секунд (2)



Пятое набранное нарушение



Принцип преимущества для набранного нарушения



Принцип преимущества для не набранного нарушения



Набранное нарушение после применения принципа преимущества (1)



Набранное нарушение после применения принципа преимущества (2)



Набранное нарушение после применения принципа преимущества (3)



Набранное нарушение после применения принципа преимущества (4)



Предупреждение (желтая карточка)



Удаление (красная карточка)



Свободный удар



Номер игрока - 1



Номер игрока - 2



Номер игрока - 3



Номер игрока - 4



Номер игрока - 5



Номер игрока - 6



Число игроков - 7



Число игроков - 8



Число игроков - 9



Число игроков - 10



Число игроков - 11



Число игроков - 12



Номер игрока - 13



Номер игрока - 14



Номер игрока - 15



Гол



Автогол (1)



Автогол (2)

ЖЕСТЫ ОБОИХ СУДЕЙ НА ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ



Свободный удар

ЖЕСТЫ СУДЕЙ ПОМОЩНИКОВ



Тайм - аут



Пятое набранное нарушение

Раздел 19. ШАХМАТЫ

ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Природа и цели шахматной игры.

1.1. В шахматы играют два противника, которые по очереди двигают свои фигуры по квадратной доске, называемой “шахматной доской”. Игру начинает тот, у кого белые фигуры. Говорят, что шахматист “имеет ход”, когда ход его противника “сделан”.

1.2. Цель каждого шахматиста состоит в том, чтобы поставить короля противника “под атаку” так, чтобы у противника не было легального хода. Говорят, что тот, кто достиг этой цели, “заматовал” неприятельского короля и выиграл партию. Не разрешается оставлять своего короля под атакой, подвергать своего короля атаке, а также “съесть” неприятельского короля. Противник, король которого заматован, проиграл партию.

1.3. Если позиция такова, что ни один из противников не может дать мата, партия считается ничьей.

2. Начальное положение фигур на шахматной доске.

2.1. Шахматная доска состоит из 64-х одинаковых квадратов (сетка 8 на 8) попеременно светлого (“белые” квадраты) и темного (“черные” квадраты) цвета.

Шахматная доска помещается между игроками так, что ближайший угловой квадрат справа от игрока будет белым.

2.2. В начале партии один игрок имеет 16 светло окрашенных фигур (“белые” фигуры); другой имеет 16 темно окрашенных фигур (“черные” фигуры):

Это следующие фигуры:

Белый король, обычно обозначаемый символом

Белый ферзь, обычно обозначаемый символом

Две белых ладьи, обычно обозначаемых символом

Два белых слона, обычно обозначаемых символом

Два белых коня, обычно обозначаемых символом

Восемь белых пешек, обычно обозначаемых символом

Черный король, обычно обозначаемый символом

Черный ферзь, обычно обозначаемый символом

Две черных ладьи, обычно обозначаемых символом

Два черных слона, обычно обозначаемых символом

Два черных коня, обычно обозначаемых символом



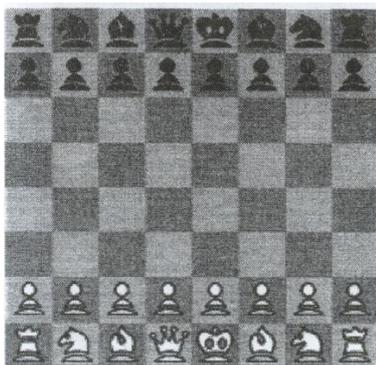
Восемь черных пешек, обычно обозначаемых символом



2.3. Начальная позиция фигур на шахматной доске является следующей (Рисунок 19.26):

Рисунок 19.26

Начальная позиция



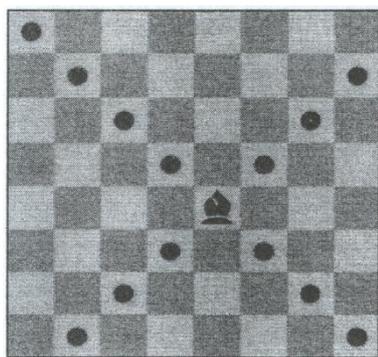
2.4. Восемь вертикальных столбцов квадратов называются “линиями”. Восемь горизонтальных рядов квадратов называются “горизонталями”. Прямая линия квадратов одного цвета, проходящая из угла в угол, называется “диагональю”.

3. Ходы фигур

3.1. Не разрешается передвигать фигуры на поле занимаемое фигурой того же цвета. Если фигура передвигается на поле занимаемое фигурой противника, то последняя берется и удаляется с доски как часть того же хода. Говорят, что фигура атакует фигуру противника, если она может совершить взятие на этом поле согласно статьям 3.2. – 3.8. Считается, что фигура атакует какое-то поле даже если такая фигура не может пойти на это поле, так как она в таком случае ушла бы или поставила бы короля своего цвета под удар.

3.2. Слон может ходить на любое поле по диагонали, на которой он находится (Рисунок 19.27).

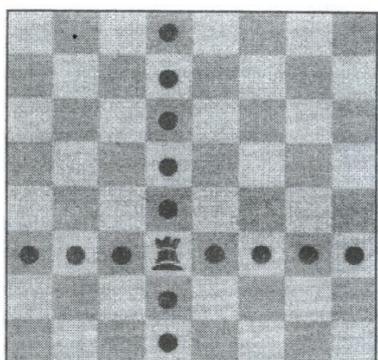
Ход слона



3.3. Ладья может пойти на любое поле по линии или горизонтали, на которой она находится (Рисунок 19.28).

Рисунок 19.28

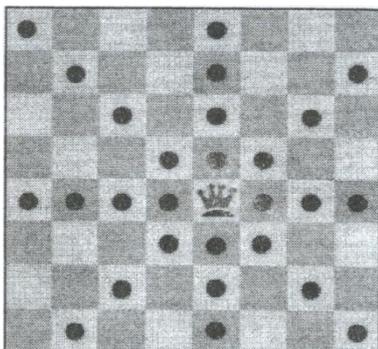
Ход ладьи



3.4. Ферзь может пойти на любое поле по линии, горизонтали или диагонали, на которой он находится (Рисунок 19.29).

Рисунок 19.29

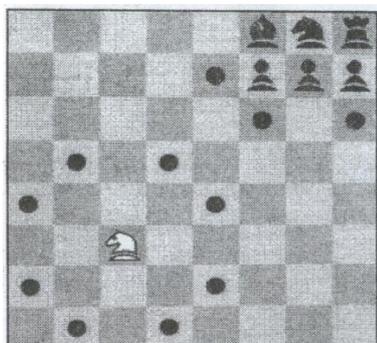
Ход ферзя



3.5. При совершении этих ходов слон, ладья или ферзь не могут перейти через какие-либо находящиеся на их пути фигуры.

3.6. Конь может пойти на одно из полей ближайших к тому, на котором он расположен, но не на той же горизонтали, линии или диагонали (Рисунок 19.30).

Ход коня



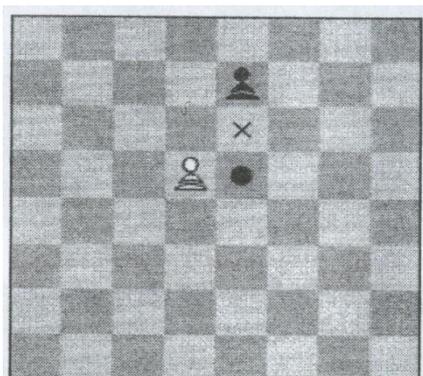
3.7. а) Пешка может пойти вперед на незанятое поле непосредственно перед ней на той же линии или

б) На своем первом ходе пешка может пойти как в пункте а) или же на два поля вперед по той же линии при условии, что оба поля не заняты или

в) Пешка может пойти на поле занятое фигурой противника, расположенной впереди нее по диагонали на соседней линии, беря эту фигуру.

г) Пешка атакует поле пересекемое неприятельской пешкой, которая пошла сразу на два поля вперед со своего первоначального положения, может забрать эту неприятельскую пешку так, как если бы последняя пошла бы только на одно поле. Такое взятие законно только на ходе следующим за таким продвижением и называется взятием на проходе (Рисунок 19.31):

Ход пешки



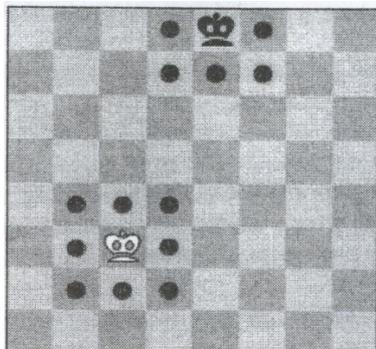
д) Когда пешка достигает горизонтали самой далекой от ее начального положения, ее надо обменять – как часть того же хода – на нового ферзя, новую ладью, нового слона или коня того же цвета. Выбор игрока при этом не ограничен ранее взятыми у него фигурами. Этот обмен пешки на другую фигуру называется “превращением” и влияние этой фигуры начинается тут же.

3.8. Есть два разных способа ходить королем:

а) двигая его на любое соседнее поле, не атакованное одной или более фигурами противника (Рисунок 19.32);

Рисунок 19.32

Ход королем



б) “рокировка” его. Это ход короля и любой из ладей того же цвета на той же горизонтали, считая его как один ход короля и выполняя его следующим образом: король переносится на два поля со своего начального положения к ладье, затем эта ладья переносится на поле только что пересеченное королем.

3.9. Говорят, что король находится под шахом если он атакован одной или несколькими неприятельскими фигурами, даже если такие фигуры не могут пойти на это поле, так как они в таком случае оставят или поместят своего короля под шахом. Нельзя ходить ни одной фигурой, если этот ход либо подвергнет короля того же цвета шаху, или оставит его под шахом.

4. Акт совершения хода.

4.1. Каждый ход должен быть сделан только одной рукой.

4.2. Игрок, который должен сделать ход, может поправить одну или несколько фигур на их полях при условии, что он вначале выразит свое намерение (сказав, например, “поправляю”).

4.3. Исключая то, что предусмотрено в п.п. 4.2., если игрок, который должен сделать ход, намеренно трогает на доске:

а) одну или несколько своих фигур, то он должен пойти первой фигурой, до которой он дотронулся и которой можно пойти или

б) одну или несколько неприятельских фигур, то он должен взять первую неприятельскую фигуру, до которой он дотронулся и которую можно взять или

в) по одной фигуре каждого цвета, то он должен взять фигуру противника своей фигурой или, если этот ход по правилам невозможен, пойти первой фигурой, до которой он дотронулся и которой можно пойти, или взять первую фигуру противника, до которой он дотронулся и которая может быть взята. Если не ясно, до какой фигуры – своей или противника – дотронулся игрок, то надо считать, что вначале он тронул свою фигуру.

4.4. а) Если игрок намеренно трогает своего короля и ладью, он должен рокировать в эту сторону при условии, что это можно сделать по правилам.

б) Если игрок намеренно трогает свою ладью, а затем своего короля, то он не имеет права рокировать в эту сторону на этом ходе, и данная ситуация должна разрешаться в соответствии со статьей 4.3. (а).

в) Если игрок, намеревающийся рокировать, трогает своего короля или короля и ладью в одно и то же время, но рокировка в эту сторону невозможна по правилам, то игрок должен сделать другой, возможный по правилам ход своим королем, в том числе рокировку в противоположную сторону. Если у короля нет возможного по правилам хода, то игрок имеет право сделать любой законный ход.

г) Если игрок проводит пешку, то выбор той фигуры, в которую она превращается, считается окончательным, когда эта фигура уже дотронулась до поля превращения.

4.5. Если ни одна из дотронутых фигур не может по правилам пойти или быть взятой, то игрок может сделать любой законный ход.

4.6. В том случае когда – в качестве законного хода или части законного хода – фигура оставлена на поле, ее нельзя переставить на другое поле. Ход считается сделанным, когда выполнены все соответствующие требования статьи № 3.

а) в случае взятия, – когда взятая фигура удалена с доски и игрок, поставив свою собственную фигуру на это поле, отпустил руку от взявшей фигуры;

б) в случае рокировки, – когда игрок отпустил руку от ладьи на поле пересеченном до этого королем. Когда игрок отпустил руку от короля, ход еще не сделан, но игрок не имеет больше права сделать какой – либо другой ход, помимо рокировки в эту сторону, если это разрешено правилами;

в) в случае превращения пешки – когда пешка снята с доски и игрок отпустил руку от новой фигуры поставленной им на поле превращения. Если игрок отпустил руку от пешки, которая достигла поля превращения, то ход еще не сделан, но игрок больше не имеет права пойти пешкой на другое поле.

4.7. Игрок теряет свое право заявить о нарушении своим противником правил статей 4.3. или 4.4. после того, как он намеренно дотронулся до какой – либо фигуры.

5. Завершение игры.

5.1. а) Партия выигрывается игроком, который дал мат королю противника. Это немедленно заканчивает игру при условии, что ход, создающий матовую позицию, разрешен правилами.

б) Партия выигрывается игроком, чей противник заявляет, что сдается. Это немедленно заканчивает игру.

5.2. а) Игра заканчивается вничью, когда игрок, который должен ходить, не имеет хода разрешенного правилами, а его король не находится под шахом. Говорят, что такая партия закончилась “патом”. Это немедленно заканчивает игру при условии, что ход, создающий патовое положение, разрешен правилами.

б) Игра заканчивается вничью, когда возникает позиция, в которой ни один из игроков не сможет заматовать короля противника любой серией разрешенных правилами ходов. Говорят, что игра достигла “мертво ничейного положения”. Это немедленно прекращает игру при условии, что ход приводящий к такому положению разрешен правилами.

в) Игра заканчивается вничью по соглашению между двумя игроками во время игры. Это немедленно заканчивает партию (см. статью 9.1.).

г) Игра может считаться ничьей, если любое совершенно одинаковое положение должно сейчас возникнуть или уже возникло на доске по крайней мере в третий раз (см. статью 9.2.).

д) Игра может считаться ничьей, если каждый игрок сделал по крайней мере пятьдесят последних ходов подряд, не двинув ни одной пешки и не сделав ни одного взятия (см. статью 9.3.).

ОРГАНИЗАЦИЯ ИГРЫ

6. Шахматные часы.

6.1. Под “шахматными часами” подразумеваются часы с двумя циферблатами, соединенными друг с другом таким образом, что только один из них может работать в какой-либо данный момент.

В данных шахматных правилах под “часами” подразумевается один из двух циферблатов.

“Падение флажка” означает, что для одного игрока выделенное время кончилось.

6.2. а) При использовании шахматных часов каждый игрок должен сделать какое-то минимальное количество ходов или все ходы за какой-то выделенный период времени и (или) может получить за каждый ход какое-то дополнительное количество времени. Все это должно быть указано заранее.

б) Время сэкономленное игроком за один период (игрового времени) добавляется к времени выделяемому ему на следующий период, за исключением случая, когда используется режим “задержки по времени”.

В режиме задержки по времени оба игрока получают какое-то “основное время на обдумывание”. Кроме того, каждый игрок получает при каждом ходе некоторое “фиксированное дополнительное время”. Отсчет основного времени начинается только тогда, когда истекло фиксированное время. Если игрок переключает свои часы до истечения фиксированного времени, основное отведенное на обдумывание время не изменяется независимо от пропорции использованного им фиксированного времени.

6.3. Каждый из циферблатов снабжен “флажком”. Как только флажок падает, необходимо проверить выполнение требований статьи 6.2. (а).

6.4. До начала игры судья решает, где должны находиться часы.

6.5. Во время назначенного для начала игры включаются часы игрока имеющего белые фигуры.

6.6. Если к началу игры не появляется ни один из игроков, игрок имеющий белые фигуры должен потерять все то время, которое пройдет до

его прибытия, если только правила данного соревнования или решение судьи не будут другими.

6.7. Любой игрок, приходящий на партию спустя более одного часа после назначенного начала игрового времени считается проигравшим партию, если только правила данного соревнования или решение судьи соревнования не будут другими.

6.8. а) Во время игры каждый шахматист, сделав ход на доске, должен остановить свои часы и включить часы противника. Игроку всегда должны позволить остановить его часы. Его ход считается незаконченным пока он не сделал этого, если только сделанный им ход не приводит к окончанию партии (см. статьи 5.1. и 5.2.).

Время между совершением хода на доске и остановкой его часов с включением часов противника рассматривается как часть времени выделенного игроку.

б) Игрок должен переключать свои часы той же рукой, которой он сделал ход. Игроку запрещается держать палец на кнопке часов или “нависать” над ней.

в) Игроки должны обращаться с часами надлежащим образом. Запрещается стучать по часам, поднимать или валить их. Неправильное обращение с часами должно наказываться в соответствии со статьей 13.4.

г) Если игрок не в состоянии пользоваться часами, то для совершения операции переключения он может предоставить помощника приемлемого для судьи. Часы такого игрока должны быть установлены судьей справедливым образом.

6.9. Флажок считается упавшим, когда судья отмечает этот факт или когда игрок сделал соответствующее факту заявление об этом.

6.10. За исключением тех случаев, когда применимы статьи 5.1. или одна из статей 5.2.(а), (б) и (в), считается, что если игрок не сделал предписанного числа ходов за выделенное время, то партия проиграна этим шахматистом. Однако, если позиция такова, что противник не может дать мат его королю с помощью любой серии разрешенных правилами ходов – и даже при самой неумелой контригре, то партия считается ничьей.

6.11. Всякое показание часов считается окончательным, если отсутствует какой-либо очевидный дефект. Шахматные часы с очевидным дефектом должны быть заменены. Судья должен заменить дефектные часы и постараться, как можно точнее установить время на замененных часах.

6.12. Если упали оба флажка и невозможно определить, какой из них упал первым, то:

а) игра должна продолжиться, если это происходит в любой период партии, кроме последнего.

б) игра считается ничьей, если это происходит в период партии, в котором должны быть сделаны все оставшиеся ходы.

6.13. а) Если необходимо прервать партию, судья должен остановить часы.

б) Игрок может остановить часы только для того, чтобы обратиться к судье за помощью, например, когда имело место превращение проходной пешки, а требуемой фигуры нет в наличии.

в) В каждом случае судья должен решить, когда игра должна быть возобновлена.

г) Если игрок останавливает часы, чтобы обратиться к судье за помощью, судья должен определить, была ли у него достаточно веская причина для этого. Если очевидно, что веской причины для остановки часов не было, то такого игрока надо подвергнуть наказанию в соответствии со статьей 13.4.

6.14. Если возникает какая-то неправильность и (или же) надо восстановить какую-то предыдущую позицию, судья должен как можно точнее определить время, которое должны показывать часы. Он также, в случае необходимости, должен отрегулировать счетчик хода часов.

6.15. В игровом помещении разрешены экраны, мониторы или демонстрационные доски, показывающие текущее положение на доске, ходы и число сделанных ходов, а также часы, которые также показывают число ходов. Однако игрок не может предъявлять каких – либо претензий исключительно на основании информации показанной таким образом.

7. Неправильности.

7.1. а) Если во время игры обнаружится, что начальная позиция фигур была неправильной, партия должна отменяться и должна играть новая партия.

б) Если во время игры обнаружится, что единственная ошибка это то, что доска помещена в нарушении статьи 2.1., то игра продолжается, но создавшаяся позиция должна быть перенесена на правильно установленную доску.

7.2. Если игра началась с ошибочным цветом фигур у противников, то партия должна продолжаться, если только решение судьи не будет иным.

7.3. Если игрок сдвигает одну или несколько фигур, он должен восстановить правильное положение за свое время. При необходимости либо этот игрок, либо его противник должны остановить часы и обратиться за помощью к судье. Судья может подвергнуть наказанию игрока сместившего фигуры.

7.4. а) Если во время партии обнаружится, что был сделан невозможный по правилам ход, включая и нарушения требований для превращения пешки или взятие неприятельского короля, то необходимо восстановить позицию непосредственно перед совершением этого неправильного хода. Если нельзя восстановить позицию непосредственно перед тем, как был сделан неправильный ход, то игра должна продолжаться с последней позиции перед совершением неправильного хода, которую можно установить. Часы должны быть установлены в соответствии со статьей 6.14. К ходу совершаемому вместо незаконного хода применима статья 4.3. Игра должна в таком случае продолжаться из восстановленной позиции.

б) После совершения действий, указанных в статье 7.4.(а), судья должен дать две минуты дополнительного времени за каждый из первых двух сделанных не по правилам ходов противнику того, кто их сделал; за третий ход сделанный не по правилам тем же игроком судья должен объявить, что партия проиграна этим шахматистом.

7.5. Если во время партии окажется, что фигуры были сдвинуты с их полей, то позиция, которая была до такого смещения фигур, должна быть восстановлена. Если позицию, которая была непосредственно перед этим, нельзя восстановить, игра должна быть продолжена с последней позиции перед смещением фигур, которую можно восстановить. Часы должны быть установлены в соответствии со статьей 6.14. Партия должна затем продолжаться с этой восстановленной позиции.

8. Запись ходов.

8.1. В ходе игры от каждого игрока требуется вести запись своих ходов и ходов противника, делая это правильным образом, ход за ходом, так четко и разборчиво, как это только возможно, используя алгебраическую нотацию (Приложение Е) и на бланках предписанных для использования в данном соревновании. Запрещено записывать ходы заранее, за исключением случая, когда игрок требует признать партию ничьей согласно правилам статьи 9.2. или 9.3.

Игрок может ответить на ход противника до того, как он записал его, если он этого хочет. Но до того, как он сделал другой ход, он должен записать свой предыдущий. Оба игрока должны отметить на бланке предложение ничьей (Приложение Е.12.) Если игрок не в состоянии вести запись, то он может обеспечить помощника для записи ходов, который будет приемлем для судьи. Часы для него будут регулироваться судьей по справедливости.

8.2. Судья должен иметь возможность видеть бланк для записи партии на протяжении всей игры.

8.3. Бланки являются собственностью организаторов соревнования.

8.4. Если в какой-то момент данного периода партии у игрока осталось на часах менее пяти минут и ему не добавляются 30 секунд или более за каждый сделанный ход, то он не обязан следовать требованиям статьи 8.1. Сразу же после падения флага такой игрок должен полностью восстановить запись партии на бланке до того, как он сделал ход на доске.

8.5. а) Если ни от одного игрока не требуется вести запись в соответствии со статьей 8.4., то судья или какой-либо помощник должны постараться находиться возле партии и вести запись. В этом случае судья должен остановить часы сразу же после падения флага. Затем оба игрока должны восстановить запись партии на своих бланках, используя для этого бланк судьи или противника.

б) Если в соответствии со статьей 8.4. только от одного из противников не требуется вести запись, то он должен сразу же после падения одного из флажков полностью восстановить запись партии на своем бланке до того, как

сделать ход на доске. При условии, что сейчас его ход, он может использовать бланк противника, но должен возвратить его до того, как сделает ход.

в) Если нет полной записи на бланке, то игроки должны восстановить партию на другой доске под контролем судьи или помощника. До того, как такое восстановление будет проведено, он должен вначале записать фактическую позицию в партии, показания часов и число сделанных ходов, если такая информация имеется.

8.6. Если нельзя восстановить запись на бланках, показывающую, что лимит времени израсходован шахматистом, то следующий сделанный ход должен считаться первым ходом следующего игрового периода, если только нет данных, говорящих о том, что было сделано большее количество ходов.

8.7. По окончании игры оба противника должны подписать оба бланка, указав результат. Даже если результат указан неверно, он должен быть засчитан, если только решение судьи не будет другим.

9. Партия считается ничейной.

9.1. а) Игрок, желающий предложить ничью, должен сделать это после того, как он сделает ход на доске и до переключения своих часов. Предложение ничьей в любой другой момент партии все же действительно, но необходимо учесть требования статьи 12.5. Такое предложение делается без каких-либо условий. В обоих случаях предложение ничьей нельзя взять обратно и оно остается в силе до того момента пока противник не примет его, отвергнет его, сказав это вслух, отвергнет его, дотронувшись до фигуры с намерением сделать ею ход или взять ее или же партия закончится каким-либо другим образом.

б) Предложение ничьей должно быть отмечено каждым из противников на своем бланке с помощью символа (см. Приложение Е 13).

в) Требование ничьей в соответствии с 9.2., 9.3. или 10.2. должно рассматриваться как предложение ничьей.

9.2. Игра считается ничьей – при законном требовании противника имеющего ход – когда та же самая позиция:

а) должна сейчас возникнуть по крайней мере третий раз (и не обязательно путем повторения ходов), если он вначале запишет свой ход на бланке и заявит судье о своем намерении сделать этот ход или

б) только что возникла по крайней мере третий раз (и не обязательно путем повторения ходов) и противник, требующий ничью, имеет ход.

Позиции упомянутые в пунктах (а) и (б) считаются одинаковыми, если ход должен сделать один и тот же противник, фигуры одного рода и цвета стоят на тех же полях, а возможные ходы всех фигур обоих противников являются теми же самыми. Позиции не являются теми же, если пешка, которую можно было бы взять на проходе, не может больше быть взята таким путем или вообще.

9.3. Игра считается ничейной, если при законном требовании противника имеющего ход:

а) он записывает свой ход на бланке и заявляет судье о своем намерении сделать этот ход, что должно привести к тому, что за последние 50 ходов сделанных каждым противником не двинулась ни одна пешка и не было ни одного взятия или

б) последние 50 ходов подряд были сделаны каждым противником без передвижения пешек и без какого-либо взятия.

9.4. Если противник делает ход, не требуя ничьей, то он теряет право потребовать ее, как в статье 9.2. или 9.3., на этом ходу.

9.5. Если противник требует ничью, как в статье 9.2. или 9.3. , он должен немедленно остановить часы. Ему не разрешается взять свое требование обратно.

а) Если это требование окажется законным, партия немедленно признается ничьей.

б) Если это требование окажется безосновательным, судья должен добавить его противнику три минуты ко времени, которое у него осталось. Кроме того, если у того, кто потребовал ничью, осталось на часах больше двух минут, то судья должен вычесть половину этого времени, но не более трех минут. Если потребовавший ничью имеет на часах более одной минуты, но менее двух, у него должна остаться одна минута. Если у потребовавшего ничью на часах осталась меньше минуты, то судья не должен изменять показания его часов. Игра в таком случае должна продолжаться и намеченный ход должен быть сделан.

9.6. Игра считается ничьей, когда достигается позиция, из которой нельзя дать мат при любой серии разрешенных правилами ходов, даже при самой неумелой игре противника. Партия тогда немедленно заканчивается при условии, что ход, при котором создалась эта позиция, был разрешен правилами.

10. Завершение при быстрой игре.

10.1. “Завершение партии при быстрой игре” это такая фаза партии, когда все (оставшиеся) ходы должны быть сделаны за ограниченное время.

10.2. Если у противника, который должен сделать ход, осталось на часах меньше двух минут, он может потребовать ничью до того, как упал его флажок. Он должен остановить часы и позвать судью.

а) Если судья согласен, что противник не пытается выиграть партию нормальными средствами или что партию нельзя выиграть нормальными средствами, то он должен объявить партию ничьей. В противном случае он должен отложить свое решение или отвергнуть такое требование.

б) Если судья откладывает свое решение, противник потребовавший ничью может получить две минуты дополнительного времени, и партия должна продолжаться в присутствии судьи, если это возможно. Судья должен объявить окончательный результат в более поздней стадии партии или после падения флажка. Он должен объявить партию ничьей, если он согласен, что конечную позицию нельзя выиграть нормальными средствами

или что противник заявителя не пытается выиграть нормальными средствами.

в) Если судья отверг требование ничьей, противник заявителя должен получить две минуты дополнительного времени.

г) Решение судьи в отношении пунктов 10.2. (а, б, в) должно быть окончательным.

11. Очки за результат.

11.1. Если только не будет другого объявления сделанного заранее, то шахматист, выигравший партию или выигравший ввиду неявки противника, получает одно очко; шахматист, проигравший партию или не явившийся на партию не получает очков (получает ноль), а шахматист, который делает ничью получает пол очка(1/2).

12. Поведение противников.

12.1. Противники не должны предпринимать действий, которые могут повредить репутации шахматной игры.

12.2. а) Во время партии противникам запрещается пользоваться какими-либо записями, источниками информации, советами или анализировать на другой доске.

б) Строго запрещается приносить с собой мобильные телефоны или другие электронные средства связи не разрешенные судьей соревнований в турнирное помещение. Если мобильный телефон игрока зазвонит в турнирном помещении во время игры, то такому участнику засчитывается поражение. Судья должен определить результат для его противника.

12.3. Бланк должен использоваться только для записи ходов, показаний времени на часах, предложений ничьи, каких-либо требований и другой относящейся к партии информации.

12.4. Участники, которые закончили свои партии, должны считаться зрителями.

12.5. Участникам не разрешается покидать “турнирное помещение” без разрешения судьи. Под турнирным помещением понимается турнирный зал, где проводится игра, комнаты отдыха, буфет, место выделенное для курения и другие места указанные судьей.

Участнику, чей ход должен быть сделан, не разрешается покидать турнирный зал без разрешения судьи.

12.6. Запрещается отвлекать противника или раздражать его каким-либо образом. Это касается и необоснованных претензий или необоснованных предложений ничьей.

12.7. Нарушением любой части статей 12.1.-12.6. должно повлечь за собой наказание нарушителя в соответствии со статьей 13.4.

12.8. Участник упорно отказывающийся подчиняться требованиям шахматных правил, должен быть наказан присуждением ему поражения в партии. Судья должен решить, каков будет результат партии для его противника.

12.9. Если окажется, что оба участника виновны в соответствии со статьей 12.8., то обоим участникам должно быть засчитано поражение.

13. Роль судьи

13.1. Судья должен следить за тем, чтобы шахматные правила строго соблюдались.

13.2. Судья должен действовать в интересах всего соревнования. Ему следует обеспечить хорошую атмосферу для игры и сделать так, чтобы участникам не причиняли беспокойства. Он должен внимательно следить за ходом соревнования.

13.3. Судья должен следить за партиями, особенно в случае нехватки времени у противников, следить за выполнением решений, которые он принял, и налагать наказания на участников там, где это требуется.

13.4. Судья может принимать одно или несколько из следующих наказаний:

- а) предупреждение,
- б) прибавить противнику время на часах,
- в) уменьшить оставшееся время нарушителю,
- г) объявить о проигрыше партии,
- д) уменьшить количество очков нарушителя в партии,
- е) увеличить количество очков полученных в партии противником нарушителя, до максимально возросшего в данной партии,
- ж) исключить нарушителя из соревнования.

13.5. Судья может прибавить время одному из участников или обоим противникам в случае постороннего вмешательства в игру.

13.6. Судья не должен вмешиваться в игру за исключением случаев предусмотренных шахматными правилами. Судья не указывает число сделанных ходов, за исключением случая применения статьи 8.5., когда упал по крайней мере один из флажков. Судья должен воздержаться от информирования участника о том, что его противник сделал ход или что этот участник забыл перевести свои часы.

13.7. а) Зрители и участники, играющие другие партии не должны говорить о какой-либо партии или вмешиваться в нее как-либо иначе. В случае необходимости судья может удалить нарушителей из турнирного помещения.

б) Запрещается, кому бы то ни было пользоваться мобильными телефонами в турнирном помещении и в любом указанном судьей месте.

Приложения.

А. Отложенные партии.

А 1. а) Если партия не закончена в конце времени указанного для игры, судья должен потребовать, чтобы игрок, чей ход должен быть сделан, “записал его в конверте”. Этот участник должен записать свой ход в четкой записи на бланке, положить свой бланк и бланк противника в конверт, запечатать конверт и только тогда остановить свои часы, не переключая их. До того момента, как участник остановил свои часы, он сохраняет за собой

право изменить свой запечатанный в конверт ход. Если участник делает свой ход на доске после того, как судья попросил его записать ход в конверте, то такой участник должен записать тот же ход на бланке так, как если бы это был “запечатанный в конверте” ход.

б) Участник, который должен сделать ход и который откладывает партию до истечения игрового времени, должен рассматриваться как отложивший партию при номинальном времени для конца игровой сессии, и его оставшееся время должно быть записано именно таким.

А 2. На конверте для отложенной партии должно быть указано следующее:

- а) фамилии участников,
- б) позиция, возникшая непосредственно перед откладыванием,
- в) время, израсходованное каждым противником,
- г) фамилия участника, записавшего ход в конверте,
- д) номер записанного хода,
- е) предложение ничьей, если оно было сделано при откладывании,
- ж) дата, время и место возобновления игры.

А 3. Судья должен проверить точность информации указанной на конверте и несет ответственность за его сохранность.

А 4. Если участник предлагает ничью после того, как его противник запечатал ход в конверте, это предложение остается в силе до тех пор, пока его противник не принял или не отверг его в соответствии с правилами статьи 9.1.

А 5. Перед возобновлением игры необходимо поставить на доске позицию непосредственно перед откладыванием партии и поставить на часах время, израсходованное каждым противником в момент откладывания партии.

А 6. Если противники согласились на ничью до возобновления игры или если один из противников извещает судью о сдаче им партии, партия закачивается.

А 7. Конверт с отложенным ходом должен быть вскрыт только в присутствии участника, который должен ответить на записанный ход.

А 8. За исключением случаев упомянутых в статьях 6.10. и 9.6. партия считается проигранной участником, записавшим ход, если его записанный ход:

- а) может толковаться неоднозначно или
- б) записан так, что его настоящее значение невозможно установить или
- в) сделан не по правилам.

А9. Если в согласованное заранее время возобновления игры:

а) участник, который должен ответить на записанный ход, присутствует, то конверт вскрывается, записанный ход делается на доске, и включаются его часы,

б) участник, который должен ответить на записанный ход, отсутствует, то его часы должны быть пущены. По прибытии он может остановить часы и позвать судью. Затем конверт вскрывают, и записанный ход делается на доске. Затем его часы вновь пускаются;

в) участник, который отложил партию, отсутствует, то его противник имеет право записать свой ответ на бланке, запечатать свой бланк в другом конверте и пустить часы отсутствующего участника вместо того, чтобы сделать ответный ход обычным образом. В таком случае конверт должен быть на сохранении у судьи и вскрыт по прибытии отсутствующего участника.

А 10. Участник считается проигравшим партию, если опаздывает на доигрывание отложенной партии больше чем на час (при условии, что правила данного соревнования или решение судьи соревнования не будут другими).

Однако если опоздавшим является участник отложивший партию, то исход игры будет иным, если

а) отсутствующий игрок выиграл партию вследствие того, что записанным ходом дал мат или

б) отсутствующий участник свел партию к ничьей вследствие того, что записанным ходом создал пат или позицию описанную в статье 9.6. или

в) участник присутствующий на доигрывании проиграл партию в соответствии со статьей 6.10.

А 11. а) Если отсутствует конверт с записанным ходом, то игра должна продолжаться с отложенной позиции при показании часов отмеченном при откладывании. Если время затраченное каждым участником нельзя восстановить, то судья должен поставить время на часах. Участник, записавший ход, делает ход на доске, который, согласно его заявлению, был им записан в конверте.

б) Если отложенную позицию восстановить невозможно, партия аннулируется и должна быть сыграна заново.

А 12 Если по возобновлении игры любой из участников укажет, - до того, как сделает свой первый ход, - что затраченное время неверно установлено на каких-либо из часов, то ошибка должна быть исправлена. Если такая ошибка не установлена в указанный момент партии, игра продолжается с теми же показаниями часов, если только судья не решит, что последствия этого будут слишком тяжелыми.

А 13. Длительность каждого доигрывания должна контролироваться по часам судьи. Время начала и время окончания доигрывания должны быть объявлены заранее.

Б. Быстрые шахматы.

Б 1. Партия в “быстрые шахматы” – это партия в которой либо все ходы должны быть сделаны за фиксированное время от 15 до 60 минут, либо выделенное на нее время плюс какое-то добавочное время помноженное на 60 составляют период от 15 до 60 минут.

Б 2 Игра должна вестись по шахматным правилам ФИДЕ за исключением тех случаев, когда главенствующую роль играют следующие правила для быстрых шахмат.

Б 3. Участникам не нужно записывать ходы.

Б 4. Как только каждый из противников сделал три хода, заявление о неправильной расстановке фигур в начале партии, неправильном расположении доски или неправильно поставленном на часах времени больше не принимаются.

В случае если король и ферзь поставлены так, что поменялись местами, рокировка не разрешается.

Б 5. Судья должен вынести решение в соответствии со статьей 4 (Акт передвижения фигур), только в том случае, если об этом просит один из участников или оба.

Б 6. Незаконный ход считается сделанным как только пущены часы противника. В таком случае противник имеет право заявить о незаконном ходе до того, как сделал свой ответный ход. Судья должен вынести решение только после такого заявления. Однако если оба короля находятся под шахом или если превращение пешки не законно, судья должен вмешаться, если это окажется возможным.

Б 7. Флажок считается упавшим, если участник сделал соответствующее истине заявление об этом. Судья же должен воздержаться от сообщения о падении флажка.

Б 8. Чтобы заявить о выигрыше по времени, участник должен остановить часы и известить судью. Чтобы такое заявление имело успех, после остановки часов флажок заявителя должен оставаться не упавшим, а флажок его противника упавшим.

Б 9. Если упали оба флажка, игра заканчивается вничью.

В. Блиц.

В 1. Партия в “блиц” – это партия, в которой все ходы должны быть сделаны за фиксированное время менее 15 минут выделенное каждому из противников или же если выделенное время плюс любое дополнительное время помноженное на 60 составляют менее 15 минут.

В 2. Игра должна проводиться по правилам быстрых шахмат как в приложении Б, за исключением случаев, когда главенствующими считаются следующие правила блица. Статьи 10.2. и Б 6. не применяются.

В 3. Незаконный ход считается сделанным как только пущены часы противника. Противник в таком случае имеет право заявить о выигрыше им партии до того, как он сделал свой ответный ход. Однако если этот противник не может заматовать вражеского короля с помощью любой серии разрешенных правилами ходов при самой неумелой контригре его противника, то заявитель может потребовать ничью до того, как сделал свой ответный ход. Как только он сделал свой ответный ход, подобные заявления не могут быть сделаны.

Г. Завершение партии в условиях цейтнота в отсутствие судьи в турнирном зале.

Г 1. Там, где партии играют как описано в статье 10, участник может потребовать ничью, когда у него на часах осталось меньше двух минут и до того, как упал его флажок. Это заканчивает игру.

Он может потребовать ничью на том основании, что:

а) его противник не может выиграть партию с использованием нормальных средств и (или же)

б) его противник не пытается выиграть с помощью нормальных средств.

В случае (а) участник должен записать конечную позицию, и его противник проверить запись. В случае (б) участник должен записать финальное положение и представить заполненный бланк партии.

Его противник должен проверить как запись на бланке, так и финальное положение.

Заявление должно быть передано судье, чье решение будет окончательным.

Д. Алгебраическая нотация.

Для своих турниров и матчей ФИДЕ признает только одну систему нотации, - и рекомендует использовать эту одинаковую шахматную нотацию также для шахматной литературы и периодических изданий. Бланки для записи партий, где использована другая система нотации помимо алгебраической не могут быть использованы в качестве свидетельства в случаях, когда для этой цели обычно используется бланк участника. Судья, который видит, что участник использует не алгебраическую, а другую систему нотации, должен предупредить участника об этом требовании.

Д. Описание алгебраической системы.

Д 1. В этом описании “фигура” означает какую-либо фигуру помимо пешки.

Д 2. Каждая фигура обозначается первой буквой (заглавной) ее названия. Например: К = король, Q = ферзь, R = ладья, В = слон, N = конь (в случае коня для удобства используется N).

Д 3. В качестве первой буквы названия фигуры каждый участник может использовать первую букву ее названия обычно принятого в его стране.

Примеры: F = fou (французское слово для обозначения слона), L = loper (голландское слово для обозначения слона). В печатных периодических изданиях для обозначения фигур рекомендуется использовать их символы.

Д 4. Пешки не обозначаются своей первой буквой, а распознаются по отсутствию такой буквы. Примеры: e5, d4, a5 (Рисунок 19.33).

Обозначение фигуры

8	a8	b8	c8	d8	e8	f8	g8	h8
7	a7	b7	c7	d7	e7	f7	g7	h7
6	a6	b6	c6	d6	e6	f6	g6	h6
5	a5	b5	c5	d5	e5	f5	g5	h5
4	a4	b4	c4	d4	e4	f4	g4	h4
3	a3	b3	c3	d3	e3	f3	g3	h3
2	a2	b2	c2	d2	e2	f2	g2	h2
1	a1	b1	c1	d1	e1	f1	g1	h1
	a	b	c	d	e	f	g	h

Д 5. Восемь линий шахматной доски (идущих слева направо для белых и справа налево для черных) обозначаются малыми буквами: соответственно, a, b, c, d, e, f, g, h.

Д 6. Восемь горизонталей на шахматной доске (снизу вверх – или от белых фигур к черным – для белых и сверху вниз – или от черных фигур к белым – для черных) нумеруются, соответственно 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8. Следовательно, в начальном положении белые фигуры и пешки помещаются, соответственно, на первой и второй горизонталях, а черные фигуры и пешки, соответственно, на восьмой и седьмой.

Д 7. Как следствие предыдущих правил, каждое из шестидесяти четырех полей неизменно обозначается единственным сочетанием буквы и цифры.

Д 8. Каждый ход фигуры указывается (а) первой буквой названия данной фигуры и (б) полем, на которое она ставится. Черта между (а) и (б) не ставится.

Примеры: Ve5, Nf3, Rd1.

В случае пешек указывается только поле, на которое они ставятся.

Примеры: e5, d4, a5.

Д 9. Когда фигура совершает взятие, символ x ставится между (а) первой буквой названия данной фигуры и (б) полем, где совершено взятие. Примеры: V x e5, N x f3, R x d1.

Когда взятие делается пешкой, то надо указать с какой линии делается взятие, затем вставить знак x и затем указать поле, на котором делается взятие. Примеры: d x e5, g x f3, a x b5. В случае взятия на проходе поле, на котором совершается взятие указывается как то, на которое окончательно ставится берущая пешка и к записи добавляется “e. p” Пример: e x d6 e.p.

Д 10. Если на одно и то же поле могут пойти две одинаковых фигуры, фигура, делающая ход, обозначается следующим образом:

1. Если обе фигуры находятся на одной и той же горизонтали, то при помощи (а) первой буквы названия фигуры, (б) линии поля, с которого ходит фигура, и (в) поле, на которое она ходит;

2. Если обе фигуры находятся на одной и той же линии, то при помощи (а) первой буквы названия фигуры, (б) горизонтали поля, с которого ходит фигура и (в) поле, на которое она ходит.

3. Если эти фигуры находятся на разных горизонталях и линиях, то предпочтителен метод, описанный в пункте 1.

В случае взятия необходимо вставить символ х между (б) и (в).

Примеры:

Имеется два коня – на полях g1 и e1 – и один из них ходит на поле f3 : либо Ngf3, либо Nef3, в зависимости от того, что имеет место.

Имеется два коня – на полях g5 и g1 – и один из них ходит на поле f3 : либо N5f3, либо N5f3, либо N1f3, в зависимости от того, что имеет место.

Имеется два коня – на полях h2 и v4 – и один из них ходит на поле f3 : либо Nhf3, либо Ndf3, в зависимости от того, что имеет место.

Если на поле f3 производится взятие, записи в предыдущих примерах изменяются путем вставки знака х : 1) либо Ng х f3, либо Ne х f3, либо Ne х f3, 2) либо N5 х f3, либо N1 х f3, либо Nd х f3, в зависимости от того, что может иметь место.

Д 11. Если две пешки могут взять одну и ту же фигуру или пешку противника, то та пешка, которая ходит, указывается (а) буквой, обозначающей горизонталь ее нахождения, (б) знаком х, (в) полем назначения. Пример: Если на полях с 4 и e4 находятся белые пешки, а на поле d5 черная пешка или фигура, то запись хода белых будет с х d5 или e х d5, в зависимости от того, что может иметь место.

Д 12. В случае превращения пешки – указывается фактический ход пешки, за которым сразу же указана первая буква названия новой фигуры.

Примеры: d8 Q, f8N, b1B, g1R.

Д 13. Предложение ничьей должно отмечаться знаком (=).

Существенные используемые сокращения:

0 – 0 рокировка с ладьейh1 или ладьей h8 (короткая рокировка)

0 – 0 – 0 рокировка с ладьей a1 или ладьей a8 (длинная рокировка)

х взятия

+ шах

+ +или # мат

e.p. взятие на проходе

Примерная партия: 1. e4 e5 2. Nf3 Nf6 3. d4 e х d4 4. e5 Ne4 5. Q х d4 d5 6. e х d6 d5 6. e х d6 e.p. N х d6 7. Bg5 Nc6 8. Qe3 + Be7 9. Nbd2 0 – 0 10. 0 – 0 – 0 Re8 11. Kb1 (=).

Данные правила являются дополнением к правилам по шахматам. Они позволяют спортсменам с нарушением зрения принимать участие в соревнованиях по шахматам, как среди зрячих спортсменов, так и среди инвалидов по зрению.

1. Руководство по проведению турниров должно иметь возможность применять следующие правила соответственно местным условиям.

В соревнованиях по шахматам между зрячими спортсменами и слабовидящими любой из игроков может требовать применения двух досок:

зрячий игрок будет пользоваться обычной доской, а слабовидящий шахматист – специально сконструированной доской.

Специально сконструированная шахматная доска должна отвечать следующим требованиям:

- а) размер доски: 20см x 20 см;
- б) черные поля слегка приподняты;
- в) в каждом поле имеются отверстия для фиксации фигуры;
- г) каждая фигура снабжена штифтом (ножкой), который вставляется в отверстие на поле;
- д) черные фигуры специально маркированы (дизайн Стаунтона).

2. Игра регулируется следующими правилами

2.1. Ходы должны объявляться четко и ясно, повторяться партнером и выполняться на доске. Для того чтобы сделать озвучивание ходов как можно более четким и ясным, предлагается использовать следующие имена вместо букв, с алгебраической системой обозначения:

А- Анна; В- Белла; С- Цезарь; D- Дэвид; Е- Ева; F- Феликс; G- Густав; Н- Хектор.

Горизонтالي по направлению со стороны белых в сторону черных обозначаются цифрами на немецком языке:

1- айн; 2- цвай; 3- драй; 4- фир; 5- фюнф; 6- зекс; 7- зибен; 8- ахт.

Рокировка объявляется терминами «длинная рокировка» («Ланг Рокад») и «короткая рокировка» («Кюрц Рокад»).

Фигуры носят немецкие названия: Кениг (король), Даме (королева), Турм (ладья), Лойфер (слон), Шпрингер (конь), Бауэр (пешка).

Когда пешка достигает противоположной стороны поля, игрок должен объявить, какую фигуру он выбирает вместо нее.

2.2. На доске для слабовидящих игроков считается, что игрок коснулся фигуры в том случае, когда фигура вынута из отверстия на доске.

2.3. Ход считается выполненным, когда:

- а) фигуру вынули из отверстия на доске;
- б) фигура поставлена в отверстие на другом поле;
- в) ход был объявлен.

Только после этого включаются часы оппонента.

Для зрячего шахматиста действуют обычные правила (в отношении пунктов 2.2.и 2.3.).

2.4. Специально сконструированные шахматные часы для игроков с нарушением зрения должны иметь следующие особенности:

- а) Циферблат, снабженный прикрепленными стрелками, на котором каждые 5 минут отмечены одной выпуклой точкой, а каждые 15 минут – двумя выпуклыми точками.

б) Около отметки 12 часов располагается флажок, который должен быть легко осязаем. Он должен быть устроен так, чтобы игрок мог осязать минутную стрелку в течение пяти последних минут полного часа (если флажок падает до того, как сделан контрольный ход, игроку засчитывается поражение).

2.5. Игрок с нарушением зрения может вести запись партии по методу Брайля, обычным письмом или записывать ходы на магнитофон.

2.6. Оговорка при произнесении хода должна быть поправлена немедленно, до того, как часы противника начнут отсчет.

2.7. Если в течение игры на двух досках возникают две различные позиции, то они должны быть исправлены с помощью судьи (линейного или главного) с использованием записей партии обоих соперников. В случае если обе записи партии соответствуют друг другу, то игрок, который правильно записал ход, но исполнил его неправильно, должен исправить свою позицию так, чтобы она соответствовала записанному в партии ходу.

2.8. Когда случаются такие различия, и обнаруживается, что две записи партии отличаются друг от друга, то ходы должны быть восстановлены до того момента, когда обе записи партии совпадут, а судья должен соответственно изменить показания часов.

2.9. Слабовидящий шахматист имеет право пользоваться услугами ассистента, некоторыми или всеми обязанностями которого являются:

а) делать ходы игрока на доске противника;

б) объявлять ходы обоих игроков;

в) вести запись партии слабовидящего игрока и включать часы его противника;

г) сообщать слабовидящему игроку (только по его просьбе) о количестве совершенных ходов и о времени, использованном обоими игроками;

д) объявлять слово: «партия», когда лимит времени исчерпан, и сообщать, когда зрячий игрок коснулся до одной из своих фигур;

е) выполнить необходимые формальности, когда игра отложена.

2.10. Если слабовидящий шахматист не прибегает к помощи ассистента, то зрячий шахматист может прибегнуть к услугам своего помощника, который возьмет на себя обязанности, описанные в пункте 2.9а и 2.9б.

3. Спортивное судейство.

3.1. Судейские коллегии физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, проводимых на территории Российской Федерации и включенных в единый календарный план (ЕКП) Минспорта России, а также в ЕКП общероссийской, региональных или местных спортивных федераций, развивающих вид спорта «шахматы», состоят:

- главного судьи (главного арбитра) – входит в состав главной судейской коллегии (ГСК);
- главного секретаря – входит в состав главной судейской коллегии (ГСК);

- заместителя главного судьи (заместителя главного арбитра) – входит в состав главной судейской коллегии (ГСК);
- заместителя главного секретаря – входит в состав главной судейской коллегии (ГСК);
- арбитров.

Количество арбитров на соревновании определяется из расчета: 1 арбитр на 20 участников соревнования.

Количество арбитров на соревнованиях чемпионатов России, Кубков России, первенств России (юниоры, юниорки) определяется из расчета: 1 арбитр на 6 участников соревнований.

3.2. Функциональные обязанности и полномочия главной судейской коллегии (ГСК) и арбитров определяются настоящими Правилами.

3.2.1. Главный судья.

3.2.1.1. Главный судья назначается организатором соревнований.

3.2.1.2. Перед началом соревнований главный судья должен:

3.2.1.2.1. Проверить все условия для игры, включая: игровую зону, освещение, отопление, кондиционирование воздуха, вентиляцию, отсутствие постороннего шума и т.д.;

3.2.1.2.2. Совместно с организатором обеспечить соревнование всем необходимым оборудованием и инвентарем;

3.2.1.2.3. Убедиться в наличии достаточного количества помощников и вспомогательного технического персонала;

3.2.1.2.4. Проверить условия для работы арбитров;

3.2.1.2.5. Обеспечить проведение жеребьевки в строгом соответствии с правилами в день и час, заранее объявленные организатором;

3.2.1.2.6. Отмечать особые случаи, когда жеребьевку необходимо провести таким образом, чтобы игроки из одной команды не встречались друг с другом, например, в последних трех турах, и следовать процедуре, предписанной правилами (статьи 3.8 и 3.9);

3.2.1.2.7. Обеспечить избрание или назначение апелляционного комитета до начала первого тура (обычно – при проведении жеребьевки).

3.2.1.3. Перед началом соревнований главный судья может по согласованию с организатором внести уточнения и дополнения в положение о соревновании, если они не противоречат настоящим Правилам.

3.2.1.4. За главным судьей остается окончательное решение, соответствуют ли условия соревнований требованиям настоящих Правил.

3.2.1.5. О каждом факте нарушения настоящих Правил главный судья соревнований любого ранга обязан незамедлительно проинформировать компетентные органы общероссийской спортивной федерации, аккредитованной в установленном порядке и развивающей вид спорта «шахматы»

3.2.1.6. По окончании соревнования главный судья в десятидневный срок обязан представить организатору соревнования официальный письменный отчет о ходе соревнования.

В отчете, помимо основных сведений о прошедшем соревновании, должна содержаться информация обо всех случаях нарушений настоящих Правил и о лицах, допустивших такие нарушения (участники, тренеры, представители), а также о принятых в этих случаях решениях. При этом обязательно указываются фамилия, имя, отчество нарушителя, его принадлежность к спортивной делегации или федерации субъекта Российской Федерации, время и место, свидетели (очевидцы), которые могут подтвердить факт нарушения.

К отчету о проведенном соревновании главный судья должен приложить объяснения нарушителя, если такие объяснения предоставлены.

3.2.1.7. Одновременно с официальным письменным отчетом главный судья через организатора соревнования обязан в десятидневный срок направить в общероссийскую спортивную федерацию, развивающую вид спорта «шахматы», итоговую таблицу и другие данные, необходимые для рейтингового обсчета.

3.2.2. Главный секретарь.

Подчиняется главному судье соревнования и отвечает за организацию работы секретариата и за связь секретариата с арбитрами, работающих на порученных им участках. Обеспечивает необходимой информацией о проведении соревнования и отвечает за передачу информации в средства массовой информации.

3.2.3. Заместитель главного судьи.

Подчиняется главному судье и осуществляет руководство арбитрами, в соответствии с Правилами, положением о спортивном соревновании и регламентом соревнования. Обязан за 1 час до начала очередного тура спортивного соревнования проверять правильность расстановки фигур по цвету и установки контроля времени на шахматных часах.

3.2.4. Заместитель главного секретаря.

Подчиняется главному секретарю и является его помощником в организации работы секретариата. Отвечает за выпуск протоколов результатов соревнований. Руководит работой подчиненных ему секретарей.

3.2.5. Арбитр.

Подчиняется заместителю главного судьи и работает на порученных им участках. Следит за исполнением Правил, положения о спортивном соревновании, регламента соревнования. Обязан за 2 часа до начала очередного тура спортивного соревнования обеспечивать правильность расстановки фигур по цвету, правильность установленных режимов и работу электронных шахматных часов.

Раздел 20. ШАШКИ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Соревнования проводятся в спортивных дисциплинах в соответствии с всероссийским реестром видов спорта:

- личные, по итогам которых определяются места занятые отдельными участниками;
- командные, по итогам которых определяются места участвующих команд;
- лично-командные, по итогам которых определяются места отдельных участников и участвующих команд.

1.2. Системы проведения соревнований

Существуют следующие системы проведения соревнований:

- круговая, при которой каждый участник соревнований или каждая команда поочередно встречается со всеми остальными участниками или командами в один или несколько кругов;
- олимпийская (с выбыванием), когда спортсмен или команда, проигравшие встречу, выбывают из дальнейшего участия в данных соревнованиях;
- швейцарская («выборочного жребия»), при которой в зависимости от числа играющих по условиям соревнований устанавливается определенное количество туров;
- схевенингенская, при которой участники одной команды (группы) поочередно играют с представителями другой команды (группы);
- смешанная, при которой на разных этапах применяются разные системы.

1.3. Права и обязанности участников

1.3.1. Участники имеют право:

- быть информированными о правилах проведения данного соревнования;
- лично обращаться к судье по любому вопросу, касающемуся проведения партии, в том числе о времени, оставшемся до окончания контроля (времени до конца партии) - своего и времени соперника в течение партии неограниченное количество раз;
- быть информированными со стороны судейской коллегии за 10 минут (для totally незрячих спортсменов) и за 5 минут (для слабовидящих спортсменов) до истечения контроля или окончания игрового времени об этом;
- пользоваться специальным инвентарем (шашки, доска, часы), адаптированным для лиц с ограничениями по зрению: для игры totally незрячих и слабовидящих между собой и со зрячими используются

специальные шашки и доска, позволяющие игроку с нарушением зрения на ощупь определять «цвета» полей и шашек, а зрячий игрок при игре с незрячим или слабовидящим соперником параллельно может пользоваться нормальной доской и шашками.

- обращаться лично, а также через своих представителей или своего капитана (в командных соревнованиях) в организационный комитет;

- опротестовывать любые решения или санкции, которые им кажутся несправедливыми;

- прогуливаться по площадке, на которой проводится соревнование, останавливаться возле столиков, за которыми играют другие игроки.

1.3.2. Участники обязаны:

- знать Регламент и Положение о данных соревнованиях и строго выполнять их;

- строго соблюдать дисциплину во время соревнований и в свободное от игры время;

- выполнять требования судьи;

- играть каждую партию с полной отдачей сил;

- не слушать советов других лиц;

- играть до конца соревнований.

1.3.3. Во время игры участникам запрещается:

- обращаться к кому-либо, кроме судьи, и даже к обслуживающему персоналу;

- пользоваться письменными или печатными материалами, которые могут иметь отношение к партии;

- отходить от доски при своей очереди хода без разрешения судьи;

- отвлекать или беспокоить соперника любым способом. Это относится и к настойчивости предложения ничьей;

- мешать другим участникам или вмешиваться в ход их партии;

- спрашивать мнение или просить совет по своей партии намеренно или нет;

- анализировать в турнирном помещении играющиеся или оконченные партии;

- позволять себе действия, мешающие нормальному ходу соревнований;

- прогуливаться вне места, отведенного для игры;

- пользоваться во время игры электронными устройствами (телефонами и другими устройствами связи, компьютерами и т.п.)

1.4. Санкции

Любое нарушение правил наказывается судьей:

- замечанием;

- предупреждением;

- выговором;

- поражением в партии (возможен случай, когда поражение ставится обоим участникам);
- исключением из соревнований.

Решение о засчитывании поражения в партии и решение об исключении спортсмена (спортсменки) из соревнований принимает главный судья соревнований или лицо его замещающее.

Меру наказаний выбирает судья в зависимости от тяжести проступка.

1.5. Место проведения соревнований

Место проведения игр должно отвечать следующим требованиям:

- должно быть достаточно просторным, проветренным и освещенным;
- должна быть обеспечена нормальная температура;
- должна соблюдаться тишина;
- должно быть отгорожено от зрителей;
- столики должны быть устойчивыми, соответствующих размеров и в достаточном количестве;
- стулья должны соответствовать высоте столиков;
- место для питания и туалеты не должны быть слишком удалены. Желательно, чтобы участники не проходили через зрительный зал, направляясь в эти места.

1.6. Начало встречи

1.6.1. Соревнования начинаются за 5 минут до официального начала тура с тем, чтобы участники могли сосредоточиться, а судьи сделать необходимые объявления.

1.6.2. Порядок размещения игроков, если соревнование проводится по круговой системе, определяется согласно расписанию, составленному после жеребьевки в соответствии с «таблицами очередности игр». При проведении соревнований по швейцарской системе размещение игроков производится в том порядке, в каком проводилась жеребьевка (составление) пар участников перед каждым туром.

1.6.3. В точно назначенное время независимо от того, все ли игроки присутствуют, судья дает сигнал к началу партии, пуская сам или по его указанию часы отсутствующего участника. Если отсутствует участник, играющий черными, то белые своего хода на доске не делают. Если присутствуют оба участника, то пускаются часы белых. В случае отсутствия обоих участников пускаются часы игрока, играющего белыми. Но как только появляется один из игроков, судья делит пополам истекшее время, устанавливает это время на обоих часах и пускает часы отсутствующего участника. С этого времени игрокам запрещается останавливать оба часовых механизма одновременно.

1.6.4. Жеребьевка первого хода белых, серии начальных ходов или начальной позиции проводятся в присутствии обоих партнеров до начала игры. Если один из партнеров отсутствует, то проведение жеребьевки откладывается до его появления и производится за счет его времени.

1.7. Контрольные часы и пользование ими

1.7.1. Игроки должны сделать установленное количество ходов за определенное время или сыграть партию за определённое время при контроле времени до конца партии. Для этого используются контрольные часы с двумя циферблатами.

1.7.2. Контрольные часы могут быть электронные или механические и должны удовлетворять следующим требованиям:

- оба часовых механизма должны быть точными;
- оба часовых механизма не должны ходить одновременно;
- часовые механизмы должны работать поочередно, остановка одного незамедлительно приводит к работе другого;
- четко показывать количество оставшегося времени;
- в механических часах проход большой (минутной) стрелки через 12 должен отмечаться флажком;
- флажок должен начинать подниматься не позже, чем на 58 минуте и падать точно на 60 минуте.

1.7.3. Часы устанавливаются параллельно шашечной доске с левой стороны от участника, играющего белыми.

1.7.4. У судейской коллегии должны находиться, как минимум, двое запасных часов.

1.7.5. Часовая стрелка устанавливается на 1, минутная (большая) на 12 таким образом, чтобы поднятый флажок находился на грани падения. Свой первый ход участники могут сделать только после падения флажка. При контроле не кратном 1 часу допускается иное первоначальное расположение стрелок, но игрок перед началом партии имеет право проверить правильность падения флажка.

1.7.6. Сделав ход, игрок должен остановить свои часы, и, следовательно, пустить часы соперника той рукой, которой он сделал ход. Не сделав своего хода и не объявив его вслух, участник не имеет права пускать часы противника. Это правило обязательно также для всех шашистов, играющих со слепыми.

1.7.7. Так как игроки сами несут ответственность за использование своего игрового времени, то никто не имеет права вмешиваться, если игрок забыл своевременно переключить часы. Только соперник может напомнить ему об этом.

1.7.8. Если в ходе партии обнаруживается, что часы ходят неправильно, судья должен заменить их на исправные. Он же исправляет, если это возможно, разницу во времени. Если для этого нужно сократить игровое время од-

ного из игроков, то судья должен учитывать, что оставшееся игровое время не должно быть меньше 15 минут.

1.7.9. Истечение игрового времени определяется в момент падения флажка (механические часы) и обнулением контрольного времени (электронные часы). Истечение времени до или во время контрольного хода, а также во время переключения часов при контрольном ходе означает поражение, т.к. игровое время истекло. Окончание игрового времени фиксирует судья или соперник. Никто другой не имеет права указывать на окончание игрового времени. Судья обязан предупреждать участника с ограничениями по зрению о наступающем цейтноте, когда у тотально незрячего спортсмена остается: 10 минут, а у слабовидящего спортсмена - 5 минут до контроля и тем более о падении «флажка» (механические часы) или при обнулении контрольного времени у его противника.

1.7.10. Все претензии по поводу работы часов должны быть высказаны до истечения игрового времени. В противном случае ничего изменить нельзя.

1.7.11. Остановка часов участником рассматривается как признание им поражения. Однако если судья считает, что часы остановлены по недоразумению, следует ограничиться замечанием участнику.

1.7.12. Если после совершения на доске очередного хода на часах участника истекло время, а у его партнера на доске все шашки уже сняты или заперты, то просрочка не фиксируется и сильнейшей стороне засчитывается выигрыш.

1.7.13. При проведении соревнования с контролем времени до конца партии остановка контрольных часов сильнейшей стороной, имеющей теоретически явно выигрышную позицию, фиксирует ничейный исход данной встречи.

1.8. Запись ходов в партии

1.8.1. В процессе игры каждому партнеру необходимо ход за ходом записывать партию (свои ходы и ходы соперника) на бланке, предназначенном для соревнований или на диктофон. Не имеет значения, делается ли сначала ход, а потом записывается на бланке или наоборот. Запись ходов на диктофон делается за счет своего времени, т.е. до включения часов соперника. Проставление прочерков вместо обязательного боя нарушением не является. Запись партии шашкиста с нарушением зрения могут вести рельефно-точечным шрифтом «по системе Брайля».

1.8.2. Если будет замечено, что один из участников не записал (не продиктовал на диктофон) больше чем два хода, то судья обязан включить часы этого участника, чтобы он восстановил запись за счет своего времени.

1.8.3. Если у играющего тотально незрячего спортсмена остается менее 10 минут, а у слабовидящего спортсмена остается менее пяти минут на часах до окончания контроля времени или игрового времени (при контроле времени до конца партии), то до окончания контроля или игрового времени, он не обязан выполнять требование ст. 1.8.1. При контроле времени в партии

на определенное количество ходов после окончания контрольного времени, играющий должен сразу же восстановить недостающие в записи ходы. Если игрок заявляет, что он не может восстановить свою запись без бланка записи соперника или аудиозаписи, просьба о предоставлении бланка или аудиозаписи должна быть адресована арбитру. Восстановить запись он должен перед очередным ходом и за счет своего времени, если соперник сделал ход. Последний не может отказать в предоставлении своего бланка или аудиозаписи, и восстановление записи ходов осуществляется за счет времени заявителя.

1.8.4. Если оба партнера при обоюдном цейтноте не ведут записи партии, то судья должен стараться присутствовать и, по возможности, вести запись. Судья не должен вмешиваться пока не упадет один из флажков (механические часы) или обнулится контрольное время (электронные часы), и пока это не произойдет, никаким образом не показывать, сколько ходов сделано. При контроле времени на определенное количество ходов после окончания контрольного времени у одного из партнеров время, затраченное на восстановление пропущенных записей, делится пополам и засчитывается каждому из них как израсходованное.

1.8.5. Бланки записи партии должны во время игры находиться на столе в открытом виде, быть хорошо видными с тем, чтобы в любой момент судье при контроле времени в партии на определенное количество ходов можно было узнать количество сделанных ходов.

1.8.6. Оригиналы записей окончанных партий являются собственностью организации, проводящей соревнования.

1.9. Опоздание и неявка на игру

1.9.1. В Регламенте турнира указывается время опоздания на игру, оно может быть от 0 минут до времени 1-го контроля или времени до конца партии, но не более 1 часа. Если в Регламенте это время не указывается, то считается время 1-го контроля или время до конца партии, но не более 1 часа. В Регламенте турнира указываются последствия для игрока, опоздавшего на игру на время, меньшее, чем первый контроль или на время до конца партии (или менее, чем на 1 час), это могут быть:

- 1) предупреждение;
- 2) штраф;
- 3) другие санкции.

Если игрок опаздывает на время 1-го контроля или на время до конца партии (более 1 часа), то ему засчитывается поражение в партии, а при проведении соревнования по системе микроматчей – засчитывается поражение в микроматче.

1.9.2. Если оба противника без уважительных причин не явились (опоздали) на игру, то поражение засчитывается обоим участникам.

1.10. Выход или исключение участника из турнира

1.10.1. Если участник в соревновании, проводимом по круговой системе, пропустил одну или две партии, то только судья решает вопрос о его дальнейшем участии в соревновании.

1.10.2. Если участник в соревновании, проводимом по круговой системе, сыграл меньше половины своих партий или микроматчей и покинул турнир, то его результаты остаются в турнирной таблице для подсчета рейтинга, но при окончательном подведении итогов не засчитываются. Несыгранные партии этого игрока и его партнеров отмечаются в турнирной таблице минусом (-).

1.10.3. Если игрок сыграл половину или более партий или микроматчей и покидает турнир, его результаты остаются в таблице и будут засчитаны при подведении итогов. Несыгранные партии этого игрока в турнирной таблице отмечаются минусом (-), а его партнеров - плюсом (+).

1.10.4. В число сыгранных партий входят и не доигранные (незаконченные) партии, которые должны присуждаться судьей соревнований или назначенной им комиссией.

1.10.5. В соревнованиях по швейцарской системе результаты в сыгранных партиях или микроматчах остаются действительными.

1.11 Проведение соревнований по системе микроматчей

Встречи соперников, проводимые по системе микроматчей, состоят из двух или большего количества партий, которые играют последовательно одна за другой с переменной цвета и перерывами между партиями 5 минут. По сумме набранных в этих партиях очков определяется победитель, а в случае их равенства результат считается ничейным. Положением и/или регламентом соревнований при ничейном результате микроматча может быть предусмотрено продолжение поединков - назначение дополнительных микроматчей.

1.12. Учет результатов партии, микроматча

1.12.1. Результат партии или микроматча учитывается так: выигрыш - 1 очко, ничья - 1/2 очка, проигрыш - 0 очков; или: выигрыш - 2 очка, ничья - 1 очко, проигрыш - 0 очков.

1.12.2. Если партия фактически не состоялась и проигрыш засчитан за неявку или опоздание, то вместо нуля ставится минус (-), а вместо единицы - плюс (+). При подсчете очков и коэффициентов для распределения занятых мест плюс приравнивается к единице, а минус - к нулю. При подсчете очков для решения вопроса о выполнении классификационных норм плюсы не учитываются.

1.13. Результаты соревнований

1.13.1. В результате соревнований участники занимают места в соответствии с суммой набранных очков. Первое место присуждается игроку, набравшему наибольшее количество очков, остальные в порядке их уменьшения.

1.13.2. В случае равенства очков у двух или более участников распределение мест производится по результату дополнительного матча или турнира. Допускается проведение дополнительного соревнования с укороченным контролем времени.

1.13.3. В случае невозможности проведения дополнительного соревнования распределение мест производится по следующим критериям:

- системе коэффициентов;
- наибольшему количеству побед;
- результату встреч между этими участниками;
- наибольшей сумме очков участников, над которыми одержаны победы;
- лучшему результату во встречах с другими участниками в порядке занятых мест;
- лучшей сумме индивидуального рейтинга (ЭЛО) противников.

1.13.4. Система коэффициентов Шмюльяна. Сначала суммируются очки участников, у которых игрок выиграл; затем суммируются очки участников, которым он проиграл. Разница между этими величинами является коэффициентом участника.

1.13.5. Система коэффициентов Зонненборна-Бергера. Суммируется двойное количество очков, набранных участниками, у которых игрок выиграл, и очки, набранные участниками, с которыми он сыграл вничью.

1.13.6. Система коэффициентов Бухгольца. Суммируются очки, набранные всеми соперниками игрока.

1.13.7. Система коэффициентов Солкофа (медианный коэффициент Солкофа). Суммируются очки, набранные всеми соперниками игрока, исключая самый лучший и самый худший результаты.

1.13.8. Усеченная система коэффициентов Солкофа. Суммируются очки, набранные всеми соперниками игрока, исключая самый худший результат. В случае равенства исключается 2 худших результата, затем 3 и т.д., до определения места.

1.13.9. Рижская система коэффициентов. Сначала суммируются очки, набранные участниками, у которых игрок выиграл, и умножаются на 2. Затем суммируют очки участников, с которыми игрок сыграл вничью, и умножаются на 1,5. Затем суммируются очки участников, которым игрок проиграл. Сумма этих трех величин и является коэффициентом игрока.

1.13.10. Во всех случаях игрок, имеющий больший коэффициент, имеет преимущество среди других игроков, имеющих такое же количество очков.

1.13.11. При проведении соревнования по швейцарской системе без применения компьютерной программы, если участник соревнований, для которого по окончании турнира подсчитывается коэффициент, имеет из-за нечетного числа участников плюс, то за этот плюс ему засчитывается наименьшее количество очков, набранное кем-либо в данном турнире, а если в числе партнеров оказывается шашист, выбывший из соревнования, то считается, что в оставшихся партиях он набрал бы количество очков равное среднему результату тех участников, с которыми он находился в одной очковой группе в момент прекращения игры.

1.13.12. Применение той или иной системы коэффициентов оговаривается в Положении или Регламенте о проведении соревнований.

1.14. Проведение командных соревнований

1.14.1. Командные соревнования - соревнования, участниками которых являются команды, состоящие из нескольких игроков.

1.14.2. Положением о проведении соревнований должны быть предусмотрены количественный состав команды, закрепляются ли за игроками определенные доски, наличие в команде запасных игроков, их количество, на каких досках они могут играть, происходит ли сдвигка по доскам основного состава и т.д. В этом случае капитан команды должен не позднее, чем за 15 минут до начала тура, подать в судейскую коллегию заявку с указанием состава на данный тур. Если такая заявка не подана, то распределение участников по доскам определяется по первому туру.

1.14.3. Цвет шашек для участников командных соревнований устанавливается по первой доске. Если участник, выступающий на первой доске, в соответствии с жеребьевкой играет белыми, то остальные участники его команды на нечетных досках играют также белыми, а на четных - черными.

1.14.4. Если в команде присутствует меньше половины ее состава, но не менее двух человек, то команда к игре не допускается и ей засчитывается поражение. Если участник начал партию или сыграл ее полностью за доской, на которой не имел права выступать, то партия в зачет не принимается и на этой доске команде засчитывается поражение.

1.14.5. Если команда выбывает из соревнования или не явилась на последний тур, то судейская коллегия решает засчитать ей поражение или аннулировать все ее матчи, исходя из того, что в наименьшей степени повлияет на конечные результаты победителей соревнования.

1.14.6. Победа в командных соревнованиях присуждается коллективу, набравшему в сумме наибольшее количество очков во всех партиях данного тура, а итоговая сумма очков, набранная таким путем во всех турах, определяет место команды в соревнованиях.

В случае, если две команды набрали одинаковое количество очков, более высокое место может быть присуждено команде:

- выигравшей личную встречу;

- имеющей большее количество выигранных матчей;
- имеющей лучший показатель по системе коэффициентов.

Если при подсчете очков выясняется, что команда, выигравшая все матчи, занимает только второе место, ей предоставляется право на дополнительный матч за первое место с командой, занимающей первое место. В случае ничейного результата в дополнительном матче, победителем соревнований становится команда, набравшая наибольшее количество очков или которой было присуждено 1 место по дополнительным критериям.

1.14.7. Организация, выставяющая команду, назначает капитана (представителя), который ведет переговоры с судьями по всем вопросам, возникающим в ходе соревнования. Только капитан (представитель) команды может направлять протесты в судейскую коллегия, причем обязательно в письменном виде.

Может быть осуществлен иной порядок подведения итогов. За победу в матче команда получает 2 очка, за ничью - 1 очко, за поражение - 0 очков. Лучшая сумма набранных таким образом очков и определяет положение команды в турнирной таблице.

1.15. Проведение соревнований по швейцарской системе

При проведении соревнований по швейцарской системе применяется компьютерная или ручная жеребьевка.

Компьютерная жеребьевка.

Для проведения соревнований по швейцарской системе, возможно применение компьютерных программ. Алгоритм применяемой компьютерной программы не должен противоречить принципам жеребьевки, изложенным в Правилах п.1.15.2. Сформированные компьютерной программой пары соперников являются, как правило, окончательными. Исключение из этого правила может быть сделано при выявлении ошибки (например, неправильно был введен в программу результат какой-либо сыгранной партии). Также пары соперников могут быть изменены (в том числе и с проведением повторной компьютерной жеребьевки) по мотивированному решению главного судьи соревнований или лица его замещающего.

При распределении мест по системе коэффициентов, указанной в положении и/или регламенте, коэффициенты считаются программой, по которой выполнялась компьютерная жеребьевка.

Ручная жеребьевка.

1.15.1. Швейцарская система применяется для того, чтобы в ограниченное число туров провести соревнование с большим числом участников. Перед каждым туром судья проводит жеребьевку или определяет пары встречающихся между собой игроков.

1.15.2. Общие для всех систем требования при проведении жеребьевки и составлении пар:

- два игрока не должны встречаться больше, чем один раз;

- игрок, которому был присужден выигрыш без игры (например, партнеру было присуждено поражение за неявку или опоздание на игру) не должен получать его дважды;

- цвет шашек должен по возможности чередоваться. Игрок не может получать одинаковый цвет четыре раза подряд;

- игроки, которые не имели партнера, и не игравшие партию вследствие опоздания или неявки одного из партнеров, но которым был присужден выигрыш без игры, при определении цвета не учитываются.

- игроки, которые выбывают из турнира, не должны в дальнейшем участвовать в образовании пар. Игроки, о которых известно заранее, что они не смогут (не будут) играть в очередном туре согласно регламенту, не участвуют в образовании пар и им присуждается поражение в этом туре.

- в случае участия в турнире нечетного количества игроков участник, оказавшийся последним в классификации или после проведения жеребьевки, получает «плюс».

1.15.3. Жеребьевка, как правило, должна проводиться по программе с помощью компьютера. В случае отсутствия компьютера или программы разрешается проведение жеребьевки вручную при помощи индивидуальных карточек участников.

1.15.4. Программа «слепого жребия» или «случайных чисел». Программа не предусматривает классификации участников, если даже участники имеют индивидуальные рейтинги. Перед началом турнира проводится жеребьевка. В первом туре встречаются №1 с №2, №3 с №4 и т.д., причем нечетные номера играют белыми. В последующих турах пары, играющих определяются жребием между участниками, имеющими одинаковое, а при их отсутствии - ближайшее количество очков. Жеребьевка начинается с участников, имеющих наибольшее количество очков.

1.15.5. Система жеребьевки с применением только индивидуальных коэффициентов участников.

1.15.5.1. Перед первым туром все участники классифицируются. Классификация может производиться как с учетом, так и без учета рейтингов. Участники, имеющие рейтинг, размещаются в порядке его убывания. Участники, имеющие одинаковый рейтинг, классифицируются по жребью. После них располагаются участники, не имеющие рейтинга, которые также классифицируются по жребью. Порядковый номер классификации первого тура закрепляется за участником до конца турнира.

1.15.5.2. Классифицированные таким образом участники разделяются на две половины. В первом туре первый участник из верхней половины играет с первым участником из второй половины, второй из первой половины со вторым из второй половины и т.д. Цвет шашек в первой паре определяется жребием. Все участники из верхней половины, имеющие нечетные номера, играют тем же цветом, что и первый, а все, имеющие четные номера - противоположным цветом.

1.15.5.3. Перед вторым туром участники разделяются на очковые группы, а внутри очковых групп располагаются на основании своих порядковых номеров первого тура. При этом во всех нечетных турах участники классифицируются в порядке возрастания порядковых номеров (т.е. выше стоит участник с меньшим порядковым номером), а в четных турах - в порядке убывания.

1.15.5.4. Образование пар начинается с верхней очковой группы. Если количество участников в группе нечетное, то последний участник опускается в следующую очковую группу и встречается с первым участником этой группы. Если эти участники уже встречались между собой, то соперником участника из верхней очковой группы становится второй участник нижней группы, затем третий и т.д. Если последний участник верхней группы играл со всеми участниками нижней группы, то в нижнюю группу опускается предпоследний участник верхней группы и т.д.

1.15.5.5. Для группы с четным количеством участников образование пар производится следующим образом. Группы разделяются на две равные половины. Первый из верхней половины играет с первым из нижней половины. Если они уже играли между собой, то первый из верхней половины играет со вторым из нижней половины и т.д. Если же первый участник из верхней половины играл со всеми участниками нижней половины, то он должен играть с последним участником верхней половины, если уже играли, - с предпоследним и т.д. Когда соперник для первого участника очковой группы найден, эти два участника выводятся из списков группы и процедура поиска соперника повторяется в том же порядке для первого из оставшихся участников очковой группы. Если в один из моментов окажется, что для первого из оставшихся участников очковой группы нет соперника в своей группе, то последняя из образовавшихся пар разбивается, её участники возвращаются в группу и для первого участника подбирается другой соперник. При необходимости может быть разбита не одна, а несколько уже образованных пар, однако при этом необходимо стремиться к тому, чтобы количество разбиваемых пар было минимальным.

1.15.5.6. Во всех последующих турах, начиная с третьего, классификация участников и образование пар производится в соответствии с требованиями ст. 1.15.5.3., 1.15.5.4., 1.15.5.5.

1.15.6. Проведение жеребьевки по системе с усеченным коэффициентом Солкофа.

1.15.6.1. Статьи 1.15.5.1.- 1.15.5.5. действительны и для этой системы.

1.15.6.2. Во всех последующих турах, начиная с третьего, классификация производится следующим образом:

- сначала участники разделяются на очковые группы и располагаются в порядке убывания количества очков;

- внутри очковых групп участники классифицируются в порядке убывания величины усеченного коэффициента Солкофа (т.е. суммы очков всех соперников, исключая худшего);

- участники, имеющие равные величины усеченного коэффициента Солкофа, классифицируются на основании порядкового номера первого тура.

1.15.7. Система жеребьевки с применением текущего коэффициента Бухгольца.

1.15.7.1. Статья 1.15.5.1. действительна и для этой системы.

1.15.7.2. В первом туре первый участник играет с последним, второй – с предпоследним и т.д. Цвет определяется в первой паре жребием. Все участники из верхней половины, имеющие нечетные номера, играют тем же цветом, что и первый, а имеющие четные - противоположным.

1.15.7.3. Перед вторым туром участники разделяются на очковые группы, а внутри очковых групп располагаются на основании своих порядковых номеров первого тура.

1.15.7.4. Образование пар начинается с верхней очковой группы. Если количество участников в группе нечетное, то первый участник опускается в следующую очковую группу и встречается с последним участником этой группы. Если эти участники уже встречались между собой, то соперником участника из верхней группы становится предпоследний и т.д. Если первый участник верхней группы играл со всеми участниками нижней группы, то опускается второй участник верхней группы и т.д.

1.15.7.5. В группах с четным количеством участников первый играет с последним. Если первый уже играл с ним, то он играет с предпоследним и т.д. Когда соперник для первого участника очковой группы найден, эти два участника выводятся из списка и процедура повторяется в том же порядке. Если в один момент окажется, что для первого из оставшихся участников очковой группы нет соперника в своей группе, то последняя из образованных пар разбивается и для первого подбирается другой участник.

1.15.7.6. Во всех последующих турах, начиная с третьего, классификация участников и образование пар производятся следующим образом:

- участников разделяют на очковые группы и располагают в порядке убывания количества очков,

- внутри очковых групп участников классифицируют в порядке убывания величины текущего коэффициента Бухгольца, а при их равенстве - на основании порядковых номеров участников первого тура,

- образование пар производится в соответствии с требованиями ст. 1.15.7.4. и 1.15.7.5.

1.15.8. Жеребьевка считается законченной и вступает в силу после того, как она будет проведена полностью по всем очковым группам, без противоречия перечисленным принципам. Повторная жеребьевка (в случае ее необходимости) должна затрагивать минимальное число участников.

1.15.9. Положением или Регламентом о соревновании может быть предусмотрен и иной порядок проведения жеребьевки. Например, принудительная жеребьевка в первых турах, жеребьевка участников по группам и т.д.

1.16. Соревнования по быстрой и молниеносной игре

1.16.1. Каждый игрок должен сделать все свои ходы в течение времени, предусмотренного Регламентом и установленного на его часах.

1.16.2. Часы устанавливаются с левой стороны от участника, играющего белыми. Каждый игрок должен всегда иметь возможность переключать часы после сделанного хода. Он не может держать палец на кнопке часов или поверх нее. Участник делает ход и переключает часы одной и той же рукой только после того, как его часы включены.

1.16.3. Если участник сделал невозможный ход или допустил ошибку иного рода, включив при этом часы партнера, то следует пустить часы провинившегося и все исправления производить за счет его времени. Невозможный ход, не замеченный обоими игроками, не может быть изменен впоследствии и не может служить основанием для протеста.

1.16.4. Первое нарушение (не обязательно одно и то же) влечет за собой замечание. При втором нарушении нарушителю объявляется предупреждение. При третьем нарушении игроку засчитывается поражение в партии. После этого при новых нарушениях арбитр может использовать другие санкции, в том числе исключение виновного из соревнования.

1.16.4. Если часы партнера не идут, игрок может нажать на кнопку часов партнера и обратно, однако если это не помогает, он должен позвать арбитра.

1.16.7. Партия признается закончившейся вничью: если на контрольных часах обоих участников одновременно упали флажки или зафиксировано падение обоих флажков (механические часы) или обнулилось контрольное время (электронные часы); или судья зафиксировал троекратное повторение позиции; или в ничейной позиции участник, желающий играть на выигрыш, в присутствии судьи за 5 ходов не добьется выигранной позиции.

1.16.8. Если один участник просрочил время даже в теоретически выигранной им позиции, то ему должно быть засчитано поражение. Однако в таких случаях, когда у сильнейшей стороны не хватает времени на выигрыш партии, предложение сильнейшей стороной ничьей и остановка контрольных часов фиксирует ничейный исход данной встречи.

1.17. Судейство соревнований

1.17.1. Организации, проводящие соревнование, назначают мандатную комиссию и судейскую коллегию.

1.17.2. В состав мандатной комиссии, как правило, входят представители организаторов соревнования, судейской коллегии. Задачи

мандатной комиссии - установить правомочность участия в данных соревнованиях прибывших участников (команд). По итогам мандатной комиссии составляется акт, с которым в дальнейшем работает судейская коллегия.

1.17.3. В состав судейской коллегии входят: главный судья, заместители главного судьи, главный секретарь, образующие главную судейскую коллегия (ГСК), а также судьи. Количественный состав судейской коллегии определяется рангом соревнования и числом участников. При проведении официальных соревнований число судей рекомендуется устанавливать из расчета не менее одного судьи на 2 пары играющих.

1.17.4. Судейская коллегия обязана до начала соревнования:

- составить календарное расписание игр;
- определить место и время проведения всех встреч;
- проверить подготовленность мест соревнований, оборудования и необходимого инвентаря;
- провести совещание представителей (капитанов команд) по организационным вопросам;
- провести жеребьевку участников (команд).

1.17.5. По окончании соревнования судейская коллегия обязана:

- подвести и утвердить итоги соревнований, оформить и предоставить участникам соревнования необходимые документы (таблицы результатов, справки и др.);
- составить и утвердить отчет с приложением всех необходимых документов и своевременно сдать их организации, проводившей соревнования;

1.17.6. Главный судья, заместитель главного судьи, главный секретарь, судьи.

1.17.6.1. Главный судья отвечает за соблюдение Правил вида спорта «спорт слепых» (далее Правил), Положения о спортивном соревновании, Регламента соревнований.

Непосредственно отвечает за проведение соревнований, руководит работой судейской коллегией, имеет право принятия решений по всем вопросам, связанным с проведением соревнований. Его распоряжения обязательны для судей, участников и представителей команд.

1.17.6.2. До начала соревнования главный судья обязан:

- проверить все условия для проведения игр;
- распределить обязанности среди судей;
- обеспечить с помощью организаторов весь необходимый инвентарь;
- провести совещание представителей команд, участников.

1.17.6.3. Главный судья имеет право:

- отменить соревнование, если место проведения окажется непригодным;
- устроить временный перерыв в ходе соревнования при наличии каких-либо причин, мешающих нормальному его проведению;

- проводить в ходе соревнования перемещение судей;
- отстранять от судейства арбитров, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с выполнением возложенных на них обязанностей;
- налагать взыскания на нарушителей дисциплины, вплоть до снятия с соревнования за грубость или иные проступки;
- отстранять представителей, допускающих грубость и пререкания с судьями и участниками.

1.17.6.4. Заместитель главного судьи руководит работой судей и персонала. Работает под руководством главного судьи и в его отсутствие исполняет его обязанности.

1.17.6.5. Главный секретарь работает под руководством главного судьи. Руководит работой секретариата при его наличии, участвует в работе мандатной комиссии, отвечает за оформление всей документации, относящейся к соревнованиям, ведёт сбор и учет всей информации о ходе соревнований, публикует или передает уполномоченному лицу для публикации в сети «Интернет» текущие и итоговые результаты спортивного соревнования.

1.17.6.6. Судья работает под руководством ГСК, следит за исполнением Правил, Положения о спортивном соревновании и Регламента участниками соревнований. В соответствии с распределением обязанностей в судейской коллегии: принимает решения касательно ситуаций, происходящих во время соревнований, ведёт учёт результатов сыгранных партий.

1.18. Пресса и зрители

1.18.1. Пресс-центр должен быть отдален от игрового зала.

1.18.2. Организаторы спортивного соревнования и судейская коллегия должны предоставлять полную и актуальную информацию для прессы. Представители средств массовой информации должны пройти аккредитацию в организационном комитете при его наличии.

1.18.3. Для обеспечения работы журналистов необходимо по возможности передавать на мониторы (экраны) ход игры, а также демонстрировать партии. Спортивным журналистам, разрешается присутствовать в игровом зале и делать необходимые записи. Во время работы журналисты не должны мешать игрокам и судьям.

1.18.4. Фотографирование со вспышкой допускается только в течение первых 10 минут после начала тура.

1.18.5. Зрители должны вести себя дисциплинированно и выполнять следующие требования:

- не давать советов участникам;
- не разговаривать с игроками;
- не мешать проведению партии и, тем более, не вмешиваться в них каким-либо образом;
- не анализировать незаконченные партии с помощью шашечных досок, даже

- небольшого формата;
- сохранять тишину;
- не заходить в игровую зону;
- не делать знаков вблизи игроков, комментируя ход партии тихим голосом;
- не мешать нормальному проведению соревнований.

2. Спортивные дисциплины, содержащие в своих наименованиях слова «РУССКИЕ ШАШКИ»

Соревнования в спортивных дисциплинах, содержащие в своих наименованиях слова «русские шашки» проводятся по системам:

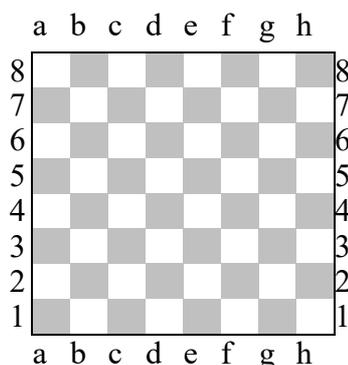
- «русские шашки»;
- «шашки-64».

2.1. Русские шашки

2.1.1. Шашечная доска

Диаграмма 1

Шашечная доска



Шашечная доска состоит из 64 одинаковых квадратов, попеременно светлых (белых) и темных (светло-коричневых) полей. (Диаграмма 1).

Игра ведется только по темным полям. Шашечная доска располагается между партнерами таким образом, чтобы в нижнем углу слева от играющего находилось темное угловое поле.

В официальных соревнованиях должна применяться доска, отвечающая следующим требованиям:

- иметь игровую поверхность не менее 35 см;
- поверхность доски должна быть матовой;

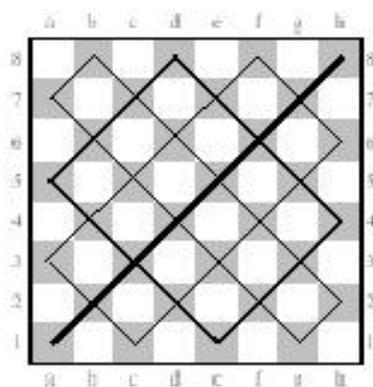
- чередование светлых и темных полей должно быть отчетливым, цвет их не должен быть слишком бледным и не должен сливаться с цветом шашек.

Для игры тотально незрячих и слабовидящих между собой и со зрячими используются специальные доски, позволяющие игроку с нарушением зрения на ощупь определять «цвета» полей. Белые и черные поля доски должны находиться на разных уровнях. Белые поля расположены выше черных. Рекомендуемый размер доски - не менее 40 x 40 см.

2.1.2. Наименование диагоналей шашечной доски

Диаграмма 2

Диагонали шашечной доски



Ряд полей, идущих наискосок от одного края доски до другого образуют диагональ.

Диагонали, упирающиеся одним концом в нижний край (борт) доски, считаются нижними диагоналями, а упирающиеся в верхний край - верхними диагоналям и. (Диаграмма 2).

Наибольшая из диагоналей, состоящая из 8 черных полей и пересекающая доску слева направо, называется «большой дорогой».

Две диагонали (по 6 полей в каждой), лежащие по обе стороны «большой дороги», и две диагонали (по 3 поля в каждой), соединяющие первые но концам образуют «тройник». Большие диагонали «тройника» соответственно называются нижним и верхним «тройником», малые - нижним и верхним «тройничком».

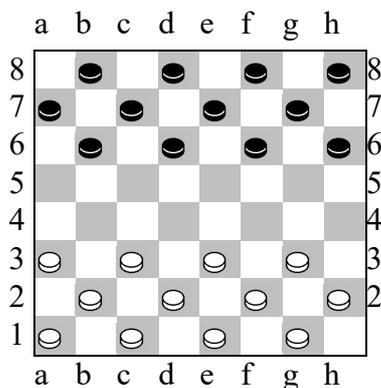
Две диагонали, пересекающие «большую дорогу» и «тройник» (по 7 полей в каждой), составляет «двойник». Большие диагонали «двойника» соответственно называются нижним и верхним «двойником», малые - нижним и верхним «двойничком».

Следующие за «двойником» две диагонали (по 5 полей в каждой) вместе с соединяющими их по концам диагоналями (по 4 поля в каждой)

образуют «косяк». Соответственно они носят названия нижний и верхний «косяк», нижний и верхний «косячок».

2.1.3. Шашки

Диаграмма 3



2.1.3.1. Перед началом игры соперникам предоставляется по 12 простых шашек (плоских, круглой формы): одному - белых, другому - черных. Шашки расставляются на черных полях первых трёх горизонтальных рядов с каждой стороны. (Диаграмма 3).

2.1.3.2. Шашки должны отвечать следующим требованиям:

- все шашки должны быть одинаковой формы и одного размера;
- их диаметр должен быть меньше поля доски на 5-10 мм;
- высота шашки должна равняться 1/4 или 1/5 ее диаметра;
- все белые и черные шашки должны быть соответственно одинакового цвета;
- они не должны быть блестящими, и их цвет не должен сливаться с цветом полей шашечной доски.

Для игры тотально незрячих и слабовидящих между собой и со зрячими должны использоваться специальные шашки, позволяющие игроку с нарушением зрения на ощупь определять «цвета» шашек.

2.1.4. Ходы шашек

2.1.4.1. Ходом в партии считается передвижение шашки с одного поля доски на другое. Первый ход всегда делает игрок, играющий белыми. Цвет шашек в каждой партии определяется по таблице очередности игр (приложение №1) или жеребьевкой. Партнеры поочередно делают по одному ходу до тех пор, пока игра не закончится.

2.1.4.2. Шашки разделяются на простые шашки (простые) и дамки.

2.1.4.3. Простая шашка ходит только вперед на соседнее поле по диагонали.

2.1.4.4. В случае, когда простая шашка достигает одного из полей последнего, восьмого (считая от себя) горизонтального ряда, она превращается в дамку и получает новые права. Дамка обозначается удвоенными шашками, т.е. поставленными одна на другую, либо перевернутой простой шашкой.

2.1.4.5. Дамка, в отличие от простой шашки, ходит на любое из свободных (не занятых другими шашками) полей по диагонали в любом направлении (как вперед, так и назад), но становиться может, как и простая шашка, лишь на не занятые другими шашками поля, причем через свои шашки она перескакивать не может.

2.1.4.6. Ход считается сделанным, если игрок после передвижения шашки с одного поля на другое отпустил от нее свою руку. Сделав ход, играющий обязан объявить его вслух по правилам полной шашечной нотации и убрать руки с доски. При несовпадении объявленного и фактически выполненного хода, действительным считается тот ход, который выполнен на доске.

2.1.4.7. Если участник при своем ходе поднял шашку без предупреждения «поправляю», то он обязан ею пойти. Прикосновение к шашкам без отрыва их от доски, не влечет за собой никаких последствий. Если игрок при совершении хода передвинул свою шашку на другое поле, не отпустив при этом от нее свою руку, то он обязан пойти этой шашкой, но вправе переставить ее на любое возможное для нее другое поле.

2.1.4.8. Если игрок хочет поправить одну или несколько шашек, он должен предварительно отчетливо объявить сопернику: «поправляю». Поправлять шашки можно только при своей очереди хода.

2.1.5 Взятие

2.1.5.1. Если простая шашка находится на одной диагонали рядом с шашкой соперника, за которой имеется свободное поле, она должна быть перенесена через эту шашку на свободное поле. Шашка соперника в этом случае снимается с доски.

2.1.5.2. Если дамка находится на одной диагонали рядом или на расстоянии от шашки соперника, за которой имеется одно или несколько свободных полей, она должна быть перенесена через эту шашку на любое свободное поле. Шашка соперника в этом случае снимается с доски.

2.1.5.3. Взятие шашки соперника является обязательным и производится как вперед, так и назад. Взятие считается одним сыгранным ходом. Взятие своих шашек запрещается.

2.1.5.4. Взятие должно быть четко обозначено и проводится в определенном порядке. Оно считается законченным после снятия шашки соперника с доски.

2.1.5.5. Если в процессе взятия шашкой она вновь оказывается на одной диагонали рядом с другой шашкой соперника, за которой имеется

свободное поле, она должна быть перенесена через вторую, третью и т.д. шашку.

2.1.5.6. Если в процессе взятия дамкой она снова оказывается на одной диагонали рядом или на расстоянии от шашки соперника, за которой находится одно или несколько свободных полей, дамка должна быть обязательно перенесена через вторую, третью и т.д. шашку и занять любое свободное поле на той же диагонали за последней взятой шашкой.

2.1.5.7. После завершения взятия согласно п.п. 2.1.5.5. и 2.1.5.6. взятые шашки соперника затем снимаются с доски в порядке их взятия. Это называется последовательным взятием.

2.1.5.8. В процессе последовательного взятия запрещается переносить шашки через свои собственные.

2.1.5.9. В процессе последовательного взятия разрешается проходить несколько раз через одно и то же поле, но запрещается переносить свою шашку через одну и ту же шашку соперника более одного раза (см. п. 2.1.5.17).

2.1.5.10. Взятие должно быть четко обозначено, шашка за шашкой, ставя берущую шашку на промежуточное, а затем и на конечное поле. Не обозначение взятия считается неспортивным и некорректным поведением.

2.1.5.11. Последовательное взятие считается законченным, если игрок по окончании переноса шашки отнял от нее руку.

2.1.5.12. Взятые шашки могут быть сняты с доски только после завершения последовательного взятия и в том же порядке, в каком проходило их взятие (см. п. 2.1.5.17).

2.1.5.13. Снятие взятых шашек с доски считается законченным, когда игрок снял последнюю взятую шашку.

2.1.5.14. При возможности взятия по двум и более направлениям дамкой или шашкой выбор, вне зависимости от количества или качества снимаемых шашек (дамки или простой), предоставляется берущему.

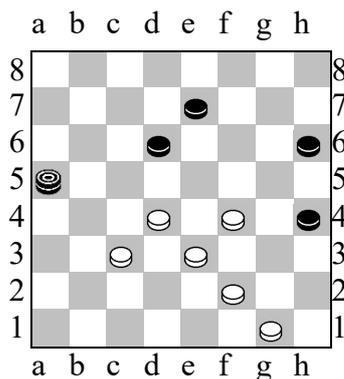
2.1.5.15. Если простая шашка при взятии достигает последнего (восьмого от себя) горизонтального ряда и если ей предоставляется возможность дальнейшего взятия шашек, то она обязана тем же ходом продолжать бой, но уже на правах дамки.

2.1.5.16. Если же простая шашка достигает последнего горизонтального ряда без взятия и ей после этого предоставляется возможность боя, то она должна бить (если эта возможность сохранится) лишь следующим ходом на правах дамки.

2.1.5.17. Примеры, поясняющие некоторые особенности правила взятия. Правило «турецкого удара».

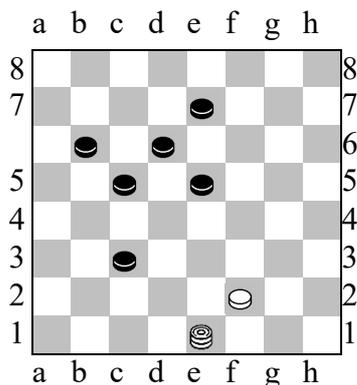
При своей очереди хода (Диаграмма 4) черные должны взять дамкой так: a5:e1 :g3:e5 (шашку белых d4 дамка взять не может, т.к. шашка с3, так же, как и шашки f2 и f4, снимаются с доски лишь по окончании хода), после чего белые играют d4:d8. (п.2.1.5.12)

Диаграмма 4

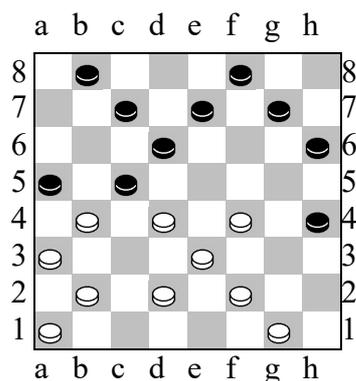


В положении (Диаграмма 5) белые при своей очереди хода должны взять дамкой так: e1:a5:d8:f6:d4. На поле d4 дамка должна остановиться, т.к. через шашку с3 второй раз перескакивать нельзя, нельзя также перескакивать через шашку с5 (как на Диаграмме 4).(п.п. 1.5.9 и 1.5.12)

Диаграмма 5



На *Диаграмме 6* последний ход белых был c3-d4, в ответ черные должны взять шашкой a5, например - a5:c3:e1:g3:e5:c3. На поле c3 черная простая, превратившаяся в дамку, должна остановиться, так как через шашку b4 или d2 второй раз перескакивать нельзя. Если же черные побьют другим путем, т. е. a5:c3:e5:g3:e1:c3, то опять черная шашка должна остановиться на поле c3. В ответ белые играют b2:d4:b6:d8:f6:h8. (п. 1.5.9)



2.1.6. Шашечная нотация и запись партии

2.1.6.1. Шашечной нотацией называется система условных обозначений полей доски.

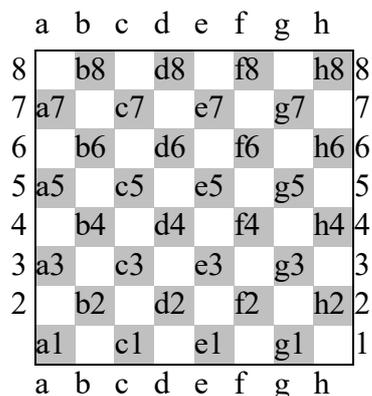
Прямые ряды полей, состоящие из 8 клеток (4 черных и 4 белых) и идущие снизу вверх, называются вертикалями.

Прямые ряды полей, состоящие из 8 клеток (4 черных и 4 белых) и расположенные слева направо, называются горизонталями.

Восемь горизонталей доски обозначаются цифрами от 1 до 8, восемь вертикалей - малыми латинскими буквами от «а» до «h» (a, b, c, d, e, f, g, h) или в русском произношении - «а», «бэ», «це», «дэ», «е», «эф», «же», «аш»). Буквой «а» обозначается крайняя левая вертикаль со стороны играющего белыми (крайняя правая вертикаль со стороны играющего черными). Первой горизонталью считается горизонталь, ближайшая к играющему белыми.

Каждое поле доски обозначается в зависимости от того, на какой вертикали и на какой горизонтали оно находится, т.е. каждое поле обозначается сочетанием буквы и цифры, показывающих вертикальный и горизонтальный ряды, на пересечении которых расположено поле. (Диаграмма 7).

Диаграмма 7



2.1.6.2. Пользование нотацией дает возможность записывать как целые партии, так и отдельные позиции, например, расположение шашек при начале партии (Диаграмма 3) записывается так: белые-а1, а3, b2, с1, с3, d2, е1, е3, f2, g1, g3, h2 (12); черные - а7, b6, b8, с7, d6, d8, е7, f6, f8, g7, h6, h8 (12).

Для записи хода шашки обозначают сначала поле, на котором шашка стояла, затем ставят тире и записывают поле, на которое она ставится, например: а3-в4. При записи взятия (боя) вместо тире ставится двоеточие.

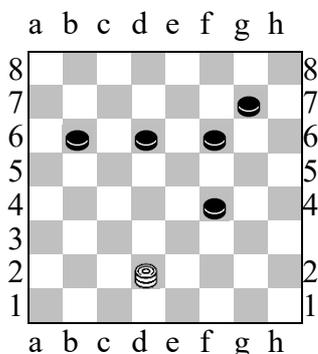
При взятии одним ходом нескольких шашек запись хода производится следующим образом: сначала записывается поле, с которого шашка начала свой ход, затем ставится двоеточие и обозначается поле, на которое она встала после боя.

Если необходимо отметить направление взятия, то после записи поля, с которого начался бой, последовательно записывают обозначение полей, на которых совершалось изменение направления. Между обозначениями отдельных полей ставится двоеточие.

В позиции, изображенной на *Диаграмме 8*, возможны три направления боя и записываются они так:

1. d2:h6:f8:c5:a7
2. d2:g5:e7:c5:a7
3. d2:g5:d8:a5

Диаграмма 8



В подобных позициях необходимо делать в бланке полную запись, как указано выше.

При записи партии ходы сторон пишутся «в столбик». В левом столбике записываются ходы белых, в правом - черных, причем ход белых вместе с ответом черных нумеруется в записи как один ход.

Например:

Белые: Иванов

Черные: Петров

1. e3-d4

d6-c5

2. f2-e3

f6-g5

3. c3-b4

g5-h4

4. b4:d6

h4:f2

5. e1:g3 c7:h4

Белые сдались.

Кроме показанного выше способа полной записи допускается сокращенная запись, при помощи которой эту же партию можно записать так:

Иванов - Петров: 1. ed4 dc5 2. fe3 fg5 3. cb4 gh4 4. b:d6 h:f2 5. e:g3 c:h4.
Белые сдались.

2.1.7. Цель игры

Для каждой из сторон конечной целью игры является выигрыш партии.

2.1.8. Выигрыш партии

2.8.1. Выигравшим партию признается тот, кто первым достигнет положения, при котором:

- у соперника не осталось ни одной шашки;
- у соперника заперты все шашки;
- соперник признал своё поражение.

Кроме перечисленных, возможны также случаи проигрыша, связанные с истечением игрового времени на контрольных часах (ст. 1.7.) и несоблюдением дисциплины (ст. 1.4.).

2.1.9. Ничья, предложение ничьи, ничейные окончания

2.1.9.1. Партия считается закончившейся вничью в следующих случаях:

2.1.9.1.1. Если один из участников предлагает ничью, а другой ее принимает это предложение;

2.1.9.1.2. Если в партии, играющейся с контрольными часами, истекло время у обоих участников и невозможно установить, кто просрочил время раньше;

2.1.9.1.3. Если участник, имея в окончании партии три дамки против одной дамки соперника и владея при этом «большой дорогой», своим 15-м ходом (считая с момента установления соотношения сил) не совершит взятие дамки соперника;

2.1.9.1.4. Если участник, имеет в окончании партии три дамки и более шашек (простых шашек и дамок) против одной дамки соперника, своим 15-м ходом (считая с момента установления соотношения сил) не совершит взятие дамки противника;

2.1.9.1.5. Если в позиции, в которой оба соперника имеют дамки, не изменилось соотношение сил (т.е. не было взятия, и ни одна простая шашка не стала дамкой) на протяжении:

- в 2-х и 3-х фигурных окончаниях - 5 ходов,
- в 4-х и 5-и фигурных окончаниях - 30 ходов,
- в 6-и и 7-и фигурных окончаниях - 60 ходов.

2.1.9.1.6. Если в явно ничейной позиции, участник, желающий играть на выигрыш, своим 5-м ходом не сможет добиться выигранной позиции. К явно ничейным позициям относятся дамочные эндшпиля, в которых не требуется точность в защите в обход элементарных ловушек. Например, «петля» точности не требует.

2.1.9.1.7. Если участник, имея в окончании партии три шашки (три дамки, две дамки и простую шашку, дамку и две простые шашки, три простые шашки) против одинокой дамки соперника, находящейся на «большой дороге», своим 5-м ходом не сможет совершить взятие дамки соперника.

2.1.9.1.8. Если в течение 15 ходов игроки делали ходы только дамками, не передвигая простых шашек и не производя взятия;

2.1.9.1.9. Если три (или более) раза повторяется одна и та же позиция (одно и то же расположение шашек), причем очередь хода каждый раз будет за одной и той же стороной.

2.1.9.2. Порядок признания ничьей в случае повторения позиции:

- если играющий сделает ход, в результате которого позиция повторится третий раз или более, то его партнер имеет право до совершения своего очередного хода заявить судье соревнований о прекращении партии и признании ее закончившейся вничью;

- если один из играющих хочет сделать ход, в результате которого позиция повторится третий раз (или более), то он, не делая этого хода на доске, должен записать его на бланке и заявить судье о прекращении партии и признании ее закончившейся вничью. Если очередной ход все же будет сделан, то право требования ничьей этим участником утрачивается и восстанавливается вновь в случае очередного повторения той же позиции;

- не обязательно, чтобы повторение позиции следовало одно за другим; требовать ничьей можно и в том случае, если позиция повторяется трижды в различные моменты партии, т. е. через любое количество ходов, но при той же очереди хода;

- правильность заявления о признании партии ничьей ввиду троекратного повторения позиции проверяется судьей соревнований за счет времени того из противников, который сделал это заявление. Если проверка установит, что троекратного повторения не было, то записанный заявителем ход считается сделанным и партия продолжается:

- если у заявителя нет записи партии или она неясно записана, заявление рассматривается судьей по представлении полной и четкой записи партии;

- если при проверке время участника, добивающегося признания ничейного исхода партии, истечет, но будет установлено, что троекратное

повторение позиции имеет место, партия признается закончившейся вничью; если троекратного повторения позиции не было, то заявителю, время которого при проверке истекло, засчитывается поражение.

2.1.9.3. Участник может предложить ничью только после того, как он сделал ход. Предложив ничью, он пускает часы соперника. Предложение ничьей и ответ на него должны выражаться в краткой форме: «предлагаю ничью», «согласен», «не согласен» - и не оговариваются никакими условиями. Соперник может принять предложение, не делая ответного хода или отклонить его словесно либо ответным ходом.

2.1.9.4. Если предложение ничьей не будет принято, тот же участник может снова предложить ничью лишь после того, как другой участник использует на это свое право.

2.1.10. Неправильности при ведении партии

2.1.10.1. Если во время партии обнаруживается, что шашечная доска расположена неправильно, то партия аннулируется и переигрывается сначала.

2.1.10.2. Если перед началом партии обнаруживается, что шашки на доске расставлены неправильно либо соперникам предоставлены шашки не того цвета, которые должны быть в соответствии с расписанием, то исправить это можно только до начала партии. После того, как оба соперника сделали хотя бы по одному ходу, исправления не вносятся, партия продолжается и ее результат считается действительным.

2.1.10.3. Если игрок совершил одно из следующих нарушений:

- сделал неправильный ход шашкой или дамкой,
- сделал два хода подряд;
- взял ход обратно,
- сделал ход шашкой соперника,
- сделал ход шашкой, когда возможно взятие,
- снял без причины шашки соперника или свои шашки,
- взял шашкой меньшее или большее количество шашек, чем это возможно,
- остановился в осуществлении последнего взятия,
- неправильно снял шашки во время еще незаконченного последнего взятия,
- снял после окончания последовательного взятия меньшее или большее число шашек, чем побито,
- снял после последовательного взятия шашки, которые не были побиты,
- остановился в процессе снятия шашек после последовательного взятия,
- снял после взятия одну или несколько собственных шашек,

то соперник имеет право решить исправлять ли эту ошибку или нет. Если же соперник сделал ответный ход, то он теряет право требовать исправления. Однако, если будет установлено, что нарушение правил произошло в следствии слепоты участника соревнований, окончательное решение о том, исправлять эту ошибку или нет, принимает судья соревнований.

2.1.10.4. После окончания партии никакие претензии не принимаются и ее результат считается действительным.

2.1.10.5. Судья имеет право наказать игрока, совершившего нарушение.

2.1.11. Контроль времени на обдумывание ходов

2.1.11.1. В соревнованиях в по русским шашкам может применяться контроль времени (каждому участнику не менее):

- 45 минут до конца партии;
- 45 минут плюс 10 или 15 секунд за каждый сделанный ход до конца партии;
- 1 час на всю партию каждому участнику.

2.1.11.2. В соревнованиях по быстрой игре в русские шашки может применяться контроль времени (каждому участнику не более):

- 10 - 30 минут до конца партии;
- 10 минут плюс 5 секунд за каждый сделанный ход до конца партии.

2.1.11.3. В соревнованиях по молниеносной игре в русские шашки может применяться контроль времени (каждому участнику не более):

- 5 - 10 минут до конца партии;
- 5 минут плюс 2 или 3 секунды за каждый сделанный ход до конца партии.

В положениях или регламентах о соревнованиях может устанавливаться и иной контроль времени, не противоречащий данным Правилам, но общее игровое время в каждом туре не должно превышать 6 часов.

2.2. Шашки-64

Правила игры в русские шашки, изложенные в разделе 2.1., действительны и для «шашек-64», за исключением положений, перечисленных ниже. Соревнования проводятся по системе микроматчей (см. п. 1.11.).

2.2.1. Расстановка шашек

Соперникам предоставляется по 12 простых шашек (плоских, круглой формы): одному - белые, другому - черные. Шашки расставляются на черных полях в зависимости от выбранной стартовой позиции.

2.2.2. Определение стартовой позиции

Перед началом игры путем жеребьевки с участием судьи и соперников определяется стартовая позиция по таблице начальных ходов и позиций. Таблицы начальных ходов и позиций разрабатываются и утверждаются Общероссийской и (или) международной федерацией по виду спорта «шашки». Конкретная таблица начальных ходов и позиций, применяемая в соревновании, указывается в Положении и (или) Регламенте соревнования.

2.2.3. Отличия правил взятия

В Положении и Регламенте соревнования по шашкам-64 могут быть указаны и отличия правил взятия (боя) шашек, в соответствии с правилами взятия в стоклеточных шашках (см. п.3.4).

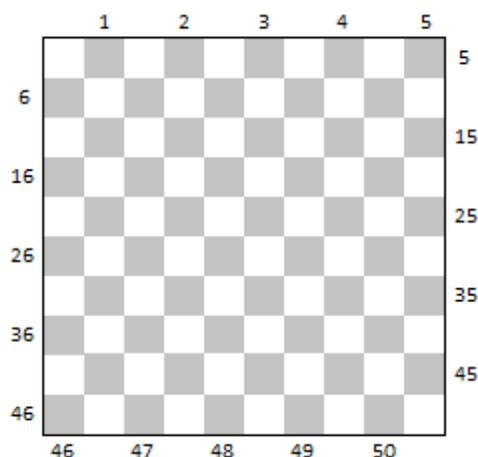
3. Спортивные дисциплины, содержащие в своих наименованиях слова «СТОКЛЕТОЧНЫЕ ШАШКИ»

Правила игры в стоклеточные шашки во многом совпадают с правилами игры в русские шашки, но есть свои особенности, которые перечислены ниже.

3.1. Шашечная доска

Шашечная доска состоит из 100 одинаковых по размерам квадратов, попеременно светлых (белых) и темных (светло-коричневых) полей. (Диаграмма 9).

Диаграмма 9



В официальных соревнованиях должна применяться доска с размером игрового поля от 35х35 см. до 45х45 см. и удовлетворяющая требованиям ст. 1.1.

На доске имеются 17 диагоналей. Самая длинная диагональ, состоящая из 10 черных полей и соединяющая два угла доски (поля 46 и 5), называется «большой дорогой».

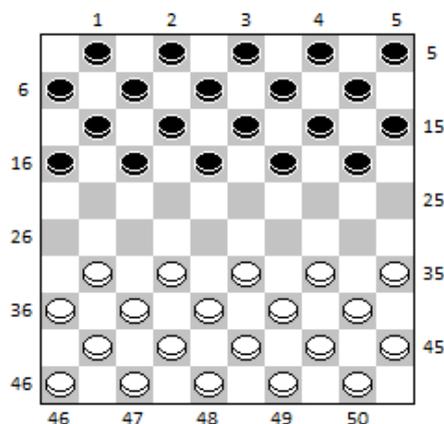
3.2. Шашки

Перед началом игры соперникам предоставляется по 20 простых шашек (плоских, круглой формы): одному - белых, другому - черных. Шашки расставляются на черных полях первых четырёх горизонтальных рядов с каждой стороны (*Диаграмма 10*).

Шашки должны удовлетворять требованиям п.1.3 и следующему требованию:

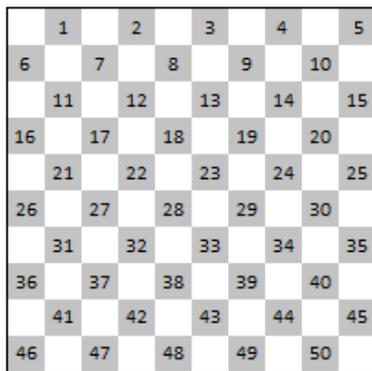
- диаметр шашки должен быть меньше поля доски на 7-14 мм. Т.е. для доски размером 45x45 см. и клеткой 4.5 см. диаметр шашки должен быть от 38 до 31 мм.

Диаграмма 10



3.3. Шашечная нотация

В нотации, принятой в стоклеточных шашках, все черные поля имеют определенные номера - от 1 до 50. Цифровое обозначение всех полей доски показано на *Диаграмме 11*.



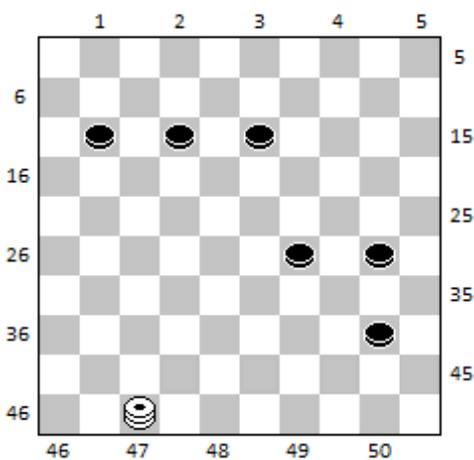
Расположение шашек в начале партии может быть записано следующим образом: белые - 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50; черные - 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20.

Для записи хода шашкой обозначают сначала поле, где шашка стояла, затем ставят тире и записывают поле, на которое она ставится, например: 31-27. При записи взятия вместо тире ставится двоеточие.

В позиции, изображенной на *Диаграмме 12*, возможны два направления взятия и записываются они так:

1. 47:24:8:17:6
2. 47:24:35:44:6

Диаграмма 12



В подобных позициях необходимо делать в бланке полную запись, как указано выше.

Пример записи партии:

Белые: Петров Черные: Иванов

- | | |
|----------|-------|
| 1. 32-28 | 18-23 |
| 2. 37-32 | 23-29 |
| 3. 34:23 | 17-22 |
| 4. 28:17 | 19:26 |

Белые сдались.

Сокращенная нотация записи партий не применяется.

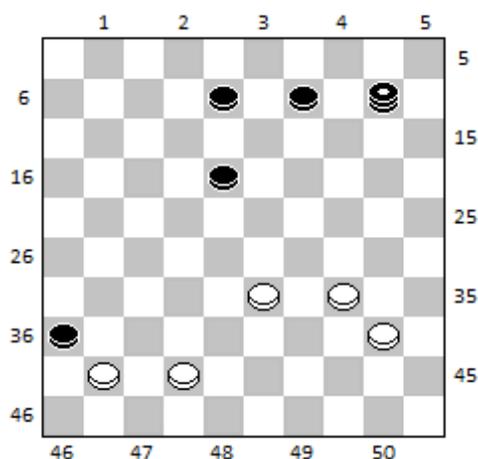
3.4. Отличия правил взятия в стоклеточных шашках

3.4.1. Взятие наибольшего количества шашек обязательно («правило большинства»).

Если имеется выбор боя дамкой или простой шашкой, то можно брать любой шашкой, соблюдая и в этом случае правило взятия наибольшего количества шашек вне зависимости от их качества. В данном случае дамка не пользуется никакими преимуществами и не накладывает на игрока никаких дополнительных обязательств.

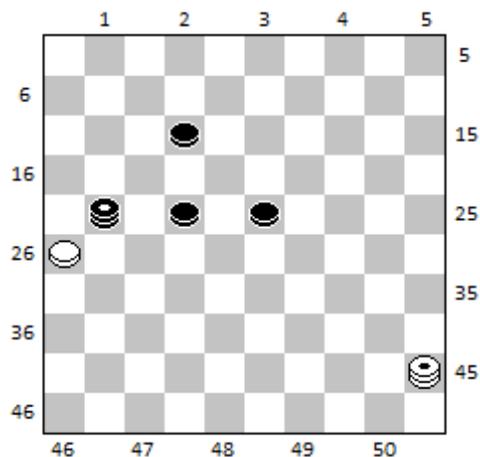
В примере на *Диаграмме 13* дамка 10 не имеет права взять одну шашку, становясь на поле 46. Взять должна простая шашка 36, становясь на поле 29, снимая три шашки, оставаясь при этом простой шашкой (ст. 2.4.2.1).

Диаграмма 13



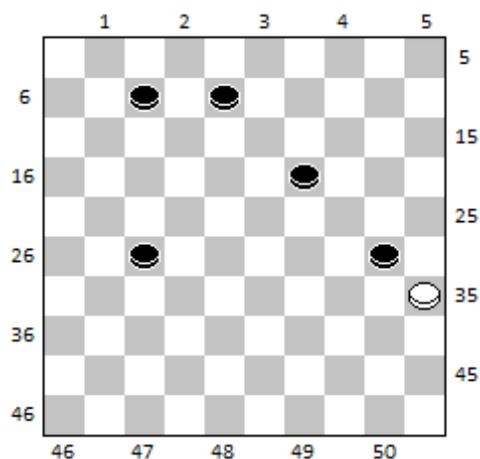
В примере на *Диаграмме 14* белые могут взять простой или дамкой, но в обоих случаях должны бить большее количество шашек, т.е. по три шашки (дамку и две простые шашки).

Диаграмма 14



В примере на *Диаграмме 15* простая шашка 35 после боя 35:11 остается простой шашкой.

Диаграмма 15

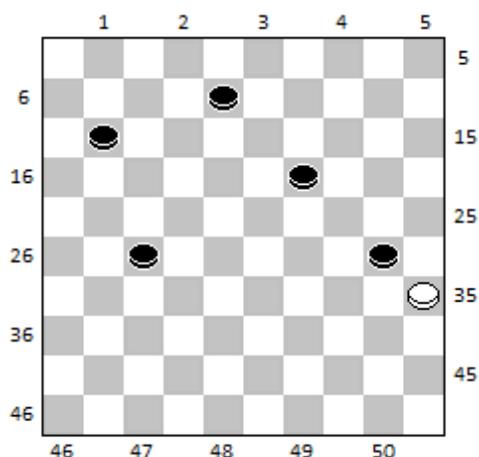


3.4.2. Порядок взятия при прохождении поля последнего ряда.

3.4.2.1. Если простая шашка в процессе взятия достигает поля последнего ряда и ей следует продолжать бой как простой шашке, то она этим ходом продолжает бой и остается простой шашкой.

3.4.2.2. Если простая шашка в процессе взятия шашек партнера достигает поля последней горизонтали (дамочного поля) и ей предоставляется возможность дальнейшего взятия по правилам боя дамкой, то она превращается в дамку, останавливаясь на поле последнего ряда. Право взятия по правилам дамки она приобретает лишь со следующего хода.

В примере на *Диаграмме 16* белая простая шашка после взятия трех простых шашек черных становится дамкой на дамочном поле. Взять остальные шашки она имеет право лишь своим следующим ходом, если возможность этого взятия сохранится.



3.5. Ничейные окончания партии

Партия считается закончившейся вничью в таких случаях:

- игроки в течение 25 ходов делали ходы только дамами, не передвигая простых шашек и не производя взятия;
- если участник, имея в окончании партии три дамки, две дамки и простую шашку, дамку и две простые шашки против одной дамки соперника своим 16-м ходом не сможет совершить взятие дамки соперника;
- если участник, имея в окончании партии две дамки, дамку и простую шашку, дамку против одной дамки соперника своим 5-м ходом не сможет совершить взятие дамки соперника;
- См. также п.п. 2.1.9.1.1., 2.1.9.1.2., 2.1.9.1.9., 2.1.9.2., 2.1.9.3, 2.1.9.4

3.6. Контроль времени на обдумывание ходов

3.6.1. В соревнованиях по стоклеточным шашкам может применяться контроль времени:

- 1 час 30 минут - 2 часа до конца партии;
- 1 час 20 минут плюс 1 минута за каждый сделанный ход до конца партии.

3.6.2. В соревнованиях по быстрой игре в стоклеточные шашки может применяться контроль времени:

- 15 - 30 минут до конца партии;
- 10 – 15 минут плюс 5 секунд за каждый сделанный ход до конца партии.

3.6.3. В соревнованиях по молниеносной игре в стоклеточные шашки может применяться контроль времени:

- 5 - 10 минут до конца партии;
- 5 минут плюс 5 секунд за каждый сделанный ход до конца партии.

В положениях или регламентах о соревнованиях может устанавливаться, и иной контроль времени, не противоречащий данным Правилам, но общее игровое время не должно превышать 6 часов.